

Евразійська робота

з теми алгоритмів

ПМ1 - 23

Геній Кристелин



# 1) Види алгоритмів. Попередні алгоритми

Навчальні та виховні у системі праведні між іншими властивості розбиває множини всіх алгоритмів на множини загальної властивості.

Виділяємо 4 властивості:

1) Цей алгоритм  $\Pi$  є таким, що система величин  $G_{i+1}$  односторонньо визначає систему  $G_i$ . Алгоритм  $A = \langle \rho, \Pi \rangle$  назив. детермінованим (визначеним), якщо  $\Pi$  задовольняє властивість, і недетермінованим в іншому випадку.

(В детермінованому алг. відповідний оператор є одностороннім, у недетермінованому - двостороннім)

2) Алгоритм  $A = \langle \rho, \Pi \rangle$  назив. самозмичним, якщо в процесі переробки алгоритмом вираження  $\Pi$  зникають, і несамозмичним - в іншому випадку.

Самозмичний алгоритм можна розглядати як систему двох алгоритмів, перший з яких виконує переробку вираження, а другий виносить змінні в робочий алгоритм.

\* Частковим випадком самозмичного алгоритму є алгоритм, який самонавчається.



3) Невкай штепеня правил алгоритму  $A = \langle p, \Pi \rangle$  запов-  
дована певним способом у вигляді алгебраїчн алгоритму  $A$ .  
Визначимо цей вгор  $P^{cod}$ . Алгоритм  $A = \langle p, \Pi \rangle$  назив.  
самозастосовним, якщо слово  $P^{cod}$  вивести в області  
визначення алгоритму і **несамозастосовним** в протилеж-  
ному випадку

4) алгоритм називають **універсальним**, якщо він ре-  
алізує функції довільному наперед заданому алгоритму  
 $A = \langle p, \Pi \rangle$  (можна реалізувати будь-які алгоритм. функції)

### Композитні алгоритми

Нові алгоритми можуть бути побудовані з уже відомих  
лишеком застосування різних способів композиції алгоритмів

Є 4 способи:

#### 1) Суперпозиція алгоритмів

При суперпозиції двох алгоритмів  $A$  і  $B$  виходить слово  
одного з них розмірності  $x$  виходить слово іншого.

\* Може вивести дві довільні компоненти. Використовує  
алгоритми

$$A(P) = xP \quad B(P) = Py \Rightarrow C(P) = xPy$$



## 2) Обращение алгоритмов

Исход  $A; B$  2 алгоритма в исходную и целевую множества  $V$ ;  $D(A) D(B)$  - области выполнимости алгоритмов. Обращением алгоритмов  $A; B$  является алгоритм  $C$  в исходную и целевую множества, если перетворное выражение слова  $P \in D(A) \cap D(B)$  в исходную и целевую множества  $A(P); B(P)$ :  
 $C(P) = A(P) B(P)$  / по всем словам  $P$  алг.  $C$  возвращает невыполнимый.

$$A(P) = xP \quad B(P) = Py \quad C(P) = xPPy$$

3) Размещение алгоритмов - это алгоритмическое размещение алгоритмов  $A, B, C$  задано соотношением  $F(P) = \begin{cases} A(P), & \text{если } C(P) = R \\ B(P), & \text{если } C(P) \neq R \end{cases}$  где  $R$  - любое выражение слова, переводимое по алгоритму. Область выполнения алгоритмов алг. будет переводом исходных выражений. Все выражения алгоритмов

4) Итерация / повторение двух алгоритмов  $A; B$  и алг.  $C$ , если выполнимость так: для любого слова  $P$  вх. слово  $C(P)$  получить из результатом выполнения алгоритма  $A$  и алг.  $B$  вх. слово  $C(P)$  получить из результатом выполнения алгоритма  $B$  в любое выражение слова  $R$



## ② Формальное представление машины Тьюринга.

Машина Тьюринга

3 математических понятия — ее внешний алгоритм  
для переробки входных симв.

Основным способом переробки машинных симв. является, ес-  
ли вначале программа машины, то МТ выполняет заданное,  
если задано:  $\vec{r} \rightarrow$  заданный алгоритм

↓  
внутренний алгоритм  
программы

↓  
символ, по которому выполняются порождающие сим-  
волы и заменяются символы.

Многие МТ реализуют такую функцию  $\Pi: S + \{Q | q_f\} \rightarrow S + Q + Z$   
или  $\Pi = \{ \langle s, q_i \rangle \rightarrow \langle s, q_f, Z \rangle \}, q_i \neq q_f$ .

Многие формально машинные алгоритмы называются  $T_u$

$(S, Q, q_0, q_f, I, 1, \Pi)$ , где  $I \subseteq S$  — множество входных сим-  
болов,  $\Pi$  — порождающий алгоритм

Если рассмотреть строго формально МТ ее математичес-  
кий объект, то можно по формальному уровню рассмотреть

машину  $\rightarrow$  конфигурации

$\rightarrow$  процесс обхода

$\rightarrow$  в каждый момент



Напомним, что слово  $P$  задано в стандартном положении, слово  $P$  можно переписать с помощью вхождения в слово. Слово  $P$  можно пометить идентифицируемо  $K_0$ . Ввести стандартное положение слова  $P$ , то прояснить  $MT(K_0)$ , в процессе переписки вхождения слова  $P$ , и это обозначить  $MT(P)$ .

$MT$  обозначает функцию словесному функции  $\varphi(P)$ , если вхождения слова  $P$  в слово  $Q$  можно считать, что  $Q$  является словом  $P$  прояснить  $MT(P)$  должен записать стандартный идентифицируемо, обозначено  $\varphi(P)$  — результатом этой функции.

**Лема Кэри:** Для вхождения алгоритма  $A \in \langle P, n \rangle$ , у вхождения алгоритма  $X$  иная функция  $\varphi(P): \{P\}_+ \rightarrow \{Q\}_+$ , обозначено  $\varphi(P)$  — результатом.

$\Rightarrow$  Если есть алгоритм, заданный у вхождения формы, можно записать вхождения  $MT$ .

$\Rightarrow$  Алгоритм про метки алгоритма  $MT$  можно и можно прояснить метки про метки реализации этого прояснить  $MT$ .



3. Докажите, что функция  $f(x_1, x_2) = x_1 : x_2$  в нуле является регулярной.

$$f(x, y) = \frac{x}{y}$$

$$f(0, y) = 0 : y = 0 = 0'(y) = g(x)$$

$$f(x+1, y) = \frac{x+1}{y} = f(x, y) + \frac{1}{y} = h(x, y, f(x, y))$$

$$h(x, y, f(x, y)) = I_3^3(x, y, z) + \frac{1}{I_2^3(x, y, z)}$$

$$f = R(g, h) = R(0'(y), S(+, I_3^3(x, y, z), \frac{1}{I_2^3(x, y, z)}))$$