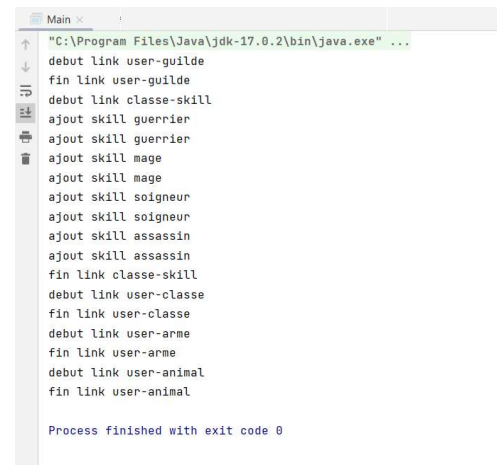


Générations des données

Voici les propriétés des différents noeuds.

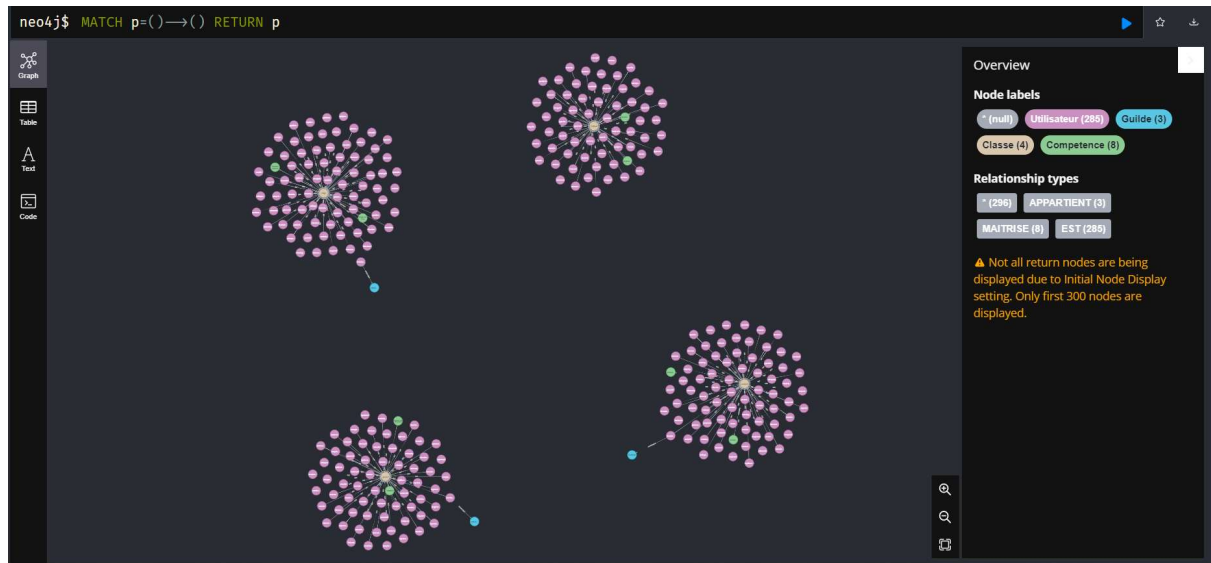
- les joueurs
 - Pseudo
 - Email
 - Niveau
 - PV (point de vie)
 - PM (point de magie)
- leur classe
 - Nom
- leur compétence
 - Nom
 - Niveau du sort
 - Puissance
 - Coût en magie
 - Temps de rechargement
- leur(s) arme(s)
 - Nom
 - Niveau
 - Puissance
 - Rareté
- leur animal de compagnie
 - Nom
 - Niveau
 - Âge
 - Effet
- leur guilde
 - Nom
 - Niveau
- les évènements organisés
 - Nom
 - Date de début
 - Date de fin
 - Lieu

Le code est disponible sous le Projet “projet”. Pour le faire fonctionner, il suffit lancer la classe *Main*. On peut avoir une vue de ce manière et un output de ce manière annoncant le début et la fin de chaque partie



```
debut link user-gilde
fin link user-gilde
debut link classe-skill
ajout skill guerrier
ajout skill guerrier
ajout skill mage
ajout skill mage
ajout skill soigneur
ajout skill soigneur
ajout skill assassin
ajout skill assassin
fin link classe-skill
debut link user-classe
fin link user-classe
debut link user-arme
fin link user-arme
debut link user-animal
fin link user-animal

Process finished with exit code 0
```



Sources

- Educational: Interactive Courses for Software Developers. « How to Generate Random Numbers in Java ». Consulté le 11 décembre 2022.
<https://www.educative.io/answers/how-to-generate-random-numbers-in-java>.
- www.javatpoint.com. « Java Convert String to Date - Javatpoint ». Consulté le 11 décembre 2022. <https://www.javatpoint.com/java-string-to-date>.
- « Mockaroo - Random Data Generator and API Mocking Tool | JSON / CSV / SQL / Excel ». Consulté le 11 décembre 2022. <https://mockaroo.com/>.
- Neo4j Graph Data Platform. « WHERE - Neo4j Cypher Manual ». Consulté le 11 décembre 2022. <https://neo4j.com/docs/cypher-manual/5/clauses/where/>.