



Aplicativo de Educação: CP- Carreira em Pauta Teste Vocacional

Projeto Interdisciplinar

Integrantes:

Maria Helena da Silva Alves

Prof. Orientador

Edilberto Silva

Brasília, DF

06-2021

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
17/04/2021	1.0	-Escopo do projeto -Descrição dos atores -Diagrama de caso de Uso -Especificação dos Requisitos Funcionais -Protótipo - Modelagem de dados	UDF Maria Helena
02/06/2021	1.1	-Regra de negócios -Modelagem de Dados -Dicionário de Dados	UDF Maria Helena

SUMÁRIO

1. Introdução	4
2. Escopo do Projeto (Requisitos)	5
2.1. Requisitos Funcionais	5
2.2. Requisitos Não-Funcionais	6
O site deverá ser escrito em linguagem padrão .NET;	6
3. Descrição dos Atores	7
3.1. Cliente	7
4. Diagrama de Caso de Uso	7
5. Especificação dos Casos de Uso	8
UC002 – Teste Vocacional	8
6. Modelo Entidade e Relacionamento	13
7. Desenvolvimento	13
8. Regras de Negócio	13
9. Dicionário de Dados	15
10. Conclusão	16
11. Referências	17

1. Introdução

O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir necessidades e recursos de alto nível aplicativo onde as pessoas que ainda estão em dúvidas de qual carreira seguir possam ter uma ideia de qual área atuar e seguir, com a atualidade as pessoas principalmente os jovens não tem tempo e para ir nas universidades procurarem cursos por isso utilizam a internet através de páginas e App que estão cada vez mais acessíveis as pessoas.

A proposta é apresentar um aplicativo como questões que possa direcionar a carreira, apresentar as oportunidades de mercado, passar informações sobre cursos, salários e desenvolvimento da carreira, esse App será direcionado principalmente aos alunos do ensino médio que ainda estão com idade de 16 a 18 anos e devem escolher seu futuro e demais públicas para mudanças de carreira. Com a atualidade os App tem sido cada vez mais otimizadores de tempo, geradores de informações e acessíveis as todas as classes sócias.

O negócio que iremos projetar é um aplicativo onde as pessoas que ainda estão em dúvidas de qual carreira seguir possam ter uma ideia de qual área atuar e seguir, com a atualidade as pessoas principalmente os jovens não tem tempo e para ir nas universidades procurarem cursos por isso utilizam a internet através de páginas e App que estão cada vez mais acessíveis as pessoas.

A proposta é apresentar um aplicativo como questões que possa direcionar a carreira, apresentar as oportunidades de mercado, passar informações sobre cursos, salários e desenvolvimento da carreira, esse App será direcionado principalmente aos alunos do ensino médio que ainda estão com idade de 16 a 18 anos e devem escolher seu futuro e demais públicas para mudanças de carreira. Com a atualidade os App tem sido cada vez mais otimizadores de tempo, geradores de informações e acessíveis as todas as classes sócias.

O projeto tem como objetivo, fornece um aplicativo mobile que facilite e ajude a entender em qual área profissional a pessoa se encaixa, além de disponibilizar o nome, a localização e um link para direcionar a pessoa as páginas WEB das faculdades que fornecem os cursos que foram dados como opção no teste.

2. Escopo do Projeto (Requisitos)

2.1. Requisitos Funcionais

RF001 – Cadastro do Cliente

- O usuário deverá cadastrar-se no aplicativo para ter acesso aos benefícios que o aplicativo oferece.
- **Regras de negócio – RN01**

RF002 – Autenticação do Usuário

- O usuário deverá efetivar o seu login sempre que desejar acessar o sistema.
- **Regras de negócio – RN02**

RF003 – Questionário

- O sistema fornecerá um teste vocacional em forma de questionário.
- **Regras de negócio – RN03**

RF004 – Resultado

- Mostrará em qual área de atuação o usuário melhor se encaixa.
- **Regras de negócio – RN04**

RF005 – Pesquisa

- Permite a busca por faculdades e áreas profissionais.
- **Regras de negócio – RN05**

RF006 – Acesso a dados de faculdades

- Direcionará o usuário a páginas das faculdades de Brasília.
- **Regras de negócio – RN06**

RF007 – Manter usuário

- Cadastro de novos usuários do sistema.

- **Regras de negócio – RN07**

2.2. Requisitos Não-Funcionais

RNF001 – Volume de utilização

- O sistema deverá suportar uma carga máxima de 100 usuários simultâneos com degradação de desempenho de, no máximo, 10% em qualquer operação.

