

Тест 4

Додати цю сторінку до закладок

Тест 4

16/16 points (graded)

1. Що таке навчання з учителем?

- ☐ Метод кластеризації даних за допомогою розмічених даних
- ☐ Метод кластеризації даних за допомогою ознакового опису
- ☐ Обидва варіанти вірні
- ☒ Жоден з вище наведених варіантів



2. На якій ідеї базуються автоенкодери?

- ☒ Зменшення розмірності
- ☐ Кодування та шифрування даних
- ☐ Покращення результатів кластеризації
- ☐ Реконструкція картинок



3. Що є основною проблемою у задачах навчання з підкріпленням?

- ☒ Максимізація дослідження середовища
- ☐ Незначна кількість середовищ для тренування агентів
- ☐ Перенавчання
- ☐ Відсутність спеціально оброблених даних



4. Яку з задач вирішує метод опорних векторів?

- ☐ Побудова регресійних дерев рішень
- ☐ Максимізація відстані від гіперплощини до найближчого прикладу з одного боку
- ☒ Знаходження функції, відстань якої до найближчих векторів з кожного боку буде максимальною
- ☐ Усі вище наведені варіанти



5. Які типи навчання можна застосувати до задач торгівлі на біржі? (можна обрати кілька варіантів відповідей)

- ☒ Навчання з учителем
- ☒ Навчання без вчителя
- ☒ Навчання з підкріпленням
- ☐ Жоден з вище наведених варіантів



6. Що є прикладом навчання з підкріпленням? (можна обрати кілька варіантів відповідей)

- ☒ Навчання ввозика від'їзжати від стінки на максимальну відстань
- ☒ Персоналізація реклами у мережі інтернет
- ☐ Вірне проходження заданого маршруту персонажем у грі
- ☒ Жонгливання кульок роботом



Зберегти

Показати відповідь

Надіслати

You have used 1 of 2 attempts

Correct (16/16 points)