

# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

## Planinarski Dnevnik

Dokumentacija, Rev. 0.7.1

Grupa: *RuntimeError*

Voditelj: *Ivan Martinović*

Datum predaje: *<dan>. <mjesec>. <godina>.*

Nastavnik: *Katarina Labor*

# Sadržaj

<b>1 Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>2</b>
<b>2 Opis projektnog zadatka</b>	<b>3</b>
2.1 Primjeri sličnih rješenja . . . . .	5
2.2 Moguće nadogradnje projektnog zadatka . . . . .	7
<b>3 Specifikacija programske potpore</b>	<b>8</b>
3.1 Funkcionalni zahtjevi . . . . .	8
3.1.1 Obrasci uporabe . . . . .	11
3.1.2 Sekvencijski dijagrami . . . . .	32
3.2 Ostali zahtjevi . . . . .	37
<b>4 Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>38</b>
4.1 Baza podataka . . . . .	38
4.1.1 Opis tablica . . . . .	40
4.1.2 Dijagram baze podataka . . . . .	47
4.2 Dijagram razreda . . . . .	48
<b>Popis literature</b>	<b>49</b>
<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>50</b>
<b>Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe</b>	<b>51</b>

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	I.M	14.10.2020.
0.2	Dodan opis projektnog zadatka	J.K, H.L, N.K, I.M, D.K	14.10.2020.
0.3	Dodani funkcionalni zahtjevi	J.K, I.M, M.R	14.10.2020.
0.3.1	Ispravljani funkcionalni zahtjevi	I.M	17.10.2020
0.4	Dodani obrasci upotrebe	D.K, N.K	19.10.2020
0.4.1	Ispravljani, povezani i dodani novi scenariji obrazaca uporabe	I.M	21.10.2020.
0.4.2	Izmijenjeni i dodani novi obrasci uporabe	I.M	25.10.2020
0.5	Dodani dijagrami obrazaca uporabe	I.M	25.10.2020
0.6	Dodana 3 sekvencijska dijagrama	J.K, H.L, I.M	29.10.2020
0.7	Dodan opis baze podataka	M.R, I.M	05.11.2020
0.7.1	Dodani ostali zahtjevi	D.K, N.K	05.11.2020

## 2. Opis projektnog zadatka

U današnje vrijeme većina ljudi živi užurbanim tempom, stoga svaki slobodan trenutak žele iskoristiti za odmor i rekreaciju. Mnoge ljude privlači boravak na svježem zraku te kao rezultat toga, sve više ljudi izabire planinarenje kao jednu od brojnih mogućnosti koje im se nude. Međutim, planinari pri odabiru rute za svoje planinarske izlete često nemaju dovoljno informacija pa se koriste usmenom predajom i nagađanjima. Tako planinari, osobito planinari rekreativci, nailaze na različite probleme od kojih su najčešći krive informacije o stazama i rutama ili planinarski domovi bez odgovarajuće infrastrukture. Upravo zbog toga pokrenut je projekt čiji je cilj razvoj i evolucija programskog proizvoda, odnosno web aplikacije „Planinarski dnevnik“. Aplikacija će uvelike pomoći planinarima u organiziranju svojih planinarskih izleta, ali i ponuditi točne informacije o rutama na pojedinim izletima te povezati planinare poznanike u vlastitu planinarsku zajednicu. Osim toga, planinari će moći pretraživati i planinarske domove koji se nalaze na odabranim stazama, a za svaki dom će biti prikazane koje pogodnosti on nudi (prenočište, topao obrok, pitka voda, struja, grijanje itd.).

Opseg projektnog zadatka sadrži sve aktivnosti i zadatke koji su vezani uz izradu aplikacije. Za početak se radi analiza aplikacije kako bi se utvrdilo koliko će okvirno vremena biti potrebno za izradu određene komponente aplikacije. U tome dobrim dijelom pomažu dnevnik sastajanja i dnevnik aktivnosti koji služe kao kontrolne točke pomoću kojih se vidi ide li daljnji napredak aplikacije u dobrom smjeru. Na tim sastancima prisutni su asistenti koji su stručnjaci za ovo područje i svojim savjetima višestruko pomažu timu.

Za izradu „Planinarskog dnevnika“ predviđen je vremenski period od 13 tjedana, odnosno jednog fakultetskog semestra. Radi se analiza interesnih sudionika s namjerom da se što točnije odredi broj korisnika koji će biti zainteresirani za korištenje aplikacije. Svrha same aplikacije je educirati studente na fakultetu pa shodno tome ne postoje troškovi prilikom izrade iste. Krajnji cilj je potpuno razvijena aplikacija s ispravnom programskom potporom koja sadrži sve zahtijevane

komponente i podržava rad više korisnika u stvarnom vremenu. Kada je navedeno postignuto, aplikacija je spremna za lansiranje na tržište kako bi se korisnici mogli njome služiti.

Aplikacija „Planinarski dnevnik“ zasigurno će biti najzanimljivija planinarima kojima je i namijenjena, ali također i mnogobrojnim ustanovama poput planinarskih domova kojima će omogućiti promociju u širem krugu korisnika. Potencijalno bi moglo doći do povećanja prihoda kao rezultat brojnih usluga koje planinarski domovi pružaju, ali i poboljšanja kvalitete istih sukladno s porastom broja planinara koji ih posjećuju. Proširit će se opseg planinarskog turizma na manje poznata područja tako što će postati vidljiva širem krugu korisnika aplikacije. Također, korisnost ove aplikacije odrazit će se na HGSS (Hrvatska gorska služba spašavanja) koja će efikasnije dobiti sve potrebne informacije o kretanju i ruti planinara u slučaju nesreće ili nestanka. Evidentno je da će se područje pretrage znatno smanjiti jer će planinar unaprijed odrediti rutu svojeg kretanja.

Pokretanjem aplikacije svakom korisniku prvotno će biti dodijeljena uloga Gost koja omogućava pretraživanje postojećih planinarskih domova prema dostupnoj infrastrukturi (pitka voda, hrana, prenoćište..) ili pretraživanje planinarskih staza prema zahtjevnosti, trajanju ili duljini. Za sve daljnje aktivnosti korisnik će se morati registrirati u sustav tako što će u predloženu formu za registraciju unijeti osobne podatke:

- ime
- prezime
- e-mail
- lozinku
- sliku

Nakon što se korisnik registrira dodijelit će mu se uloga Planinar i moći će pristupiti vlastitom profilu. Omogućit će mu se pregled i uređivanje osobnih podataka te u krajnjem slučaju uklanjanje korisničkog računa. Planinar može uspostaviti odnos s ostalim registriranim planinarima tako što šalje zahtjeve za „prijateljstvom“, odnosno zahtjeve za dodavanje na popis vlastite planinarske zajednice, ali i na način da ostale članove svoje planinarske zajednice pozove na određeni događaj. Prema unaprijed određenom predlošku dopušta se stvaranje vlastitih planinarskih staza kao i vlastitih događaja. Uz to se nudi i mogućnost ocjenjivanja stvorenih

planinarskih staza kao i prijava netočnih ili nepreciznih informacija vezanih uz pojedine staze, što može biti od velike koristi svim planinarima, osobito početnicima koji na osnovu najviše ocjene mogu odabrati svoju željenu stazu. Na naslovnici će biti prikazane objave prijatelja planinara, a također na zidu obavijesti će biti vidljiv popis prihvaćenih ili odbijenih pozivnica te prihvaćenih ili odbijenih zahtjeva za prijateljstvom. Nudi se i svrstavanje planinarske staze ili doma na popis željenih te dodavanje ranije odrađenih planinarskih staza u osobnu arhivu. Dolaskom na cilj evidentirat će se njihovo prisutstvo, a nakon određenog broja osvojenih vrhova ostvarit će pravo na bedž kao jednu vrstu motivacije za još veću aktivnost u budućnosti.

Svaki planinar ima priliku dobiti ulogu Dežurnog planinara tako što tu ulogu zatraži od administratora. Nakon što bilo koji registrirani planinar posjeti određeni planinarski dom, dobiva potvrdu o posjetu od planinara koji je zadužen za taj planinarski dom, tzv. dežurnog planinara.

Sustav nadgleda Administrator koji ima najveće ovlasti. Ukoliko neki korisnik (planinar) ne poštuje pravila ponašanja, administrator ima pravo obrisati njegov korisnički račun. On će zaprimati zamjerke od korisnika na određene staze te će ovisno o količini netočnih informacija odlučiti hoće li staza biti izmijenjena ili uklonjena s liste. Također će odobravati zahtjeve za dežurnog planinara i dodijeliti ga određenom planinarskom domu. Time se sprječava ponavljanje istih pogrešaka u budućnosti i aplikacija će biti sve točnija i vjerodostojnija.

## 2.1 Primjeri sličnih rješenja

Slične implementacije rješenja projektnog zadatka već postoje. Na području Republike Hrvatske možemo izdvojiti iduće:

1. Kao prvi primjer navodimo aplikaciju **eHPS** koja je razvijena pod pokroviteljstvom Hrvatskog planinarskog saveza. Njena svrha je omogućavanje korisniku efikasno pretraživanje podataka o svim planinarskim domovima, kućama i skloništima koji postoje na području Republike Hrvatske. Također pruža uslugu iščitavanja i proučavanja podataka o svim kontrolnim točkama i dosad otvorenim planinarskim obilaznicama.
2. Druga slična aplikacija je **infoHPS** koja pruža uslugu pretraživanja postojećih

planinarskih udruga koje su članice Hrvatskog planinarskog saveza. Za svaku traženu udruhu omogućuje prikaz informacija bitnih za korisnika poput naziva, OIB-a udruge, email-a, itd.



Slika 2.1: eHPS i infoHPS

Na području SAD-a aplikacija **Mountain project** nudi korisnicima pretraživanje postojećih planinarskih ruta, čitanje novosti i razmjenjivanje poruka između prijavljenih korisnika.



