

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARA . CKO215-2019.1-TO1

LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO AUGA 8 - 20/03/2019

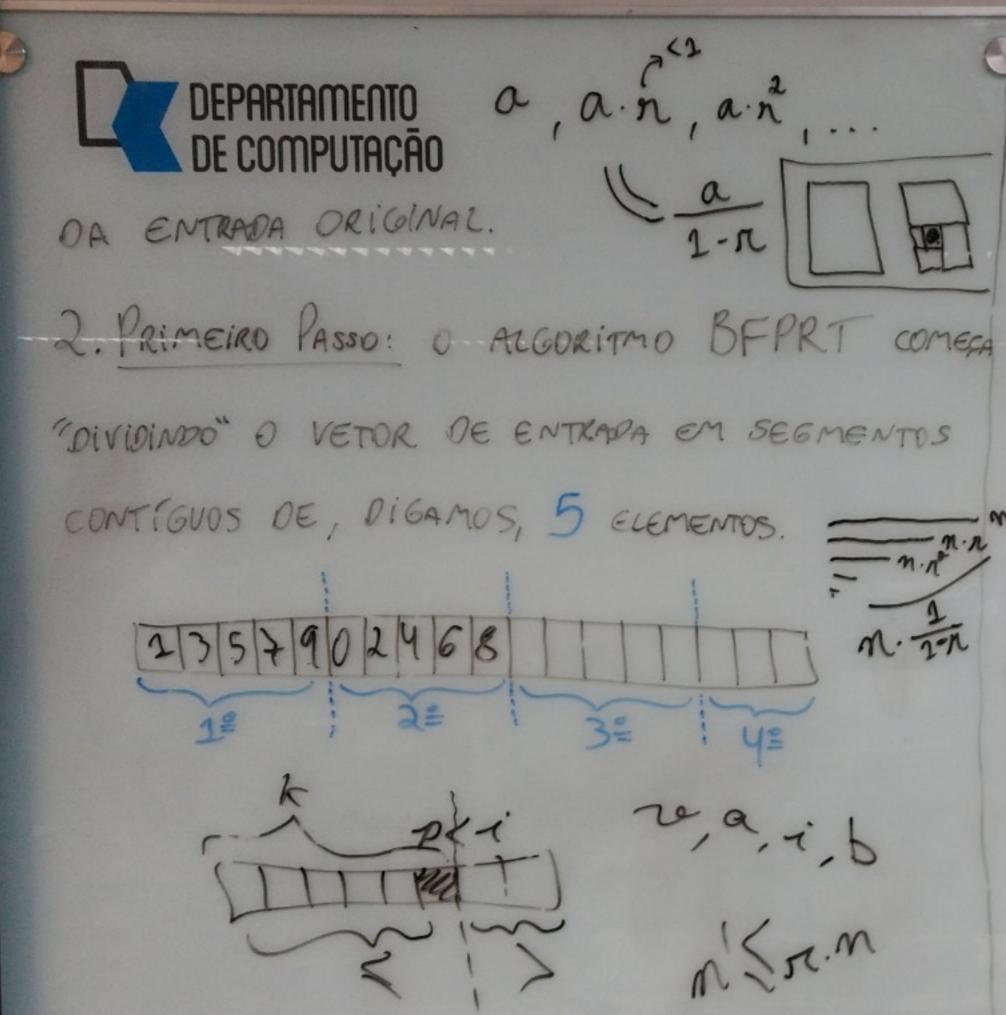
SELEÇÃO EM TEMPO LINEAR

1. INTERDUÇÃO: INTUITIVAMENTE, A RAZÃO PELA

QUAL O ALGORITMO DE SELEÇÃO DE HOARE EXE
CUTA EM TEMPO QUADRATICO NO PIOR CASO É QUE

ELE PODE ACABAR FAZENDO QUASE N ESCOLHIS "ERRADAS" DE PIVO, PARA UMA ENTRADA DE TAMANHO 'ni. A ideia do algoritmo BFPRT É, ENTÃO, ESCOLHER UM PIVÔ YAL QUE FAFA A CHAMADA RECURSIVA ACONTECER SOBRE UMA FRAÇÃO DA EN-TRADA ORIGINAL. MAIS ESPECIFICAMENTE, O PIVO ESCOCHIDO VAI SER TAZ QUE HAVERA NECESSARIA-MENTE UMA FRAÇÃO FIXA DA ENTRADA - DIGAMOS, UNS 30% - COMPOSTA DE ELEMENTOS MENDRES OU 16UAIS AD PIVO, E IGUALMENTE UMA FRAÇÃO FIXA DE ELEMENTOS MAIORES OU IGUAIS AO PIVO; LOGO, A CHAMADA RECUR-SIVA ACONTECERA SEMPRE SOBRE, DIGAMOS, UNS 70%

