



Departamento de Computação

PROGRAMAÇÃO III

CC00185G - Encontro I

Oi...

Eu sou Helaine Barreiros

- Paixão por desenvolvimento de software transformando a vida da sociedade.
- Adrenalina de software em produção e do desafio que é construir software robusto e de qualidade.
- > 16 anos de experiência construindo software no mundo real, para empresas nacionais e internacionais no Porto Digital do Recife.
- Recifense, 35 anos, casada, mãe de dois foguetinhos e estou muito feliz de poder compartilhar um pouco da minha experiência no âmbito da UPE.

Oi..

Eu sou Helaine Barreiros

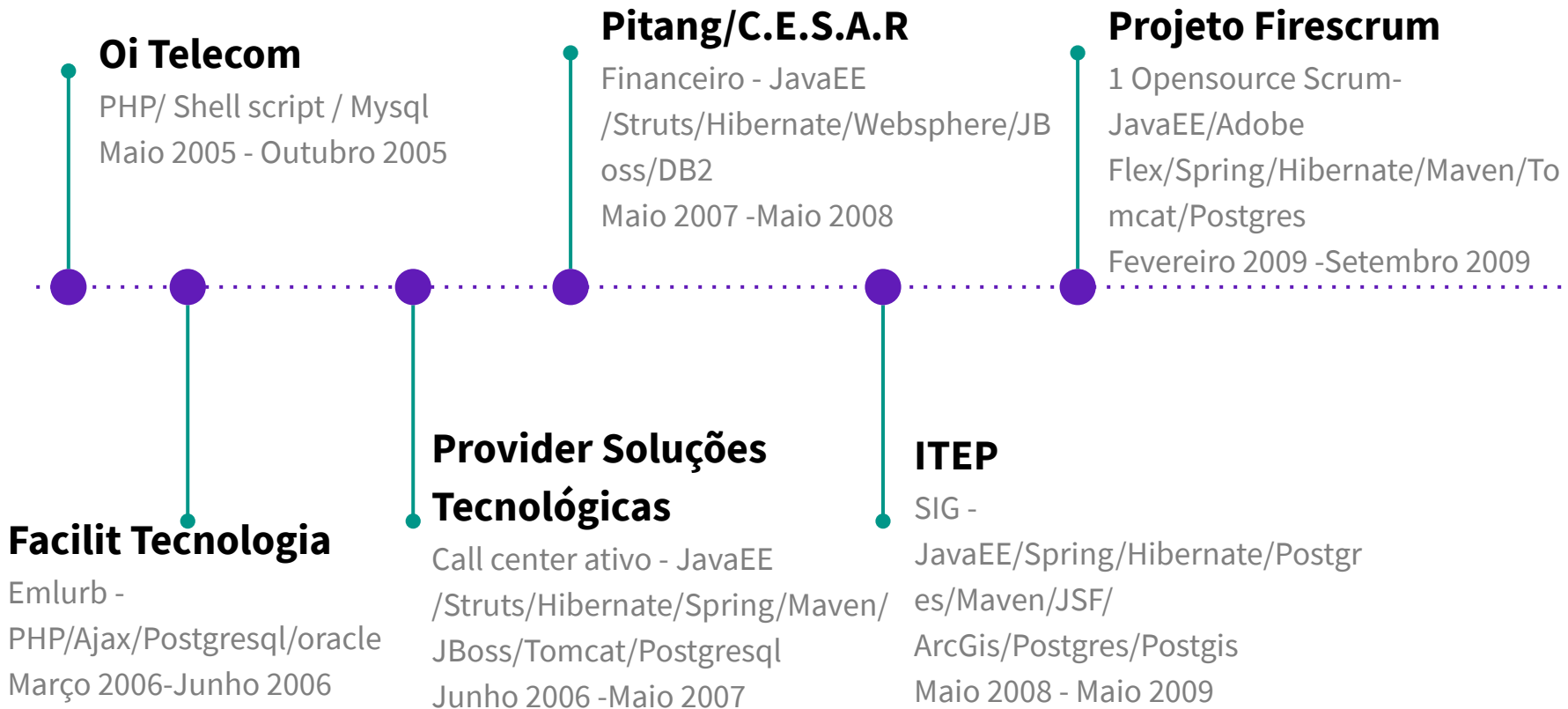
[formação]

- **Universidade Federal de Pernambuco**
Mestrado
Experimentação em Cloud Computing
- **Unibratec**
Graduação
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

