## **Bases de Datos**

## Práctico 3: Procesamiento de Consultas

*Ejercicio* 1: Sea la tabla sucursal con esquema (nombre-sucursal, ciudad-sucursal, activos). Supóngase que hay un índice de árbol B+ disponible en ciudad-sucursal y que no hay más índices. ¿Cuál sería el mejor modo de manejar las siguientes selecciones con negaciones?

- a) σ not(ciudad-sucursal < "Arganzuela")(Sucursal)
- b)  $\sigma$  not(ciudad-sucursal = "Arganzuela")(Sucursal)
- C) σ not(ciudad-sucursal < "Arganzuela" | | activo < 5000)(SUCUrSal)

*Ejercicio 2*: Genere los árboles sintácticos de expresiones, es decir, el plan de ejecución, para las siguientes consultas:

- a)  $\sigma$  precio < 1000 ( $\Pi$  color; precio(pinturas))
- b)  $\Pi$  color, precio ( $\sigma$  precio < 1000(pinturas))

Luego anote en los árboles generados el costo (en cantidad de bloques leídos y escritos) de cada operación, teniendo en cuenta los siguientes parámetros: La tabla pinturas tiene 10.000 registros, y cada bloque contiene 10 registros. Pero se pueden almacenar 100 registros conteniendo sólo color y precio. Se estima que 3/4 de las pinturas tienen un precio mayor o igual a 1000. Para ello, deberá indicar qué algoritmo utiliza. Considere las siguientes situaciones:

- a) Se tiene un índice primario en precio.
- b) Se tiene un índice secundario en precio.
- c) No se tiene un índice en precio.

Recuerde que la tabla temporal que escribe un operador no tiene índices.

**Ejercicio 3**: Dadas las tablas r1(A, B, C) y r2(C, D, E) con las siguientes propiedades: r1 tiene 20.000 tuplas, r2 tiene 45.000 tuplas, 25 tuplas de r1 caben en un bloque y 30 tuplas de r2 que caben en un bloque. Estímese el número de accesos a bloques requeridos utilizando las siguientes estrategias para la reunión r1  $\bowtie$  r2:

- a) Reunión en bucle anidado.
- b) Reunión en bucle anidado por bloques.
- c) Reunión por mezcla.

¿Y cuántos bloques se escriben? ¿Cambia este número la estrategia utilizada?

*Ejercicio 4*: Realice las mismas tareas que las indicadas en el ejercicio 2 para las siguientes consultas:

- a) ∏ legajo, profe.nombre (σ materia.nombre = "Intro a los Algoritmos" (profe legajo ⋈ a\_cargo materia))
- b) Π legajo, profe.nombre (profe legajo Ν a\_cargo σ materia.nombre = "Intro a los Algoritmos" (materia)) La tabla materia tiene 100 registros, ocupando 20 bloques, mientras que profe tiene 2.000 registros, ocupando 500 bloques. Considere los diferentes escenarios según la existencia de índice (ninguno, primario, o secundario) en las columnas relevantes de las tablas.

**Ejercicio 5**: Considere las consultas del ejercicio 2 y 4 y responda: ¿En qué situaciones tiene sentido primero ordenar, y en qué parte del árbol sintáctico pondría el ordenamiento? Dibuje el nuevo árbol con sus correspondientes valores de bloques leídos y escritos.

*Ejercicio 6*: Calcule el costo total (de entrada y salida) de las siguientes consultas, utilizando variables para aquellos datos desconocidos. La tabla de las consultas es acceso\_dispositivo(usuario, fecha, dispositivo), y tiene un índice primario en usuario. Justifique el costo en cada parte describiendo brevemente qué haría el algoritmo en uso.

- a)  $v(\Pi \text{ dispositivo})$  ( $\sigma \text{ usuario} = \text{"raúl"} (\text{acceso\_dispositivo})))$
- b) usuario Y count(dispositivo) (acceso\_dispositivo)
- c) σ usuario = "Raúl" (acceso\_dispositivo) ++ σ usuario = "Luisa" (acceso\_dispositivo)

*Ejercicio 7*: Escribir el pseudocódigo para un iterador que implementa reunión selectiva indexada por loop anidado, donde la relación externa es entubada. Su pseudocódigo debe definir abrir(), próximo() y cerrar(). Mostrar qué información de estado el iterador debe mantener entre llamadas.

**Ejercicio 8**: escribir un iterador en pseudocódigo para el operador selección  $\sigma_{A \ge V}(r)$  usando índice secundario en A. Definir las 3 operaciones del iterador y cómo se mantiene la información de estado del iterador.