

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LABORATÓRIO DE PROJETO DE SISTEMAS -LPS

PROF. Dr. PIETROBON

1^ª SEMESTRE DE 2020

Trabalho N1: Termo de abertura do projeto e Plano de Projeto

Orientações:

Data da entrega: 06/03/2020

Este trabalho deve conter o termo de abertura do projeto e a especificação do plano de projeto a ser desenvolvido, conforme os templates que serão citados mais abaixo.

Abrir conta no Trello e postar os arquivos com o termo de abertura e plano de desenvolvimento de software (dois arquivos diferentes).

Estruturar o Trello com cartões, quadros e listas para expressar o plano de desenvolvimento de software. Por exemplo, crie um cartão 1^ª. Iteração e coloque o que você espera fazer neste primeiro ciclo.

UNLEASH PROJECTS	Termo de Abertura de Projeto (TAP) no.: 0001	06/03/2020
-----------------------------	---	-------------------

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO	
1.1 Nome do Projeto:	Gerenciamento de Fila para Restaurantes
1.2 Gerente do Projeto:	Rithie Natan Carvalhaes Prado
1.3 Cliente do Projeto:	Restaurantes
1.4 Tipo de Projeto:	<input type="checkbox"/> Manutenção em produto existente <input checked="" type="checkbox"/> Desenvolvimento de novo produto <input type="checkbox"/> Outro: _____
1.5 Objetivo do projeto:	Automatizar o gerenciamento de filas e pedidos para restaurantes.
1.6 Benefícios que justificam o projeto:	<ul style="list-style-type: none"> • Otimizar tempo • Organização
1.7 Qualidade esperada do produto final (requisitos de qualidade):	<ul style="list-style-type: none"> • Deverá ser possível que o gerente organize e administre a quantidade de pessoas que querem acessar o estabelecimento. • O cliente poderá solicitar reserva de mesa e visualizar previamente o cardápio do estabelecimento.

2. ESCOPO PRELIMINAR E PREMISSAS	
2.1 O que será feito (escopo do projeto)	
Desenvolver um App Web para gerenciamento de fila.	
2.2 O que não será feito no projeto (contra-escopo)	
Não será possível fazer contratos com outros tipos de estabelecimentos, ou qualquer outro tipo de serviço além daqueles que são fornecidos.	
2.3 Resultados / serviços / produtos a serem entregues	
1.	Aplicativo web(produto)
2.	Cadastro de clientes e gerentes, gestão de reservas e amostra de cardápio.
3.	Organização e otimização de tempo para os estabelecimentos e clientes.
2.4 Condições para início do projeto	
<ul style="list-style-type: none"> • Conhecimentos sobre a framework React. • Servidores. • Conhecimento sobre o funcionamento de reservas em restaurantes. 	

3. ESTIMATIVA DE PRAZO		
3.1 Prazo previsto (horas): 1944 horas	3.2 Data prevista de início: 06/03/2020	3.3 Data prevista de término: 26/05/2020

4. ESTIMATIVA DE CUSTO			
Item de custo	Qtd. horas	Valor / hora	Valor total
4.1 Recursos Humanos (especifique): <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvedor - 4 pessoas Engenheiro de Software - 1 pessoa Design - 1 pessoa 	<ul style="list-style-type: none"> 6 horas/dia 6 horas/dia 6 horas/dia 	<ul style="list-style-type: none"> 12,5 R\$/h 12,5 R\$/h 12,5 R\$/h 	37,5 R\$/h
4.2 Hardware (especifique): <ul style="list-style-type: none"> Notebook - quantidade: 6 	-	-	R\$ 12.000,00 - R\$ 2.000,00 cada
4.4 Software de terceiros: <ul style="list-style-type: none"> Servidor: Firebase - Google 	-	-	Cota Gratuita
4.5 Serviços e treinamento: <ul style="list-style-type: none"> UX/UI design Framework React Firebase 	<ul style="list-style-type: none"> 2 horas/dia 2 horas/dia 1 hora/dia 	-	-
4.6 Total Geral:	23 horas/dia	37,5 R\$/h	R\$ 84.900,00

5. PARTES INTERESSADAS		
Nome	Papel no projeto	Assinatura
Unleash Projects(Empresa de projetos)	Desenvolvimento total do projeto	Rithie Natan Carvalhaes Prado
Qualquer tipo de restaurante	Cliente	-
Clientes de qualquer restaurante	Cliente	-

--	--	--

Observações:

- **Este documento**, se aprovado na **reunião de kickoff**, **autoriza o início do projeto** de acordo com a especificação supra e as normas da empresa.

