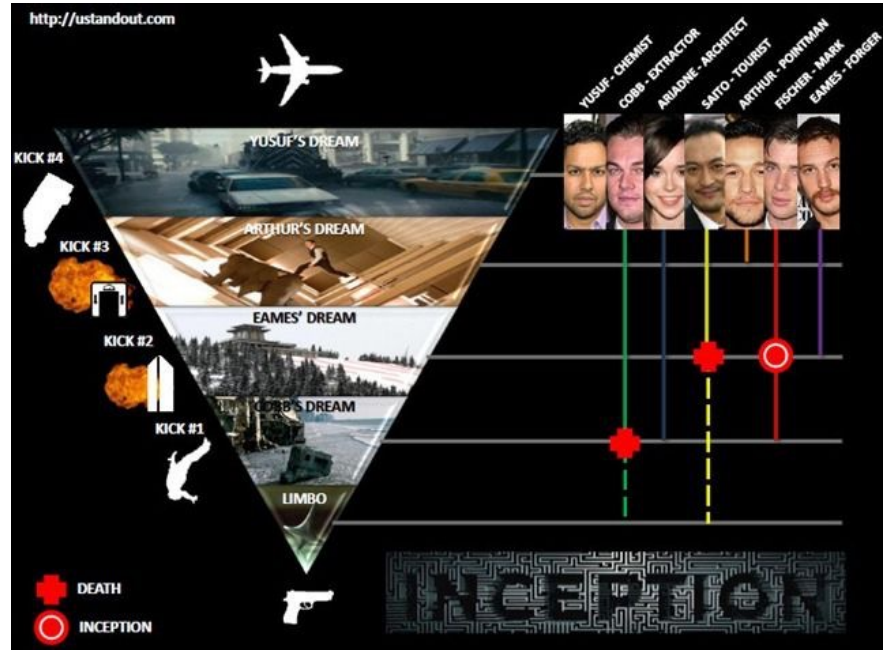
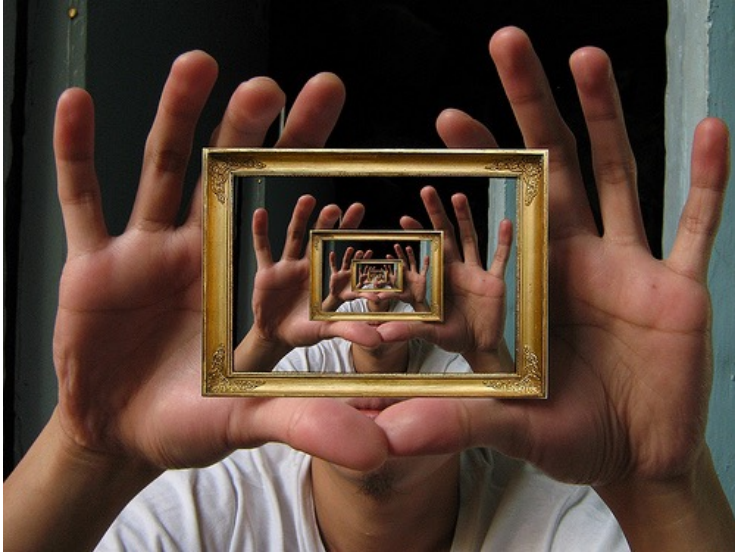


# Algoritmos Recursivos & Recorrências

DEC0006 - Prof. Martín Vigil

# Recursividade: propriedade do que pode ser *repetido*



# Recursão

- É definir um objeto em termos de outros objetos do *mesmo* tipo
- Os outros objetos são instâncias *mais simples ou menores*

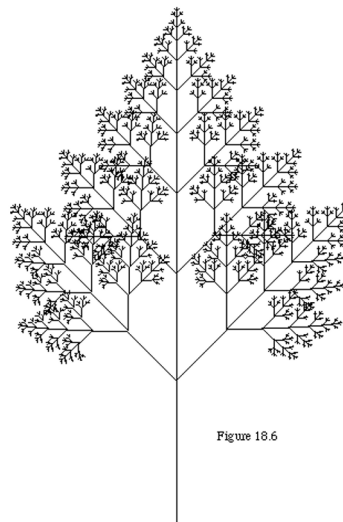


Figure 18.6

# Algoritmos recursivos

- Algoritmos que fazem chamadas a si mesmos

```
1. função Fib(n)
2.     se n == 0 OU n == 1
3.         retorne n
4.     senão
5.         retorne Fib(n-1) + Fib(n-2)
```

