

# Combo 1

July 3, 2024

## 1 Proposición 1: Caracterización de conjuntos p.r.

### 1.1 Enunciado

Un conjunto  $S$  es  $\Sigma$ -p.r. sii  $S$  es el dominio de alguna función  $\Sigma$ -p.r..

Nota: en la inducción de la prueba hacer solo el caso de la composición.

### 1.2 Demostración

Supongamos que  $S \subseteq \omega^n \times \Sigma^{*m}$ .

( $\Rightarrow$ ) Note que  $S = D_{Pred \circ \chi_S^{\omega^n \times \Sigma^{*m}}}$ .

( $\Leftarrow$ ) Probaremos por inducción en  $k$  que  $D_F$  es  $\Sigma$ -p.r., para cada  $F \in PR_k^\Sigma$ . El caso  $k = 0$  es fácil. Supongamos el resultado vale para un  $k$  fijo y supongamos  $F \in PR_{k+1}^\Sigma$ . Veremos entonces que  $D_F$  es  $\Sigma$ -p.r.. Hay varios, pero sólo consideraremos el de la composición.

Supongamos ahora que  $F = g \circ [g_1, \dots, g_r]$  con  $g, g_1, \dots, g_r \in PR_k^\Sigma$ . Si  $F = \emptyset$ , entonces es claro que  $D_F = \emptyset$  es  $\Sigma$ -p.r.. Supongamos entonces que  $F$  no es la función  $\emptyset$ . Tenemos entonces que  $r$  es de la forma  $n + m$  y

$$g : D_g \subseteq \omega^n \times \Sigma^{*m} \rightarrow O$$

$$g_i : D_{g_i} \subseteq \omega^k \times \Sigma^{*l} \rightarrow \omega, i = 1, \dots, n$$

$$g_i : D_{g_i} \subseteq \omega^k \times \Sigma^{*l} \rightarrow \Sigma^*, i = n + 1, \dots, n + m$$

con  $O \in \{\omega, \Sigma^*\}$  y  $k, l \in \omega$ . Por Lema de Extensión, sabemos que hay funciones  $\Sigma$ -p.r.  $\bar{g}_1, \dots, \bar{g}_{n+m}$  las cuales son  $\Sigma$ -totales y cumplen

$$g_i = \bar{g}_i|_{D_{g_i}}, \text{ para } i = 1, \dots, n + m.$$

Por hipótesis inductiva los conjuntos  $D_g, D_{g_i}, i = 1, \dots, n + m$ , son  $\Sigma$ -p.r. y por lo tanto

$$S = \bigcap_{i=1}^{n+m} D_{g_i}$$

lo es. Notese que

$$\chi_{D_F}^{\omega^k \times \Sigma^{*l}} = (\chi_{D_g}^{\omega^n \times \Sigma^{*m}} \circ [\bar{g}_1, \dots, \bar{g}_{n+m}] \wedge \chi_S^{\omega^k \times \Sigma^{*l}})$$

lo cual nos dice que  $D_F$  es  $\Sigma$ -p.r..

## 2 Teorema 2: Neumann vence a Godel

### 2.1 Enunciado

Si  $h$  es  $\Sigma$ -recursiva, entonces  $h$  es  $\Sigma$ -computable.

Nota: en la inducción de la prueba hacer solo el caso  $h = R(f, \mathcal{G})$

### 2.2 Demostración

Probaremos por induccion en  $k$  que

(\*) Si  $h \in R_k^\Sigma$ , entonces  $h$  es  $\Sigma$ -computable.

El caso  $k = 0$  es trivial. Supongamos (\*) vale para  $k$ , veremos que vale para  $k + 1$ . Sea  $h \in R_{k+1}^\Sigma - R_k^\Sigma$ . Hay varios casos, pero solo consideraremos la recursión primitiva con variable y valor alfabéticos. Supongamos  $h = R(f, \mathcal{G})$ , con

$$\begin{aligned} f &: S_1 \times \dots \times S_n \times L_1 \times \dots \times L_m \rightarrow \Sigma^* \\ \mathcal{G}_a &: S_1 \times \dots \times S_n \times L_1 \times \dots \times L_m \times \Sigma^* \times \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*, a \in \Sigma \end{aligned}$$

elementos de  $R_k^\Sigma$ . Sea  $\Sigma = \{a_1, \dots, a_r\}$ . Por hipotesis inductiva, las funciones  $f, \mathcal{G}_a, a \in \Sigma$ , son  $\Sigma$ -computables y por lo tanto podemos hacer el siguiente programa  $\mathcal{P}$  via el uso de macros

$$\begin{aligned} \overline{Lr+1} \quad & \begin{aligned} & [\overline{Pm+3} \leftarrow f(N1, \dots, N\bar{n}, P1, \dots, P\bar{m})] \\ & \text{IF } \overline{Pm+1} \text{ BEGINS } a_1 \text{ GOTO } L1 \\ & \vdots \\ & \text{IF } \overline{Pm+1} \text{ BEGINS } a_r \text{ GOTO } L\bar{r} \\ & \text{GOTO } \overline{Lr+2} \end{aligned} \\ L1 \quad & \begin{aligned} & \overline{Pm+1} \leftarrow \sim \overline{Pm+1} \\ & [\overline{Pm+3} \leftarrow \mathcal{G}_{a_1}(N1, \dots, N\bar{n}, P1, \dots, P\bar{m}, \overline{Pm+2}, \overline{Pm+3})] \\ & \overline{Pm+2} \leftarrow \overline{Pm+2}.a_1 \\ & \text{GOTO } \overline{Lr+1} \end{aligned} \\ & \vdots \\ L\bar{r} \quad & \begin{aligned} & \overline{Pm+1} \leftarrow \sim \overline{Pm+1} \\ & [\overline{Pm+3} \leftarrow \mathcal{G}_{a_r}(N1, \dots, N\bar{n}, P1, \dots, P\bar{m}, \overline{Pm+2}, \overline{Pm+3})] \\ & \overline{Pm+2} \leftarrow \overline{Pm+2}.a_r \\ & \text{GOTO } \overline{Lr+1} \end{aligned} \\ \overline{Lr+2} \quad & P1 \leftarrow \overline{Pm+3} \end{aligned}$$

Luego, si comprobamos que este programa computa  $h$ , demostraríamos este caso. Para ello, notemos que tenemos que ver que  $h = \Psi_{\mathcal{P}}^{n,m,*}$ :

- $D_h = D_{\Psi_{\mathcal{P}}^{n,m,*}}$ : Es fácil de ver porque se hace uso de  $\mathcal{G}$  en las macros y, en caso que no pertenezca al dominio de  $h$ , entonces estas macros no se detendrían, por lo que no estaría en el dominio de  $\Psi_{\mathcal{P}}^{n,m,*}$  tampoco. En todos los demás casos sí se detiene.
- $\forall(\vec{x}, \vec{\alpha}, \alpha) \in D_h, h(\vec{x}, \vec{\alpha}, \alpha) = \Psi_{\mathcal{P}}^{n,m,*}(\vec{x}, \vec{\alpha}, \alpha)$ : Notemos que se cumple porque se hace desde el caso base de la recursión en adelante, manteniendo en los valores contenidos en las variables  $\overline{Pm+3}, \overline{Pm+2}$  el valor actual de la recursión y la palabra por la que “iteramos”. Además, se aplica siempre la correcta  $\mathcal{G}_a(a \in \Sigma)$  para cada caso y se deja almacenado en  $P1$  el valor de retorno correspondiente cuando  $\mathcal{P}$  se detiene.

El caso de recursión primitiva de variable alfabética y valor numérico es totalmente análogo.