RNF002 – Segurança

- O sistema deverá acessar o banco de dados para verificar se o login feito existe para dar sequência no sistema.

RNF003 – Desempenho

- Ao realizar o teste vocacional, o resultado deste deve aparecer em no máximo 3 segundos.

RNF004 – Disponibilidade

- O sistema deve ficar disponível 24h para o acesso de seus usuários.

RNF005 – Compatibilidade

- O sistema deve funcionar por meio de qualquer sistema mobile. (Android, IOS)

RNF006 – Formato

O site deverá ser escrito em linguagem padrão .NET;

3. Descrição dos Atores

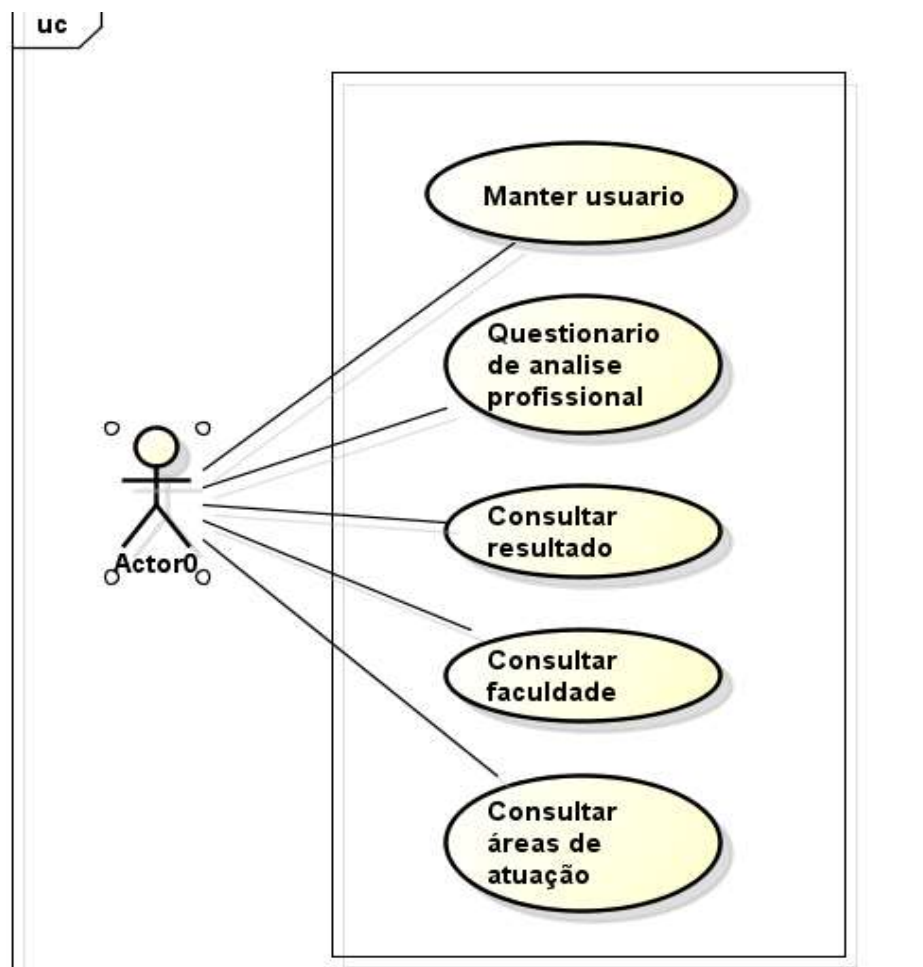
O aplicativo terá um ator envolvido diretamente no sistema:

3.1. Cliente

É responsável pelo contato direto ao aplicativo.

É esse ator é responsável por manter cadastro do processo (Necessário consultar Tipo de Processo, consultar Natureza do Processo e consultar Envolvido), manter o cadastro do usuário, manter cadastro do teste, manter o resultado do teste e das áreas.

4. Diagrama de Caso de Uso



5. Especificação dos Casos de Uso

Esse caso de uso tem como objetivo apresentar o aplicativo de forma funcional e coerente provida pelo sistema, atores e suas funcionalidades.

