

ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені ІВАНА
ФРАНКА
Факультет прикладної математики та інформатики



Інформаційні технології в освіті
ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №5

Виконали:
Студенти групи ПМО-41
Кравець Ольга
Кравець Назар
Ласько Маркіян

Перевірила:
доц. Івасько Н. М.

Оцінка:

Львів 2023

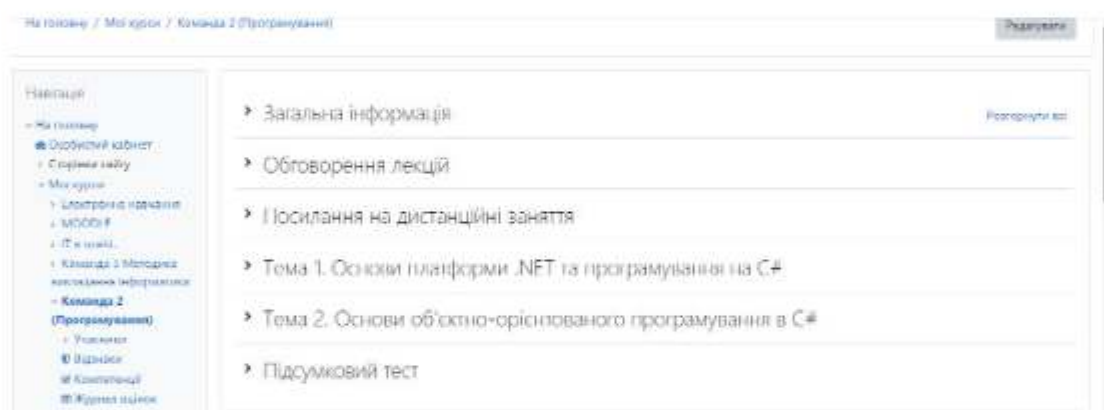
Тема: Створення навчального курсу засобами Moodle.

Мета: Ознайомлення з можливостями та перспективними напрямками використання LMS Moodle в навчальному процесі, формування навичок практичного створення електронних навчальних курсів у системі електронного навчання Львівського національного університету імені Івана Франка.

Хід роботи

Створення електронної дисципліни у Moodle

Ми створили електронну дисципліну в Moodle, використовуючи нашу розроблену навчальну програму як основу.



Загальна інформація:

У цьому середовищі ми налаштували тему Загальна інформація, яка містить:

- Зображення для обкладинки курсу



- Анкета для опитування студентів про ефективність дистанційного навчання, яка є готовою анкетою для оцінювання та стимулювання навчання в дистанційних курсах. Викладачі можуть використовувати її для збору даних, які допоможуть краще дізнатися про своїх студентів та поміркувати про ефективність навчання. Вид анкети: середовище навчання з елементами конструктивізму (COLLES - Constructivist On-Line Learning Environment Survey). Ця анкета складається з 24 питань про курс, причому студенти можуть висловити своє уявлення та реальне положення про курс при дистанційній методиці вивчення.



АНКЕТА

Анкета про ефективність дистанційного навчання

✓ Зроблено: Переглянути

Зробити Надіслати відповіді

Мета цього анкетування полягає в тому, щоб дізнатися, наскільки ефективним ви вважаєте дистанційне навчання та як воно впливає на ваш процес навчання та результати. Ваші відповіді допоможуть нам покращити наші методи та підходи до організації дистанційного навчання. Будь ласка, відповідайте на запитання якнайбільш відверто і детально. Ваша думка надзвичайно важлива для нас.

Анкета про ефективність дистанційного навчання

✓ Зроблено: Переглянути

Зробити: Надіслати відповіді

Мета цього анкетування полягає в тому, щоб дізнатися, наскільки ефективним ви вважаєте дистанційне навчання та як воно впливає на ваш процес навчання та результати. Ваші відповіді допоможуть нам покращити наші методи та підходи до організації дистанційного навчання. Будь ласка, відповідайте на запитання якнайбільш відверто і детально. Ваша думка надзвичайно важлива для нас.

