- 1. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{1}{40} \frac{1}{52.0} \frac{1}{10} \frac{$
 - а. створює список-поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список-поліном у традиційному вигляді;
 - с. перевіряє рівність двох поліномів.
- 2. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{1}{40} \frac{1}{52.0} \frac{1}{10} \frac{$
 - а. створює список-многочлен за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список- поліном у традиційному вигляді;
 - с. обчислює значення полінома для заданого значення аргумента.
- 3. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{1}{4052.0} + \frac{1}{8-3.5} + \frac{1}{100} = \frac{1}{100}$. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), яка:
 - а. створює список- поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список- поліном у традиційному вигляді;
 - с. будує поліном першу похідну від заданого полінома.
- 4. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{1}{40} = \frac{1}{52.0} = \frac{1}{8} = \frac{3.5}{3.5} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10} = \frac{1}{10}$. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), яка:
 - а. створює список- поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список-поліном у традиційному вигляді;
 - с. будує поліном первісну заданого полінома, що проходить через задану точку.
- 5. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $s \longrightarrow 40 \ 52.0 \longrightarrow 8 \ -3.5 \longrightarrow 0 \ 1.0 \longrightarrow$. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), яка:
 - а. створює список- поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список-поліном у традиційному вигляді;
 - с. що будує суму двох заданих поліномів.
- 6. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3.5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2$
 - а. створює список- поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список-поліном у традиційному вигляді;
 - с. будує добуток заданих полінома та двочлена ax + b.

- 7. Поліном $P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_1 x + a_0$ з дійсними коефіцієнтами можна зобразити у вигляді списку, якщо $a_i = 0$, то відповідна ланка у список не включається. Наприклад, поліном $S_{40}(x) = 52x^{40} 3,5x^8 + 1$ матиме вигляд $\frac{4052.0}{3052.0} = \frac{8-3.5}{3050} = \frac{01.0}{3050}$. Оголосити функцію (рекурсивну та ітеративну), яка:
 - а. створює список- поліном за послідовністю чисел, заданою у текстовому файлі;
 - b. друкує список-поліном у традиційному вигляді;
 - с. будує частку і остачу від ділення заданого полінома на двочлен ax + b.
- 8. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$, множина $A = \{3/0,2; 4/0,6; 5/1; 6/0,5\}$ може визначати поняття «середнє значення». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
 - с. обчислює об'єднання (претин) двох множин ($\mu_{A \cup B} = \max \{\mu_A, \mu_B\}$, $\mu_{A \cap B} = \min \{\mu_A, \mu_B\}$).
- 9. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$, множина $A = \{3/0,2; 4/0,6; 5/1; 6/0,5\}$ може визначати поняття «середнє». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
 - с. обчислює об'єднання (претин) двох множин ($\mu_{A \cup B} = \mu_A + \mu_B \mu_A \mu_B$, $\mu_{A \cap B} = \mu_A \mu_B$).
- 10. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$, множина $A = \{3/0,2; 4/0,6; 5/1; 6/0,5\}$ може визначати поняття «середнє». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
 - с. обчислює об'єднання (претин) множин ($\mu_{A \cup B} = \min \left\{ 1, \mu_A + \mu_B \right\}, \ \mu_{A \cap B} = \max \left\{ 0, \mu_A + \mu_B 1 \right\}$).
- 11. Опрацювання багаторівневих списків. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує список чисел з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. обчислює кількість вкладених (на першому рівні) списків;
 - с. обчислює довжину найбільшого вкладеного списка;
 - d. обчислює глибину вкладень.