n	0	1	2	3	4	5	6	7
Fib(n)	0	1	1	2	3	5	8	13

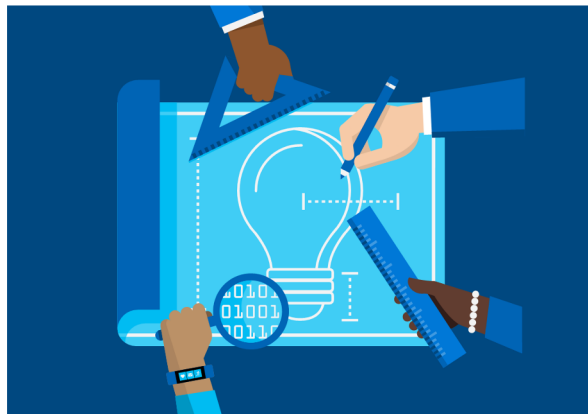
# Algoritmos recursivos para calcular fatorial

$$n! = n * (n-1)!$$

```
função fatorialRec(n):  
  se n == 0 OU n == 1:  
    retorne 1  
  se n > 1 :  
    retorne n * fatorialRec(n-1)  
  senão :  
    retorne -1;
```

# Projetando algoritmos recursivos: passos

1. **Encontrar método geral:** como reduzir o problema a ser resolvido?
2. **Identificar condição de parada:** quando resolver o problema diretamente?
3. **Delinear algoritmo:** qual é sequência instruções envolvendo 1. e 2.
4. **Verificar terminação:** o algoritmo delineado *sempre* termina?
5. **Analisar complexidade:** encontrar os limites da função de complexidade



# Projetando algoritmo recursive de Fibonacci

1. **Encontrar método geral:** como *reduzir* o problema a ser resolvido?

$$\text{Fib}(n) = \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2) = \text{Fib}(n-2) + \text{Fib}(n-3) + \text{Fib}(n-2) + \text{Fib}(n-1) = \dots + \text{Fib}(0) + \text{Fib}(1)$$

# Projetando algoritmos recursivos: passos

2. Identificar condição de parada: quando resolver o problema *diretamente*?

$$\text{Fib}(0) = 1$$

$$\text{Fib}(1) = 1$$



# Projetando algoritmos recursivos: passos

**3. Delinear algoritmo:** qual é sequência instruções envolvendo 1. e 2.

```
1. função Fib(n)
2.     se n == 0 OU n == 1
3.         retorne n
4.     senão
5.         retorne Fib(n-1) + Fib(n-2)
```

# Projetando algoritmos recursivos: passos

4. **Verificar terminação:** o algoritmo delineado *sempre* termina?

```
1. função Fib(n)
2.     se n == 0 OU n == 1
3.         retorne n
4.     senão
5.         retorne Fib(n-1) + Fib(n-2)
```

# Projetando algoritmos recursivos: passos

## 5. Analisar complexidade: encontrar os limites da função de complexidade

```
1. função Fib(n)
2.     se n == 0 OU n == 1
3.         retorne n
4.     senão
5.         retorne Fib(n-1) + Fib(n-2)
```

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) + T(n-1) + T(n-2), & n > 1 \\ \Theta(1) & , \quad n < 2 \end{cases}$$

# Recorrências & Métodos para resolvê-las

# Recorrências

- Equação ou inequação que descreve uma função em termos do seu valor para entradas pequenas
- Característica recursiva

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) + T(n-1) + T(n-2), & n > 1 \\ \Theta(1) & , \quad n < 2 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} 2T(n/2) + \Theta(1), & n > 1 \\ \Theta(1) & , \quad n = 1 \end{cases}$$

Como descobrir  
g(n) tal que  
 $T(n) \in O(g(n))$ ?

