

# 张友明

从2010年从事iOS开发，有丰富的开发经验，能快速处理开发中遇到的各种奇葩问题

iOS开发工程师 · 北京微影时代科技有限公司

男 | 28 | 大专 | 7年工作经验 | 成都

13408645740 | [562812743@qq.com](mailto:562812743@qq.com)

Github 主页地址: <https://github.com/helfyz>

## ■ 工作经历

### 北京微影时代科技有限公司

1000-5000人

iOS开发工程师

2015.07-至今

#### 公司介绍

北京微影时代科技有限公司是腾讯、万达、文资华夏、鲁信、刚泰文化、中国文化产业投资基金等联合投资公司。

#### 主要职能

主要负责娱票儿iOS客户端需求开发、功能升级、体验优化以及项目维护等工作  
周边app、功能的架构设计与开发，票房分析、猜电影小游戏等。

### 成都小香瓜科技有限公司

50人以下

ios开发工程师

2015.01-2015.05

合作创业公司，主要方向是智能路由器研发，独立负责公司iOS相关工作，从申请开发者账号、app编码、上线发布等，还参与产品的功能设计、产品规划等

### 成都当乐科技有限公司

500-1000人

iOS开发工程师

2013.12-2014.12

#### 公司介绍

为中国近5亿智能手机用户提供手机游戏下载、游戏资讯、游戏活动、游戏工具、道具交易、攻略评测、玩家互动社区等全方位的移动娱乐游戏服务，以及全球移动游戏开发商的游戏代理、发行与投资。

#### 主要职能

主要负责iOS项目需求开发、SDK功能维护、越狱研发，以及性能优化等工作

### 成都移联创科技有限公司

50 - 100人

iOS开发工程师、iOS项目管理

2011.12-2013.12

#### 公司介绍

一家专注于移动互联数字出版解决方案的服务提供商，为客户提供高效率、高质量的基于移动互联平台的针对媒体（杂志，报业，广告）的深度交互行业解决方案（简称IPS），并以IPS系统为基础的集社交网络与电子商务为一体的全新平台。

#### 主要职能

主要负责iOS端核心播放器项目需求开发、SDK功能维护、越狱研发，以及性能优化等工作  
项目管理，负责iOS研发部相关事宜

## ■ 教育经历

四川托普信息技术职业学院

大专 · 嵌入式软件开发

2010年毕业

## ■ 项目经验

### 娱票儿 (原 微票儿)

iOS开发

2015.06-2016.12

#### 项目描述

“娱票儿”拥有三大购票入口：微信钱包“电影演出赛事”、QQ钱包“电影·娱乐”和“娱票儿”APP。合作影院超过6000家，观影人次的覆盖率超过90%，成为目前合作影院数量、观影人群覆盖率第一的在线选座平台。提供一站式娱乐票务服务，涵盖了电影、演出、赛事、周边的在线购买，以及明星直播、八卦新闻等娱乐资讯

AppStore地址：<https://itunes.apple.com/cn/app/娱票儿-电影演出赛事娱乐票务平台/id481589275?mt=8>

#### 职能描述

- 负责app的演出购票需求开发，电影购票模块对接等工作。
- 版本升级、用户体验优化、部分模块重构等
- 结构优化，采用MVVM框架，模块化、功能组件化
- 重构涉及到的框架研究、讨论、设计、实施等
- 持续性能优化、内存泄漏检测并优化

### 微赛

iOS开发

2015.06-2016.12

#### 项目介绍

微赛是微赛体育官方应用，体育赛事票务、报名、社群互动平台。中超、CBA、中网、滑雪、马拉松跑步报名、电子竞技等热门赛事门票一应俱全，

AppStore地址：<https://itunes.apple.com/cn/app/微赛-专业体育消费平台/id1115027366?mt=8>

#### 职能描述

- 功能需求开发，需求对接等
- 性能优化、体验优化，部分模块重构等工作
- 新功能需求调研并编写demo等准备工作

### 智能硬件开发

iOS开发与项目管理

2015.01-2015.07

#### 项目介绍

这里是两个项目的统一介绍，包括智能路由器、智能音箱，通过app控制硬件执行相关的功能。智能路由器拥有独立的操作系统，是集上网、存储、安全、远程控制等一体的智能化设备；智能音箱可以通过手机推送喜欢音乐、频道到设备上播放，也可以远程下载、删除设备上的文件。

#### 智能描述

- 独立负责其需求分析、功能设计、框架设计等
- 采用MVVM框架，Cocoapods管理三方库文件
- 采用GCDAsyncSocket创建与智能设备的链接、通信
- 多线程设计，分离支线任务，提高执行效率、减少卡顿，以提高用户体验

## 杂志类播放器

iOS开发与项目管理

2012.02-2013.12

### 项目介绍

该项目主要是为杂志出版社提供的一套解决方案，让杂志阅读更加方便有趣，读者能与杂志有更多的交互，包括视频、音频、动画、幻灯片等纸媒无法展现的功能，还提供商品购买入口，读者可以直接购买杂志内展现的商品。

### 职能描述

- 核心播放器功能开发，包括基础框架设计、搭建、业务需求开发、功能升级、需求讨论等工作，
- 性能优化、内存优化，收集程序卡顿、内存警告等信息，解决各类卡顿，优化内存管理等
- 通过精确的测试对比，采用效率最高或最合适的执行方案，如：XML的解析与生成、不同图片的加载速度等。
- 通过多线程同步运行，提高加载、执行速度。通过NSLock/dispatch\_semaphore等方式保证线程安全
- 采用 git版本管理、功能模块化、SDK制作与书架对接等工作

## 众多定制书架

iOS开发与项目管理

2012.01-2012.03

### 项目介绍

主要为各出版社或者杂志根据其需求定制出个性化的杂志书架，用户可以通过对杂志进行下载、删除、移动、收藏、评论、分享等操作

### 职能描述

- 负责各类书架定制化管理与开发，主要涉及有环球银幕、男人装、时尚芭莎、时尚男士、微型计算机、摄影之友等
- 性能优化、解决程序卡顿、内存警告等问题
- 采用git版本管理，版本上线以及与客户对接等工作

## 其他经验

iOS开发、iOS逆向、创业等

iOS开发、iOS逆向

### 暴走漫画及多款APP

- 独立完成，包括产品功能设计、服务端（PHP、Node.js）、iOS编码、APP上线的一系列工作。
- 暴走漫画（2012年，后因版权问题下架），累计用户超过50万，DAU达5万。
- 其余APP（极品前任、照片墙等）也有不错数据，总共累计用户超过200万

### 逆向安全

- 关注iOS逆向领域，熟练使用class-dump、hooper、yololib等工具分析问题，了解部分安全原理

### 创业(2015年)

- 负责iOS相关的一切工作，包括项目整体框架搭建、需求开发、用户体验优化等
- 产品功能设计、产品规划、产品体验、需求讨论以及产品对接等

## ■ 期望工作

iOS开发工程师，全职，

目前处于离职状态，可立即上岗