

Prof. Dr. HELDER GOMES COSTA

O ambiente do RStudio

orcid.org/0000-0001-9945-0367

publons.com/a/1248239/

Scopus Author ID: 10939127000

<http://lattes.cnpq.br/4524868466523562>

heldergc@id.uff.br

Fevereiro, 2021

Sumário

A.	Quadrantes do RStudio.....	3
1.1	Quadrante “Console”	3
1.2	Quadrante “Código”	4
1.3	Quadrante “Vínculos”	4
1.4	Quadrante “Variáveis”	5

A. Quadrantes do RStudio

O ambiente do RStudio é dividido em quatro quadrantes, como aparece na figura 1.

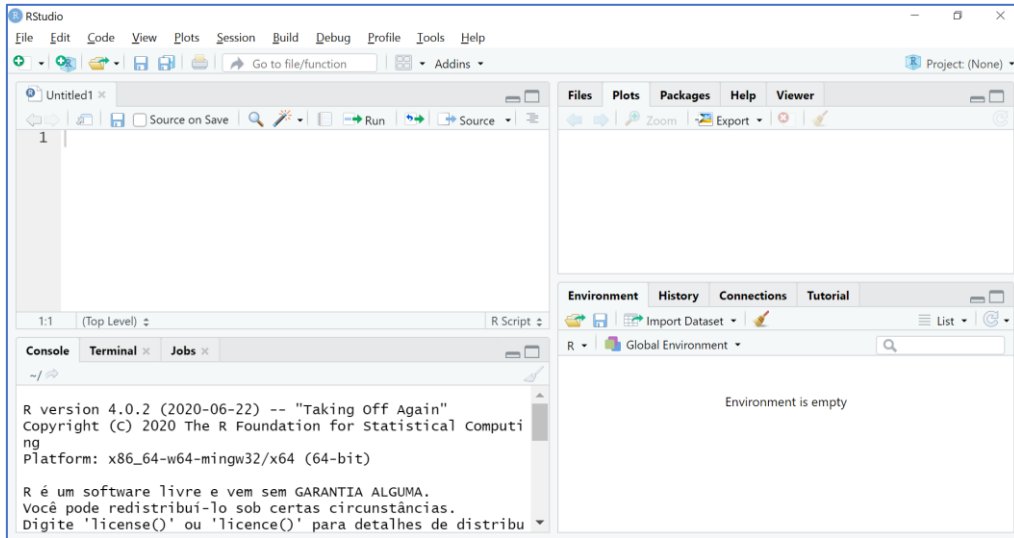


Figura 1. Quadrante da codificação

1.1 Quadrante “Console”

O quadrante “Console” é o local onde aparecem os resultados da programação e onde podemos fazer alguns testes sem alterar o código no qual estamos trabalhando.

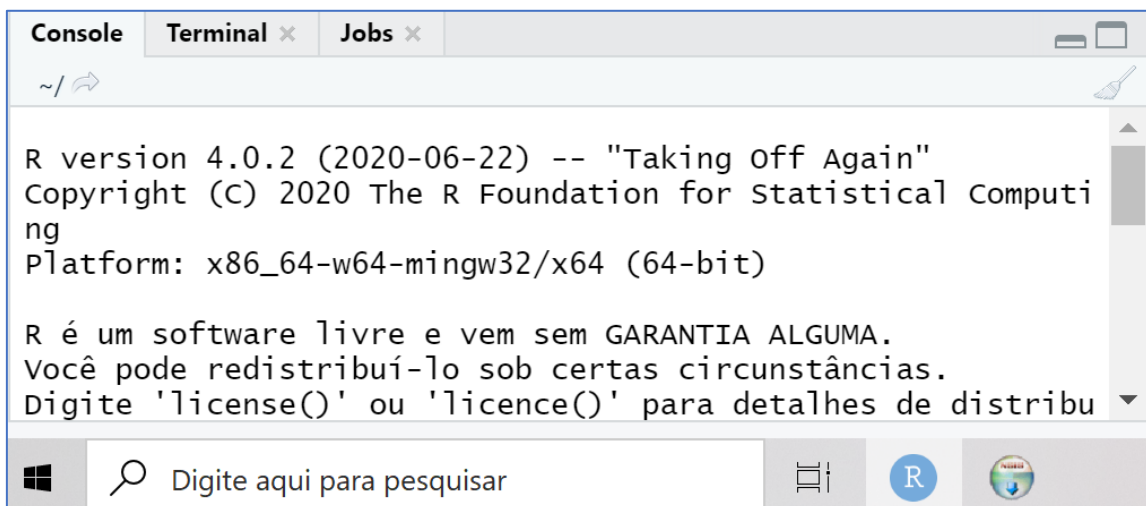


Figura 3. Quadrante “console”