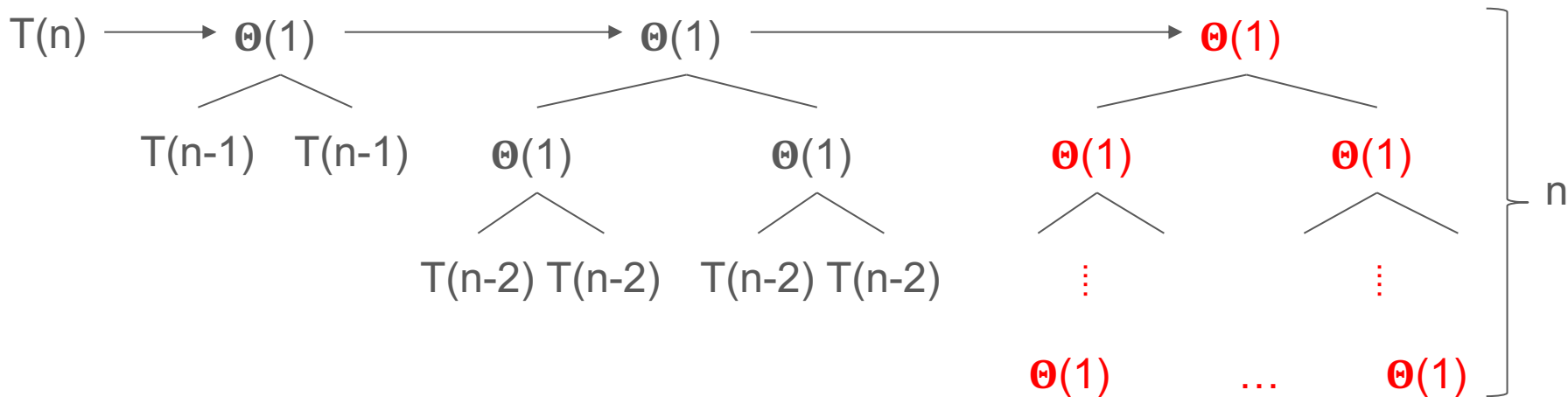
# Método da Árvore Recursiva: passos

Seja  $T(n) = a * T\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$  uma recorrência onde  $a, b > 0$ .

- 1 Desenvolva uma árvore de chamadas recursivas para  $T(n)$  do seguinte modo:
  - 1a) Cria uma árvore onde há somente a raiz rotulada  $T(n)$
  - 1b) Expanda a raiz, criando uma nova árvore cuja raiz é  $f(n)$  e  $a > 0$  subárvores com rótulo  $T\left(\frac{n}{b}\right)$
  - 1c) Repita 1b) para cada subárvore até que  $\frac{n}{b} = 1$
- 2 Some os custos de cada nível

# Método da Árvore Recursiva: exemplo #1

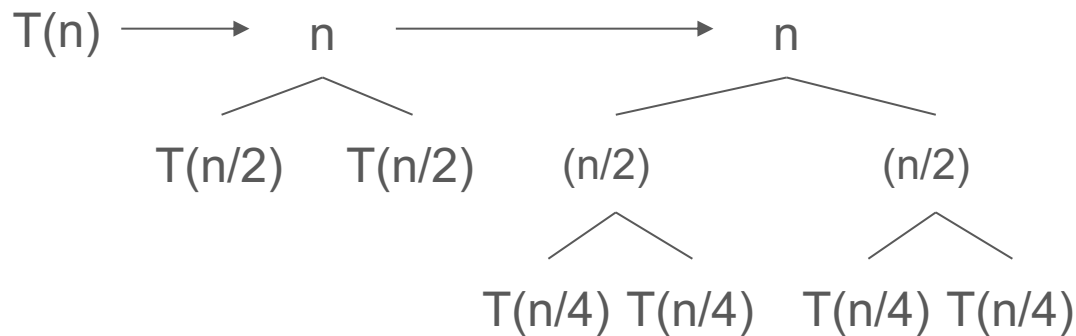
Seja  $T(n) = 2T(n - 1) + \Theta(1)$  uma recorrência



