

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARA'

CK0215-2019.1-TO1 UINT_MAX

LABORATORIO DE PROGRAMAÇÃO

AVLA 9 - 27/03/2019

INSTÂNCIAS ALEATÓRIAS

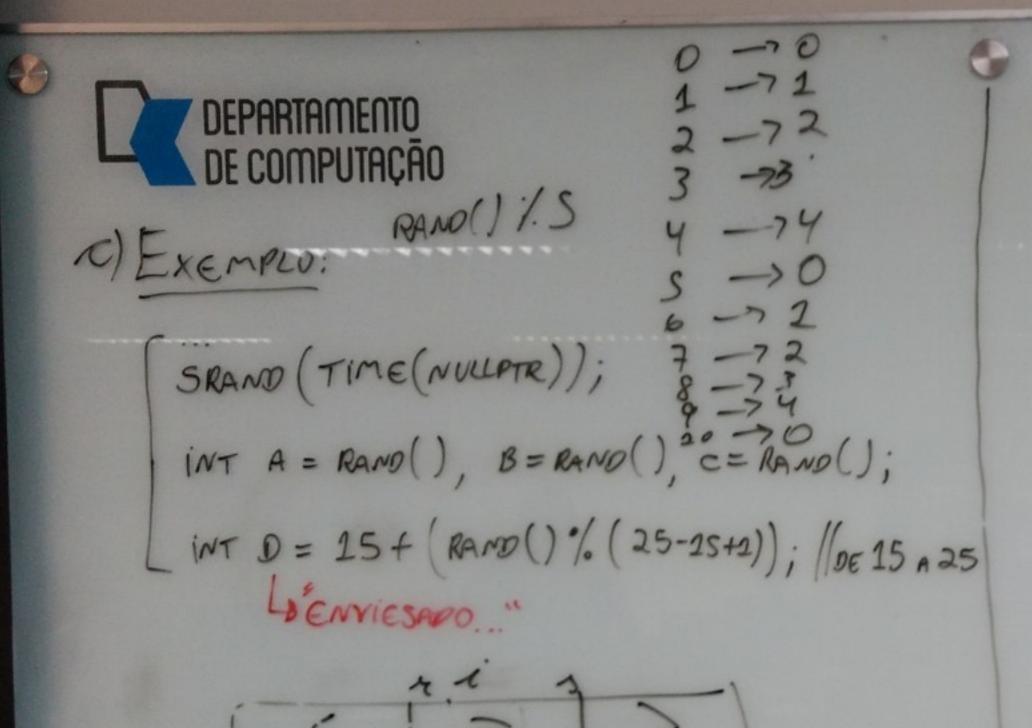
1. As funções que vêm de C:

a) INT RAMO (); // (CSTOLIE)

GERA UM NÚMERO PSEUDO-ALEATÓRIO DE O A

PELO MENOS 32.767). SUCESSIVAS CHAMADAS
GERAM UMA SEQUÊNCIA PSEUDO-ALEATÓRIA.

b) VOID SRAND (UNSIGNED INT S): REGISTRA A "SEMENTE" PARA RAND". SE NÃO FOR CHAMADA, A SEMENTE PADRÃO É 1. "RAND" SEMENE GERA A MESMA SEMENTE. QUANDO SE DESEJA SEMENTES DIFERENTES EM DIFERENTES EXECUÇÕES DE UM PROGRAMA, TIPICAMENTE SE USA O RETORNO DE: TIMELT TIME (TIMELT XP). (Obs.: timelt poOERIA NÃO SER INTEIRO, MAS TIPICAMENTE É.)



2. Exemplo en C++ (force: CPPREFERENCE):

INCLUDE (RANDOM)

TO:: RANDOM-DEVICE RD; // GEMARA SEMENTE

STO:: Mt 19937 GER (RD()); /* GEMARA UNSIGNED

INT'S PSEUDO-PLEMEN

STO:: UNIFORM-INT_DISTRIBUTION (INT) DIS (1,G);

LINT MEU-NUM = DIS (GER); // PSEUDO-PLEMENT. TIPO INT.

VANTAGENS: (1) Não ENVIENDO.

(2) Cicco MUHO MAIOR.