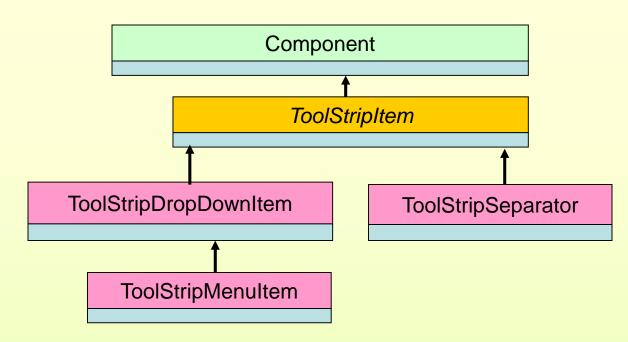
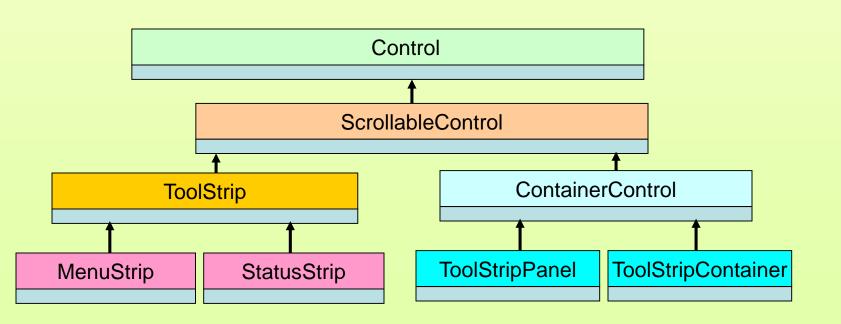
# Меню і панелі інструментів

Клакович Л.М.

## Основні класи





#### Меню

#### Simple Menu

```
// Main menu.
MenuStrip menu = new MenuStrip();
menu.Parent = this;
// File item.
ToolStripMenuItem itemFile = new ToolStripMenuItem();
itemFile.Text = "&File";
menu.Items.Add(itemFile);
// Open item.
ToolStripMenuItem itemOpen = new ToolStripMenuItem();
itemOpen.Text = "&Open...";
itemOpen.ShortcutKeys = Keys.Control | Keys.O;
itemOpen.Click += OpenOnClick;
itemFile.DropDownItems.Add(itemOpen);
// Separator.
ToolStripSeparator itemSep = new ToolStripSeparator();
itemFile.DropDownItems.Add(itemSep);
```

### class ToolStrip

# public class ToolStrip : ScrollableControl, IComponent, IDisposable

- Елемент керування **ToolStrip** дозволяє створювати рядок інструментів, керувати розміщенням на ньому інструментів, змінювати положення за вимогою користувача, створювати кнопку переповнення для тих інструментів, що не помістились на рядку і ін.
- є контейнером для **ToolStripItem** інструментів, об'єктів класів: **ToolStripButton**, **ToolStripComboBox**, **ToolStripSplitButton**, **ToolStripSeparator**, **ToolStripDropDownButton**, **ToolStripProgressBar**, **ToolStripTextBox**.

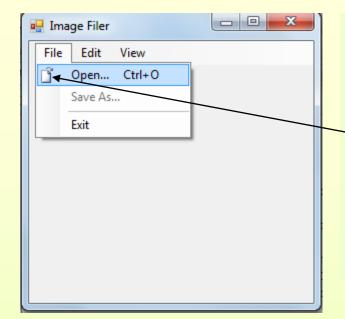
#### Деякі важливі властивості ToolStrip

