Мета. Метою нормативної дисципліни «Програмування (IV семестр)» є ознайомити студента з базовими можливостями платформи .Net, навчити його використовувати мову С# для створення ефективних застосунків, приготувати до вивчення курсу "Програмна інженерія"

Очікувані результати після проходження курсу: знати

- засади функціонування платформи .Net, синтаксис мови програмування C#, прийомів об'єктно-орієнтованого програмування мовою C#;
- можливості та правилами використання стандартних класів;
- призначення та влаштування компонент бібліотеки Windows Forms;
- основні принципи SOLID.

вміти

- оголошувати та використовувати у програмах мовою С# ієрархії класів, реалізовувати стандартні та власні інтерфейси.
- налагоджувати взаємодію об'єктів через події, серіалізувати об'єкти, програмно взаємодіяти з файловою системою.
- використовувати LINQ для опрацювання колекцій даних.
- будувати застосунки за допомогою Windows Forms.
- створювати багатопотокові