# 赫露艾斯塔 Helesta Compiler

#### 焦景辉 王建楠 王子元 李欣隆

清华大学

2022年8月21日

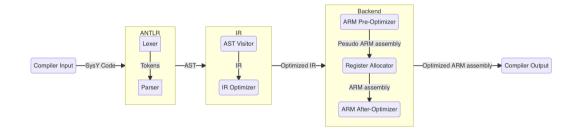
1 整体架构

② 中端优化

③ 后端优化

2/13

## 整体架构



#### SSA

- SSA Construction: 构造 SSA, 保证每个寄存器只有一次 Def
- SSA Destruction: 在中端优化的最后消除 Φ 指令



### 基本块优化

- 消除不可达的基本块
- 消除分支条件可以推断为常量的分支
- 将基本块排列为正常顺序,使得同个循环内的代码是连续的若干个基本块,循环内的基本块按删去回边后 dfs 的逆后序排列
- 将无条件跳转的目标基本块的代码复制到跳转前的基本块,减少基本块个数

5/13

### 常规优化

- Global Code Motion
- Global Value Numbering
- Dead Code Elimination: 消除无用指令 / 变量
- mem2reg: 全局变量转局部变量, 局部变量放在寄存器上

6/13

#### 过程间优化

- Function Inline: 能 inline 的函数全部 inline, 带递归的函数展开若干层
- 如果一个函数的某个参数在所有调用中相同,则将其替换为常量
- 如果一个函数的返回值从未由调用者使用,则将返回值设为 0
- 尾递归转循环

#### 副作用优化

- 对不写内存的函数调用,分析读的内存是否发生改变,消除多余的调用
- 对于数组没有被修改过的情况,将对数组的固定下标的访问替换为数组全局初始化的值
- 如果局部变量的每个下标都只被赋值过一次,且赋值为常数,则将其提升为全局常量
- 将 main 函数开头的全局变量写操作吸收到全局变量初始化中
- 尽可能将读内存操作替换为上次读或写的值
- 如果写操作不会对之后的读操作产生影响,则删除写操作

### 循环变换

- 对于循环次数固定且展开后指令数较小的循环,展开为顺序执行
- 对于循环次数不固定的循环,进行循环展开
- 消除 Reduction Variable

# SIMD 与多线程



### 常规优化

- Dead Code Elimination
- 对只含一条跳转指令的基本块,尽可能删除,但保证不出现基本块间的多重边
- 对只有一个前驱的基本块,将指令移动到前驱
- 分支指令转为条件执行

# 指令合并

### 寄存器分配