

PROGRAMAÇÃO III

CC00185G - Encontro II

Workshop I

Conceitos - metodologia de desenvolvimento

- Contextualização
- O que é um framework
- O que é o Scrum?
- Pilares fundamentais
- Práticas fundamentais
 - Papéis
 - Eventos
 - Artefatos
- Dinâmica
- Referências
- Leituras

CONTEXTUALIZAÇÃO
DEFINIÇÃO
PILARES
PRÁTICAS
DINÂMICA

Metodologia nos projetos em que vocês trabalharam?

O que precisaram desenvolver? Trabalharam em grupo? Quais eram os papéis? Como Planejaram o trabalho e as atividades? Como gerenciaram o andamento? Entregaram o que tinha que ser feito? Entregaram no prazo? Desenvolveram com qualidade? Qual foi o "preço"?

Gráfico de Utilização de Funcionalidades

Utilização das funcionalidades entregues em Sistemas de Software atuais



Fonte: Standish Group - Chaos Report

45%

NUNCA

Das funcionalidades entregues, 45% NUNCA são utilizadas

19%

RARAMENTE

Das funcionalidades entregues, 19% raramente são utilizadas

13%

FREQUENTEMENTE

Das funcionalidades entregues, 13% são utilizadas frequentemente

16%

ALGUMAS VEZES

Das funcionalidades entregues, 16% são utilizadas algumas vezes

7%

SEMPRE

Das funcionalidades entregues, 7% são sempre utilizadas

Índice de Sucesso nos Projetos de Software

Pesquisa: Chaos Report 2006 / 2008 / 2010 - Standish Group



SUCESSO

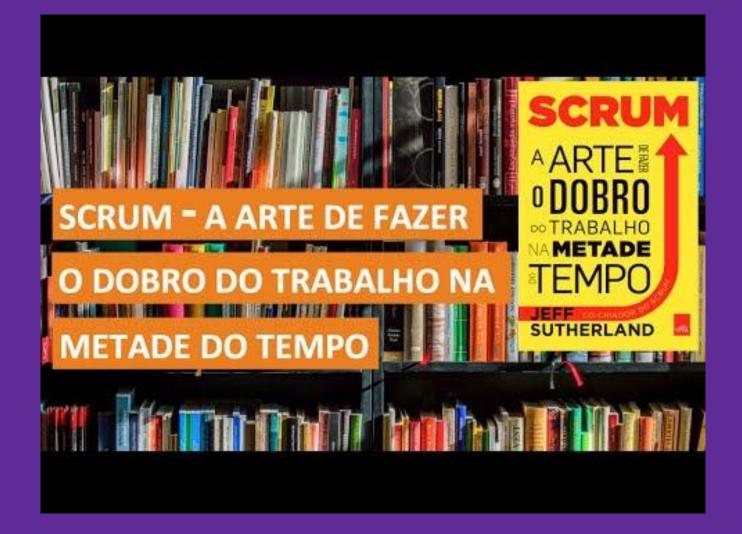
Projeto finalizado no prazo, no orçamento e totalmente funcional

DESAFIO

Projeto finalizado com atraso, com estouro de orçamento e/ou não totalmente funcional

FALHA

Projeto cancelado ou nunca utilizado



CONTEXTUALIZAÇÃO

<u>DEFINIÇÃO</u>

PILARES

PRÁTICAS

DINÂMICA



É um framework

Simples

para resolver problemas

Complexos

enquanto se <u>constroem produtos</u> de forma *criativa* e *eficiente* com o mais *allo valor* possível