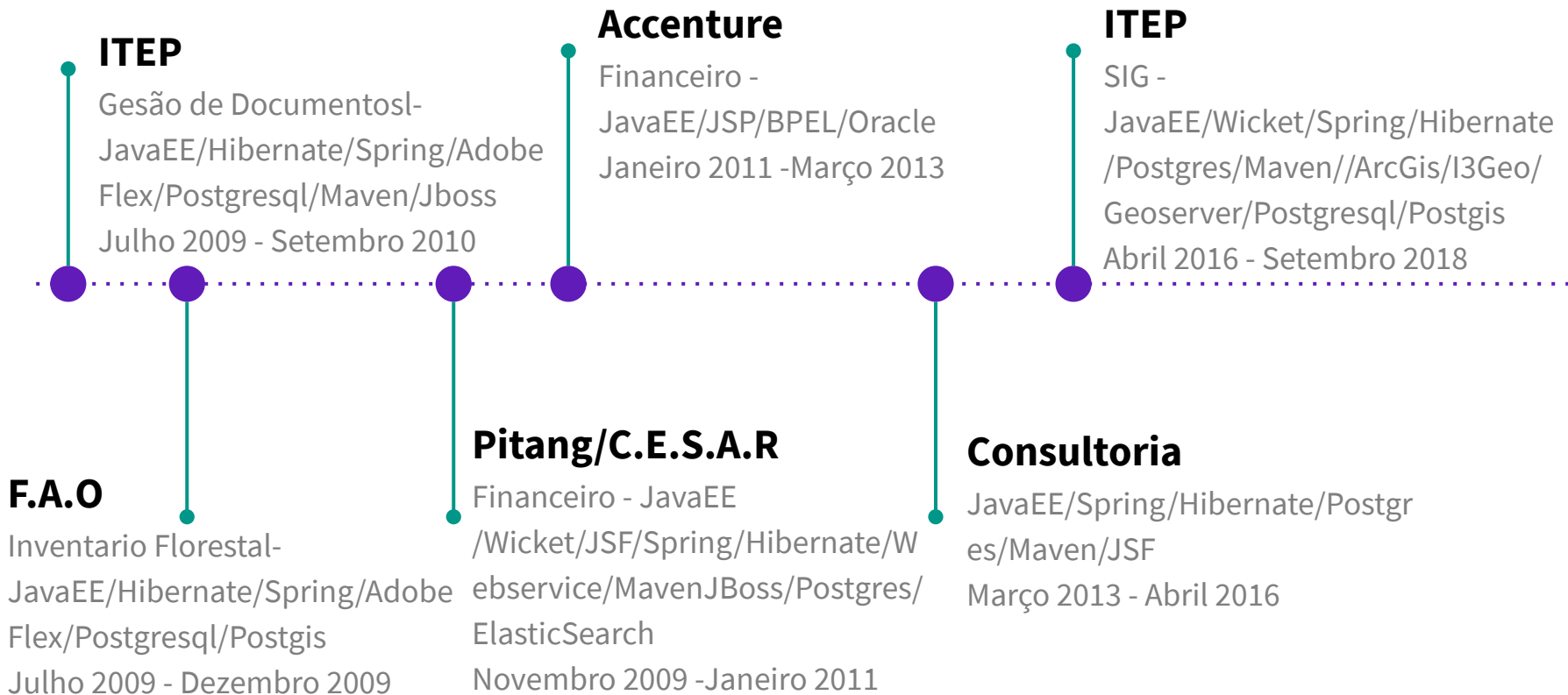
[Skills & expertise]

- Desenvolvimento WEB
 - Análise e Projeto
 - Arquitetura
 - Performance
 - Banco de Dados
-

Trajatória profissional



Trajetória profissional



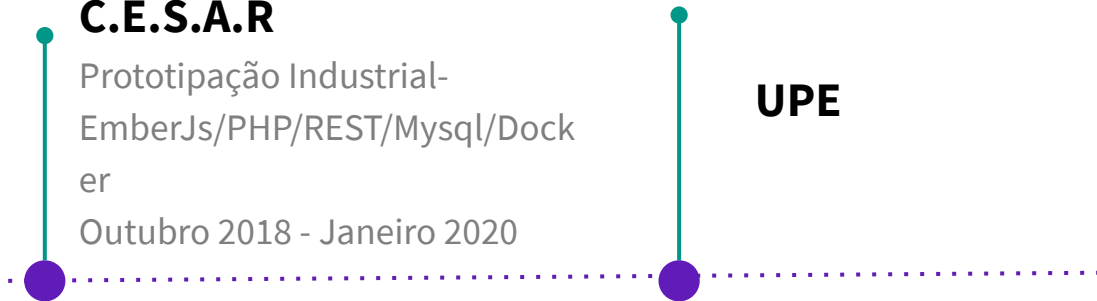
Trajetória profissional

C.E.S.A.R

Prototipação Industrial-
EmberJs/PHP/REST/Mysql/Docker

Outubro 2018 - Janeiro 2020

UPE



Oi

Eu sou ...