Всі питання вимагають відповіді

Релевантність

Відповідь	Зовсім відповісти	Майже ніколи	Рідко	Іноді	Часто	Майже завжди
У цьому розділі...						
1. Мое навчання фокусується на темах, які мене цікавлять	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2. Я вивчаю те, що буде мені корисним в професійній практиці	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3. Я вивчаю те, що може вдосконалити мої професійні навички	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4. Те, що я вивчаю тісно пов'язане із моєю професійною практикою	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Анкета для анонімного опитування студентів про очікування від курсу, де питання були створені нами



АНКЕТА

Очікування від курсу Програмування C#

Позначити як виконано

Ласкаво просимо до нашого курсу з програмування C#. Цей курс розроблений з метою допомогти вам оволодіти однією з найпопулярніших мов програмування у світі і надати вам основи для створення програм та додатків за допомогою мови C# та середовища розробки .NET. Наш головний фокус полягає в оволодінні базовими інструментами середовища .NET та особливостями мови програмування C#.

У цьому курсі ви матимете можливість вивчити важливі концепції та техніки, які стануть основою для ваших майбутніх розробок. Ми охопимо такі теми, як властивості, події, індикатори, методи розширення, використання інтерфейсів, серіалізація, життєвий цикл об'єктів, засоби рефлексії LINQ та багатопотокове програмування. Ви також ознайомитеся з інструментами Windows Forms для побудови графічних додатків.

Наша команда викладачів готова надати вам необхідну підтримку під час навчання, відповісти на ваші запитання та надати практичні завдання для закріплення знань.

Ми сподіваємося, що ви знайдете цей курс цікавим та корисним. Незалежно від ваших майбутніх цілей у сфері програмування, цей курс стане важливим кроком на вашому шляху до успішної розробки програм та додатків з використанням C# та .NET.

Очікування від курсу Програмування C#

В Друкувати бланк



Чи маєте ви попередній досвід програмування?

☐ Так ☐ Ні



Оцініть свій рівень знань основ програмування за шкалою від 1 до 5:

1 2 3 4 5

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



Які мови програмування ви знаєте? (Перелічіть)



Які конкретні очікування ви маєте від цього курсу з програмування C#?



Які проекти або завдання ви б хотіли виконувати під час курсу, щоб найефективніше вивчити мову програмування C#?



Які ваші основні цілі після завершення курсу?



Чи маєте ви які-небудь конкретні запити чи питання, які ви хотіли б висловити щодо цього курсу?

- Вибір про те, чи хочуть студенти працювати в командних проектах

Чи готові ви виконувати проекти у командах?

✓ Зроблено: Ієремія Кіт ✓ Зроблено: Софія Кіт

Розпочато: Thursday 26 October 2023 11:50 AM

Закінчення: Monday 30 October 2023 23:59 PM

Ми віримо, що командні проекти – це чудова можливість навчатися разом з одногрупниками, набувати нових навичок та вирішувати цікаві завдання. Командна робота не тільки допомагає розширити ваші знання, але й дозволяє навчитися важливим навичкам співпраці, комунікації та розв'язання завдань у реальному колективі.

[Переглянути відповіді\(ой\)](#)

Ваш вибір: Так, хочу співпрацювати з одногрупниками



Чи готові ви виконувати проекти у командах?

Відповіді

Параметри вибору	Так, хочу співпрацювати з одногрупниками 1	Ні, хочу індивідуальні роботи 2
Кількість відповідей	3	3
Користувачі, які вибрали цю опцію	<div><input type="checkbox"/> ЯД Андрушко Ярина</div> <div><input type="checkbox"/> ВП Паліж Вікторія</div> <div><input type="checkbox"/> КР Кравець Ольга</div>	<div><input type="checkbox"/> ОЦ Платоня Олена</div> <div><input type="checkbox"/> ІВ Івасюк Наталія</div> <div><input type="checkbox"/> АБ Барський Андрій</div>

Вибрати все Відмінені Вибір дії ...

[Завантажити у форматі ODS](#) [Завантажити у форматі Excel](#) [Завантажити в текстовому форматі](#)

– Сторінка, на якій прописані мета та цілі дисципліни

Мета та цілі дисципліни

[Підключити електронну](#)

Мета. Метою нормативної дисципліни «Програмування (IV семестр)» є ознайомити студента з базовими можливостями платформи .Net, навчити його використовувати мову C# для створення ефективних застосунків, приготувати до вивчення курсу "Програми інженерія".