Slika 2.2: Mountain project

## 2.2 Moguće nadogradnje projektnog zadatka

Postoje brojne funkcionalnosti kojima bi se mogla nadograditi i proširiti postojeća aplikacija te ispraviti eventualne nepravilnosti. Jedna od mogućnosti je implementacija „Chat-a“ za razmjenu poruka i iskustava među planinarima koji pripadaju istoj planinarskoj zajednici. Uz to, mogao bi se dodati i neformalni forum gdje bi svi planinari mogli podijeliti svoja iskustva, doživljaje i preporuke ostatku planinarske zajednice. Aplikacija bi trebala imati i mogućnost instaliranja na pametne satove koji su postali neizostavni dio planinarske i sportske opreme. Također bi bilo korisno kad bi korisnici odlaskom na naslovnu stranu aplikacije mogli vidjeti aktualne novosti, događanja iz planinarskog svijeta te preporučene izlete u skladu s vremenskim uvjetima. Svaki planinar mora imati odgovarajuću opremu prije nego što krene na izlet pa bi oglašavanje i prodaja planinarske opreme bio izvrstan dodatak aplikaciji. Registrirani planinar bi mogao postaviti oglas sa slikom i opisom opreme koju prodaje, cijenom i lokacijom na kojoj se nalazi. Sadašnja verzija aplikacije sadrži unesene izlete namijenjene većinom za pješačke rute. U budućnosti bi se aplikacija mogla proširiti dodavanjem ruta za bicikliranje ili čak i skijanje. Još jedna od korisnih funkcionalnosti bila bi uvođenje uloge „planinarski dom“. Uloga bi planinarskim domovima omogućila kreiranje vlastitih događaja kao što su organizirani izleti, zabave i slično.



## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

*dio 1. revizije*

**Dionici:**

1. Naručitelj (FER)
2. Razvojni tim
3. Administrator
4. Planinari (korisnici aplikacije)
5. Zaposlenici planinarskih domova

**Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:**

1. Neregistrirani/neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
  - (a) pregledati popis planinarskih staza
  - (b) pretraživati planinarske staze
    - i. prema zemljopisnom položaju
    - ii. prema prosječnom trajanju pješaćenja za određenu stazu
    - iii. prema zahtjevnosti planinarskog staze
  - (c) pregledati popis planinarskih domova
  - (d) pretraživati planinarske domove
    - i. prema dostupnoj infrastrukturi (voda, prenoćište, struja, hrana, internet)
    - ii. prema zemljopisnom položaju
  - (e) se registrirati u sustav kao planinar tako što popuni formu za registraciju
2. Planinar (inicijator) može:
  - (a) prijaviti se u sustav kao planinar
  - (b) odjaviti se iz sustava
  - (c) upravljati vlastitim korisničkim računom

- i. pregledati osobne podatke
  - ii. uređivati osobne podatke
  - iii. ukloniti korisnički račun
- (d) pretraživati korisnike prema imenu i prezimenu
- (e) upravljati zahtjevima za prijateljstvo
  - i. poslati zahtjev za prijateljstvom (zahtjev za dodavanjem drugog planinara na popis vlastite planinarske zajednice)
  - ii. prihvatiti zahtjev za prijateljstvom
  - iii. pregledati pristigle zahtjeve za prijateljstvom
  - iv. vidjeti obavijest ako je drugi planinar prihvatio njegov zahtjev
- (f) pregledati popis planinara u vlastitoj planinarskoj zajednici
- (g) upravljati vlastitim planinarskim stazama
  - i. stvoriti vlastitu planinarsku stazu prema unaprijed određenom predlošku
  - ii. pregledati staze koje je stvorio
  - iii. obrisati vlastitu planinarsku stazu ukoliko je ona javna
- (h) pregledati popis željenih planinarskih staza (favoriti)
- (i) dodati planinarsku stazu na popis željenih
- (j) ocjenjivati stvorene planinarske staze drugih planinara
- (k) prijaviti netočne i neprecizne informacije vezane uz planinarske staze
- (l) stvoriti događaj vidljiv na naslovnici na koji može
  - i. pozvati korisnike aplikacije s popisa vlastite planinarske zajednice
  - ii. pregledati popis ljudi koji dolaze na kreirani događaj
- (m) na naslovnici vidjeti nove objave korisnika s popisa vlastite planinarske zajednice
  - i. kreirani događaji
  - ii. ostvareni bedževi
- (n) dodati ranije odrađene planinarske staze u arhivu
- (o) dodati ranije posjećene planinarske domove u arhivu (zatražiti potvrdu od dežurnog planinara da je bio u domu)
- (p) obzirom na svoju aktivnost zaraditi određeni bedž koji se prikazuje na njegovom profilu
- (q) kontaktirati administratora u slučaju potrebe za stvaranjem novog planinarskog doma ili promjene infrastrukture već postojećeg

3. Dežurni planinar (inicijator) može:

- (a) zatražiti ulogu dežurnog planinara u određenom planinarskom domu
- (b) upravljati zaprimljenim zahtjevima za potvrdom posjeta u planinarskim domovima za koje je odgovoran
  - i. pregledati zahtjeve
  - ii. potvrditi ili odbiti zahtjev

4. Administrator (inicijator) može:

- (a) obrisati korisničke račune
- (b) upravljati zaprimljenim zahtjevima za dežurnog planinara
  - i. pregled zahtjeva
  - ii. prihvaćanje i odbijanje zahtjeva
- (c) upravljati planinarskim stazama
  - i. pregled prijavljenih netočnih i nepreciznih informacija vezanih uz objavljene planinarske staze
  - ii. uređivanje staza
  - iii. brisanje staza
- (d) upravljati planinarskim domovima
  - i. pregled prijavljenih netočnih i nepreciznih informacija vezanih uz objavljene planinarske domove
  - ii. uređivanje postojećih planinarskih domova
  - iii. stvaranje novog planinarskog doma
  - iv. brisanje planinarskih domova
- (e) pregledati poruke koje su poslali planinari

5. Baza podataka (sudionik):

- (a) komunicira s cjelokupnim sustavom
- (b) pohranjuje sve podatke nužne za uspješno funkcioniranje sustava

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### Opis obrazaca uporabe

##### UC1 -Registracija

- **Glavni sudionik:** Neregistriрани korisnik aplikacije (posjetitelj)
- **Cilj:** Stvaranje novog korisničkog računa s ulogom "planinar"
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Neregistrirani korisnik pokrene aplikaciju
  2. Neregistrirani korisnik odabere opciju za registraciju te unosi osobne podatke
  3. Sustav validira podatke te ih sprema u bazu podataka u slučaju ispravnosti
  4. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Unos e-maila koji se već koristi, unos e-maila koji ne zadovoljava propisani format e-maila, neispunjavanje svih potrebnih polja forme za registraciju, lozinka i ponovljena lozinka se ne podudaraju ili lozinka ne zadovoljava minimalne zahtjeve prihvatljivosti
    1. Sustav obavještava korisnika o neispravnim poljima te ostaje na istoj stranici registracije, sva polja forme za registraciju ostaju popunjena unešenim podacima, osim lozinke koju je nužno ponovno unijeti
    2. Korisnik ispravi neispravne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

##### UC2 -Prijava

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Pristup korisničkom računu i svim funkcionalnostima aplikacije namijenjenih ulazi koju posjeduju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je registriran u sustav kao planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabere opciju za prijavu
  2. Korisnik unosi ispravan e-mail i lozinku
  3. Prijava je uspješno obavljena i otvara se naslovna stranica

- **Opis mogućih odstupanja:**

3.a Neispravno korisničko ime i/ili lozinka

1. Sustav javlja pogrešku, ostaje na istoj stranici za prijavu te očisti sva polja forme za prijavu

### UC3 -Odjava

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Odjaviti se sa svog korisničkog profila
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabere opciju za odjavu iz sustava
  2. Sustav odjavljuje korisnika, preusmjerava ga na naslovnu stranicu i dodijeli mu ulogu gost

### UC4 -Pretraživanje planinarskih staza

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Pretražiti postojeće planinarske staze prema unaprijed određenim kriterijima
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju pretraživanja planinarskih staza
  2. Otvara se stranica za pretragu planinarskih staza s više načina pretraživanja
    - (a) Prema nazivu staze
    - (b) Prema zemljopisnom položaju
    - (c) Prema prosječnom trajanju i/ili zahtjevnosti
  3. Korisnik odabire način pretraživanja te odabire gumb za pretragu
  4. Sustav dohvaća sve podatke iz baze podataka koji zadovoljavaju upit pretrage
  5. Prikazuju se postojeće staze koje ispunjavaju zahtjeve pretrage

### UC5 -Pretraživanje planinarskih domova

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Pretražiti postojeće planinarske domove prema unaprijed određenim kriterijima

- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za pregled i pretraživanje planinarskih domova
  2. Otvara se stranica za pretragu planinarskih domova s više načina pretraživanja
    - (a) Prema zemljopisnom položaju
    - (b) Prema dostupnoj infrastrukturi (hrana, pitka voda, prenoćište, internet)
  3. Korisnik odabire kategoriju pretrage i/ili unosi naziv doma
  4. Sustav dohvaća sve podatke iz baze podataka koji zadovoljavaju upit pretrage
  5. Prikazuju se postojeći planinarski domovi koji ispunjavaju zahtjeve pretrage

#### **UC6 -Pregled korisničkog računa**

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Omogućiti korisniku pregled svojih osobnih podataka
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Moj profil"
  2. Prikazuje se profil korisnika s njegovim osobnim podacima

#### **UC6.1 -Izmjena korisničkog računa**

- **Glavni sudionik:** Registrirani korisnik
- **Cilj:** Izmjena osobnih podataka
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Moj profil"
  2. Prikazuju se korisnički podaci planinara
  3. Korisnik odabire opciju "Uredi osobne podatke"
  4. Sustav prikazuje podatke korisnika u sučelju prigodnom za promjenu
  5. Korisnik promijeni podatke i potvrđuje promjene odabirom opcije "Spremi"

6. Sustav sprema promijenjene podatke u bazu podataka te prikazuje obavijest korisniku o uspješnoj promjeni podataka

#### **UC6.2 -Uklanjanje korisničkog računa**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Izbrisati vlastiti korisnički račun
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju "Moj profil"
  2. Prikazuju se korisnički podaci planinara
  3. Korisnik odabire opciju "Ukloni račun"
  4. Sustav uklanja korisnički račun iz baze podataka
  5. Sustav preusmjerava korisnika na naslovnu stranicu

#### **UC7 -Pretraživanje korisnika po imenu i prezimenu**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Provjeriti posjeduje li određeni planinar korisnički račun, pronaći poznanike planinare
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik se nalazi na zidu vlastite planinarske zajednice i odabire polje za pretragu drugih korisnika
  2. Sustav omogućava unos podataka za pretragu
  3. Korisnik upisuje ime i/ili prezime željenog planinara
  4. Sustav dohvaća podatke iz baze podataka koji odgovaraju postavljenom upitu
  5. Sustav prikazuje dohvaćene podatke korisniku