1.2 Quadrante “Código”

No quadrante “Código” (Figura 2) é onde escrevemos e fazemos o gerenciamento dos códigos de nossa programação.

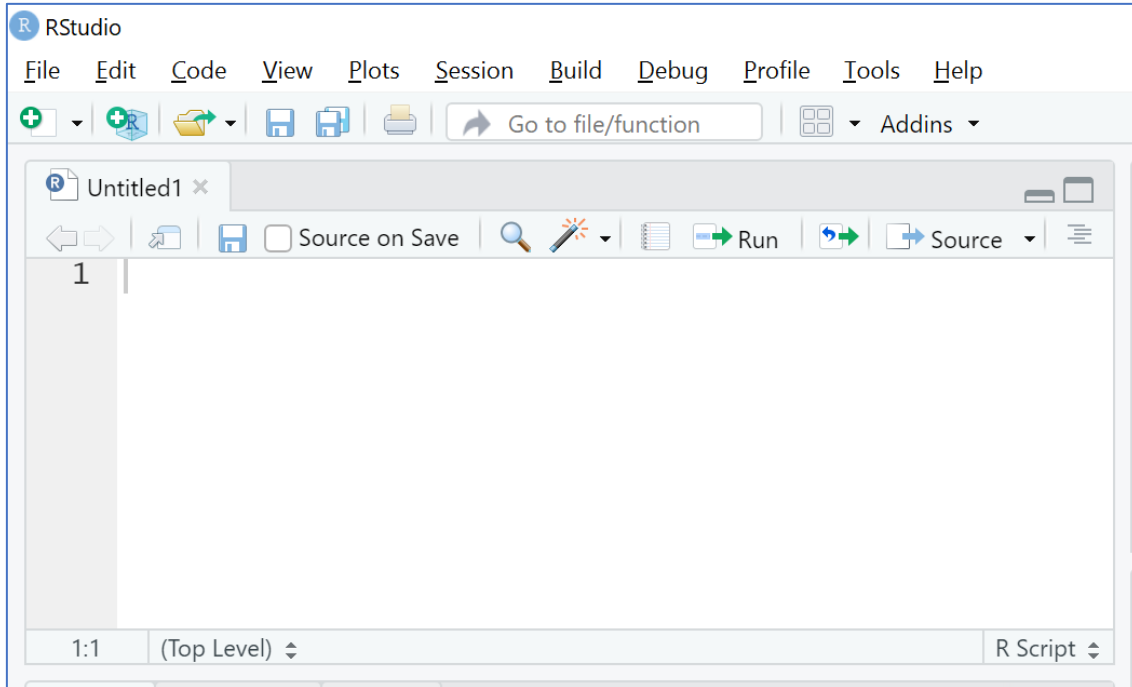


Figura 2. Quadrante da codificação

1.3 Quadrante “Vínculos”

No quadrante “Vínculos” (Figura 4) aparecem os vínculos externos ao código, tais como “arquivos, gráficos e pacotes.

