

Projeto Buscas de Melhoria Iterativa e Satisfação de Restrições

CTC- 17 Inteligência Artificial

Prof. Paulo André Castro

Trabalho em Dupla

1. Objetivo

Exercitar e fixar conhecimentos adquiridos sobre Resolução de Problemas através de Busca de Melhoria Iterativa (onde o destino é a solução, não o caminho) e sobre Problema de Satisfação de Restrições

2. Descrição do Trabalho

2.1. Melhoria Iterativa

2.1.1. Crie um sistema capaz de resolver o problema das N-Rainhas através de busca de melhoria iterativa (hill climbing ou têmpera simulada) para N com os seguintes valores 10, 15, 20 e 25. Tabele os tempos de processamento para obter uma solução.

2.1.2. Usando um algoritmo distinto do item 2.1, determine o máximo global da função abaixo. (Resoluções analíticas não são aceitáveis). Você encontrou algum ponto de máximo local ? Qual(is)?

$$f(x, y) = 4e^{-(x^2+y^2)} + e^{-((x-5)^2+(y-5)^2)} + e^{-((x+5)^2+(y-5)^2)} \\ + e^{-((x-5)^2+(y+5)^2)} + e^{-((x+5)^2+(y+5)^2)}$$

2.2. Satisfação de Restrições

Forneça pelo menos duas possíveis modelagens como PSR para o problema da Zebra (abaixo) e discuta as vantagens ou desvantagens de cada uma apontando uma modelagem preferível.

Em cinco casas adjacentes, cada uma com uma cor diferente, moram 5 pessoas de diferentes nacionalidades, cada uma das quais prefere uma marca de cigarros diferente, uma bebida diferente e um animal de estimação diferente. Dados os fatos a seguir, responda "Onde vive a zebra e em que casa se bebe água?"

- O inglês mora na casa vermelha
- O espanhol é dono do cachorro
- O norueguês mora na primeira casa à esquerda
- Fumam-se cigarros Kool na casa amarela
- O homem que fuma cigarros Chesterfield mora na casa ao lado do homem que mora com a raposa
- O norueguês mora ao lado da casa azul
- O fumante de cigarros Winston cria caramujos.
- O fumante de cigarros Lucky Strike bebe suco de laranja
- O ucraniano bebe chá
- O japonês fuma cigarros Parliament
- Fumam-se cigarros Kool em uma casa ao lado da casa em que fica o cavalo
- Bebe-se café na casa verde
- A casa verde está imediatamente à direita (à sua direita) da casa marfim
- Bebe-se leite na casa do meio

3. Material a ser Entregue e Prazo

Material: Relatório e Código

Prazo de Entrega: 16/setembro/2019

Relatório do Projeto (arquivo em formato pdf) com:

Título: Projeto Buscas de Melhoria Iterativa e Satisfação de Restrição

1. Nome do Autores:

2. Objetivo do Trabalho e Descrição da Implementação: Linguagem e IDE utilizados, outros comentários eventualmente necessários para a execução do projeto.

3. Resultados Obtidos: Apresentar os resultados numéricos e/ou qualitativos pedidos na descrição de cada item da descrição do trabalho. Se necessário, apresentar hipóteses adicionais.

2.1 Melhoria Iterativa.

[descrição da solução do item 2.1...]

2.2. Satisfação de Restrições

[descrição da solução do item 2.2...]

4. Conclusões: Comentários e sugestões sobre o trabalho (complexidade/facilidade, sugestões, etc.).

Código do Projeto (arquivo zip com senha ctc17)

Código-fonte e Executável do Sistema (em C, C++, C#, Python, Julia ou Java).

Bom Trabalho!
Prof. Paulo André Castro
pauloac@ita.br