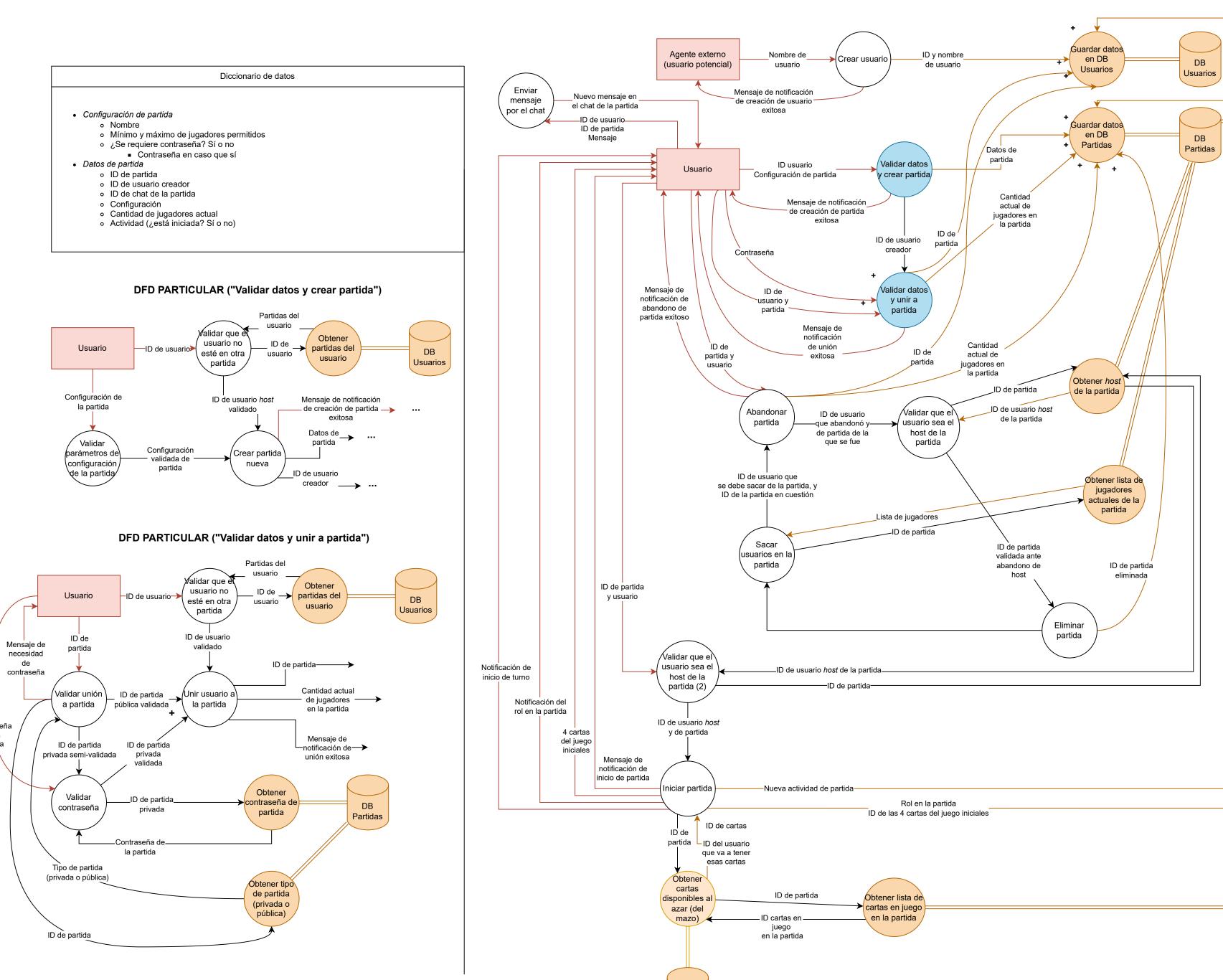
**!!! PARA TENER EN CUENTA:** Lo que esté coloreado de azul, implica que contiene un DFD particular representado después Si está en naranja, implica que está relacionado con guardar/obtener datos de

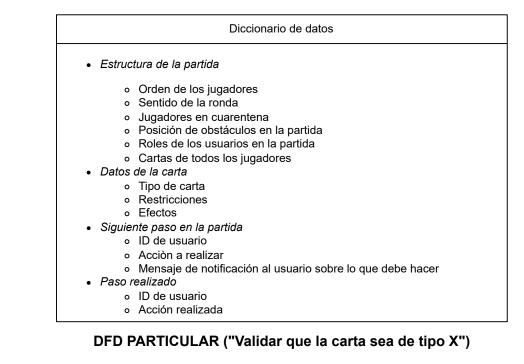
> una DB Si está en rojo, entonces son datos que el usuario ve