MITTE



3. SEGUNDO PASSO: DESCOBRIR A MEDIANA DE CADA

SEGMENTO, 1570 É, O ELEMENTO QUE, SE ORDENTESSEMOS

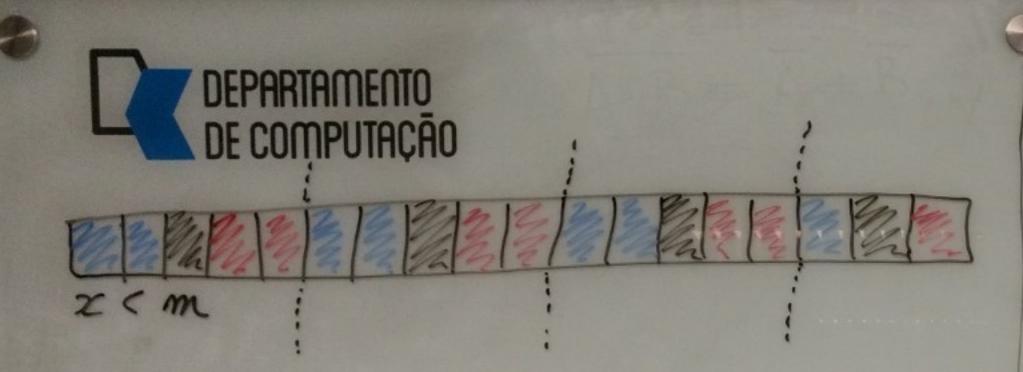
O SEGMENTO EM ORDEM CRESCENTE, FICARIA NO MEIO.

Isso pode ser feiro de Diferentes Maneiras, como:

a) Ordenar cada segmento.

b) Usar o próprio algorismo de seleção de Hoare em cada segmento.

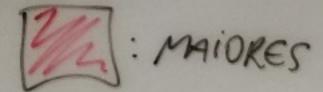
OBSERVE QUE, EN TODO CASO, CADA MEDIANA É ENCONTRADA EM TEMPO O(1), E, como SÃO [n/5] MEDIANAS,
ENTÃO O TEMPO TOTAL É O(n).

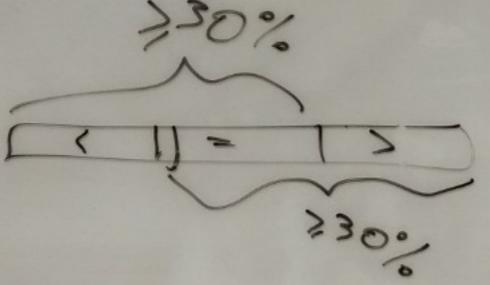


MEDIANAS

XCmZM

MENORES





FPROXIMADAMENTE:

· MEDIANAS

· M: MEDIANA DAS MEDIANAS

$$\int \frac{\sqrt{m}}{\sqrt{m}} = \frac{m}{20} \text{ medianas } M$$

PARO MENOS 32 ELEM. < M.