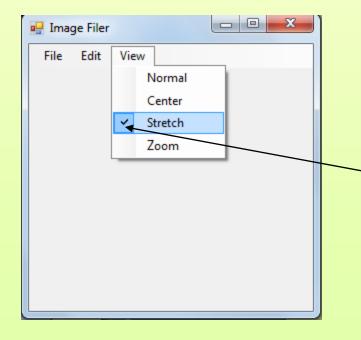
AllowMerge	Визначає чи цей ToolStrip може бути об"єднаний з іншим ToolStrip
CanOverflow	Визначає чи цей <b>ToolStrip</b> при необхідності можна автоматично перемістити до кнопки переповнення
Dock	Визначає, як <b>ToolStrip</b> буде стикуватися з формою. <b>ToolStrip</b> може бути не закріплений до форми, але найчастіше – стикується до одної із сторін.
LayoutStyle	Визначає як елементи на <b>ToolStrip</b> будуть розміщені <b>HorizontalStackWithOverFlow</b> - елементи розміщені горизонтально і в кнопці переповнення при необхідності <b>Vertical-StackWithOverFlow</b> - елементи розміщені вертикально і в кнопці переповнення при необхідності - <b>StackWithOverflow</b> - автоматично, згідно з властивістю <b>Dock</b> <i>для</i> <b>ToolStrip Flow</b> — спадають горизонтально або вертикально при необхідності, - <b>Table</b> — вирівнювання всіх елементів вліво.
RenderMode	Determines how the tool strip items are rendered. System uses system settings, Professional indicates a Microsoft Office—style appearance, and ManagerRenderMode gets the setting automatically.
<b>ShowItemToolTips</b>	Indicates whether tooltips for individual tool strip items are displayed.
Stretch	При розміщенні в <b>ToolStripContainer</b> визначає, чи <b>ToolStrip</b> буде розтягуватися до повної довжини <b>Tool-StripPanel</b> .
<b>TextDirection</b>	Визначає напрям тексту в елементах, розміщених в <b>ToolStrip</b>

## ToolStripItemCollection.Add()

Name	Description
Add (Image)	Додає до колекції <b>ToolStripItem,</b> що відображає малюнок
Add (String)	Додає до колекції <b>ToolStripItem,</b> що відображає текст
Add (ToolStripItem)	Додає елемент до колекції.
Add (String, Image)	Додає до колекції <b>ToolStripItem</b> , що відображає малюнок та текст
Add (String, Image, EventHandler)	Додає до колекції <b>ToolStripItem,</b> що відображає малюнок та текст і обробляє подію <u>Click</u>

Метод повертає посилання на доданий елемент ToolStripItem





#### class ToolStripItem

#### public abstract class ToolStripItem : Component, IDropTarget, IComponent, IDisposable

**ToolStripItem** – це елемент, такий як button, combo box, text box, або label, що може бути доданий в **ToolStrip** або **ToolStripDropDown** (так як і контекстне меню Windows)

Клас **ToolStrip** керує малюванням і введенням з клавіатури та мишки (включаючи drag-and-drop введення) для цих елементів і клас **ToolStripItem** керує подіями та розміщенням

Description
A toolbar button that supports images and text.
Комбінація функціональності <i>Label</i> і <i>Link-Label</i>
A non-selectable space or space with a vertical bar that visually groups elements.
A <b>ToolStripItem</b> that hosts a ToolStripComboBox, ToolStripTextBox, ToolStripProgressBar, other Windows Forms controls, or custom controls.
A <b>ToolStripItem</b> that hosts a ToolStripMenuItem, ToolStripSplitButton, and ToolStripDropDownButton.

A panel in a **StatusStrip** control.

ToolStripStatusLabel

```
MenuStrip menu = new MenuStrip();
                                           menu.Parent = this;
                                           menu.Items.Add("menu");
                             🔛 Simple Panel
                              menu
                              tool
                             Label control at top of panel
    lbl = new Label();
    lbl.Parent = pnl;
                                                 ToolStrip tool = new ToolStrip();
                                                 tool.Parent = this;
Panel pnl=new Panel();
                                                 tool.Items.Add("tool");
                                                 tool.Items.Add(new
pnl.Parent = this;
                                                               ToolStripComboBox());
pnl.Dock=DockStyle.Fill;
pnl.AutoScroll = true;
                             status
   StatusStrip stat = new StatusStrip();
   stat.Parent = this;
   stat.Items.Add("status");
```