Очікувані результати після проходження курсу:

знати

- засади функціонування платформи .Net, синтаксис мови програмування C#, прийоми об'єктно-орієнтованого програмування мовою C#;
- можливості та правила використання стандартних класів;
- призначення та влаштування компонент бібліотеки Windows Forms;
- основні принципи SOLID.

вміти

- оголошувати та використовувати у програмах мовою C# ієрархії класів, реалізовувати стандартні та власні інтерфейси;
- налагоджувати взаємодію об'єктів через події, серіалізувати об'єкти, програмно взаємодіяти з файловою системою;
- використовувати LINQ для опрацювання колекцій даних;
- будувати застосунки за допомогою Windows Forms.

– Надпис з короткою анотацією дисципліни

Коротка анотація дисципліни

- Модуль Вікі, де є інформація про мову програмування С#

- 1.1. Історія виникнення
- 1.2. Назва мови
- 1.3. Бібліотеки

С# є дуже близьким родичем мови програмування Java. Мова Java була створена компанією Sun Microsystems, коли глобальний розвиток інтернету поставив завдання розподіляти обчислення. Вплив на особу популярну мову C++, яка виключила з неї потрібні необхідності, рачі (наприклад, реактивність без контролю доступу за межами). Для розподіляти обчислень була створена концепція віртуальної машини та машинно-незалежних байт-

- Файл з вимогами до оформлення, надсилання та захисту лабораторних робіт

- Файл з робочою програмою навчальної дисципліни

Робоча програма навчальної дисципліни

235.0 KB Документ PDF

- Сторінка, де розписані критерії оцінювання

Критерії оцінювання

Повинні бути виконано

Оцінювання проводиться за 100-бальною шкалою. 50 балів нараховують за виконання лабораторних завдань і контрольних робіт, ще 50 балів – за виконання екзаменаційного завдання. Лабораторні завдання можуть бути індивідуальні та командні. Упродовж семестру студент виконує не менше 8 лабораторних робіт, кожну з яких оцінюють 1-5 балами залежно від складності. Оцінка за екзаменаційне завдання може бути поділена на дві частини: 20 балів за засвоєння теоретичного матеріалу, виставлені після опитувань упродовж семестру (у формі тестувань, колоквиумів тощо) та 30 за написання комп'ютерної програми (декількох програм). Завдання до курсу можуть передбачати самостійне опрацювання актуальних публікацій щодо програмування для .NET.

Відвідання занять є важливою складовою навчання. Очікується, що всі студенти відвідають усі лекції і лабораторні заняття курсу. Активність під час проведення лекцій і лабораторних засвоєється балами. У будь-якому випадку студенти зобов'язані дотримуватися усіх строків визначених для виконання усіх видів

письмових робіт, передбачених курсом. Виконані роботи завантажують у відповідне хмарне сховище. Альтернативною відвідуванням лабораторних занять в університеті може бути дистанційна онлайн-робота за розкладом проведення занять. Активність на лекціях і лабораторних ураховують при оцінюванні відповідного лабораторного завдання.

Академічна доброчесність стосується, що роботи студентів будуть їхніми оригінальними дослідженнями чи міркуваннями. Відсутність посилань на використані джерела, фабрикація джерел, списування, отручання в роботу інших студентів, завантаження чужих комп'ютерних програм як своїх становлять, але не обмежують, приклади можливої академічної недоброчесності. Виявлення ознак академічної недоброчесності в письмовій роботі студента є підставою для її незарядування викладачем, незалежно від масштабу плагиату чи обману.

– Тека з базовою та рекомендованою літературою

Список рекомендованої літератури

Базова

- C# programming guide
- .NET documentation
- Object-oriented programming (C#)
- Inheritance in C# and .NET
- Language Integrated Query (LINQ)
- 6, Troelsen Andrew, Japikse Phil. Pro C# 10 with .NET
- Foundational Principles and Practices in Programming - APress, 2022 - 1640 pp.
- Christian Nagel Professional C# and .NET, 2021st Edition - Wrox, 2021 - 1800 pp.