- Interesse por TI
- Vivência prática
- Escolha da área
- Como conheceu o curso
- Expectativa
- Barreiras
- 2 anos
- formado
- 10 anos

Contexto profissional

1. "... profissionais hábeis em utilizar **ferramentas**, **métodos** e **processos** com foco na **qualidade** dos produtos de software."
2. "... espírito **crítico** e **inovador**."
3. "... **auto** aprendizado e **auto**nomia"
4. "Vivências **interdisciplinares** e **extracurriculares**... **ideias**... **criatividade**... **soluções** inovadoras."
5. "...**ética**... **bem estar** social... **sustentabilidade** ambiental."

Contexto da curso

"...capazes de **desenvolver sistemas** de software para diferentes domínios e **plataformas**... com **métodos**, **técnicas** e **ferramentas** apropriadas "

"atuar em **todas as fases** que subsidiam um **processo de desenvolvimento** de um produto de software, desde sua concepção, perpassando pela elicitacão e **arquitetura** do produto, até sua **construção**, **validação**, **implantação** e **manutenção**."

Contexto da disciplina

TERCEIRO SEMESTRE					
Componente Curricular / Disciplina	Carga Horária			Créd.	Requisito
	T	P	PP		
PROGRAMAÇÃO III	30	30	30	90	PROGRAMAÇÃO I
ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	30	30	0	60	PROGRAMAÇÃO I
BANCO DE DADOS	30	30	0	60	
PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	60	0	0	60	
MATEMÁTICA DISCRETA	60	0	0	60	
CÁLCULO II	60	0	0	60	CÁLCULO I
FUNDAMENTOS ANTROPOLÓGICOS DA EDUCAÇÃO	60	0	0	60	
TOTAIS	330	90	30	450	

QUARTO SEMESTRE					
Componente Curricular / Disciplina	Carga Horária			Créd.	Requisito
	T	P	PP		
ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60	0	0	60	
ENGENHARIA DE SOFTWARE	30	30	0	60	
INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	30	30	0	60	
TÓPICOS INTEGRADORES I	0	0	30	30	PROGRAMAÇÃO II
PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	60	0	0	60	
ORGANIZAÇÃO DA EDUCAÇÃO NACIONAL	30	0	30	60	
TOTAIS	210	60	60	330	

[ementa]

SER CAPAZ DE ...

PRODUZIR **SOLUÇÕES WEB** E MOBILE UTILIZANDO **TECNOLOGIAS**, **LINGUAGENS** E **FRAMEWORKS ATUAIS**;

DESENVOLVER SOLUÇÕES **INTEGRADAS** SEGUNDO O PADRÃO **MVC**;

[habilidades]

CONHECER **FRAMEWORKS ROBUSTOS** PARA **SOLUÇÕES WEB** COM **INTERFACE GRÁFICA** **PERSISTÊNCIA**;

[vivência real]

TÉCNICAS / FERRAMENTAS / PROCESSOS / ESTRATÉGIAS / PROBLEMÁTICA

Contexto da disciplina

"...capazes de desenvolver sistemas de software para diferentes domínios e **plataformas**... com métodos, técnicas e ferramentas apropriadas "

"atuar em **todas as fases** que subsidiam um **processo de desenvolvimento** de um produto de software, desde sua concepção, perpassando pela elicitação e **arquitetura** do produto, até sua construção, validação, implantação e manutenção."

[métodos, técnicas e ferramentas]

- Problemática real
- Metodologia Ágil
- Desenvolvimento no Padrão corporativo
 - Ferramentas
 - Técnicas / Frameworks
 - Abordagens

[conceitos]

- Metodologia de Desenvolvimento
 - Padrões de Projetos
 - Análise e Projeto de SW
 - Arquitetura de Software
 - Gerência de Configuração
-

Contexto da disciplina

Problemática real



[domínio]



- **Problema** de verdade para **resolver**
- Requisitos reais
- **Cliente** engajado, participativo e necessitando da demanda

[metodologia ágil]

- **Scrum** com processos reais de
 - **Implantação**
 - **Testes**
 - **Deploy**
 - **Aceite**



Contexto da disciplina

Problemática real



[metodologia ágil]

- Workshop direcionado
 - Sprints 2 semanas (c/ deploy)
 - Acompanhamento
 - Principais cerimônias
 - Daily
 - Planning
 - Review
 - Retrospectiva
 - Backlog
 - PO real e ativo
 - MVP
 - Seleção de práticas

Contexto da disciplina

Problemática real



[metodologia ágil]

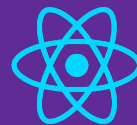
- Workshop
- 10 Sprints

Contexto da disciplina

Desenvolvimento no padrão corporativo



[ferramentas, técnicas e frameworks]



Contato

Helaine Barreiros

helaine.lins@upe.br