### class ToolStripPanel

public class ToolStripPanel : ContainerControl, IComponent, IDisposable

Створює контейнер, в якому всі елементи можуть розділятися горизонтально чи вертикально

Name	Description
ToolStripPanel.Join (ToolStrip)	Adds the specified <b>ToolStrip</b> to a <b>ToolStripPanel</b> .
ToolStripPanel.Join (ToolStrip, Int32)	Adds the specified <b>ToolStrip</b> to a <b>ToolStripPanel</b> in the specified row.
ToolStripPanel.Join (ToolStrip, Point)	Adds the specified <b>ToolStrip</b> to a <b>ToolStripPanel</b> at the specified location.
ToolStripPanel.Join (ToolStrip, Int32, Int32)	Adds the specified <b>ToolStrip</b> to a <b>ToolStripPanel</b> at the specified coordinates.

### class ToolStripContainer

# public class ToolStripContainer : ContainerControl

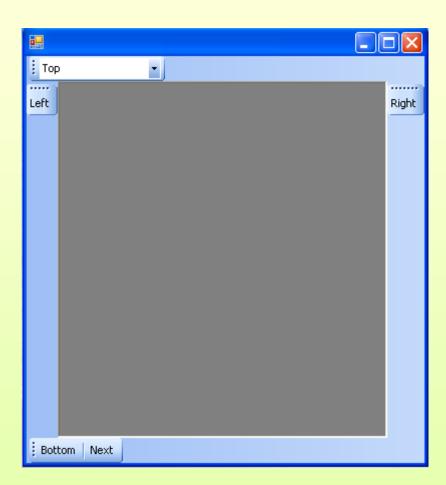
Забезпечує панелі на кожну сторону форми і центральну частину форми, що може містити один або декілька контролів.

Ми можемо використовувати верхню, нижню, ліву чи праву панелі ToolStripContainer для зберігання ToolStrip, MenuStrip, або StatusStrip. Інші контроли будуть автоматично додані до ToolStripContentPanel.

BottomToolStripPanel	Gets the bottom panel of the <b>ToolStripContainer</b> .
BottomToolStripPanelVisible	Gets or sets a value indicating whether the bottom panel of the <b>ToolStripContainer</b> is visible.
LeftToolStripPanel	Gets the left panel of the <b>ToolStripContainer</b> .
LeftToolStripPanelVisible	Gets or sets a value indicating whether the left panel of the <b>ToolStripContainer</b> is visible.

public ToolStripContentPanel ContentPanel { get; }

```
ToolStripPanel tspTop = new ToolStripPanel();
      ToolStripPanel tspBottom = new ToolStripPanel();
      ToolStripPanel tspLeft = new ToolStripPanel();
      ToolStripPanel tspRight = new ToolStripPanel();
// Dock the ToolStripPanel controls to the edges of the form.
      tspTop.Dock = DockStyle.Top;
      tspBottom.Dock = DockStyle.Bottom;
      tspLeft.Dock = DockStyle.Left;
      tspRight.Dock = DockStyle.Right;
// Create the "Bottom" ToolStrip control and add
 // to the corresponding ToolStripPanel.
      ToolStrip tsBottom = new ToolStrip();
        ToolStripLabel s = new ToolStripLabel();
        s.Text="Bottom":
        tsBottom.ltems.Add(s);
        tsBottom.ltems.Add(new ToolStripSeparator());
        tsBottom.Items.Add(new ToolStripButton("Next"));
        tspBottom.Join(tsBottom);
// Add the ToolStripPanels to the form
      this.Controls.Add(tspRight);
      this.Controls.Add(tspLeft);
        this.Controls.Add(tspBottom);
      this.Controls.Add(tspTop);
```



#### class MenuStrip

public class MenuStrip : ToolStrip

Це контейнер для зберігання елементів меню ToolStripMenuItem, розділювача ToolStripSeparator, а також об'єктів ToolStripComboBox, ToolStripTextBox.