Додаткова

- Mark J. Price C# 10 and .NET 6 - Modern Cross-Platform Development - Packt Publishing, 2021 - 826 pp.
- Joseph Albahari C# 10 in a Nutshell: The Definitive Reference - O'Reilly Media, 2022 - 1000 pp.
- Anne Boehm, Joel Murach Murach's C# 2015 6th Edition - MIKE MURACH & ASSOC INC - 914 pp.
- RB Whitaker The C# Player's Guide (3rd Edition) - Starbound Software (13 Mar. 2016) - 406 pp.
- Andrew Stellman, Jennifer Greene Head First C#: A Learner's Guide to Real-World Programming with C# and .NET Core (English Edition) - O'Reilly Media; 4th edition (4 Dec. 2020) - 1734 pp.

Завантажити теку

Література

- .NET documentation
- C# programming guide
- Christian Nagel Professional C# and .NET, 2021st Edition - Wrox, 2021 - 1800 pp.
- Foundational Principles and Practices in Programming - APress, 2022 - 1640 pp.
- Inheritance in C# and .NET
- Language Integrated Query (LINQ)
- Object-Oriented programming (C#)
- Troelsen Andrew, Japikse Phil. Pro C# 10 with .NET .pdf

– Книга C# programming guide (лише декілька розділів, щоб показати що модуль Книга дозволяє викладачам створювати

багатосторінкові ресурси у вигляді книги з розділами, підрозділами, змістом та зручною навігацією між розділами)



– Гіперпосилання на додаткові відеоуроки

Додаткові відеоуроки

Поділитися як викладач

Наведено посилання на плейлист на YouTube під назвою "C# Tutorial", автором якого є **Блоган • Уроки програмування (@BloganProgramming)**. Цей плейлист призначений для тих студентів, які відчувають, що не встигають засвоювати матеріали під час лекцій та практичних занять. Перегляд та опрацювання цих відео не є обов'язковими, але вони можуть бути корисними для уточнення та поглиблення знань з мови програмування C#.

P. S. All up to you!

Ключове посилання <https://www.youtube.com/watch?v=7huA4w-5BvY> щоб відкрити ресурс.

Обговорення лекцій:


Налаштували тему Обговорення лекцій, яка містить дві діяльності:

Модуль Форум – це засіб спілкування учасників курсу протягом тривалого часу. Форум дає можливість студентам ставити запитання та відповідати на запитання інших студентів. Це дозволяє вести дискусії у процесі вивчення курсу.

Діяльність Чат забезпечує учасникам обмін текстовими повідомленнями в реальному часі. На відміну від форуму, де кожен учасник може надсилати та читати повідомлення у зручний для себе час, у чаті відбувається миттєвий обмін повідомленнями, всі учасники чату мають зібратись за своїми комп'ютерами одночасно.

Про проведення чату буде повідомляється заздалегідь перед початком кожної лекції. Чат-сесії зберігаються і можуть бути доступні для перегляду всім.

▼ Обговорення лекцій

 **ФОРУМ**
Запитання до викладачів

Позначити як виконано

Термін спливає: Thursday 26 October 2023 11:00 AM

Додайте свої запитання та отримайте відповіді!









Цей форум створений з метою надання студентам можливості поставити запитання викладачам та отримати на них відповіді. Наша основна мета – створити відкрите та дружнє середовище для комунікації, де студенти можуть виразити свої сумніви, затримки, та отримати професійну підтримку від досвідчених викладачів.

Основні завдання форуму:

- Запитання і відповіді:** Студенти можуть висловлювати свої запитання та важкості, пов'язані з навчанням. Викладачі відповідають на ці запитання, надаючи корисну інформацію та поради.
- Обговорення:** Форум також служить для обговорення тем, пов'язаних із навчанням та предметами курсу. Студенти можуть ділитися думками та досвідом, а викладачі можуть надавати додатковий контекст та роз'яснення.
- Підтримка студентів:** Форум – це додатковий канал підтримки для студентів, які можуть звертатися до викладачів у будь-яких питаннях, щоб отримати чіткі та зрозумілі відповіді.
- Активне спілкування:** Ми прагнемо створити активне спілкування між викладачами та студентами, щоб забезпечити ефективний обмін інформацією та навчанням. Ми запрошуємо всіх студентів брати участь у форумі, задавати запитання та пропонувати до обговорення. Нам важливо, щоб кожен студент мав можливість отримувати відповіді на свої запитання та розбиратися у темі, що важлива для нього у процесі навчання.