CONTEXTUALIZAÇÃO

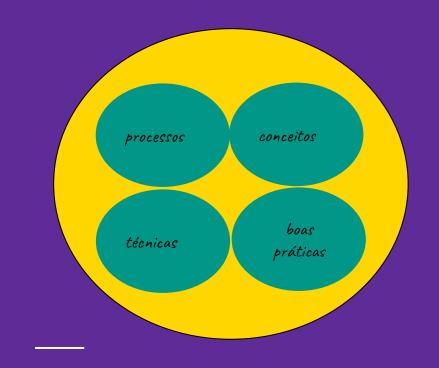
<u>DEFINIÇÃO</u>

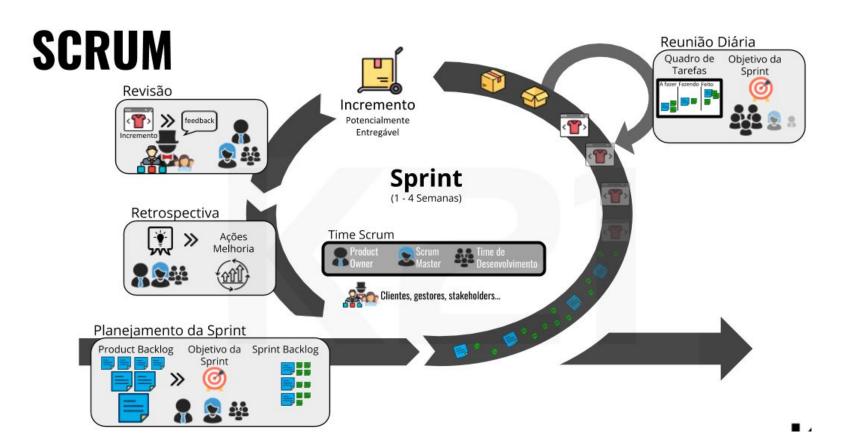
PILARÉS

PRÁTICAS

DINÂMICA

O que é um framework?





Visão geral do framework

CONTEXTUALIZAÇÃO
DEFINIÇÃO
PILARES
PRÁTICAS
DINÂMICA

CONTEXTUALIZAÇÃO
DEFINIÇÃO
PILARES
PRÁTICAS
DINÂMICA







Adaptação, tanto do processo, quanto do produto às mudanças

Adaptação



[valores]

COMPROMETIMENTO COM O TIME, ACORDOS, ENTREGA E QUALIDADE DO PRODUTO

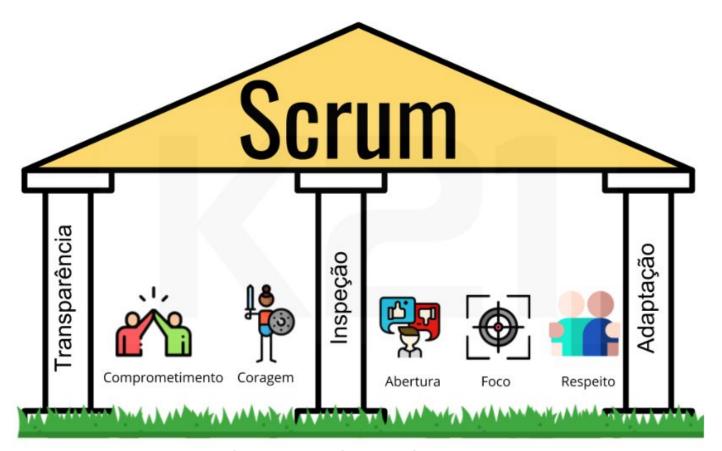
CORAGEM PARA FAZER O QUE PRECISA SER FEITO E TOMAR DECISÕES MESMO QUE DIFÍCEIS

FOCO NO CLIENTE, RESULTADO E OBJETIVOS DO NEGÓCIO

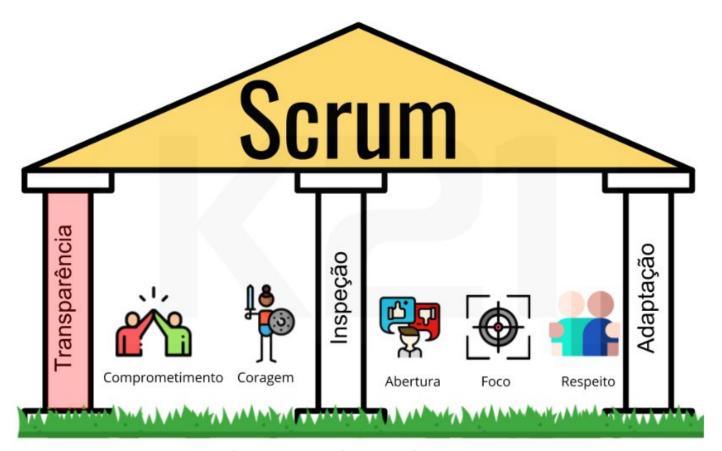
TRANSPARÊNCIA, PARA PERMITIR QUE AS PESSOAS COMPARTILHEM CONHECIMENTOS E EXPERIÊNCIAS, COOPEREM E SE APOIEM

RESPETTO ÀS PESSOAS E ORGANIZAÇÕES

Nada deve ser varrido para debaixo do tapete



Pilares e valores do scrum



Pilares e valores do scrum

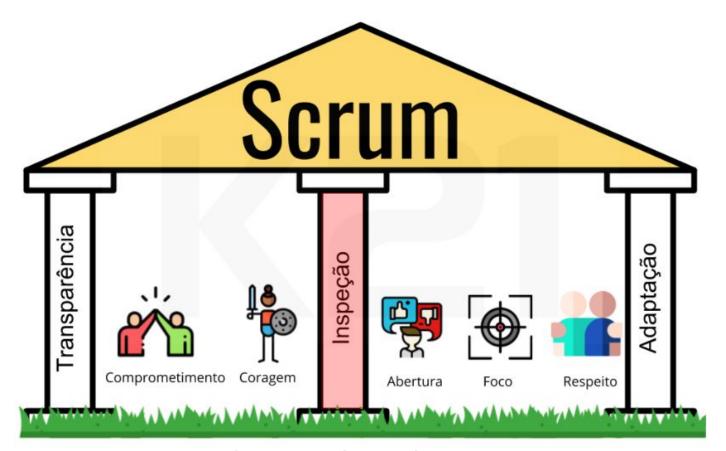


[Transparência]

