

Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Auxiliar: Daniel Acabal

## Proyecto 2 CompiScript +

Helen Janet Rodas Castro 202200066

Primer Semestre

Guatemala 121 de abril del 2024

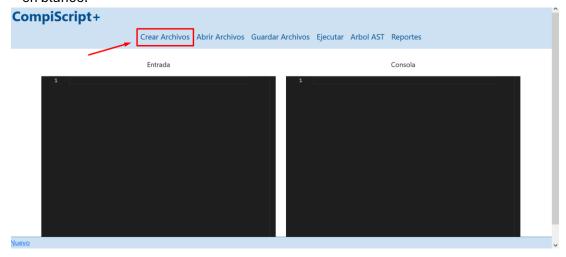
El curso de Organización de Lenguajes y Compiladores 1 está empezando un proyecto nuevo para la Escuela de Ciencias y Sistemas de la Facultad de Ingeniería. El objetivo es crear un lenguaje de programación para que los estudiantes de Introducción a la Programación y Computación 1 aprendan a programar y entiendan las cosas básicas de un lenguaje de programación. Este nuevo lenguaje será usado para las primeras prácticas de laboratorio del curso mencionado.

## Inicio:

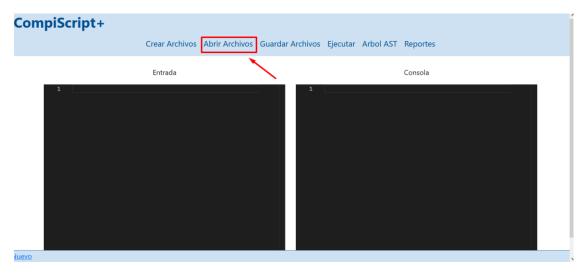
Esta es la vista del programa, es el inicio en el cual se puede ejecutar y ver cada una de las funcionalidades que tiene disponibles.



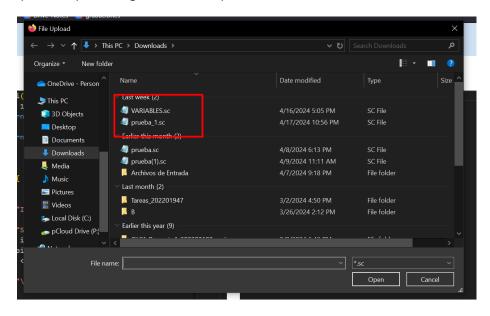
 Crear Archivo: Va a generar una nueva pantalla y archivo de consola para iniciar un proyecto en blanco.



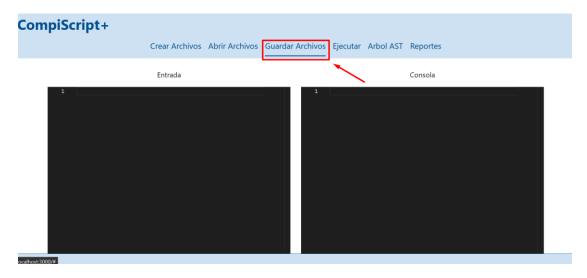
• Abrir Archivo: Pertime buscar dentro de los archivos documentos compatibles con el programa, en este caso extencion .sc



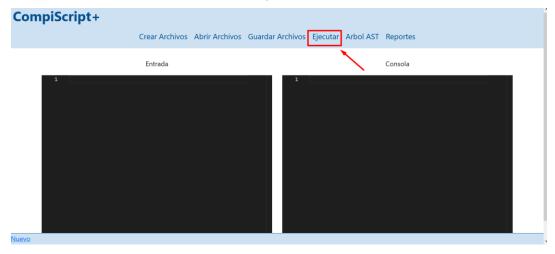
Se abrira una pantalla para escger el archivo que desea abrir.



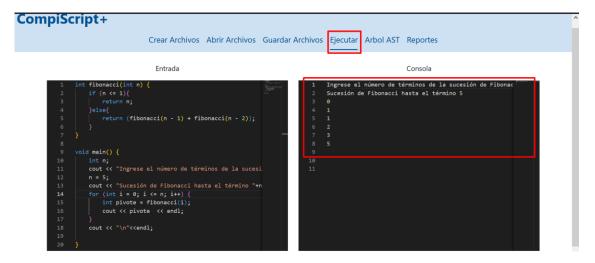
• Guardar archivo: Va a guardar en un archivo sc en la computadora los archivos que se estén trabajando actualmente.



Ejecutar: Va a realizar el análisis del programa.



En la parte de entrada se puede ingresar el código el cual se quiere ejecutar y en la parte de consola se mostrará el resultado obtenido del código ejecutado.

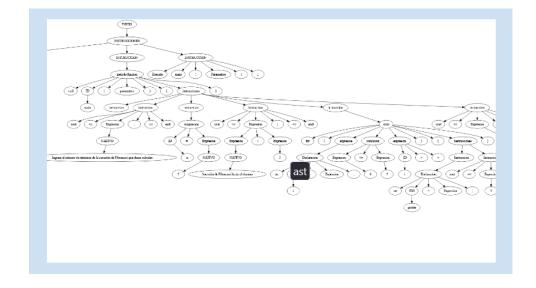


En el caso que se encuentre algún error de tipo léxico, semántico o sintactico se mostrara en la consola indicando el tipo de error, su fila y columna.

• Arbol AST: muestra la grafica del arbol AST del texto analizado.



Se mostrará la imagen la cual se puede agrandar para ver de manera más detallada.



• Reportes: Muestra los reportes de errores y tabla de símbolos.



En el caso de mostrar los reportes de errores se visualizan en una tabla de errores que esta por debajo de la consola y la entrada.

No.	Error	Descripcion	Fila	Columna	
1	LEXICO	token invalido: #	10	4	