Пошук на форумі:

Скажіть підписку на форум

Обговорення	Почато користувачем	Останнє повідомлення	Відповідей	Ви не є адресатом
↑ Лекція 1	 Кравець Ол... 24 Oct 2023	 Кравець Ол... 24 Oct 2023	0	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ
↑ Лекція 4	 Ласько Ма... 1 Nov 2023	 Ласько Ма... 1 Nov 2023	0	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ
↑ Лекція 3	 Кравець На... 1 Nov 2023	 Кравець На... 1 Nov 2023	0	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ
↑ Лекція 2	 Кравець Ол... 24 Oct 2023	 Кравець Ол... 24 Oct 2023	0	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ

 **ЧАТ**
Запитання під час лекції в реальному часі

Позначити як виконано

Наступний час чату: Thursday 9 November 2023 09:00 AM

Додайте ваші запитання та отримайте негайні відповіді!

Цей чат створений з метою сприяти взаємодії між студентами та викладачами під час лекцій та онлайн-занять. Він надає студентам можливість в реальному часі ставити запитання, уточнювати незрозумілі моменти та одержувати негайні відповіді від викладачів чи інших учасників.

Основні завдання чату:





- Запитання під час лекцій:** Студенти можуть відносно поставити запитання щодо тем, які обговорюються під час лекції. Викладачі та студенти можуть надавати відповіді в реальному часі.
- Уточнення та роз'яснення:** Чат дозволяє студентам уточнювати незрозумілі моменти та отримувати додаткові пояснення до матеріалів лекцій.
- Активна комунікація:** Чат сприяє активній взаємодії між всіма учасниками, дозволяючи студентам обмінюватися думками та ідеями.
- Зворотний зв'язок:** Викладачі можуть в режимі реального часу реагувати на запитання та побажання студентів, забезпечуючи високий зворотний зв'язок.

Чат для запитань під час лекцій – це важливий інструмент, який сприяє навчанню та допомагає студентам краще розуміти навчальний матеріал. Ми заохочуємо всіх учасників бути активними та ставити питання, щоб максимально використувати можливості дистанційного навчання.

Посилання на дистанційні заняття:

Тут є усі гіперпосилання на дистанційні заняття та цифрову дошку для спільної роботи.





▼ Посилання на дистанційні заняття

 гіперпосилання Посилання на дистанційну лекцію	Позначити як виконано
 гіперпосилання Посилання на дистанційне практичне заняття	Позначити як виконано
 гіперпосилання Посилання на дистанційне лабораторне заняття	Позначити як виконано
 гіперпосилання Google Jamboard	Позначити як виконано
Цифрова Інтерактивна дошка для спільної роботи на уроці та практичних заняттях	

Тема 1. Основи платформи .NET та програмування на C#:

Секція має такі ресурси та діяльності:

▼ Тема 1. Основи платформи .NET та програмування на C#

 ФАЙЛ Лекція 1. Основи платформи .NET та програмування на C#	158.2 KB Презентація PowerPoint 2007	Позначити як виконано
 ЗАВДАННЯ Практичне заняття 1. Побудова консольних програм в середовищі Visual Studio засобами мови C#	Початок приймання: Thursday 19 October 2023 00:00 AM Термін сплати: Friday 27 October 2023 00:00 AM	Позначити як виконано
 СЕМІНАР Основи платформи .NET та програмування на C#	Початок приймання: Thursday 26 October 2023 11:00 AM	Позначити як виконано
 ТЕСТ Тест "Основи платформи .NET та програмування на C#"	Результати: Wednesday 1 November 2023 21:05 PM Закривати тест: Friday 10 November 2023 23:59 PM	Зробити знову спробу 1 Зробити Спробуйте оцінку

– Файл з матеріалами для 1 лекції

▼ Тема 1. Основи платформи .NET та програмування на C#

 ФАЙЛ Лекція 1. Основи платформи .NET та програмування на C#	100.0 KB Презентація PowerPoint 2007	Позначити як виконано
--	--------------------------------------	---------------------------------------

– Завдання для 1 практичного заняття

Практичне заняття 1. Побудова консольних програм в середовищі Visual Studio засобами мови C#

Позивити як викладача

Початок приймання: Thursday 19 October 2023 00:00 AM
Термін спливає: Friday 27 October 2023 00:00 AM

У файлі "Завдання_1.docx" розміщено завдання для 1 практичного заняття, які розділені на 16 варіантів. Кожен студент повинен обрати завдання згідно зі своїм номером у списку групи. Наприклад, якщо ваш номер у списку – 17, то вам відповідає 1 варіант завдання, для номеру 18 – 2 варіант, і так далі.