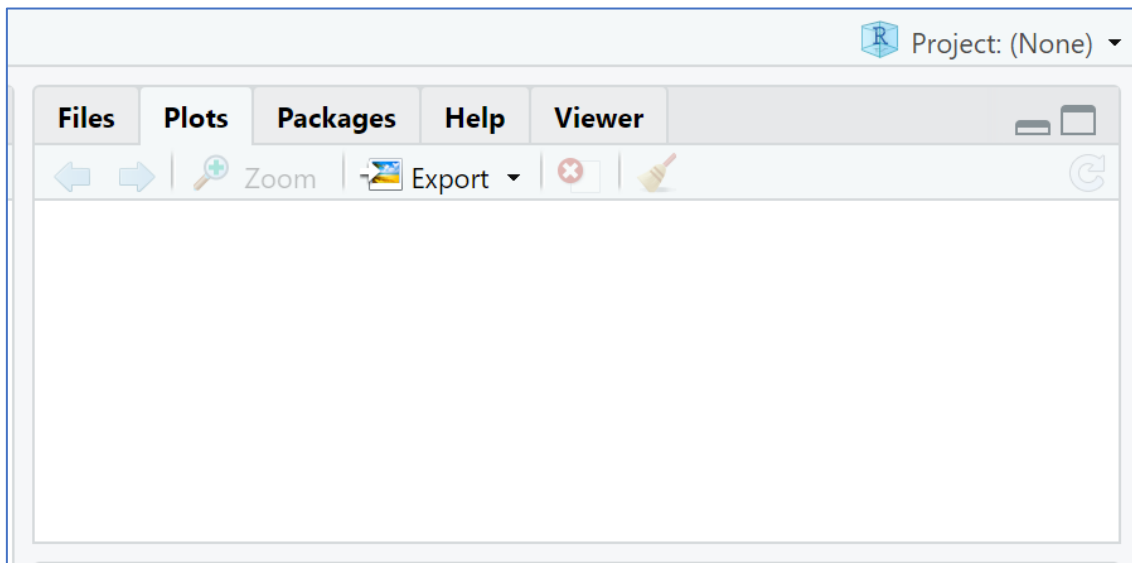


Figura 4. Quadrante “Vínculos”

1.4 Quadrante “Variáveis”

Finalmente, o quadrante “Variáveis” é o local da IDE onde podemos acompanhar os valores atribuídos a cada uma das variáveis do nosso código. É muito útil quando precisamos “debugar” o código.

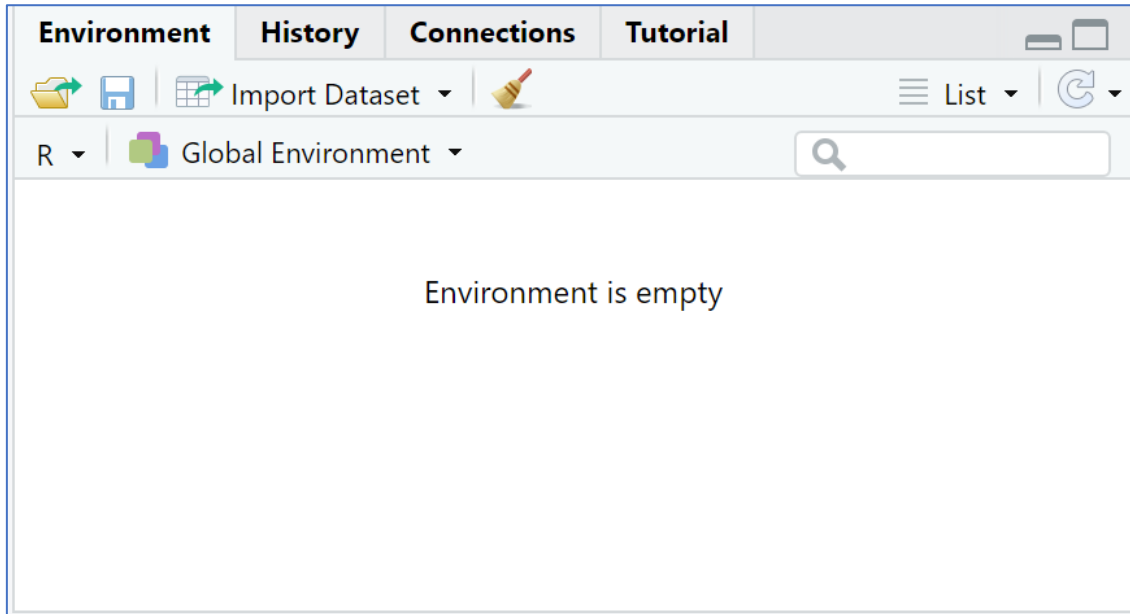


Figura 5. Quadrante “Variáveis”