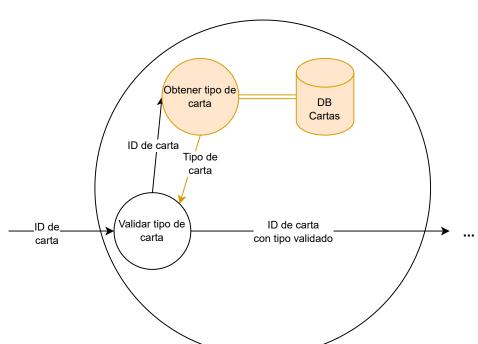
# DFD GENERAL (PARTE "ADMINISTRATIVA")



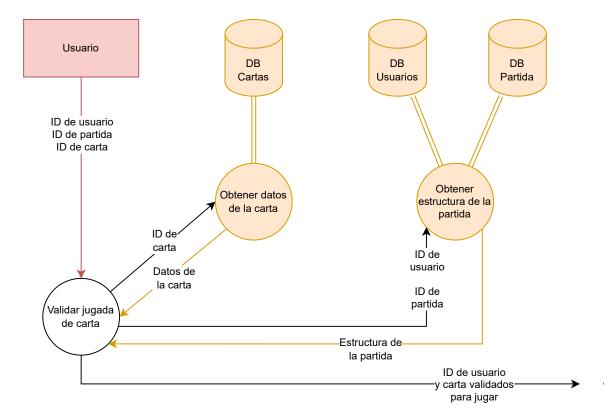
de

partida

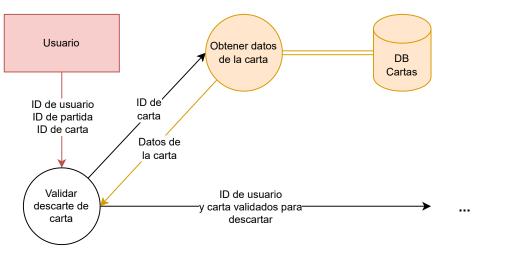




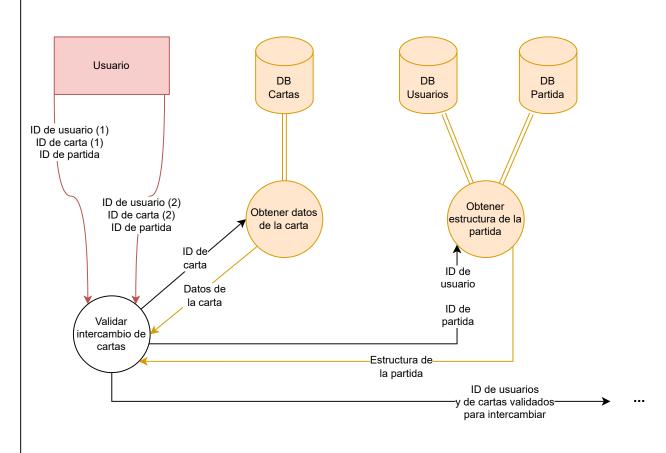
#### DFD PARTICULAR ("Validar jugada de carta")



## DFD PARTICULAR ("Validar descarte de carta")



## DFD PARTICULAR ("Validar intercambio de carta")



#### **DFD GENERAL (PARTE DEL JUEGO)** Siguiente paso en la partida siguiente paso 🛶 en la partida / Partidas Paso realizado Usuario Paso realizado ID de usuario −ID de partida− ID de carta Guardar nueva estructura de la partida Usuarios ID de usuario Cartas ID de partida Obtener cartas random ─ID de carta<mark>─── en el mazo de</mark> = disponible del la partida mazo / ID de usuario y de partida ID de usuario ID de partida Nueva ID de carta estructura Validar jugada y carta validados | la partida (ejecutar su de la partida para jugar efecto) ID de usuario ID de partida ID usuario ID de carta ID de usuario que descartó → descarte de —y carta validados → Descartar carta ID carta descartada carta / para descartar ID de usuario ID de partida ID de carta ID de usuarios Validar ID usuarios que intercambiaron Intercambiar y cartas ➤ intercambio de — ID cartas intercambiadas validados carta para intercambiar