- 12. Опрацювання багаторівневих списків. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує список чисел з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. знаходить значення найбільшого елемента;
 - с. обчислює факторіал кожного елемента;
 - d. лінеаризує список.
- 13. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що обчислює з точністю $\varepsilon \int_a^b f(x) dx$ за формулою прямокутників. Точність обчислень перевірити за правилом Рунге (точності досягнуто, якщо для наближеного значення I_N , де N кількість вузлів інтегрування, виконується $|I_N I_{2N}|/3 \le \varepsilon$). Продемонструвати для різних підінтегральних функцій.
- 14. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що обчислює з точністю $\varepsilon \int_a^b f(x) dx$ за формулою трапецій. Точність обчислень перевірити за правилом Рунге (точності досягнуто, якщо для наближеного значення I_N , де N кількість вузлів інтегрування, виконується $\left|I_N-I_{2N}\right|/3 \le \varepsilon$). Продемонструвати для різних підінтегральних функцій.
- 15. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що обчислює з точністю є $\int_a^b |f(x)dx|$ за формулою парабол (Сімпсона). Точність обчислень перевірити за правилом Рунге (точності досягнуто, якщо для наближеного значення I_N , де N кількість вузлів інтегрування, виконується $|I_N I_{2N}|/15 \le \epsilon$). Продемонструвати для різних підінтегральних функцій.
- 16. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить число і кількість входжень числа. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища) до дерева пошуку послідовність чисел;
 - b. друкує дерево, виконуючи лівосторонній inorder обхід.
- 17. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить число і кількість входжень числа. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. створює дерево пошуку за заданим списком чисел;
 - b. знаходить значення, яке зустрічається в дереві найчастіше.
- 18. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить число і кількість входжень числа. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. створює дерево пошуку за заданим списком чисел;
 - b. знаходить середнє арифметичне значень дерева.
- 19. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{\text{red, orange, yellow, green, sky_blue, blue, violet, ultraviolet}\}$, тоді множина $A = \{\text{red/0,7; orange/1; yellow/0,6}\}$ може визначати поняття «теплий колір». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією

входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:

- а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
- b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
- с. обчислює об'єднання (претин) двох множин ($\mu_{A \cup B} = \max \{\mu_A, \mu_B\}$, $\mu_{A \cap B} = \min \{\mu_A, \mu_B\}$).
- 20. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{\text{red, orange, yellow, green, sky_blue, blue, violet, ultraviolet}\}$, тоді множина $A = \{\text{red/0,7; orange/1; yellow/0,6}\}$ може визначати поняття «теплий колір». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
 - с. обчислює об'єднання (претин) двох множин ($\mu_{A \cup B} = \mu_A + \mu_B \mu_A \mu_B$, $\mu_{A \cap B} = \mu_A \mu_B$).
- 21. Нечіткою називають множину вигляду $A = \{a/p, a \in U, p \in [0; 1]\}$, де U універсальна множина, p імовірність входження елемента a до множини A. Наприклад $U = \{\text{red, orange, yellow, green, sky_blue, blue, violet, ultraviolet}\}$, тоді множина $A = \{\text{red/0,7; orange/1; yellow/0,6}\}$ може визначати поняття «теплий колір». Розподіл $\mu_A(a)$ імовірностей p називають функцією входження множини A. Запропонуйте зображення нечіткої множини. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує множину з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища);
 - b. друкує нечітку множину в звичайному вигляді;
 - с. обчислює об'єднання (претин) множин ($\mu_{A\cup B}=\min\left\{1,\mu_A+\mu_B\right\},\ \mu_{A\cap B}=\max\left\{0,\mu_A+\mu_B-1\right\}$).
- 22. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить ім'я особи і її номер телефона, ім'я є ключем. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. завантажує з текстового файла (чи з іншого джерела; файлові функції залежать від середовища) до дерева пошуку інформацію про групу осіб;
 - b. друкує дерево, виконуючи лівосторонній inorder обхід.
- 23. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить ім'я особи і її номер телефона, ім'я є ключем. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. створює дерево пошуку за заданим списком контактів;
 - b. знаходить номер телефона за прізвищем.
- 24. Запропонуйте зображення двійкового дерева пошуку. Вузол дерева містить ім'я особи і її номер телефона, ім'я є ключем. Оголосіть функцію (рекурсивну та ітеративну), що:
 - а. створює дерево пошуку за заданим списком контактів;
 - b. знаходить прізвище за номером телефона.