

AUGA 16 - 29/04/2019

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARA CX0215-2019.1-TO1.
LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO

b) Outra cooificação:

B:0

B:0

A:10

A:10

C:210

D:111

11 BITS

Codificação de Huffman

1. I NTROOUÇÃO:

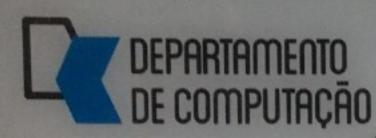
a) QUERO ARMAZENAR "ABCDBB"

A+00, B+01, C-10, D+11.

TEXTO EN BITS: [000110110101].

IR BITS

C) I REMOS ESTUDAR UM ALGORITMO QUE, COM BASE NUM TEXTO FIXO, ESCOLHE A CODIFICAÇÃO LIVRE DE PREFIXOS QUE LEVA AO MEMOR TAMANHO POSSÍVEL DO TEXTO CODIFICADO.



2. Conficação de HUFFMAN:

CARACTERE	A	B	1c	D	-
OCORRÊNCIAS					

B 0 2 2 0 0 0

3. Exemplo: "AAAABBBBCDEFGH"

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

A B CEGH OF

AB CEGNOF 44 6

AB CEGHOF

ABCEGHOF 24

TAMANHO-DO-TEXTO-COMPACTADO =

Socles. Inn. cóo (l) LEA

= 4.2 + 4.2 + 2.4 + 2.3 + 2.4 +

+ 1.3 + 1.4 + 2.4 0 F

= 8+8+4+3+4+3+4+4 = 38 sirs.

Com códicos de mesmo Tamanho, o Tamanho é 14×3 = 42 BITS.



4. Kuffman em Psewocópico:

ALGORITMO: KUFFMAN

ENTRADA: VETOR O[O.m-1] //OCORRÉNCIAS

SATOA: ARVORE BINARIA

H := HEAP VAZIO (DE MÍNIMO)

PARA i DE O A n-1 [INSIRA i EM H com PESO O[i]

ENQUANTO | H | \$1 REMONA O MÍNIMO A DE H, DE PESO PA REMONA O MÍNIMO B DE H, DE PESO PB C := NOVO NÓ FAÇA A FILMO ESQ. DE E, E B FILMO DIR INSIRA RE EM H COM PESO PATAB

RETORNE O ELEMENTO ÚNICO DE 21.