$$T(n) = 2T(n - 1) + \theta(1) = 2^n - 1 \in O(2^n)$$

# Método da Árvore Recursiva: exemplo #2

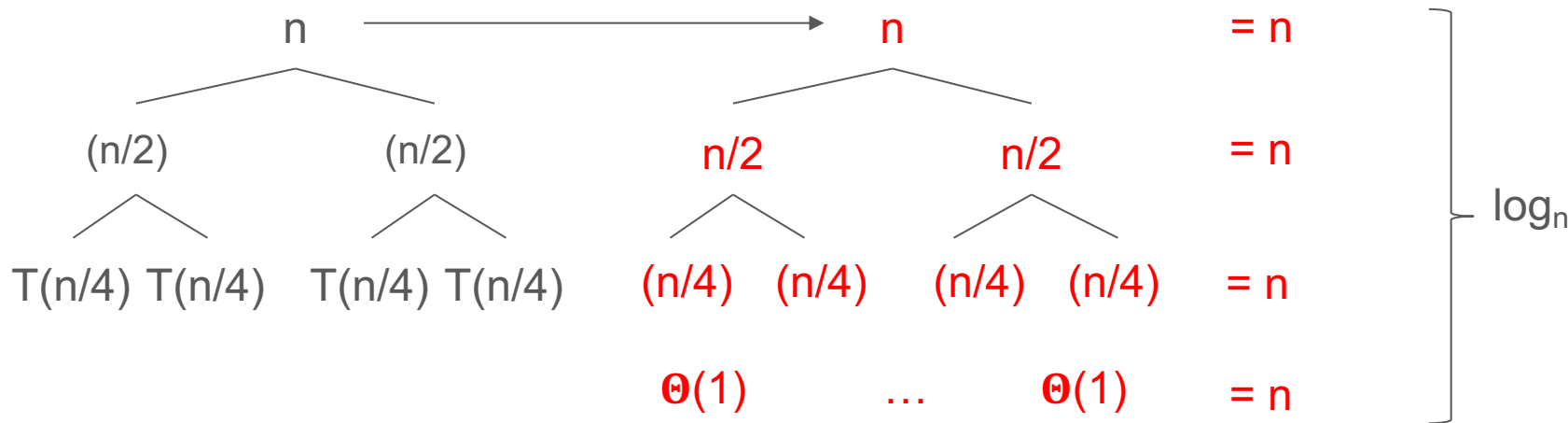
Seja  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n)$  uma recorrência,  $f(n) = cn \in \Theta(n)$





# Método da Árvore Recursiva: exemplo #2

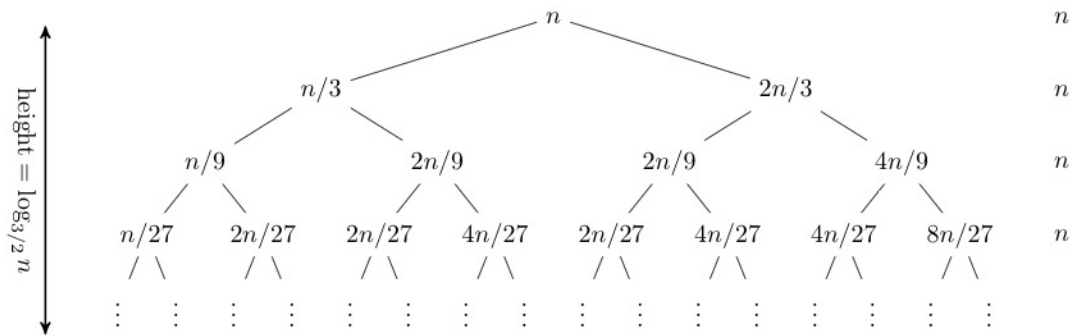
Seja  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n)$  uma recorrência,  $f(n) = cn \in \Theta(n)$



$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n) = n \log_2 n \in O(n \log n)$$