#### **UC8 -Stvoriti planinarsku stazu**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Stvoriti novu stazu prema unaprijed određenom predlošku i dodati je na popis postojećih planinarskih staza
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav

- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Planinar odabire opciju "Stvori novu stazu"
2. Sustav prikazuje stranicu s odgovarajućom predloškom za unos staze
3. Planinar ispunjava formu za dodavanje planinarske staze
  - (a) Unosi naziv staze
  - (b) Unosi početnu i završnu točku te duljinu staze
  - (c) Unosi razliku nadmorskih visina početne i završne točke
  - (d) Unosi zemljopisno područje staze (npr. planina na kojoj se staza nalazi)
  - (e) Podrazumijevani scenarij je da planinar stazu želi objaviti kao javnu
4. Sustav dodaje stazu na popis postojećih planinarskih staza

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 3.a Planinar unese neispravne/nepotpune podatke
  1. Dobiva obavijest o neispravnim poljima
  2. Planinar ispravi neispravna polja i završi unos ili odustane od dodavanja nove planinarske staze
- 4.a Postoji staza s istim imenom
  1. Planinar dobiva obavijest da je staza već postojeća te ostaje na istoj formi za unos staze s mogućnošću izmjene unešenih podataka
- 5.a Planinar označava stazu kao privatnu
  1. Staza ostaje vidljiva samo planinaru koji ju je stvorio

### UC9 -Obrisati vlastitu planinarsku stazu

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Obrisati vlastite staze
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar odabire na profilu odabire opcije "Moje staze"
  2. Sustav prikazuje popis staza koje je stvorio trenutni korisnik
  3. Korisnik pronalazi stazu koju želi ukloniti te odabire opciju "Ukloni stazu"
  4. Sustav postavlja poruku "Jeste li sigurni da želite obrisati stazu?"
  5. Korisnik potvrđuje te sustav obavještava korisnika da je staza uspješno obrisana
- **Opis mogućih odstupanja:**



- 3.a Korisnik se predomišlja i ne želi obrisati stazu
  - 1. Sustav vraća korisnika na popis vlastitih staza
- 4.a Staza koju korisnik pokušava obrisati je javna
  - 1. Sustav obavještava korisnika da se javne staze ne mogu obrisati

#### **UC10 -Slanje zahtjeva za prijateljstvom**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Poslati zahtjev za pridruživanjem vlastitoj planinarskoj zajednici drugom planinaru (zahtjev za prijateljstvom)
- **Sudionici:** Baza podataka, Planinar
- **Preduvjet:** Pošiljatelj i primatelj zahtjeva (planinari) posjeduju korisnički račun
- **Opis osnovnog tijeka:**
  - 1. Korisnik pronade željenog planinara prema obrascu UC7
  - 2. Nakon prikaza korisnika koji zadovoljavaju pretragu planinar odabire opciju "Zahtjev za prijateljstvom"
  - 3. Sustav prikazuje poruku pošiljatelju da je zahtjev uspješno poslan te obavještava primatelja da ima novi zahtjev

#### **UC11 -Pregledavanje pristiglih zahtjeva za prijateljstvo**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Planinar može vidjeti sve trenutno aktivne zahtjeve za prijateljstvo
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  - 1. Planinaru stiže obavijest da je primio novi zahtjev za prijateljstvom ili želi pregledati pristigle zahtjeve za prijateljstvom
  - 2. Planinar odabire opciju pregleda pristiglih zahtjeva za prijateljstvom koja se nalazi na zaglavlju stranice
  - 3. Otvara se popis pristiglih zahtjeva za prijateljstvom čiji je status još uvijek aktivan

##### **UC11.1 -Prihvatiti zahtjev za prijateljstvom**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Prihvatiti zahtjev za pridruživanjem planinarskoj zajednici drugog planinara
- **Sudionici:** Baza podataka, planinar

- **Preduvjet:** Oba korisnika imaju korisnički račun, jedan korisnik je drugom poslao zahtjev za pridruživanjem vlastitoj planinarskoj zajednici
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinaru stiže obavijest da je primio novi zahtjev za prijateljstvom koja se pokazuje na zaglavlju stranice pod opcijom "Pristigli zahtjevi"
  2. Planinar potvrđuje zahtjev za prijateljstvo te se on uklanja s popisa
  3. Na popis planinarske zajednice obojice planinara dodan je novi član ("prijatelj")
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Planinar može odbiti zahtjev za prijateljstvom
    1. Zahtjev za prijateljstvom se uklanja s popisa pristiglih zahtjeva
    2. Odbijeni planinar ima mogućnost ponovnog slanja zahtjeva za prijateljstvo planinaru koji ga je odbio

#### UC12 -Pregled prihvaćenih zahtjeva

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Planinar može vidjeti sve zahtjeve za prijateljstvom koje su mu prihvatili drugi planinari
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinaru stiže obavijest da je netko prihvatio njegov zahtjev za prijateljstvom ili planinar želi vidjeti sve prihvaćene zahtjeve za prijateljstvom
  2. Planinar odabire opciju pregleda pristiglih zahtjeva za prijateljstvom koja se nalazi na zaglavlju stranice
  3. Otvara se popis zahtjeva koje su trenutnom planinaru prihvatili ostali planinari

#### UC13 -Pregled vlastitih planinarskih staza

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Omogućiti pregled svih staza koje je planinar stvorio
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar odlazi na svoj profil odabirom opcije "Moj profil"
  2. Planinar na svom profilu odabire opciju "Moje staze"

3. Sustav dohvaća sve staze iz baze podataka koje je stvorio planinar te ih prikazuje u odgovarajućem obliku

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 3.a Planinar nema nijednu stvorenu stazu

1. Prikazuje se odgovarajuća poruka te se nudi opcija za stvaranje vlastite staze

#### UC14 -Stvoriti događaj

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Stvoriti novi događaj koji će biti vidljiv svim korisnicima s popisa planinarske zajednice kreatora događaja
- **Sudionici:** Baza podataka, članovi planinarske zajednice kreatora događaja (pozvani planinari)
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar odabire opciju "Organiziraj događaj" na zidu njegove planinarske zajednice
  2. Sustav preusmjerava korisnika na stranicu s unaprijed pripremljenim predloškom za stvaranje događaja
  3. Planinar ispunjava popunjava predložak za stvaranje događaja
  4. Sustav stvara novi događaj i sprema ga u bazu podataka
  5. Stvoreni događaj vidljiv je svim članovima planinarske zajednice organizatora
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Planinar unosi nepotpune podatke
    1. Na predlošku se ispisuju poruke pogreške
    2. Planinar ispravi neispravna polja i završi unos ili odustane od stvaranja novog događaja

#### UC15 -Sudjelovati u događajima planinarske zajednice

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Događaje stvorene u vlastitoj planinarskoj zajednici označiti s "Dolazim"
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar odlazi na zid objava vlastite planinarske zajednice

2. Planinar pregledava stvorene događaje te određeni događaj označi sa "Dolazim"
  3. Sustav pohranjuje njegovu odluku u bazu podataka
  4. Planinar je dodan na popis ljudi koji dolaze na odabrani događaj
- **Opis mogućih odstupanja:**
    - 3.a Planinar je shvatio da ipak ne može doći na odabrani događaj
      1. Na konkretnom događaju odabire opciju "Otkazi dolazak"
      2. Sustav uklanja planinara s popisa ljudi koji dolaze na događaj

#### UC16 -Zahtjev za dodjeljivanje uloge "dežurni planinar"

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Dodjela uloga "dežurnog planinara" planinaru koji je tu ulogu zatražio
- **Sudionici:** Baza podataka, Administrator
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar pretražuje planinarski dom za koji želi biti dežurni te se prijavi za dežurnog planinara odabirom opcije "Dežurni planinar"
  2. Sustav proslijedi zahtjev Administratoru
  3. Administrator dodjeljuje ulogu dežurnog planinara planinaru koji je poslao zahtjev prema obrascu **UC18**
  4. Nakon prihvatanja zahtjeva dežurni planinar vidi sve zahtjeve za posjetom za zatraženi dom
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Administrator odbija dodijeliti ulogu dežurnog planinara
    1. Sustav uklanja zahtjev s popisa zahtjeva za dežurnog planinara na profilu administratora
    2. Planinaru se omogućuje ponovna prijava za "dežurnog planinara" za konkretni planinarski dom

#### UC17 -Pregled zahtjeva za dežurnog planinara

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Pregledati pristigle zahtjeve za dežurnog planinara
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**

1. Administrator na vlastitom profilu odabire opciju "Zahtjevi za dežurnog planinara"
2. Sustav dohvaća iz baze podataka sve zahtjeve za dežurnog planinara te ih prikazuje u odgovarajućem obliku

#### UC18 -Prihvatiti/odbiti zahtjev za dežurnog planinara

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Sudionici:** Baza podataka, Planinar (koji je zatražio zahtjev)
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator pregledava zahtjeve za dežurnog planinara prema obrascu UC17
  2. Administrator prihvaća zahtjev za dežurnog planinara
  3. Sustav sprema novonastalu vezu između planinara i planinarskog doma u bazu podataka
  4. Planinaru kojem je zahtjev potvrđen se na popis domova dodaje traženi dom
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Administrator odbija zahtjev za dežurnog planinara
    1. Sustav ispisuje odgovarajuću poruku: "Jeste li sigurni da želite odbiti zahtjev za dežurnog planinara?"
    2. Administrator potvrđuje te se zahtjev uklanja s popisa zahtjeva
    3. Planinar ima priliku ponovno poslati zahtjev za dežurnog planinara

#### UC19 -Pregled zahtjeva za posjetom

- **Glavni sudionik:** Dežurni planinar
- **Cilj:** Pregledati zahtjeve za posjetom određenom planinarskom domu
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom dežurni planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Dežurni planinar na vlastitom profilu odabire opciju "Zahtjevi za posjetom"
  2. Sustav dohvaća sve zahtjeve za posjetom domovima za koje je zadužen konkretni dežurni planinar te ih prikazuje

#### UC20 -Prihvatiti/odbiti zahtjev za posjetom planinarskom domu

- **Glavni sudionik:** Dežurni planinar

- **Sudionici:** Baza podataka, Planinar
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav s ulogom dežurni planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Dežurni planinar pregledava zahtjeve za posjetom prema obrascu UC19
  2. Dežurni planinar prihvaća zahtjev za posjetom te se dom dodaje u arhivu posjećenih domova planinaru koji je poslao zahtjev
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Dežurni planinar odbija zahtjev za potvrdu posjete
    1. Planinar ima priliku ponovno poslati zahtjev za dodavanjem planinarskog doma u arhivu