MenuStrip.Dock==DockStyle.Top

public virtual ToolStripItemCollection Items { get; }

ToolStripMenuItem:Public Properties		
Name	Description	
Checked	Gets or sets a value indicating whether the <b>ToolStripMenuItem</b> is checked.	
CheckOnClick	Gets or sets a value indicating whether the <b>ToolStripMenuItem</b> should automatically appear checked and unchecked when clicked.	

unchecked, or indeterminate state.

CheckState

DropDown

DropDown

Pressed

Keys

Direction

DropDownItems

IsOnDropDown

ShortcutKey

DisplayString

ShortcutKeys

ShowShortcut

Gets or sets a value indicating whether a **ToolStripMenuItem** is in the checked,

**ToolStripDropDownItem** is clicked.(Inherited from ToolStripDropDownItem.)

emerges from its parent container.(Inherited from ToolStripDropDownItem.)

Gets or sets a value indicating the direction in which the **ToolStripDropDownItem** 

Gets the collection of items in the **ToolStripDropDown** that is associated with this

Gets a value indicating whether the **ToolStripDropDownItem** is in the pressed

Gets or sets a value indicating whether the shortcut keys that are associated with

Gets or sets the **ToolStripDropDown** that will be displayed when this

**ToolStripDropDownItem**.(Inherited from ToolStripDropDownItem.)

**ToolStripDropDown**. (Inherited from ToolStripItem.)

state.(Inherited from ToolStripDropDownItem.)

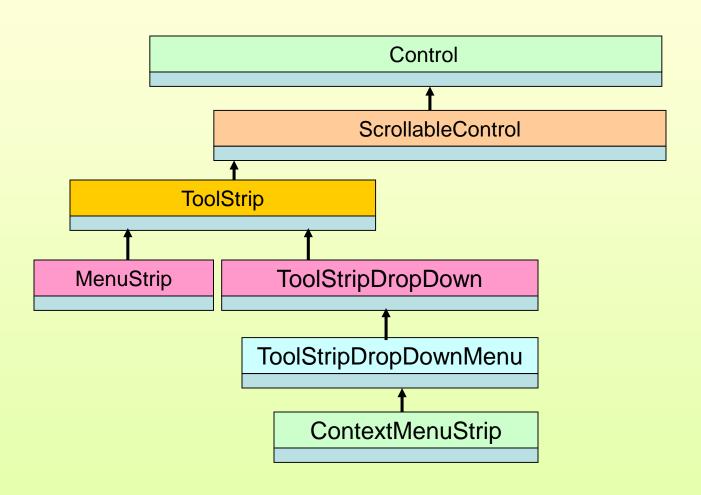
Gets or sets the shortcut key text.

Gets a value indicating whether the container of the current Control is a

Gets or sets the shortcut keys associated with the **ToolStripMenuItem**.

the **ToolStripMenuItem** are displayed next to the **ToolStripMenuItem**.

## Контекстне меню

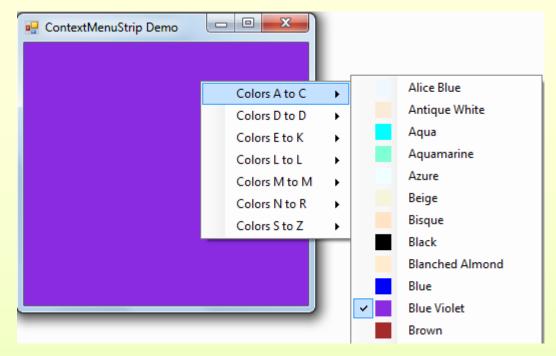


## class ContextMenuStrip

public class ContextMenuStrip :

ToolStripDropDownMenu

Властивість Control.ContextMenuStrip приєднує ContextMenuStrip до контрола, що відображає контекстне меню. Більше ніж один контрол може використовувати ContextMenuStrip.



```
ContextMenuStrip menu = new ContextMenuStrip();
this.ContextMenuStrip = menu;
```