Prioridades dos Requisitos

- **Essencial:** o App deve ser instalado no aparelho e é essencial que as questões do teste vocacional seja todas respondidas para que o sistema traga o resultado do perfil do estudante que busca a orientação para a profissão
- **Importante:** as áreas de atuação só podem ser visualizadas e consultas após as respostas do questionário, sem o perfil as informações de curso não são disponibilizadas.
- **Desejável:** as curiosidades dos cursos são disponibilizadas mesmo que o teste não seja finalizado com as informações de universidades e cursos que são indicados no resultado do teste vocacional.

UC002 – Teste Vocacional

1. Descrição

Esse caso de uso permite que o usuário externo faça pesquisa ao sistema. O Cliente cadastrado após a realização do teste o sistema traz as respostas da consulta feita pelo usuário no App.

Ator: Cliente

Prioridade: (X) essencial () importante () desejável

2. Pré-condições

- Baixar o App
- Acessar o App
- Cadastro como Cliente com e-mail.

3. Fluxos

3.1 Fluxo Principal – Responder Questões

FP 3.1.1. O caso de uso se inicia quando o ator baixa e acessa o APP e inicia o teste vocacional no menu principal. [RN 01.] [UC001]

FP 3.1.2. O sistema apresenta a tela com os campos de nome e e-mail para preenchimento [RN 02]; [UC002]

FP 3.1.3. O sistema fornecerá um teste vocacional em forma de questionário [RN 03.]

FP 3.1.4. O usuário deverá efetivar o seu login sempre que desejar acessar o sistema. [RN 02.] [UC001]
FP 3.1.5. O sistema faz a análise das respostas do questionário e traz o resultado do perfil do usuário.] [RN 0.4] [UC003]
FP 3.1.6. O ator seleciona consultar faculdades. [UC004]
FP 3.1.7. O ator seleciona consultar áreas de atuação. [UC005]
FP 3.1.8. O ator seleciona a opção sair.
FP 3.1.9. O caso de uso se encerra.
3.2 Fluxos Alternativos
FA3.2.2. Update Resultado do teste vocacional

- | |
|--|
| 1. O cliente seleciona iniciar teste |
| 2. O O sistema lista todas as questões endereçadas a entidade no qual o usuário gestor pertence. |
| 3. O usuário responde as questões. |
| 4. O sistema apresenta todos os campos pertencentes aquela questão. |
| 5. O gestor realiza as alterações necessárias e salva as alterações. |
| 6. Este caso de uso é finalizado |

FA3.2.5. Delete Qustions areas de atuação

- | |
|--|
| 1. O usuário acessa o menu de áreas de atuação na barra lateral |
| 2. O sistema lista apresenta as áreas de atuação disponíveis no app. |
| 3. O usuário acessa as informações. |
| 4. O usuário seleciona a área de atuação. |
| 5. O gestor realiza as alterações necessárias e salva as alterações. |
| 6. O sistema atualiza sua base de dados e registra em log a ação do usuário gestor [UC003] |
| 7. O sistema direciona a universidade com cursos da atuação do perfil. |
| 8. Este caso de uso é finalizado. |

FA3.2.6. Pesquisar Dicas de Cursos e curiosidades

- | |
|--|
| 1. O usuário acessa o menu cursos e curiosidades |
| 2. O sistema lista todas as faculdades próxima de sua localização. |
| 3. O usuário preenche o filtro de busca por curso. |
| 4. O sistema apresenta individualmente os dados da faculdade. |
| 5. Este caso de uso é finalizado |

3.3 Fluxos de Exceção

FE3.1. Tempo de teste esgotado.
FE3.1.1. O sistema redireciona o ator para o início do teste vocacional. [UC001]
FE3.2. Dados inválidos.
FE3.2.1. O sistema exibe a mensagem MSG001 e retorna ao passo anterior.
FE3.2.2 Fechamento de tela Ao fechar a janela o sistema confirma o fechamento
FE3.3. Dados obrigatórios não informados.
FE3.3.1. O sistema exibe a mensagem MSG002 e retorna ao passo anterior.
4. Pós-condições
<ul style="list-style-type: none"> • Questão cadastrada para uma Entidade avaliar. • Usuário recebe e-mail com a confirmação da questão criada.
5. Pontos de Extensão
<ul style="list-style-type: none"> • N/A
6. Pontos de Inclusão
<ul style="list-style-type: none"> • UC003- Notificar Entidade.