# Método da Árvore Recursiva: **complicações #1**

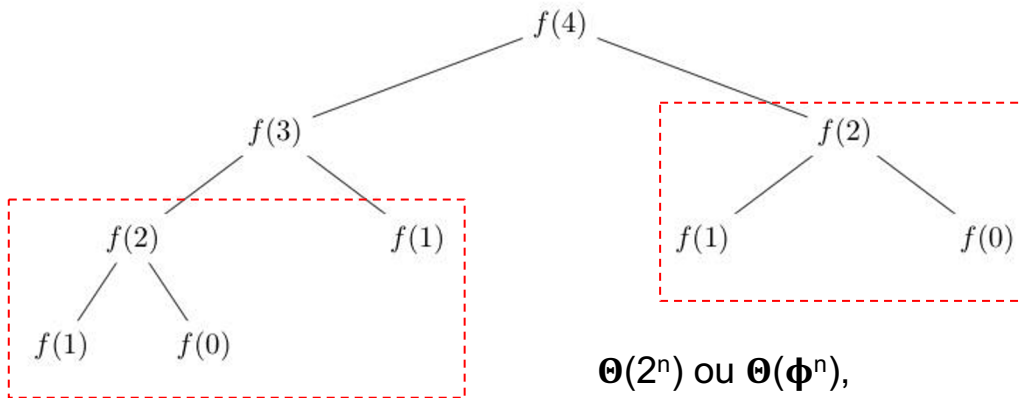
Seja  $T(n) = T\left(\frac{n}{3}\right) + T\left(\frac{2n}{3}\right) + \Theta(n)$  uma recorrência.



Solução complexa para árvores **desbalanceadas**

# Método da Árvore Recursiva: **complicações #2**

```
função  $f(n)$ :  
  se  $n == 0$  OU  $n == 1$ :  
    retorne  $n$   
  se  $n > 1$ :  
    retorne  $f(n-1) + f(n-2)$   
  senão :  
    retorne -1;
```



$\Theta(2^n)$  ou  $\Theta(\phi^n)$ ,  
 $\phi=1.61803398$

# Método do Teorema Mestre

- Seja  $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$  uma recorrência onde  $a, b \geq 1$  são constantes e  $f(n)$  é uma função assintoticamente positiva
- Compare  $f(n)$  a  $n^{\log_b a}$  assintoticamente para escolher uma opção:
  1. se  $f(n) \in O(n^{\log_b a - w})$ , onde  $w > 0$  é uma constante, então  $T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$
  2. se  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) \in \Theta(n^{\log_b a} \log n)$
  3. se  $f(n) \in \Omega(n^{\log_b a + w})$ , onde  $w > 0$  é uma constante, e se  $af\left(\frac{n}{b}\right) \leq cf(n)$  para alguma constante  $c < 1$  e todos  $n$  suficientemente grandes, então  $T(n) \in \Theta(f(n))$ .

# Método do Teorema Mestre: exemplo #1

- Descubra o limite assintótico restrito de  $T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n$
- Se  $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$ ,  $a=9$ ,  $b=3$ ,  $f(n) = n$  e  $n^{\log_3 9} = n^2$ ,  $w=?$

Caso1: se  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a - w})$  e  $w > 0$  é constante, então  $T(n) \in \Theta(n^{\log_3 9}) = \Theta(n^2)$

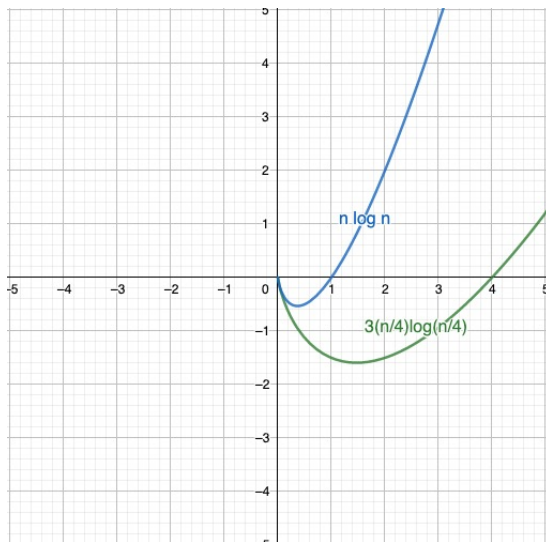
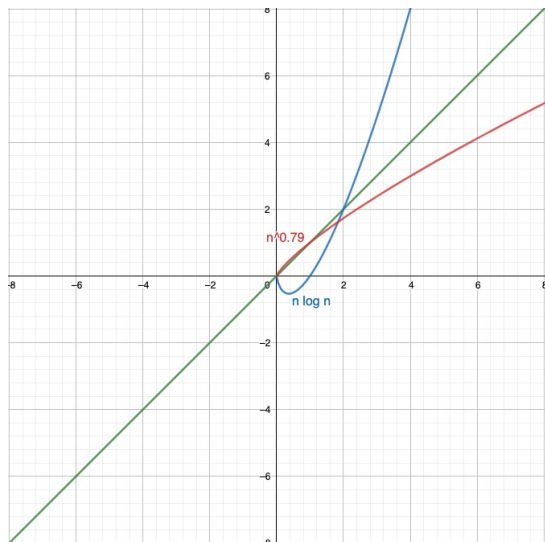
## Método do Teorema Mestre: exemplo #2