Увага! У відповідь надіслати **1 файл з розширенням .cs** оформлений згідно вимог до оформлення, надсилання та захисту лабораторних робіт з дисципліни "Програмування (C#)".

- Вимоги до оформлення, надсилання та захисту ЛР.pdf 19 October 2023, 13:19 PM
- Завдання_1.pdf 19 October 2023, 13:19 PM

Переглянути всі роботи Оцінка

- Семінар на тему “Основи платформи .NET та програмування на C#”. Модуль Семінар дозволяє студентам не тільки виконувати власну роботу, а й оцінювати результати роботи інших студентів. Проведення семінару сприяє координації колективу та дозволяє різноманітними способами оцінювати роботи. Студенти мають подати свою роботу у вигляді файлів .cs. Викладачі можуть керувати процесом оцінювання та оцінювати сам процес. Матеріали оцінюються за допомогою критеріїв оцінки, визначених в налаштуваннях. Студенти отримують дві оцінки за семінар: оцінку за свою роботу та бали за своє оцінювання робіт однокурсників. Обидві оцінки заносяться в журнал оцінок.

Подписати як виконавця

Початок приймання: Thursday 26 October 2023 11:50 AM

Десяти подання

Етап задачі робін

Етап налаштування Перейдіть до даної консультації	Етап задачі робіт Поточний етап	Етап оцінювання Перейдіть до етапу оцінювання	Етап оцінювання оцінок Перейдіть до етапу оцінок	Закрито Закрито оцінювання
<ul style="list-style-type: none">✓ Задати вступ до спів'язу✓ Надати інструкції по роботі✓ Розподілити форму оцінювання	<ul style="list-style-type: none">✓ Надати інструкції по оцінюванню✓ Задати роботу✓ Розподілення робіт за кількістю 10 ідентифікаторів до оцінювання① Вибір працівників однієї або кількох груп чи представників окремих робіт② Вибір етапу для подання робіт з Thursday 26 October 2023 11:50 AM (+2) за Києвом	<ul style="list-style-type: none">✓ Визначити оцінки за роботу (кількість 10 ідентифікаторів)✓ Визначити бали за оцінювання (кількість 10 ідентифікаторів)✓ Розглянути висновки для команди		
	<ul style="list-style-type: none">✓ Встановлюється до вас✓ Перейдіть до наступного етапу			

Інструкція до роботи -

Нижче розміщено завдання для 1 семінару. **Кожен студент повинен виконати всі завдання.**

Завдання 1: "Hello, World!" Напишіть консольну програму на C#, яка виводить на екран повідомлення "Hello, World!".

Завдання 2: Завжди на операції: Створи програму, яка дозволяє користувачеві ввести два числа, обчислити їх суму, різницю, добуток і вивести результати на екран.

Завдання 3: Уласні оператори Створіть програму, яка запитує вік користувача і виводить повідомлення про те, чи він може отримати водійські права (наприклад, якщо вік більше або дорівнює 18).

Завдання 4: Масиви: Створіть масив цілих чисел та заповніть його довільними значеннями. Потім виведіть всі елементи масиву на екран.

Завдання 5: Цикли. Створіть програму, яка генерує випадкове число від 1 до 100 і дозволяє користувачеві вгадати це число. Програма повинна надати підказки про те, чи число більше чи менше від введеного користувачем.

Завдання 6: Масиві Створіть програму, яка дозволяє користувачеві ввести декілька чисел, зберегти їх в масиві, і вивести суму та середнє арифметичне цих чисел.

Увага! У відповідь надіслати 1 файл з розширенням **.cs** оформлений згідно вимог до оформлення, надсилання та захисту лабораторних робіт з дисципліни "Програмування (С#)".

- Тест для перевірки знань.

Тест "Основи платформи .NET та програмування на C#"

Зробити: Зробити список: 1

Зробити: Стрижіть пучок.