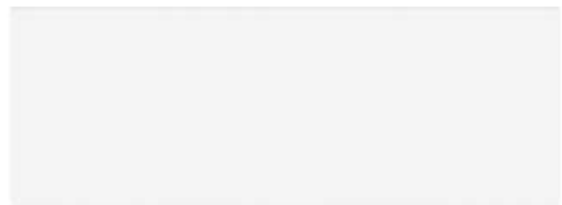
A pessoa da sua família que você mais admira:

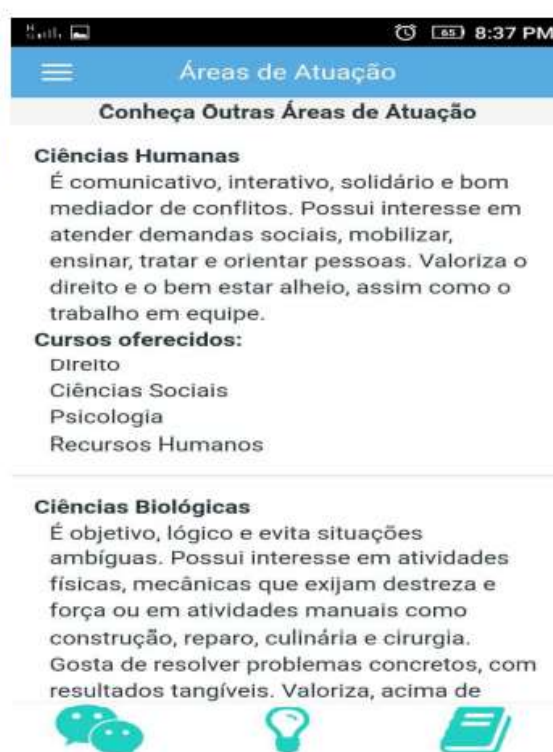
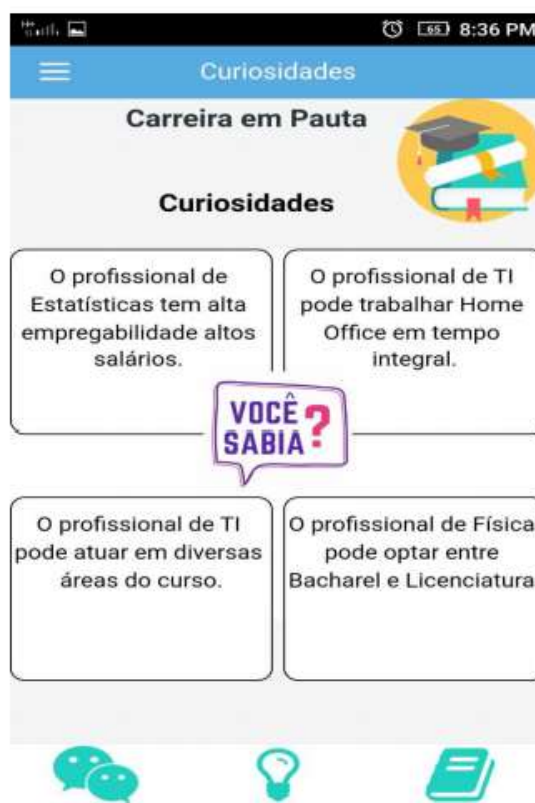
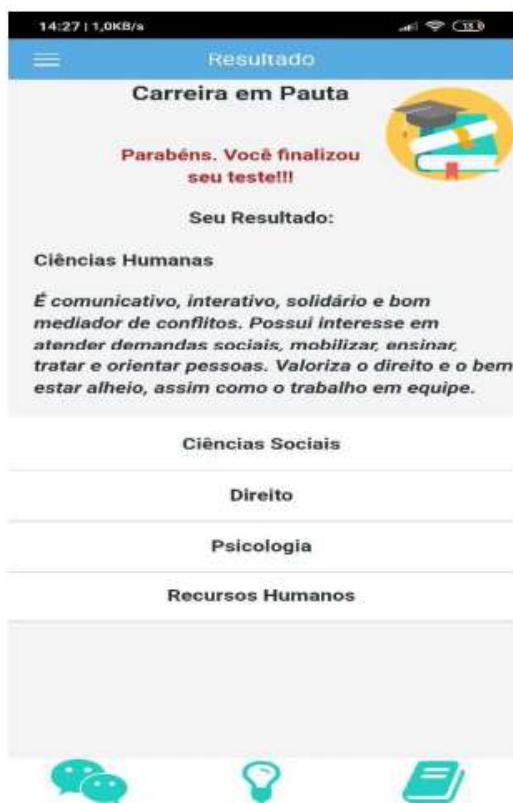
- a) Estudou bastante e possui uma posição de destaque no mercado de trabalho
- b) É aventureira e viaja bastante
- c) Curte a vida e está sempre descobrindo novas coisas.
- d) É bastante criativa e está sempre com novas ideias.
- e) Se dedica a algum trabalho de ajuda ao próximo.