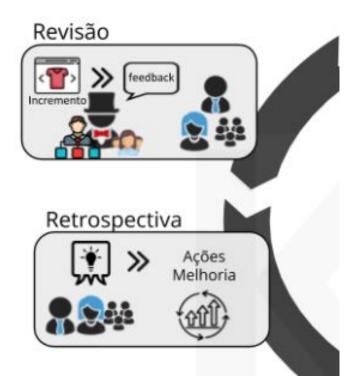
- → Atividades
- → Fluxo de trabalho
- → Expectativas
- → Resultados

+ MATURIDADE = TRANSPARÊNCIA

Scrum board



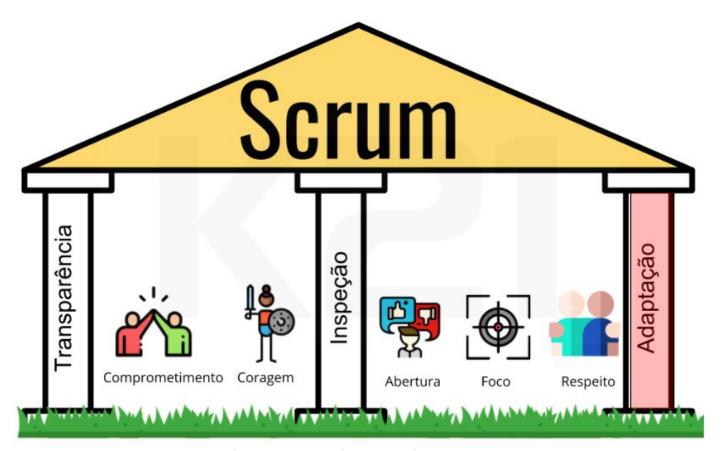
Pilares e valores do scrum



[Inspeção]

- Trabalho frequentemente inspecionado
- Estamos caminhando rumo aos objetivos e resultados de negócio?
- Como podemos melhorar o trabalho e a qualidade do produto entregue?

Como podemos melhorar?



Pilares e valores do scrum

"Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente no desenvolvimento. Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando vantagem competitiva para o cliente."

(Os 12 Princípios de Manifesta Ágil 2001)

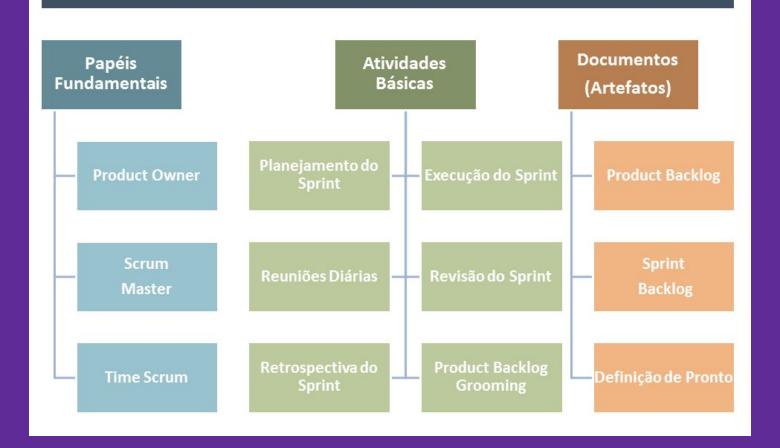
(Os 12 Princípios do Manifesto Ágil, 2001)

- Adaptação contínua:
 - Mudanças no mercado
 - o Concorrência
 - Necessidade de cliente
 - Necessidade de negócio
 - Hipóteses invalidadas

DEFINIÇÃO PILARES <u>Práticas</u> Dinâmica

- Fundamentos que norteiam
 - Ouem faz?
 - o Como se faz?
 - Como se registra?

Práticas do Scrum



Contexto da disciplina

Problemática real



[metodologia ágil]

- Workshop direcionado
 - Sprints 2 semanas (c/ deploy)
 - Acompanhamento
 - Principais cerimônias
 - Daily
 - Planing
 - Review
 - Retrospectiva
 - Backlog
 - PO real e ativo
 - MVP
 - Seleção de práticas

Leitura complementar







Contato

Helaine Barreiros

helaine.lins@upe.br

