

Grammar

- محدودیت زمان: 10 ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

برای یک گرامر، یک متود پیاده سازی کنید که به عنوان ورودی، یک شیء گرامر و یک رشته را دریافت کند و در صورتی که رشته توسط گرامر تولید شود، Accepted و در غیر این صورت، Rejected را به عنوان خروجی برگرداند.

در گرامر ورودی، متغیرها داخل $\langle \rangle$ هستند، # نشان دهنده nullable transition است و قواعد مختلف با | از همدیگر جدا می شوند.

ورودی

نحوه ورودی گرفتن برنامه به این صورت است که در ابتدا یک عدد n که بیانگر تعداد متغیرهای گرامر می باشد، در خط اول می آید. سپس، در هریک از n خط بعدی، یکی از قواعد گرامر به عنوان ورودی به شما داده می شود. در انتها به عنوان آخرین خط ورودی، یک رشته داده می شود که باید پذیرفته شدن یا نشدن آن را توسط گرامر بررسی کنید.

توجه: به فاصله ها در ورودی دقت کنید که دقیقاً ورودی را به همین فرمت باید دریافت کنید.

$$1 \leq n \leq 10$$

خروجی

خروجی برنامه ی تنها شامل یک خط است که باید پذیرفته شدن یا نشدن رشته مربوطه را در گرامر به ترتیب با Accepted یا Rejected نمایش دهید.

مثال

ورودی نمونه ۱

3

 $\langle S \rangle \rightarrow a \langle S \rangle b \mid a \langle A \rangle \mid b \langle B \rangle$ $\langle A \rangle \rightarrow a \langle A \rangle \mid \#$ $\langle B \rangle \rightarrow b \langle B \rangle \mid \#$

aaab

خروجی نمونه ۱

Accepted

ورودی نمونه ۲

4

 $\langle S \rangle \rightarrow \langle S \rangle a \mid \langle S \rangle b \mid \langle A \rangle a \mid \langle B \rangle b$ $\langle A \rangle \rightarrow ab \langle A \rangle \mid \langle B \rangle ca \mid \#$ $\langle B \rangle \rightarrow b \langle B \rangle \mid \langle C \rangle f$ $\langle C \rangle \rightarrow a \langle C \rangle \mid \#$

abbfcaba

خروجی نمونه ۲

Rejected