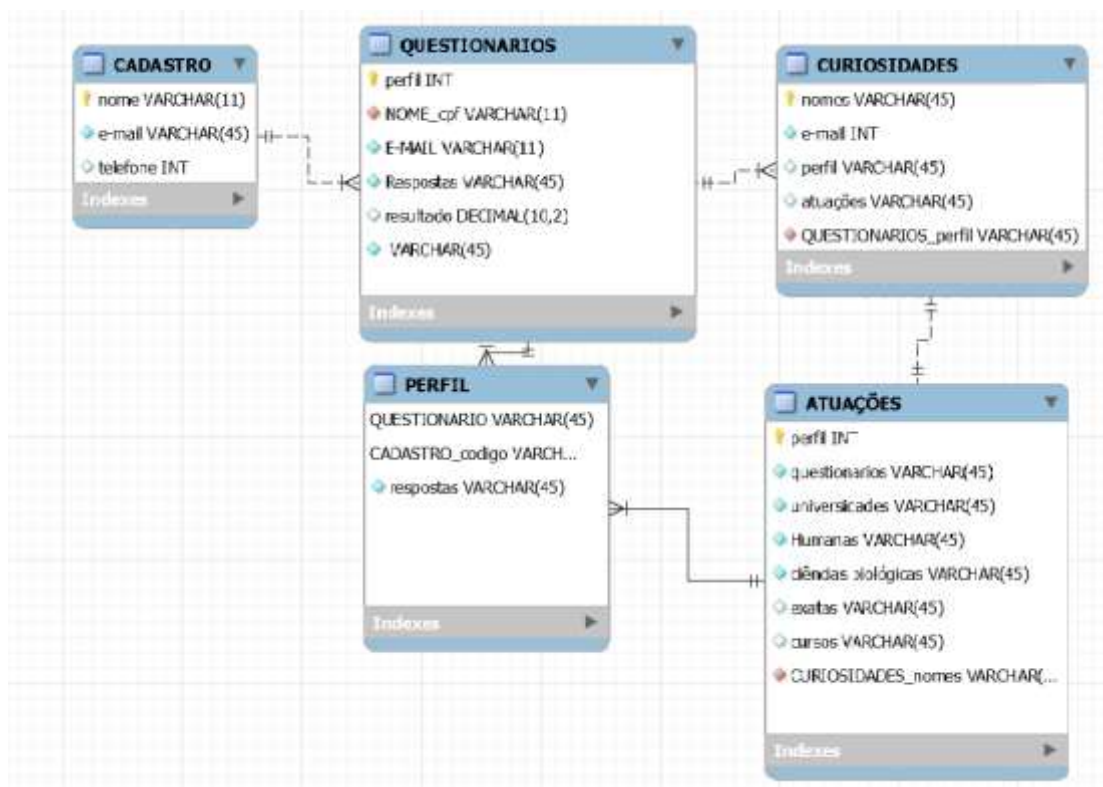
A pessoa da sua família que você mais admira:

- a) Estudou bastante e possui uma posição de destaque no mercado de trabalho
- b) É aventureira e viaja bastante
- c) Curte a vida e está sempre descobrindo novas coisas.
- d) É bastante criativa e está sempre com novas ideias.
- e) Se dedica a algum trabalho de ajuda ao próximo.





6. Modelo Entidade e Relacionamento



(Elaborado no MySQL Workbench)

7. Desenvolvimento

8. Regras de Negócio

Este documento especifica as regras de negócios associadas a utilização do sistema. Visa fornecer aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema, no que tange às regras de Negócio.

1.0 Caso de Uso: UC 001 - Manter Usuário

Código	Nome da Regra	Descrição da Regra
[RN 1.1]	Perfil de acesso ao sistema.	O usuário deve ter um e-mail válido para acessar o sistema.