#### UC21 -Dodavanje posjećenih domova u arhivu

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Omogućiti planinaru arhiviranje posjećenih domova
- **Sudionici:** Baza podataka, dežurni planinar
- **Preduvjet:** Korisnik prijavljen u sustav kao planinar
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik pretražuje posjećeni dom i zatraži opciju dodavanja u arhivu
  2. Sustav šalje svim dežurnim planinarima zaduženima za odabrani dom korisnikov zahtjev za dodavanjem doma u listu posjećenih
  3. Dežurni planinar upravlja zahtjevom za posjetom prema obrascu UC20

#### UC22 -Zaslužiti priznanje (bedž)

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** S obzirom na aktivnost planinara dodjeljuju mu se priznanja za ostvarena postignuća u obliku bedževa
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav s ulogom planinar te je ostvario aktivnosti potrebne za dobivanje bedža (npr. 10 posjećenih planinarskih domova, prepješačenih 30km i sl.)
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar posjećuje domove i staze te ih dodaje u arhivu posjećenih domova / staza
  2. Sustav prati njegovu aktivnost te u slučaju zadovoljavanja određenih kriterija dodjeljuje mu bedž

3. Na "zidu planinarske zajednice" svim članovima planinarske zajednice planinara koji je dobio bedž prikazuje se obavijest o zaprimanju bedža
4. Bedž postaje vidljiv na korisničkom profilu planinara

#### UC23 -Pregledati poruke koje su poslali korisnici

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator može pregledati poruke koje su korisnici poslali vezano uz neprecizne i netočne informacije za neki dom ili stazu, te poruke o otvaranju novog planinarskog doma
- **Sudionici:** Baza podataka, planinari
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodjeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire opcijue "Poruke korisnika" na svom profilu
  2. Sustav prikazuje sve poruke koje su korisnici poslali

#### UC24 -Pregledavanje popisa planinara u vlastitoj planinarskoj zajednici

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Vidjeti tko je sve uključen u planinarsku zajednicu u kojoj se nalazi planinar
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav I pripada određenoj planinarskoj zajednici
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odlazi na profilnu straniu
  2. Pretražuje planinare u vlastitoj planinarskoj zajednici pomoću opcije "Moja planinarska zajednica"

#### UC25 -Pregledavanje popisa željenih planinarskih staza (favoriti)

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Vidjeti koje staze planinara najviše zanimaju
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odlazi na profilnu stranicu
  2. Odabire opciju "Favoriti"

3. Prikazuje se lista planinarskih staza koje je korisnik označio sa zvjezdicom, tj. koje je prethodno dodao u favorite

#### **UC26 -Dodavanje planinarskih staza na popis željenih**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Spremiti izlete za koje je planinar zainteresiran na popis željenih
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Pronalazak željenih izleta
  2. Označavanje zvjezdicom izleta za koje je korisnik zainteresiran
  3. Aplikacija dodaje označeni izlet na popis željenih izleta

#### **UC27 -Ocjenjivanje stvorenih planinarskih staza drugih planinara**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Ocijeniti planinarske staze koje su stvorili drugi planinari
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Pronalazak tražene planinarske staze
  2. Ocjenjivanje nađene staze
  3. Aplikacija sprema ocjenu u bazu podataka i ažurira se prosječna ocjena staze

#### **UC28 -Prijaviti netočne i neprecizne informacije vezane uz planinarske staze**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Prijaviti administratoru pogrešne informacije vezane uz planinarske staze
- **Sudionici:** Baza podataka, administrator
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Pronalazak određene planinarske staze koja sadrži grešku
  2. Korisnik odabire opciju "Prijavi grešku"
  3. Sustav otvara modal u kojem korisnik može opisati grešku
  4. Sustav obavještava korisnika da je greška uspješno prijavljena administratoru



**UC29 - Prijaviti netočne i neprecizne informacije vezane uz planinarske domove**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Prijaviti administratoru pogrešne informacije vezane uz planinarske domove
- **Sudionici:** Baza podataka, administrator
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Pronalazak određenog planinarskog doma koji sadrži grešku
  2. Korisnik odabire opciju "Prijavi grešku"
  3. Sustav otvara modal u kojem korisnik može opisati grešku
  4. Sustav obavještava korisnika da je greška uspješno prijavljena administratoru

**UC30 - Pregledati naslovnicu vlastite planinarske zajednice**

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Na naslovnici vidjeti događaje koje su kreirali planinari iz vlastite planinarske zajednice, kao i njihove planinarske uspjehe (dobivene bedževe) te imati mogućnost pretraživanja korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav i pripada određenoj planinarskoj zajednici
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Odlazak na stranicu "Moja planinarska zajednica"
  2. Korisniku je omogućen pregled liste budućih događaja koje su kreirali planinari iz njegove planinarske zajednice
  3. Korisnik vidi obavijesti o ostvarenim bedževima planinara iz svoje planinarske zajednice
  4. Korisnik ima mogućnost pretraživanja drugih planinara prema imenu i prezimenu
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Korisnik uočava netočne informacije vezane uz objavljeni događaj
    1. Korisniku je omogućeno da prijavi administratoru netočne informacije kako bi se što prije ispravile pogreške

**UC31 - Arhivirati odrađene planinarske staze**

- **Glavni sudionik:** Planinar

- **Cilj:** Na jednom mjestu (arhiva) imati sve planinarske staze koje je planinar odradio
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Pronalazak određene planinarske staze
  2. Planinar odabranu stazu označava kao posjećenu
  3. Staza se dodaje u arhivu gdje se nalaze i sve ostale odrađene staze
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a U bazu podataka nije unesena tražena staza
    1. Planinar unosi u bazu novu stazu
    2. Nova staza se sprema u bazu podataka
    3. Planinar označava novostvorenu stazu kao posjećenu

#### UC32 -Kontaktirati administratora

- **Glavni sudionik:** Planinar
- **Cilj:** Otvaranje novog doma ukoliko planinar posjeduje nekretninu koja bi se mogla preurediti u dom ili promjena infrastrukture već postojećeg doma
- **Sudionici:** Baza podataka, administrator
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Planinar odabire opciju “Kontaktiraj administrator”
  2. Unosi podatke o novom domu ili navodi promjene infrastrukture koje želi uraditi kod već postojećeg doma
  3. Šalje navedene podatke administratoru koji onda provjerava dobivene informacije

#### UC33 -Stvoriti novi planinarski dom

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodati novi planinarski dom na popis svih planinarskih domova
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodjeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire opciju stvaranja novog planinarskog doma
  2. Prikazuje se predložak za unos podataka o planinarskom domu

3. Administrator popunjava predložak i sprema novostvoreni planinarski dom
4. Sustav stvara novi dom u bazi podataka te o tom obavještava administratora
5. Novostvoreni dom nalazi se na popisu svih domova

#### **UC34 -Izmijeniti postojeći planinarski dom**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Izmijeniti postojeće planinarske domove
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodjeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire opciju pregleda svih planinarskih domova
  2. Za određeni dom odabire opciju "Uredi"
  3. Administrator mijenja neodgovarajuće podatke
  4. Administrator sprema promjene
  5. Sustav sprema promjene u bazu podataka te obavještava korisnika da su promjene uspješno spremljene
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Administrator odustaje od izmjene planinarskog doma
    1. Sustav vraća administratora na popis planinarskih domova

#### **UC35 -Obrisati postojeći planinarski dom**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Obrisati postojeće planinarske domove
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodjeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire opciju pregleda svih planinarskih domova
  2. Administrator odabire opciju "Uklonite planinarski dom"
  3. Sustav pita korisnika je li siguran da želi obrisati planinarski dom
  4. Administrator je siguran da želi obrisati planinarski dom
  5. Sustav uklanja planinarski dom iz baze podataka
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Admin odustaje od brisanja planinarskog doma
    1. Sustav vraća admina na popis svih planinarskih domova

#### **UC36 -Izmijeniti postojeće planinarske staze**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator ispravlja neprecizne i netočne informacije o stazama.
- **Sudionici:** Baza podataka, planinari
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodijeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odlazi na popis svih staza
  2. Kraj željene staze odabire opciju "Uredi"
  3. Sustav prikazuje formu za unos podataka koju admin popunjava i odabire opciju "Spremi"
  4. Sustav sprema podatke u bazu podataka te o tom obavještava administratora
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Administrator odustaje od izmjene planinarske staze
    1. Sustav vraća administratora na popis svih planinarskih staza

#### UC37 -Administrator briše korisnički račun

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Administrator može izbrisati korisnički račun određenog planinara
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisniku je u bazi podataka dodijeljena uloga administratora
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator pronade željenog planinara i na njegovom profilu odabire opciju ukloni račun
  2. Podatci tog korisnika se uklanjaju iz baze podataka kao i sam korisnički račun

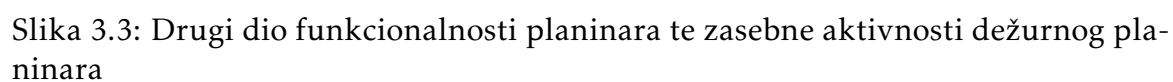
## Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: Prikaz funkcionalnosti dostupnih neregistriranom ili neprijavljenom korisniku