Unleash Projects	Plano de Desenvolvimento de Software	06/03/2020
-------------------------	---	-------------------

Plano de Desenvolvimento de Software

Projeto Gerenciamento de Fila

Versão 1.3

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
06/03/2020	1.0	Criação do documento	Rithie
06/03/2020	1.1	Preenchimento dos itens de introdução, finalidade, escopo, referências, visão geral, visão geral do projeto, organização do projeto, e alguns itens do processo de gerenciamento	Rithie

06/03/2020	1.2	Preenchimento dos demais itens	Rithie
------------	-----	--------------------------------	--------

1. Introdução

Este documento apresenta o plano de desenvolvimento de *software* utilizado para o desenvolvimento do sistema Gerenciamento de Fila.

1.1 Finalidade

Este documento tem por finalidade definir aspectos em comuns em planos de desenvolvimento de *software* para organizar o desenvolvimento do software a fim de que todos os envolvidos no projeto tenham conhecimento de como se trabalhar.

1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações

CPF: Cadastro de Pessoa Física.

1.3 Referências

Livros, manuais, manuais de operação, etc

1.4 Visão Geral

Este documento está dividido em três itens importantes para um desenvolvimento de *software*:

- Visão geral do projeto;
- Organização do projeto;
- Processo de gerenciamento

2. Visão Geral do Projeto

Esta seção descreve uma visão geral do projeto, tais como escopo, restrições e entregáveis.

2.1 Finalidade, Escopo do produto e Objetivos do Projeto

O projeto consiste em desenvolver um sistema para gerenciamento de filas para restaurantes, de forma que o estabelecimento possa utilizá-lo para otimizar e organizar o serviço de reservas. Além disso, os clientes nos quais buscam esse tipo de estabelecimento poderão cadastrar na plataforma e fazer o pedido de reserva ao estabelecimento desejado.

2.2 Suposições e Restrições

O desenvolvimento do projeto possui restrição de prazo que tem uma data de entrega determinada: 24 de junho de 2020.

2.3 Produtos Liberados do Projeto

O projeto possui como entregáveis os seguintes artefatos:

- Documento de Visão;
- Documento de Arquitetura de *Software*;
- Glossário;
- Modelo de Domínio;
- Diagrama de Classes;
- Diagrama de Atores;
- Diagrama de Casos de Uso;
- Especificação de Casos de Uso;
- Diagrama de Sequência;
- Diagrama de Classes;

3. Organização do Projeto

Esta seção descreve como desenvolvimento do projeto será organizado a partir dos recursos disponíveis.

3.1 Estrutura Organizacional

A equipe de trabalho do projeto foi planejada de maneira com que todos da equipe trabalhem de maneira igualitária, ou seja, todos poderão em algum momento exercer o papel do outro:

3.2 Papéis e Responsabilidades

Pessoa	Papel
Ana Flávia	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.
Brenon Henrique	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.
Carolina Lima	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.

Diego Setúbal	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.
Marco Braga	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.
Rithie Natan	Agile Modeler, Gerente de Configuração, Escritor técnico, Desenvolvedor, Tester.

4. Processo de Gerenciamento

Nesta seção estão descritos alguns tópicos acerca do processo de gerenciamento do projeto, tais como estimativas de prazo, planos de fase, planejamento de *Releases* e recursos do projeto.

4.1 Estimativas do Projeto

Prazo|96 dias -----|-----|----- Data inicial:|21/03 Data final:| 24/06

4.2 Plano do Projeto

O projeto está dividido em três iterações. Cada iteração passa pelas cinco fases do processo de desenvolvimento de *software* utilizado (*Prototipação*): Obter Requisitos, Elaborar Projeto Rápido, Construir Protótipo, Avaliar Protótipo e Refinamento do Protótipo.