- Descubra o limite assintótico restrito de  $T(n) = T\left(\frac{2n}{3}\right) + 1$
- Se  $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$ ,  $a=1$ ,  $b=3/2$ ,  $f(n) = 1$  e  $n^{\log_{3/2} 1} = n^0 = 1$

Caso 2: se  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) \in \Theta(f(n)\log n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$

# Método do Teorema Mestre: exemplo #3

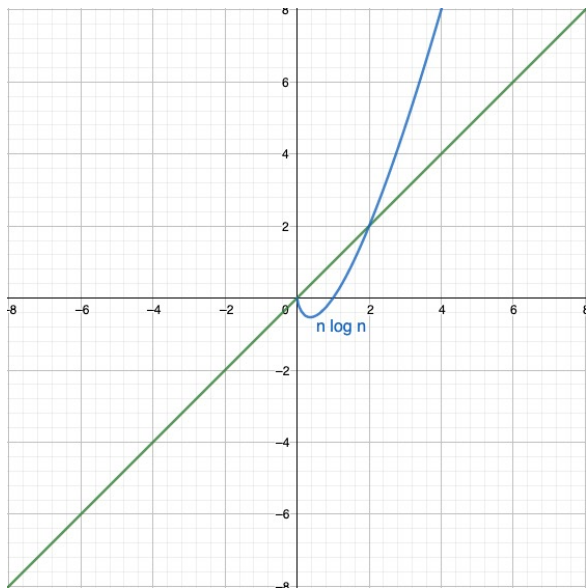
- Descubra o limite assintótico restrito de  $T(n) = 3T\left(\frac{n}{4}\right) + n \log n$
- Se  $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$ ,  $a=3$ ,  $b=4$ ,  $f(n) = n \log n$ ,  $n^{\log_4 3} = n^{0.79}$ ,  $w=?$



Caso 3: se  $f(n) \in \Omega(n^{\log_b a + w})$ ,  $w > 0$  é uma constante, af  $\left(\frac{n}{b}\right) \leq cf(n)$  para alguma constante  $c < 1$  e todos  $n$  suficientemente grandes, então  $T(n) \in \Theta(f(n))$ .

# Método do Teorema Mestre: exemplo #4

- Descubra o limite assintótico restrito de  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n \log n$
- Se  $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$ ,  $a=2$ ,  $b=2$ ,  $f(n) = n \log n$ ,  $n^{\log_2 2} = n$ ,  $n \log n > n$ ?



Caso 3: se  $f(n) \in \Omega(n^{\log_b a + w})$ ,  $w > 0$  é uma constante, af  $\left(\frac{n}{b}\right) \leq c f(n)$  para alguma constante  $c < 1$  e todos  $n$  suficientemente grandes, então  $T(n) \in \Theta(f(n))$ .



# Síntese da aula

- Recursão: definir um objeto em termos de objetos **menores** do mesmo tipo
- Útil para reduzir a solução de um problema à solução de **subproblemas**
  - O custo de algoritmo recursos é geralmente definido por uma recorrência
  - Método da Árvore Recursiva: contabiliza operações a cada recursão
  - Método do Teorema Mestre: 3 casos cuja escolha é feita com base em  $f(n)$
  - Pode ser não trivial aplicar os métodos em qualquer recorrência.

# Bibliografia

- [1] COOKE, D. John. **Constructing Correct Software**. 2. ed. Londres: Springer-verlag, 2005. 509 p.
- [2] KRUSE, Robert L.; RYBA, Alexander J.. **Data Structures and Program Design in C++**. Upper Saddle River, New Jersey: Prentice-hall, 2000. 717 p.
- [3] CORMEN, Thomas H. et al. **Introduction to Algorithms**. 3. ed. [S.l.]: Mit Press, 2009. 1312 p.
- [4] GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Data structures and algorithms in Java**. 5. ed. [S. l.]: Wiley, 2010. 714 p.