Slika 3.2: Dio funkcionalnosti koje obavljaju planinari





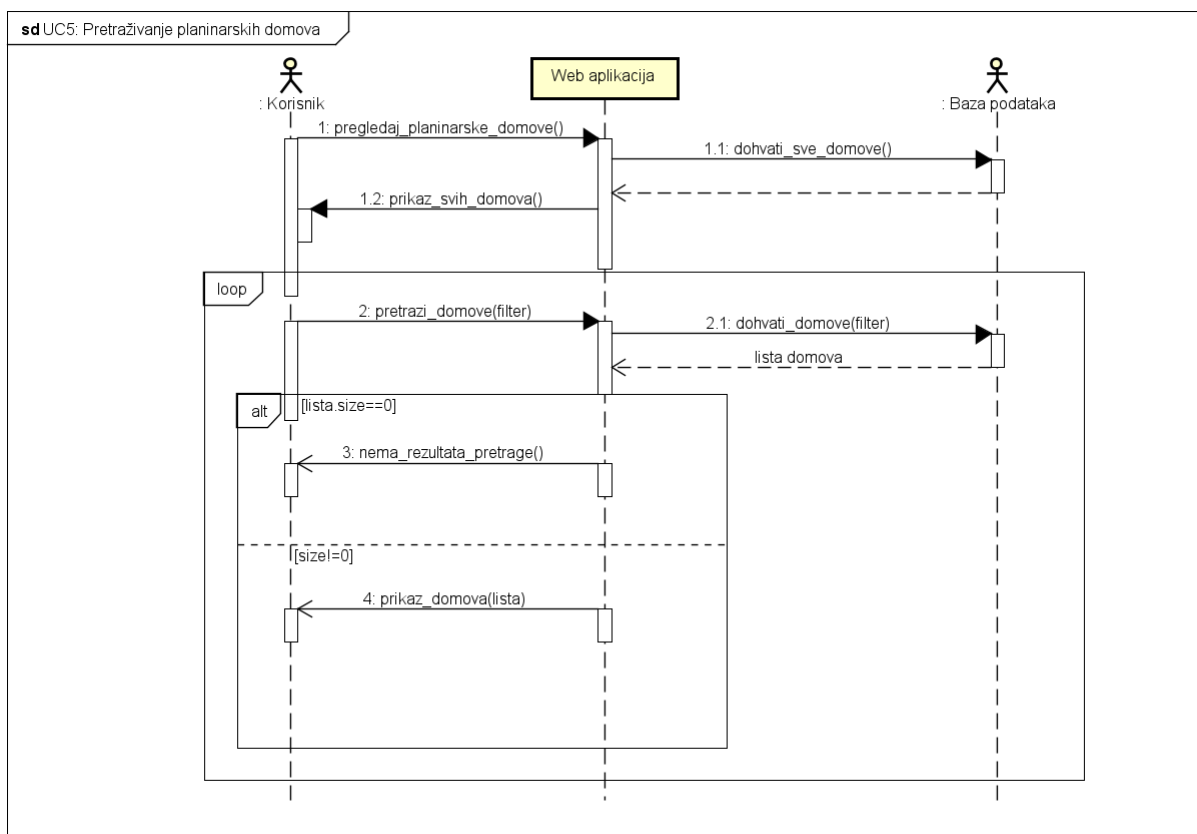
Slika 3.4: Prikaz funkcionalnosti koje obavlja administrator



### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### Obrazac uporabe UC5 - Pretraživanje planinarskih domova

Korisnik odabire funkciju pregleda svih planinarskih domova. Web aplikacija, na traženi zahtjev, dohvaća planinarske domove iz baze podataka. Baza podataka zatim šalje odgovor Web aplikaciji. Odgovor baze podataka web aplikacija prikazuje korisniku. Nadalje, ako korisnik želi užu pretragu planinarskih domova, odabire jedan od filtera koje aplikacija nudi. Web aplikacija dohvaća iz baze podataka planinarske domove koji zadovoljavaju filtere korisnika. Baza podataka šalje listu odgovarajućih domova aplikaciji. U slučaju da je lista prazna, web aplikacija korisniku šalje povratnu informaciju o nepostojećem domu. Ako su odgovarajući domovi pronađeni u bazi podataka web aplikacija prikazuje listu planinarskih domova korisniku.



Slika 3.5: Ponašajni prikaz pretraživanja planinarskih domova

**Obrazac uporabe UC9 - Obrisati vlastitu planinarsku stazu**

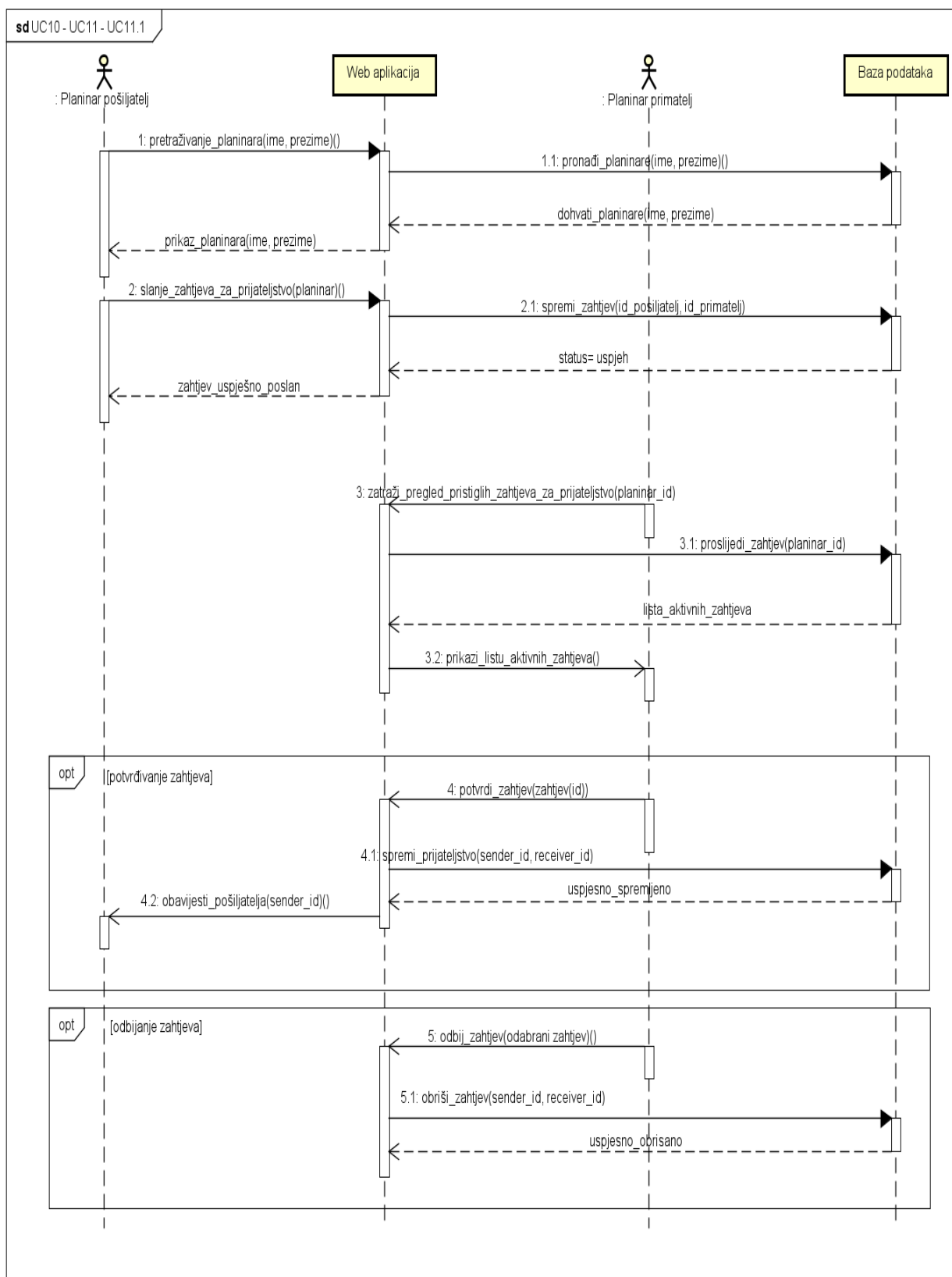
Prijavljeni korisnik (planinar) na vlastitom profilu ima mogućnost pregleda popisa svih staza koje je stvorio. Odabirom opcije "Moje staze" planinar šalje zahtjev poslužitelju za prikaz tih staza. Poslužitelj dohvaća sve njegove staze iz baze podataka i prikazuje ih planinaru na njegovom profilu. Planinar zatim može odabrati stazu koju želi ukloniti tako što odabere opciju "Ukloni stazu". Poslužitelj u bazi podataka provjerava vidljivost odabrane staze, odnosno je li ona javna ili privatna. Ako u bazi podataka za odabranu stazu vrijedi da je javna, onda će korisnik od poslužitelja primiti poruku da je stazu nemoguće ukloniti. Inače, ako je staza privatna, poslužitelj će korisniku postaviti pitanje: "Jeste li sigurni da želite ukloniti stazu?" na što planinar može odgovoriti potvrdno ili odustati od brisanja. U slučaju potvrdnog odgovora, kojeg planinar šalje poslužitelju, poslužitelj će narediti bazi podataka da ukloni odabranu stazu s popisa staza i vratit će se odgovor prema planinaru da je staza uspješno uklonjena. Ako planinar odustane od brisanja, sustav će ga vratiti na popis vlastitih staza.



Slika 3.6: Sekvencijski dijagram za UC9

**Obrasci uporabe UC10-UC11-UC11.1 - Zahtjevi za prijateljstvom**

Prijavljeni korisnik (planinar) može drugom korisniku poslati zahtjev za pridruživanjem vlastitoj planinarskoj zajednici, odnosno zahtjev za prijateljstvom. Uvjet je da pošiljalac i primatelj (planinari) imaju korisnički račun, drugim riječima da su se uspješno registrirali u aplikaciju. Planinar ima mogućnost pretraživanja drugih planinara po imenu i prezimenu. Poslužitelj će tu pretragu proslijediti bazi podataka koja će pronaći sve korisnike koji zadovoljavaju pretragu. Baza podataka vraća odgovarajuće korisnike poslužitelju koji ih onda prikazuje planinaru. Zatim planinar pošiljalac odabire planinara iz prikazanih mu korisnika i odluči mu poslati zahtjev za prijateljstvom. Bilo koji planinar prijavljen u aplikaciju može vidjeti sve trenutno aktivne zahtjeve za prijateljstvo. U našem slučaju planinar primatelj može ili dobiti obavijest da je primio zahtjev ili može zatražiti pregled pristiglih zahtjeva. Kada planinar prima novi zahtjev poslužitelj prolongira zahtjev do planinara primatelja i vraća se povratna informacija do planinara pošiljalca da je zahtjev uspješno poslan. Za to vrijeme u bazu podataka će se dodati taj zahtjev među aktivne zahtjeve za prijateljstvom. Ako planinar sam zatraži pregled svih zahtjeva to će napraviti tako da kontaktira poslužitelja koji će naredbu proslijediti bazi podataka. Baza podataka će tada dohvatiti aktivne zahtjeve za prijateljstvo i poslati ih poslužitelju koji će ih konačno prikazati planinaru. Planinar primatelj kod obrađivanja primljenog zahtjeva za prijateljstvo ima dvije mogućnosti: potvrditi ili odbiti zahtjev. U slučaju potvrđivanja zahtjeva planinar primatelj će poslati potvrdu poslužitelju koji će javiti planinaru primatelju da je prihvaćen njegov zahtjev za prijateljstvo. Istovremeno baza podataka će ukloniti zahtjev s popisa aktivnih zahtjeva. Ukoliko planinar primatelj odluči odbiti zahtjev, onda se taj zahtjev također uklanja s popisa aktivnih zahtjeva u bazi podataka i planinar pošiljalac može ponovno poslati zahtjev tom istom planinaru koji ga je već odbio.



