



Desafio Chefão **Show Me Your** **PRODUCT!**

Hey Pessoal!

Vocês têm noção da nossa trajetória? Mais incrível do que poder olhar pra trás com orgulho do que construímos até então, é olhar pra frente e ter certeza que vocês irão destruir no mercado muito em breve :)

Agora vamos expandir um pouco mais a experiência e além de trazer um desafio mais ousado, chegou a hora de trabalharmos entre **hackers** e **hipsters** construindo algo ainda mais próximo da vida real. Agora mais do que nunca (e literalmente), a união fará a força.

Teremos **quatro semanas para desenvolvermos uma aplicação do começo ao fim**! Sim! Projetar, criar, desenvolver, testar e colocar pra rodar! 🔥 Wow, certo?



Então vamos lá!

Sabemos que na pandemia, muitos negócios foram impactados fortemente e diversas pessoas até mesmo ficaram sem emprego e sem renda. Diante desse cenário, o empreendedorismo surge como uma grande solução para criar novos caminhos e possibilidades.

Temos certeza que muitos novos negócios surgirão e nós designers e desenvolvedores temos o poder nas mãos para contribuir com a sociedade e trazer soluções que auxiliem outras pessoas a vencerem esse momento. **O nosso desafio vai ser criar um produto do zero. Vamos criar uma aplicação web navegável e interativa** de um novo empreendimento (cervejaria artesanal, roupas, livros, por exemplo)!

Pra arrasarmos mais uma vez, vamos aplicar o que já aprendemos nos nossos desafios anteriores e avançar ainda mais, criando um produto que teremos orgulho de mostrar pra todos ao nosso redor.

Hipsters

Dessa vez queremos que **invistam bastante energia em UX e também em UI** para que o projeto fique incrível, funcional e claro... lindo. Chegou a hora de usar todo o aprendizado de prototipação até agora (oi Figma lovers, turo bom?) e projetar a interface mais amigável deste universo enquanto vivenciamos a mágica do handoff com o desenvolvimento, onde precisamos detalhar ao máximo os componentes para nossos colegas desenvolvedores , como acontecerá na vida real em um squad!

Lembrem-se que não há errado ou certo em interface, mas que precisamos sim seguir as melhores práticas que estudamos até agora, para entregar algo de fácil uso, entendimento e que seja acessível a todos. Deixaremos para vocês - que já estão especialistas no assunto - determinarem a persona que escolherem para trabalhar, features da aplicação e como irão organizar o kanban do grupo para que agora tudo funcione de forma paralela e simultânea, combinado? 🕶

Hackers

Vamos fazer acontecer! É fundamental que o handoff com os hipsters aconteça com frequência e transparência, para que todos fiquem sempre na mesma página, sabendo o que falta e o que é possível de ser realizado (e dentro do tempo, claro).

Agora é a hora de brilhar e aproveitar todo o aprendizado de **Back-end que tivemos até agora e também de Front-end** para criarmos algo que funcione perfeitamente com o banco, assim como traga também uma experiência incrível e amigável para os usuários de vocês.



E agora?

Ao final teremos uma banca de avaliação para que vocês possam apresentar o produto de vocês para uma banca de experts das duas áreas. Já ouviram falar do Shark Tank? Vamos reproduzi-lo ao final do programa....

Não se preocupem agora com a apresentação, teremos aulas de pitch e pitch training com vocês nas últimas semanas. Agora é hora de colocar a cabeça para pensar e a mão para desenhar uma solução incrível... Bora lá?!

Animados?

Nós estamos! 