[RN 1.2]	Bloqueio de acesso de usuário	O usuário poderá acessar o aplicativo com o mesmo e-mail várias vezes, salvo com o fornato correto.
[RN 1.3]	Níveis de acesso	O acesso as funcionalidades será para todos os tipo de de usuários.
[RN1.4]	Segurança de senha	O e-mail para acesso deve seguir o padrão xxxxxx@yyyy.com

2.0 Caso de Uso: UC 002 – Gerar Questionários

Código	Nome da Regra	Descrição da Regra
[RN 2.1]	Perfil de acesso ao sistema.	O Usuário deve responder as questões sem pular pra próxima.
[RN 2.2]	Bloqueio de acesso de usuário	As questões devem ser marcada apenas um opção para.
[RN 2.3]	Níveis de acesso	O acesso ao questionário deve ser após o login.
[RN 2.4]	Segurança	O resultado do teste é gerado após responder todas as questões.

3.0 Caso de Uso: UC 003 – Consultar resultados

Código	Nome da Regra	Descrição da Regra
[RN 3.1]	Resultado do teste	O Usuário terá acesso ao resultado do teste após finalizar o teste compleo..
[RN 3.2]	Acesso a perfil da área	A áreas de atuação serão geradas somente com base nas respostas do teste.

4.0 Caso de Uso: UC 004 – Consultar faculdades

Código	Nome da Regra	Descrição da Regra
[RN 4.1]	Perfil de acesso ao sistema.	O Usuário só poderá acessar a lista de faculdades após o perfil de atauação ser gerado..
[RN 4.2]	Bloqueio de acesso de usuário	A lista de faculdade não serão exibidas, senão passar pelo teste.

[RN 4.3]	Níveis de acesso	O acesso ao questionário deve ser após o login.
[RN 4.4]	Segurança	O resultado do teste é gerado após responder todas as questões.

5.0 Caso de Uso: UC 005 – Consultar áreas de atuação

Código	Nome da Regra	Descrição da Regra
[RN 5.1]	Perfil de acesso ao sistema.	O Usuário só poderá acessar as áreas de atuação após o perfil do estudante ser gerado.
[RN 5.2]	Bloqueio de acesso de usuário	A lista de atuações e dicas não serão exibidas, senão passar pelo teste.
[RN 5.3]	Níveis de acesso	O acesso ao questionário deve ser após o login.
[RN 5.4]	Segurança	O resultado do teste é gerado após responder todas as questões.

9. Dicionário de Dados

Tabela:	Cadastro			
Nome da coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Descrição
Nome	Varchar	45	PK/Identificação	Para cadastrar o usuário
E-mail	Varchar	45	Not null	Para cadastrar o usuário
Telefone	INT	10	N/A	
Tabela:	Questionário			
Perfil	INT	3	PK/Identificação	Para avaliação de perfil
Nome	Varchar	11	Not null	Para cadastrar o usuário
e-mail	Varchar	11	Not null	Para cadastrar o usuário
Resposta	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Resultado	decimal	N/A	Not null	Avaliação de perfil
Tabela:	Curiosidades			
Nome	Varchar	11	PK/Identificação	Para cadastrar o usuário
e-mail	Varchar	11	Not null	Para cadastrar o usuário
Perfil	Varchar	45	Not null	Para avaliação de perfil
Atuações	Varchar	46	Not null	N/A
Questionários	Varchar	N/A	Not null	Tabela de questões de avaliação
Tabela:	Curiosidades			
Questionários	Varchar	11	PK/Identificação	Para cadastrar o usuário
Cadastro	Varchar	11	PK/Identificação	Para cadastrar o usuário
Resposta	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Tabela:	Atuações			
Perfil	INT		PK/Identificação	Para avaliação de perfil
Questionários	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Universidades	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Humanas	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Ciências Biológicas	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Exatas	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Cursos	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário
Curiosidades	Varchar	45	Not null	Avaliação de usuário

10. Conclusão

Durante a criação do projeto, tivemos algumas dificuldades em relação a criação do banco de dados, e superamos essa dificuldade através do conteúdo apresentado em sala de aula durante o curso e materiais disponíveis na internet, o nosso projeto é voltado para pessoas com dificuldades de escolher seu futuro profissional, porém é restrito a Brasília, isso o faz ser um projeto limitado, mas futuramente será aberto para todo o Brasil.

11. Referências

- Portal Outsystems, Curso Low Code, Disponível em: <<https://www.outsystems.com/home/Login.aspx>>.
- Portal Axure, Desenho de telas, Disponível em: <<https://www.axure.com/>>.
- Link de acesso a plataforma, disponível em: <<https://maria-helena.outsystemscloud.com/CarreiraemPautaWebApp>>.
- Link para efetuar o download do app, disponível em: <<https://maria-helena.outsystemscloud.com/NativeAppBuilder/App?AppKey=dfff376c-8797-46ac-b099-246b8145c3e8>>.