Slika 3.7: Sekvencijski dijagram za UC10 - UC11 - UC11.1

## 3.2 Ostali zahtjevi

- Sustav treba omogućiti rad više korisnika u stvarnom vremenu
- Sustav treba biti implementiran kao web aplikacija koja će biti prilagođena i prikazu na mobilnim uređajima (aplikacija mora imati responzivan dizajn)
- Korisnicima korištenje aplikacije treba biti intuitivno jasno, bez potrebe za dodatnim korisničkim uputama
- Korisničko sučelje i sustav trebaju koristiti hrvatski standardni jezik (uključujući dijakritičke znakove)
- Eventualne pogreške korisnika i/ili administratora ne smiju utjecati na uspješno funkcioniranje aplikacije
- Baza podataka treba biti brza, učinkovita i dobro povezana sa sustavom, otporna na bilo kakve greške korisnika i administratora
- Aplikacija mora biti dostupna svim zainteresiranim korisnicima, odnosno svim već aktivnim planinarima, ali i onima koji to tek namjeravaju postati
- Korisnik sustavu treba moći pristupiti iz javne mreže pomoću protokola HTTPS
- Nadogradnja sustava ne smije narušavati postojeće funkcionalnosti sustava

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### *dio 1. revizije*

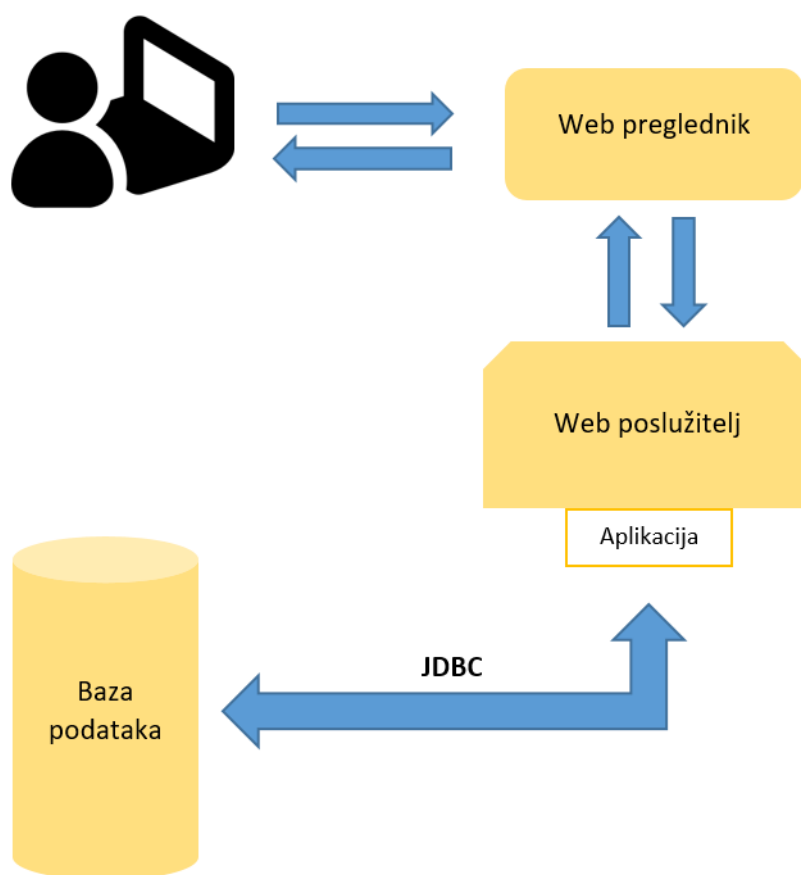
Arhitektura programske potpore predstavlja strukturu sustava ili više njih koje sadrži elemente, njihova obilježja i odnose među njima. Temeljni razlozi definiranja arhitekture:

- poboljšava razumljivost i komunikaciju sudionika
- pomaže u donošenju temeljnih odluka pri izradi projekta
- omogućava rano uočavanje pogrešaka u oblikovanju
- moguće ponovno korištenje rješenja (engl. reuse)

U konačnici, efikasno strukturiranje arhitekture programske potpore dovest će do poboljšanja kvalitete finalnog produkta projekta.

Koristimo objektno usmjerenu arhitekturu koja najbolje odgovara razvoju složene web aplikacije namijenjene za što više korisnika u stvarnom vremenu. Možemo ju klasificirati na četiri ključna dijela koji osiguravaju izvršavanje naredbi korisnika:

1. Web preglednik
2. Web poslužitelj
3. Web aplikacija
4. Baza podataka



Slika 4.1: Arhitektura sustava

Web aplikacija će se temeljiti na modelu klijent-poslužitelj, što je danas i najčešće korišteni model. Korisnik šalje zahtjeve na koje odgovara poslužitelj, dok i jedna i druga strana mogu imati korisničku i poslužiteljsku aplikaciju.

### Web preglednik:

Klijentski program, zvan preglednik, služi kao korisničko sučelje za pregledavanje sadržaja na webu. On je taj koji šalje zahtjev web poslužitelju i prikazuje primljene podatke u obliku web stranica korisniku. Dakle, preglednik će primljene podatke u obliku koda interpretirati u nešto korisniku razumljivo, odnosno prikazat će korisničko sučelje naše aplikacije. Konačan prikaz aplikacije može uključivati više dohvata resursa i često može sadržavati dodatke te pomoćne aplikacije za prikaz formata koje izvorno ne podržava.



### Web poslužitelj:

Poslužiteljski program poslužuje resurse smještene na poslužiteljskom računalu ili na drugim izvorima i odgovara na zahtjeve korisnika. Komunikacija se odvija preko HTTP/HTTPS (*HyperText Transfer Protocol/Secure*) standardnog internetskog aplikacijskog protokola koji ima mogućnost prijenosa raznih vrsta podataka i proširiv je prema novim formatima podataka. Poslužitelj je zaslužan za pokretanje web aplikacije.

### Web aplikacija:

Za realizaciju frontend-a, odnosno korisničkog sučelja upotrijebit ćemo React kao bazu unutar kojega ćemo koristiti jezike HTML, TypeScript i CSS. TypeScript nam omogućava izradu dinamičkih web stranica u kombinaciji s HTML-om i CSS-om i njime možemo mijenjati sadržaj na stranici ovisno o načinu interakcije korisnika sa stranicom. Uz ove navedene tehnologije moguće je napraviti moderno korisničko sučelje jedne web i mobilne aplikacije. Nakon što web preglednik korisniku prikaže aplikaciju "Planinarski dnevnik", korisnik može izvršiti određenu naredbu odabirom neke od funkcionalnosti aplikacije. Hoće li pristupiti bazi podataka ovisi o samoj akciji. Za komunikaciju s bazom podataka koristi se JDBC koji predstavlja sučelje aplikacijskog programiranja za jezik Java i definira kako klijent može pristupiti bazi podataka. Pruža metode za upit i ažuriranje u bazi podataka te je orijentiran prema relacijskim bazama podataka. Što se tiče backend-a koristimo Spring Boot i MVC arhitekturu.

**Spring Boot** pruža fleksibilan način konfiguriranja Java Beans, XML konfiguracija i transakcija baze podataka te bitno olakšava upravljanje ovisnostima. Svaka pokrenuta usluga ima svoj postupak, a time se postiže jednostavan model za podršku aplikacijama.

**Model – View – Controller** je obrazac koji razdvaja aplikaciju u tri glavne logičke komponente: Model, View i Controller. Svaka od nabrojenih komponenti ima zadatak rukovati s određenim razvojnim aspektima aplikacije. Također, one su nezavisne jedna od druge i kao rezultat toga je jednostavno dodavanje i preoblikovanje svojstava.

- **Model**

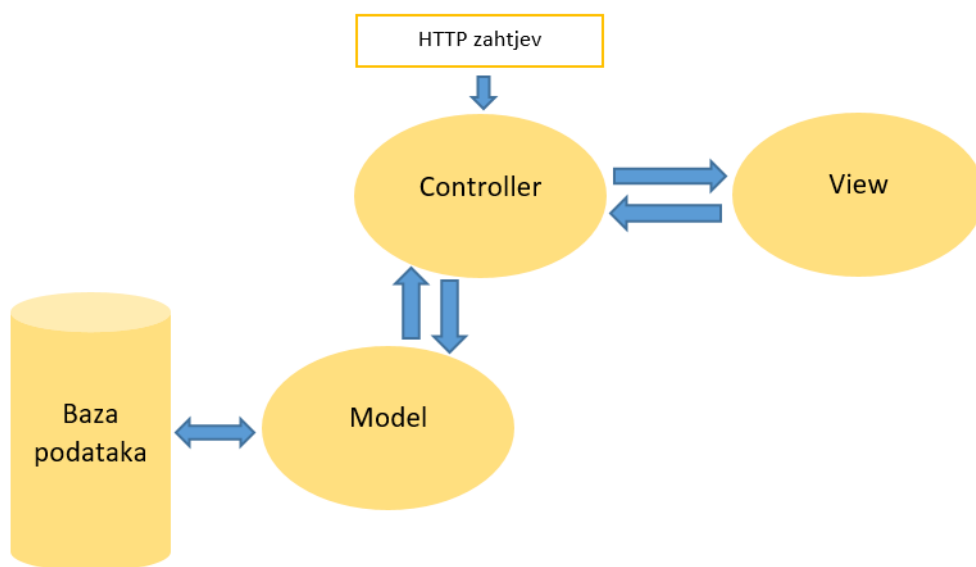
Poznat je kao najniža razina što znači da je odgovoran za održavanje podataka s kojima korisnik radi. Glavni zadatak je dohvat, manipulacija podacima i uglavnom on surađuje s bazom podataka. Reagira na zahtjeve Controller-a jer on nikada sam ne razgovara s bazom podataka i nakon komunikacije prosljeđuje potrebne podatke Controller-u. Jedna od bitnijih stvari za napomenuti je da Model nikada izravno ne komunicira s View.