Розпочато: Wednesday 1 November 2023 23:59 PM

Закривається: Friday 10 November 2023 23:59 GMT

Пройдення тесту не є обов'язковим, але рекомендуємо.

Код для теста: CSharp2023

Попередній перегляд тесту

Кількість дозволених спроб: 2

Щоб почати спробу тесту, ви повинні знати кодове слово тесту


Облаження в часі: 30 хв

Метод оцінювання: Еспання спроба.


Тема 2. Основи платформи .NET та програмування на C#:

Секція має такі ресурси та діяльності:

▼ Тема 2. Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#


 **Файл** Презентація PowerPoint 915.0 KB [Позначити як виконано](#)

Лекція 2. Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#

 **ЗАВДАННЯ** [Позначити як виконано](#)


Лабораторна заняття 1. Оголошення та використання класів і структур мовою C#. Перевантаження операцій.

Початок приймання: Thursday 26 October 2023 00:00 AM
Термін спливає: Thursday 9 November 2023 00:00 AM

 **ГІПЕРПОСИЛАННЯ** [Позначити як виконано](#)

Тест "Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#"

Схований від студентів

 **ТЕСТ** [Позначити як виконано](#)

Тест "Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#"

Розпочаток: Wednesday 1 November 2023 20:00 PM

– Файл з матеріалами для 2 лекції

 **Файл** Презентація PowerPoint 915.0 KB [Позначити як виконано](#)

Лекція 2. Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#

– Завдання для 1 лабораторно заняття


Лабораторна заняття 1. Оголошення та використання класів і структур мовою C#. Перевантаження операцій.

[Позначити як виконано](#)

Початок приймання: Thursday 26 October 2023 00:00 AM
Термін спливає: Thursday 9 November 2023 00:00 AM

У файлі "Лабораторна_робота_1.docx" розміщено завдання для 1 лабораторної роботи, яка складатиметься з 2 частин. Кожен студент повинен обрати завдання згідно зі своїм номером у списку групи. Наприклад, якщо ваш номер у списку – 5, то вам відповідає 1 варіант завдання, для номеру 9 – 1 варіант, і так далі. Кожна частина оцінюється у 7 балів.

Увага! У відповідь надіслати **2 файли з розширенням .cs**, оформлено згідно вимог до оформлення, надсилання та захисту лабораторних робіт з дисципліни "Програмування (C#)".

 Лабораторна робота 1.pdf 18 October 2023, 13:28 PM

[Переглянути всі роботи](#) [Оцінка](#)

- Тести для перевірки знань. Є тест як гіперпосилання на гугл форму (схований від студентів) і вбудований мудлівський тест. Викладач може сам обрати який тест йому зручніший буде для перевірки знань.

Тест "Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#"

Політична як виконано

Проводження тесту не є обов'язковим, але рекомендуємо.

Ключове посилання <https://docs.google.com/forms/d/e/1TAIpQL5cIF1P5kWXSn-TuyM-P907xh8GqKuvDPVCu4k4DnQHibag/viewform> щоб відкрити ресурс.

Тест "Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#"

Політична як виконано

Розпочато: Wednesday 1 November 2023 20:00 PM

Продовжити останній перегляд

Обмеження в часі: 30 хв

Метод оцінювання: Перша спроба.

Прогнозний бал: 1.00 з 4.00

Підсумковий тест:

Секція складається з підсумкового тесту, який можна використати як екзамен. Сам тест складається з питань, які були у 1-2 тестах і додаткових нових питань.

▼ Підсумковий тест

тест
Підсумковий тест

Політична як виконано

Розпочато: Wednesday 1 November 2023 21:23 PM

Підсумковий тест

Політична як виконано

Розпочато: Wednesday 1 November 2023 21:23 PM

Продовжити останній перегляд

Кількість дозволених спроб: 1

Обмеження в часі: 1 година 20 хв

Результати ваших попередніх спроб

Стан

Огляд

В процесі

Банк питань

Ми створили та налаштували банк питань, де є усі питання для тестів, які посортовані по категоріях. Для усіх тестів питання були взяті з цього банку.