4.2.1 Plano de Fase

Iteração	Objetivos	Data de início	Data de Fim
01	Artefatos da fase de Concepção, iniciar alguns artefatos da fase de Elaboração e implementar incremento de software.	21/03	04/04
02	Refinar Artefatos da fase de Concepção, elaborar artefatos da fase de elaboração e implementar incremento de software.	18/04	01/05
03	Refinar Artefatos da fase de Concepção, elaborar artefatos da fase de elaboração e implementar incremento de software.	02/05	26/05

4.2.2 Releases

O projeto foi planejado em três *Releases*, sendo a primeira trazendo um protótipo base do software, a segunda com a abstração do protótipo para algo mais robusto e por fim a entrega da plataforma em uma versão estável.

Release	Características	Data
01	Entregar protótipo base.	04/04
02	Finalizar construção do projeto com base nos teste feitos no protótipo.	01/05
03	Versão estável.	26/05

4.2.3 Programação do Projeto

Descrição	Data
Entrega 01	04/04
Entrega 02	01/05
Entrega 03	26/05
Entrega Final	24/06

4.2.4 Recursos do Projeto

O Recurso Humano do projeto possui uma equipe com seis membros:

Ana Flávia
Brenon Henrique
Carolina Lima
Diego Setúbal
Marco Braga
Rithie Natan

4.2.5 Riscos

Classificação de probabilidade (Alta, Média, Baixa)	Classificação de impacto (Alto, Médio, Baixo)	Descrição do Risco	Estratégia de Diminuição e/ou Plano de Contingência	Ação a ser tomada
Baixa	Alto	Membro da equipe sair do projeto	Integração e motivação da equipe	Redesignar atividades do membro desistente aos outros integrantes da equipe
Média	Alto	Atraso no desenvolvimento das atividades	Deixar um <i>buffer</i> de tempo em cada iteração para caso ocorra atrasos	Realocar atividades considerando o <i>buffer</i> de tempo no cronograma
Baixa	Médio	Mudança no Escopo	Deixar um <i>buffer</i> de tempo em cada iteração para caso ocorra mudanças	
Baixa	Alto	Suspensão do calendário acadêmico		Avaliar as mudanças ocorridas para realocar as atividades dessas mudanças nas próximas iterações.

4.2.6 Ambiente:

Versão do React: 16.13.0 | Versão do Firebase: 5.0.1

4.2.7 Iterações

1ª Iteração

###Data de início: 21/03/2016 ###Data de fim: 04/04/2016

Artefatos Produzidos

[Plano de Iteração](#)

[Modelo de Dominio](#)

[Diagrama de Classes](#)

[Diagrama de Casos de Uso](#)

[Diagrama de Sequência de Sistema](#)

[Modelos de banco de dados](#)

[Especificação dos Casos de Teste](#)

Fim da iteração

2ª Iteração

###Data de início: 18/04/2016 ###Data de fim: 01/05/2016

Artefatos Produzidos

[Plano de Iteração](#)

[Modelo de Domínio](#)

[Diagrama de Classes](#)

[Diagrama de Casos de Uso](#)

[Diagrama de Sequência de Sistema](#)

[Modelos de banco de dados](#)

[Especificação dos Casos de Teste](#)

Fim da iteração

3ª Iteração

###Data de início: 02/05/2016 ###Data de fim: 15/05/2016

Artefatos Produzidos

[Plano de Iteração](#)

[Modelo de Dominio](#)

[Diagrama de Classes](#)

[Diagrama de Casos de Uso](#)

[Diagrama de Sequência de Sistema](#)

[Modelos de banco de dados](#)

4ª Iteração

###Data de início: 16/05/2016 ###Data de fim: 29/05/2016

Artefatos Produzidos

[Plano de Iteração](#)

[Modelo de Dominio](#)

[Diagrama de Classes](#)

[Diagrama de Casos de Uso](#)

[Diagrama de Sequência de Sistema](#)

[Modelos de banco de dados](#)

Entrega Final

Entrega Final

Artefatos Produzidos

Plano de Iteração

Memórias Técnicas

Modelo de Domínio

Diagrama de Classes

Diagrama de Casos de Uso

Modelos de banco de dados