HIPSTERS



Hipsters - Entregas Mínimas

- Elaboração do **kanban (junto com os hackers)**;
- Definição da(s) **persona(s)**;
- **Benchmarking**;
- **Criação de um fluxograma** arquitetando o fluxo das telas da aplicação (Tente usar o Figma, XD ou Sketch ou soluções como [LucidChart](#), [Draw.io](#), [Gliffy](#) ou até o queridinho [Canva](#));
- **Criação do wireframe** - Recomendamos usar o Figma, XD ou Sketch, mas existem outras várias ferramentas online que podem ajudar como [Miro](#), [Moqups](#), [Mockflow](#) ou [Wireframe.cc](#).
- **Prototipação navegável** (É hora de dar vida ao seu wireframe! Você pode usar o Figma, XD ou Sketch para concentrar tudo em um único lugar ou também explorar ferramentas como [Invision](#), [Marvel](#), [Proto.io](#) ou [UxPin](#));
- **Testes com usuários** - Conte com amigos ou familiares aqui! É um ponto fundamental para entendermos se estamos propondo algo que os usuários reais entendem com clareza. Podemos fazer pessoalmente ou contar com as várias ferramentas online que podem auxiliar no processo como [Maze](#), [User Testing](#) ou [User Feel](#)). Caso ainda tenha possíveis dúvidas, trouxemos um [artigo do Medium](#) que pode ajudar também;

Hipsters - Entregas Mínimas

- **Definição de paleta de cores e tipografia** com justificativa (fique à vontade pra construir a paleta de cores dentro do Figma, XD ou Sketch mesmo ou em outras ferramentas como a [Adobe Color](#) e para a tipografia, é um excelente momento para se inspirar em sites como o [TypeWolf](#) ou o [FontPair](#), sem esquecer do [Google Fonts](#) que fornece muitas fontes prontas para uso digital).
- **Criação da UI (User Interface)** da aplicação utilizando alguma ferramenta de prototipação e design como Figma, XD ou Sketch;
- **Criação do style guide** com os componentes da aplicação definidos! Criem já dentro do programa de prototipação que estiverem usando, ok?;
- **Itens realizados da checklist** com comprovante;
- **Aprendizados:** o que deu certo e/ou errado no desenvolvimento do assignment;
- **Relatório consolidado de entrega** com as amostras das pesquisas e dos testes com justificativas;

[ACESSE AQUI DESCRITIVOS DE CADA ENTREGA](#)

Hipsters - Checklist e cronograma sugerido

- **[Semana 01]** Elaboração do kanban;
- **[Semana 01]** Definição da(s) persona(s);
- **[Semana 01]** Análise de benchmarking;
- **[Semana 01]** Levantamento de referências visuais;
- **[Semana 01]** Criação do fluxograma;
- **[Semana 02]** Criação do wireframe;
- **[Semana 02]** Criação do protótipo navegável;
- **[Semana 02]** Testes de usuários
- **[Semana 02]** Desenvolvimento UI
- **[Semana 03]** Conclusão UI
- **[Semana 03]** Definição de paleta de cor e tipografia;
- **[Semana 04]** Criação de style guide;
- **[Semana 04]** Relatório com as etapas do projeto descritas e suas justificativas

HACKERS



Hackers - Entregas Mínimas

- Elaboração do **kanban (junto com os hipsters)**;
- Definição do modelo de dados e popular as tabelas
- Desenho e desenvolvimento das API para acessar/manipular os dados da base
- Criação do Front End de acordo com a UI criada pelos Hipsters
- Integração do Front End com Back End
- Criação do ambiente produtivo na nuvem e deployment da aplicação

[ACESSE AQUI DESCRITIVOS DE CADA ENTREGA](#)

Hackers - Checklist e cronograma sugerido

- **[Semana 01]** Elaboração do kanban;
- **[Semana 01]** Script com modelo de dados comitado no Git
- **[Semana 02]** Aplicação em Node.js contendo as APIs dos projetos - comitado no git;
- **[Semana 03]** Criação de uma aplicação frontend standalone em React comitada no git
- **[Semana 04]** Evolução da aplicação Node para conter agora a interface criada na semana anterior e conectada com as APIs criadas.
- **[Semana 04]** Publicação e deploy

Entrega

O projeto pode ser desenvolvido no **Notion** ou no **Medium**, duas plataformas de publicação/criação super bacanas, onde você já pode começar a construir o seu portfólio!

Outra alternativa, é **salvar o arquivo em PDF**, podendo ser um documento, apresentação ou relatório. Seja livre para usar a criatividade e lembre-se de deixar o acesso como público no arquivo do drive.

Todas as entregas devem ser estruturadas para facilitar a visualização e o entendimento de todos os dados, pense também no design e na experiência de quem irá ler o seu projeto.