- **View**

Služi za prikazivanje podataka na način da zapravo generira korisničko sučelje za korisnika. Ti podaci su rezultat rada Model-a, ali se oni ne preuzimaju izravno već putem Controller-a tako da View surađuje samo s Controller-om.

- **Controller**

Djeluje u službi posrednika između komponenti Model i View. Ne mora brinuti o rukovanju logikom podataka, već samo govori Model-u što treba učiniti. Nakon primanja podataka od Model-a, on ih obrađuje i konačno rezultat prosljeđuje do View-a gdje objašnjava kako ih prikazati korisniku. Ako je došlo do promjena, Controller je zadužen za ažuriranje View-a.



Slika 4.2: Model - View - Controller

## 4.1 Baza podataka

Za naš projekt odabrali smo **relacijsku bazu podataka** zbog njezine pogodnosti da prikaže mali dio stvarnog svijeta bez redundancije unutar same baze. Dohvaćanje podataka je jako brzo i jako lagano se može paralelizirati. Specifičnu implementaciju relacijske baze podataka koju smo odabrali je **PostgreSQL**. To je open source baza podataka s preko 30 godina aktivnog razvoja zbog kojega je zaslužila svoju čvrstu reputaciju za pouzdanost, bogatstvo opcijama i visokim performansama. Zbog načina na koji je SQL standard napisan, vrlo je slična ostalim SQL bazama podataka.

Tijekom razvoja koristimo **H2 bazu**. To je privremena baza podataka koja služi za testiranje koda. Svi zapisi u njoj se nalaze u privremenoj memoriji i nisu perzistentni. Zbog toga je odlična za testiranje. Ona je open source, napisana u Javi i ima čvrste sigurnosne postavke. Na nju se isto može povezati s više konekcija i baza podataka je enkriptirana SHA-256 enkripcijom. Ima vrlo malu potrošnju memorije i jako malo mjesta zauzima na disku (oko 2MB).

Također koristimo **JPA (Java Persistence API)** koje samo sadrži sučelja za stvaranje Persistence layouta. Dopušta nam da mapiramo entitete tablica i veze između tablica na objekte u Javi. Ovo sučelje definira svoj vlastiti query jezik (JPQA). JPQA prevoditelj interpretira kod i piše SQL queryje. JPA ne možemo samostalno koristiti, već nam treba konkretna implementacija toga sučelja. Implementaciju koju ćemo mi koristiti se zove Hibernate.

Na bazu podataka se iz Jave spajamo preko **JdbcTemplatea**. To je snažni mehanizam za spajanje i izvođenje SQL queryja. On nam smanjuje količinu koda koju moramo napisati kako bismo izvršavali queryje, kao što je spajanje na bazu, kreiranje izraza i zatvaranje spoja.

Naša baza podataka sastoji se od sljedećih tablica:

- user
- friends
- friendship-req
- role

- event
- event-attendance
- event-path
- path
- badge
- user-badge
- notification
- hill
- mountain-lodge
- utility
- lodge-utility
- path-user-grade
- path-wishlist
- completed-paths
- report-path
- visit-confirmation-request
- mountaneer-on-duty
- place-of-residence

#### 4.1.1 Opis tablica

Primarni ključevi su označeni **podebljanjem**, a strani ključevi su podcrtani.

**user** Ovaj entitet sadrži sve važne informacije o korisniku aplikacije. Sadrži attribute: name, email, password, image, role-id. Ova tablica je u Many-to-One vezi s tablicom role preko atributa korisnika role-id.

user - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni identifikator korisnika
name	VARCHAR	ime i prezime korisnika
email	VARCHAR	email korisnika
password	VARCHAR	lozinka korisnika
image	bytea	slika korisnika
<u>role_id</u>	BIGINT	strani ključ uloge korisnika iz tablice role
address	int	adresa stanovanja korisnika

user - ime tablice		
<u>place_id</u>	BIGINT	strani ključ mjesta stanovanja korisnika iz tablice place_of_residence
date_of_birth	date	datum rođenja korisnika

**place\_of\_residence** Ovaj entitet sadrži informaciju o različitim mjestima stanovanja. Povezuje se s tablicom korisnika.

place_of_residence - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni identifikator mjesta stanovanja
name	VARCHAR	ime mjesta stanovanja

**friends** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many prijateljskoj vezi između dva korisnika. Sadrži attribute: `userId1`, `userId2`, koji su oba strani ključevi iz tablice `user`

friends - ime tablice		
<u>user_id1</u>	BIGINT	strani ključ 1. korisnika iz tablice user
<u>user_id2</u>	BIGINT	strani ključ 2. korisnika iz tablice user
created_on	date	datum stvaranja prijateljstva

**friendship\_req** Ovaj entitet sadrži informaciju o poslanom zahtjevu za prijateljstvo između 2 korisnika. Sadrži attribute: `friendship_send`, `friendship_recieve`, koji su oba strani ključevi iz tablice `user`

friendship_req - ime tablice		
<u>friendship_send</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji šalje zahtjev za prijateljstvom iz tablice user
<u>friendship_recieve</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji prima zahtjev za prijateljstvom iz tablice user

**role** Ovaj entitet sadrži informaciju o ulozi koju ima određeni korisnik. Određuje razinu dozvole korisnika

role - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni ID uloge
name	VARCHAR	ime uloge

**event** Ovaj entitet sadrži informaciju o događaju. Sadrži attribute: name, description, start\_date, end\_date, date\_created i u One-To-Many je vezi s tablicom user preko atributa author\_id.

event - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni id događaja
name	VARCHAR	ime događaja
description	VARCHAR	opis događaja
start_date	timestamp	datum početka događaja
end_date	timestamp	datum kraja događaja
date_created	timestamp	datum stvaranja događaja
<u>author_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji je stvorio događaj iz tablice user

**event\_attendance** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many učestvovanju na nekom događaju nekog korisnika. Sadrži attribute: user\_id, event\_id koji su oba strani ključevi.

event_attendance - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji će prisustvovati događaju iz tablice user
<u>event_id</u>	BIGINT	strani ključ događaja kojemu određena osoba pristupa iz tablice event

**event\_path** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many vezi između staze i nekog događaja. Sadrži attribute: path\_id, event\_id koji su oba strani ključevi.

event_path - ime tablice		
<u>path-id</u>	BIGINT	strani ključ staze koja je dio nekog događaja iz tablice path
<u>event-id</u>	BIGINT	strani ključ događaja u kojemu se pojedina staza koristi iz tablice event

**path** Ovaj entitet sadrži informacije o pojedinoj stazi. Sadrži attribute: name, start, end, avg\_walk\_time, length, sea\_level\_diff, date\_created, is\_private, author\_id, hill\_id

path - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni ID staze
name	VARCHAR	ime staze
start	VARCHAR	ime početne staze
end	VARCHAR	ime završne staze
avg_walk_time	time	prosječno vrijeme potrebno za prolazak staze u satima
length	int	dužina staze u km
sea_level_diff	int	visinska razlika između početka i kraja staze mjerena po udaljenosti pojedine točke od razine mora u km
date_created	date	datum stvaranja staze u bazi
is_private	boolean	je li staza dostupna javnosti
author_id	BIGINT	strani ključ korisnika koji je kreirao stazu iz tablice user
hill_id	BIGINT	strani ključ visočja na kojemu se staza nalazi iz tablice hill

**badge** Ovaj entitet sadrži informaciju o bedževima koje korisnici mogu osvojiti za neka dostignuća. Sadrže attribute id, name i image

badge - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni id bedža
name	VARCHAR	ime bedža

badge - ime tablice		
image	bytea	slika bedža

**user\_badge** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između bedževa i korisnika. Sadrži attribute: `user_id`, `badge_id` i `date_recieved`

user_badge - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika kojemu je pripisan pojedini bedž iz tablice user
<u>badge_id</u>	BIGINT	strani ključ bedža kojega je dobio pojedini korisnik iz tablice badge
date_recieved	date	datum dobivanja pojedinog bedža

**notification** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između bedževa i korisnika, ali samo u smislu notificiranja korisnika. Kada korisnik potvrdi da je primio notifikaciju, pojedini unos se briše iz ovog entiteta. Sadrži attribute: `user_id`, `badge_id`

notification - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika kojemu je pripisan pojedini bedž iz tablice user
<u>badge_id</u>	BIGINT)	strani ključ bedža kojega je dobio pojedini korisnik iz tablice badge

**hill** Ovaj entitet sadrži informaciju o pojedinom visočju. Sadrži attribute: `id` i `name`

hill - ime tablice		
<b>id</b>	BIGINT	jedinstveni ID visočja
name	VARCHAR	ime visočja



**mountain\_lodge** Ovaj entitet sadrži informaciju o planinarskom domu. Sadrži attribute: id, name, image i One-To-Many vezu između visočja hill\_id.

mountain_lodge - ime tablice		
id	BIGINT	jedinstveni ID planinarskog doma
name	VARCHAR	ime planinarskog doma
image	bytea	slika planinarskog doma
elevation	int	visina na kojoj se nalazi planinarski dom u km
<u>hill_id</u>	BIGINT	strani ključ visočja na kojemu je planinarski dom iz tablice hill

**utility** Ovaj entitet sadrži informaciju o komunalijama, odnosno raznim značajkama kao što su Wi-fi, grijanje i slično.

utility - ime tablice		
id	BIGINT	jedinstveni ID komunalije
name	VARCHAR	ime komunalije

**lodge\_utility** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između komunalija i planinarskih domova. Sadrži attribute: lodge\_id, utility\_id

lodge_utility - ime tablice		
<u>lodge_id</u>	BIGINT	strani ključ kojemu je pripisan pojedini planinarski dom iz tablice mountain_lodge
<u>utility_id</u>	BIGINT	strani ključ kojemu je pripisana pojedina komunalija iz tablice utility

**path\_user\_grade** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između pojedinog korisnika i staze. Korisnik pripisuje ocjenu pojedinoj stazi.

path_user_grade - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji daje ocjenu iz tablice user
<u>path_id</u>	BIGINT	strani ključ staze koja se ocjenjuje iz tablice path
grade	int	ocjena staze

**path\_wishlist** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između pojedinog korisnika i staze. Korisnik označuje koju stazu želi proći.

path_wishlist - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji želi proći neku stazu iz tablice user

**completed\_paths** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između pojedinog korisnika i staza koje je već prešao.

completed_paths - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji je prešao pojedinu stazu iz tablice user
<u>path_id</u>	BIGINT	strani ključ staze koju je prešao iz tablice path
date_completed	date	datum prolaza staze

