

OBJETO	DESCRIÇÃO	COMANDO DE INICIALIZAÇÃO
Thread	Uma thread é um conjunto	thread.start()
Lock	Um lock é utilizado para si	thread.lock()
Rlock	Esse comando pode travar	cthread.Rlock()
Condition	Esse comando pode travar	cthread.acquire()
Event	O comando cria um objeto	dthread.Event()
Semaphore	É um objeto de sincronizaçã	thread.Semaphore()
BoundedSemaphore	É uma versão do objeto	SenThread.BoundedSemaphore()
Timer	Representa ações que deve	thread.timer()
Barries	São usadas para fazer com	thread.start()