Категорії: [Додати категорію](#)

Категорії питань

Категорії питань для 'Курс: IT в освіті_команда2'

• Типове для Команда 2 (Програмування) (0)

Типова категорія для питань, пов'язана з контекстом 'Команда 2 (Програмування)':



• Тема 1 (9)

Тема 1. Основи платформи .NET та програмування на C#



• Тема 2 (5)

Тема 2. Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#



Банк питань

Виберіть категорію:

Тема 1. Основи платформи .NET та програмування на C#

Фільтри тем не застосовувалися

Фільтр по темам...

☒ Показати текст запитання у списку запитань?

Параметри пошуку

☐ Також показувати питання з підкатегорій

☒ Показувати старі питання (що залишилися у тестах після видалення)

[Створити нове питання...](#)

Питання	1* д/п	Статус	Версія	Створив <small>Ім'я / Позиція / Дата</small>	Використання
<input type="checkbox"/> Створити тільки нові питання / ID: нові					
<input type="checkbox"/> Основи платформи .NET та програмування на C#	Редувати	Готовий	v2	Ковалець Ольга 23 October 2023, 11:04 AM	0
Рядок коду <code>Console.WriteLine(xj+(y));</code> виводить на консоль					
<input type="checkbox"/> Тема 1	Редувати	Готовий	v4	Ковалець Ольга 29 October 2023, 23:10 PM	2

Тема 1	Редагувати	Готовий	v4	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:10 PM	2
Перетягніть правильну частину коду на зображення						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v3	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:11 PM	2
Перетягніть правильні компоненти платформи .NET на відповідні місця в реченні. "Common Language Runtime (CLR) відповідає за [1], а .NET Framework Class Library (FCL) надає доступ до готових [2] для розробки додатків. Мож						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v6	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:11 PM	2
Визначити пропущені слова: .NET є [1], який дозволяє розробникам створювати різноманітні додатки на мові програмування C#.						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v4	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:11 PM	2
Появіть компонент платформи .NET з його призначенням.						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v3	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:12 PM	2
Які компоненти НЕ входять до складу платформи .NET?						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v2	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:12 PM	2
Рядок коду <code>Console.WriteLine(2 ^ 5);</code> виведе на консоль						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v3	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:12 PM	2
Яка мова програмування використовується для розробки додатків на платформі .NET?						
Тема 1	Редагувати	Готовий	v3	Кравець Ольга	25 October 2023, 23:12 PM	2
.NET НЕ є платформою для розробки кросплатформних додатків. Правильно сказано?						
З вибраними -						

Банк питань

Виберіть категорію:

Тема 2. Основи об'єктно-орієнтованого програмування в C#

Фільтри тегів не застосовувалися

☒ Показати текст запитання у списку запитань?

Параметри пошуку

☐ Також показувати питання з підкатегорій

☒ Показувати старі питання (що залишилися у тестах після видалення)

[Створити нове питання ...](#)

Питання	Дл	Статус	Версія	Створив	Використання
Коротке означення питання / ID номер					
Тема 2	Редагувати	Готовий	v2	Кравець Назар	2
Спадкування в ООП дозволяє створювати новий клас на основі [1]. У C# це дозволяє перевикористовувати код, розширювати					
Тема 2	Редагувати	Готовий	v1	Кравець Назар	2
Посядняйте поняття ООП з їхніми визначеннями.					

Проект	Имя	Домашняя страница	Логотип проекта	Описание проекта	Ссылка на проект	Ссылка на проект	Ссылка на проект	Ссылка на проект	Ссылка на проект
1	Александр Ковалев	VIAKOV@YANDEX.RU							
2	Александр Ковалев	AKOV@YANDEX.RU							10
3	Александр Ковалев	MARGALCH@YANDEX.RU							
4	Александр Ковалев	NAZAROV@YANDEX.RU							10
5	Александр Ковалев	OLSHAKOV@YANDEX.RU							10
6	Александр Ковалев	MARTYANOV@YANDEX.RU							10
7	Александр Ковалев	VICTORIYANOV@YANDEX.RU							10
8	Александр Ковалев	OLSHAKOV@YANDEX.RU							10
9	Александр Ковалев	SOFIA@YANDEX.RU							10

Висновок:

Під час виконання лабораторної роботи було успішно створено навчальний курс засобами Moodle та налаштовані необхідні інструменти для організації процесу навчання. Навчальний матеріал був структурований та наповнений інформацією відповідно до дисципліни, а також був створений банк питань та елементи контролю знань для оцінки успішності учасників курсу.