**report\_path** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između pojedinog korisnika i staze koju želi prijaviti za netočne informacije. Sadrži attribute: user\_id, path\_id i description.

report_path - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji prijavljuje stazu iz tablice user
<u>path_id</u>	BIGINT	strani ključ staze koju prijavljuje iz tablice path
description	VARCHAR	opis staze

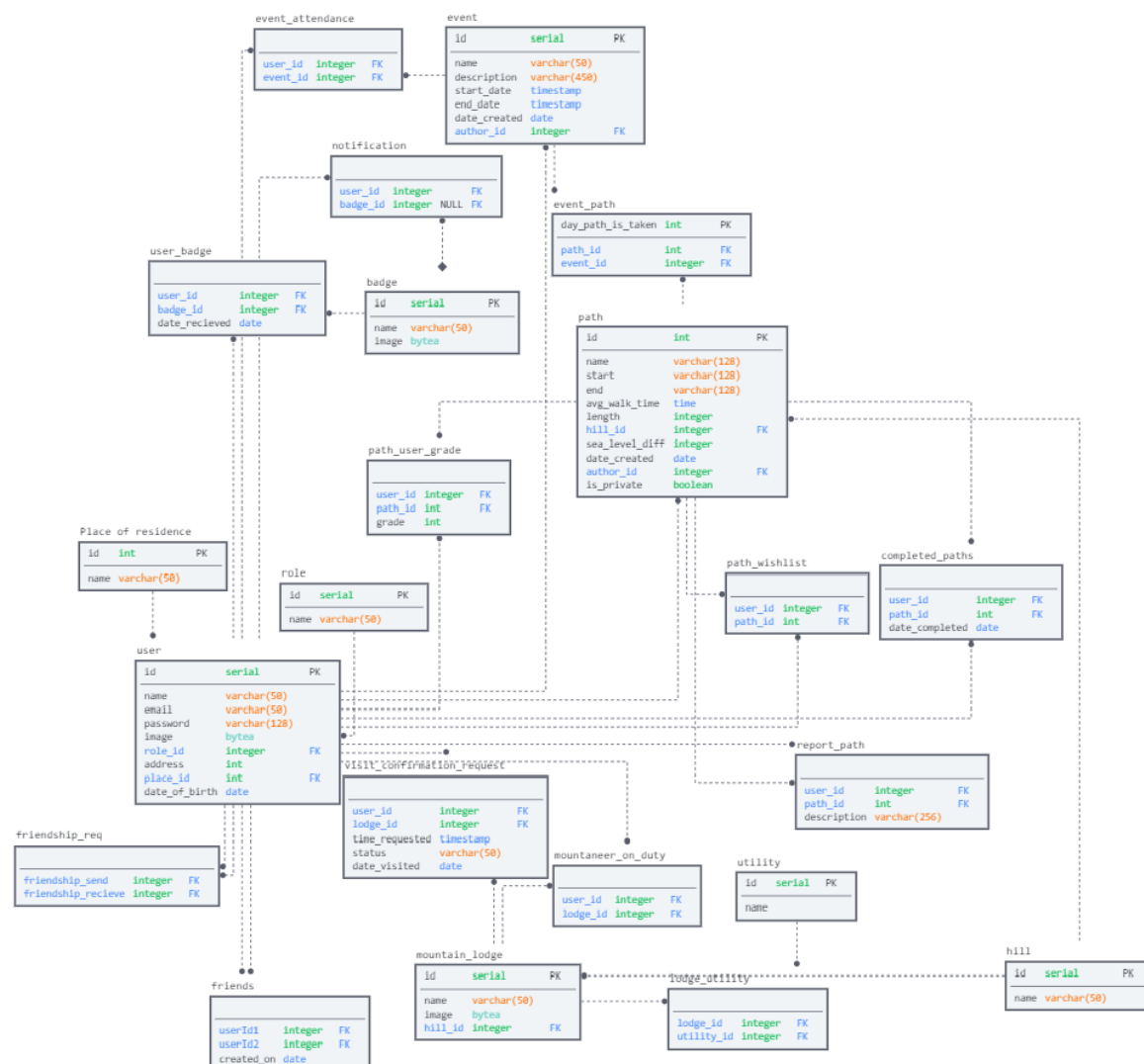
**visit\_confirmation\_request** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many poslanom zahtjevu za potvrdu dolaska u planinarski dom. Ovo je tablica koja povezuje planinarski dom s pojedinim korisnikom. Sadrži attribute: `user_id`, `lodge_id`, `time_requested`, `status`, `date_visited`

visit_confirmation_request - ime tablice		
<u>user-id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji traži potvrdu posjeta iz tablice user
lodge_id	BIGINT	strani ključ planinarskog doma kojeg posjećuje iz tablice mountain_lodge
time_requested	timestamp	vrijeme zatraživanja potvrde posjeta
status	VARCHAR	status potvrde (odbijena, primljena...)
date_visited	date	vrijeme posjete

**mountaneer\_on\_duty** Ovaj entitet sadrži informaciju o Many-To-Many odnosu između pojedinog planinarskog doma i dežurnog planinara. Sadrži attribute `user_id` i `lodge_id`.

mountaneer_on_duty - ime tablice		
<u>user_id</u>	BIGINT	strani ključ korisnika koji je dežurni planinar iz tablice user
<u>lodge_id</u>	BIGINT	strani ključ planinarskog doma u kojemu je dežuran iz tablice mountain_lodge

## 4.1.2 Dijagram baze podataka



## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*

# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/proinz>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	eHPS i infoHPS . . . . .	6
2.2	Mountain project . . . . .	6
3.1	Prikaz funkcionalnosti dostupnih neregistriranom ili neprijavljenom korisniku . . . . .	28
3.2	Dio funkcionalnosti koje obavljaju planinari . . . . .	29
3.3	Drugi dio funkcionalnosti planinara te zasebne aktivnosti dežurnog planinara . . . . .	30
3.4	Prikaz funkcionalnosti koje obavlja administrator . . . . .	31
3.5	Ponašajni prikaz pretraživanja planinarskih domova . . . . .	32
3.6	Sekvencijski dijagram za UC9 . . . . .	34
3.7	Sekvencijski dijagram za UC10 - UC11 - UC11.1 . . . . .	36

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### 1. sastanak

- Datum: 7. listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, N.Kušurin, H.Ladić, L.Ravenščak, J.Kaselj, D.Konjevod
- Teme sastanka:
  - Komentiranje zadatka koji smo dobili i komentiranje nejasnih dijelova
  - Razgovor o poznavanju tehnologija (Git, Spring, React)
  - Dogovor o tutorialima koje treba pogledati na internetu
  - Razgovor o funkcioniranju gitlaba

### 2. sastanak

- Datum: 8.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, N.Kušurin, H.Ladić, L.Ravenščak, J.Kaselj, D.Konjevod, K.Labor, M.Bićanić, H.Šimić
- Teme sastanka:
  - Predstavljanje načina rada i uvod u projekt
  - Rješavanje nejasnoća vezanih uz zadatak s asistentom i demonstratorom

### 3. sastanak

- Datum: 9.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, N.Kušurin, H.Ladić, L.Ravenščak, J.Kaselj, D.Konjevod
- Teme sastanka:
  - Inicijalizacija projekta (back end i front end) na gitlabu
  - Dogovor oko raspodjele poslova vezanih uz dokumentaciju

### 4. sastanak

- Datum: 11.listopada 2020.



- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, J.Kaselj
- Teme sastanka:
  - Izlučivanje funkcionalnih zahtjeva

## 5. sastanak

- Datum: 11.listopada 2020.
- Prisustvovali: N.Kušurin, D.Konjevod, H.Ladić
- Teme sastanka:
  - Opis projektnog zadatka

## 6. sastanak

- Datum: 15.listopada 2020.
- Prisustvovali: N.Kušurin, D.Konjevod, H.Ladić, I.Martinović, M.Rajnović, J.Kaselj, L.Ravenščak, K.Labor
- Teme sastanka:
  - Raspravljanje o funkcionalnim zahtjevima s asistentom
  - Dogovori za buduću komunikaciju

## 7. sastanak

- Datum: 15.listopada 2020.
- Prisustvovali: N.Kušurin, D.Konjevod, H.Ladić, I.Martinović, M.Rajnović, J.Kaselj, L.Ravenščak
- Teme sastanka:
  - Crtanje ekrana
  - Raspodjela daljnjih poslova

## 8. sastanak

- Datum: 19.listopada 2020.
- Prisustvovali: N.Kušurin, D.Konjevod
- Teme sastanka:
  - Scenariji obrazaca uporabe

## 9. sastanak

- Datum: 20.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, L.Ravenščak
- Teme sastanka:
  - Modeliranje baze podataka

## 10. sastanak

- Datum: 22.listopada 2020.

- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, L.Ravenščak, J.Kaselj, H.Ladić, D.Konjevod, N.Kušurin, K.Labor, M.Bićanić
- Teme sastanka:
  - Pregledavanje dokumentacije i upute za nastavak s asistentom i demosom

## 11. sastanak

- Datum: 23.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, J.Kaselj, H.Ladić
- Teme sastanka:
  - Razrada sekvencijskih dijagrama

## 12. sastanak

- Datum: 27.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, L.Ravenščak, J.Kaselj, H.Ladić, D.Konjevod, N.Kušurin
- Teme sastanka:
  - Pokazivanje gitlaba , sekvencijski dijagrami

## 13. sastanak

- Datum: 29.listopada 2020.
- Prisustvovali: I.Martinović, M.Rajnović, L.Ravenščak, J.Kaselj, H.Ladić, D.Konjevod, N.Kušurin, K.Labor, M.Bićanić
- Teme sastanka:
  - Sastanak s asistentom, sekvencijski dijagrami i dijagrami obrazaca uporabe komentari

## Tablica aktivnosti

	Ivan Martinović	Luka Ravenščak	Marko Rajnović	Josipa Kaselj	Neda Kušurin	Helena Ladić	David Konjevod
Upravljanje projektom	11	1					
Opis projektnog zadatka	3			3	6	4	8
Funkcionalni zahtjevi	7	2	4	1.5			
Opis pojedinih obrazaca	8				7		7
Dijagram obrazaca	5						
Sekvencijski dijagrami	2.5			3		3	
Opis ostalih zahtjeva					1		1
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka	3	2	5				
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja	1						
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Izrada ekrana	3	6.5	3	3	3	13	3
back end	4						
front end							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*