

Екдмен

теорит алгоритми
студенте групи ХМі-21
Києве Орссе-Геодоре

1 Проблема розпізнавання самоствос-
вності алгоритмів.

+ Алгоритмічну систему Тюрінга використовують для розв'язання нерозв'язності задачі. Розглянемо одну з алгоритмічно нерозв'язних проблем.

+ Нехай система префикс Π алгоритму $A = \langle \varphi, \Pi \rangle$ розв'язана певним способом у вхідному алфавіті алгоритму A . Доведемо, що кожна система Π через Π^{cod} .

Алгоритм $A = \langle \varphi, \Pi \rangle$ називається самоствосовним, якщо слово Π^{cod} входить в область визначення A , і несамоствосовним в іншому випадку.

* Сформулюємо проблему розпізнавання самозастосовності алгоритмів так:

Знайти алгоритм, який за кодом P довільного алгоритму визначить, чи $\in A$ самозастосовним.

* Теорема: Проблема розпізнавання самозастосовності алгоритмів \in алгоритмічно нерозв'язною.

Цю теорему доводять на прикладі алгоритмічного питання Тьюрінга.

* Нерозв'язність цієї проблеми часто використовують для доведення нерозв'язності інших часових проблем.

2.1. Оператор мінімізації.

Нехай деяке застосовне функція $f^n: N^{(n)} \rightarrow N$. Припускаємо, що існує деяке механізм програми для обчислення функції f^n , при цьому значення f^n не віднесені лише в одну бітстриму, коли ця програма працює безкінечно довго і не буде жодного результату. Зокрема перші $n-1$ аргументів цієї функції і розв'язком рівняння $f(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, y) = x_n$; щоб знати розв'язок y рівняння будемо послідовно обчислювати значення $f(x_1, \dots, x_{n-1}, y)$ при $y = 0, 1, 2, \dots$ і порівнювати результати з x_n .

Найменше значення $y = 0$, для якого

виконувати рівність $f(x_1, \dots, x_{n-1}, 0) = x_n$
 процес тек $\mu_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$
 процес виконання найменшого
 результату y таких трьох
 випадків:

- 1) виконання $f(x_1, \dots, x_{n-1}, 0)$ невиконане;
- 2) виконання $f(x_1, \dots, x_{n-1}, y)$ для
 $y = 0, 1, 2, \dots, k$ виконані, але
 не дорівнюють x_n , а для
 $y = k+1$ функція f не виконана;
- 3) виконання $f(x_1, \dots, x_{n-1}, y)$ виконані
 для всіх $y = 0, 1, 2, \dots$, але
 відсутній випад x_n (тобто рівність
 $f(x_1, \dots, x_{n-1}, a) = x_n$ натуральних
 формальностей не існує).

у цих трьох випадках виконати
 $\mu_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$ встановити

невыраженными. У всех таких
выражений процесс будет склеиванием
1-го наименьшего разряда $y = a$.
Равенство $f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n$, или в
ином виде $M_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$

* Если функция в жестком, то
выражение $M_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$ строго
конечно, не в наименьшем разряде
равенства.

Если же функция $f(x_1, \dots, x_{n-1}, y)$
всегда выражена 1 равенством без
разрядов, то $M_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$
в наименьшем разряде того
равенства.

* Оператор, же формально любой
функции $f(x_1, \dots, x_n)$ удовлетворяет
функции $M_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n)$
называя оператором минимизации
(или наименьшего корня).

Оператор

матрицы

показатель M

тор

$$M_y(f(x_1, \dots, x_{n-1}, y) = x_n) = Mf$$

у

затрачено

выигрыш

рубли

MF

с жесткостью

2.2. Частково-рекурсивні функції.

* Часткову функцію f називають частково-рекурсивною відносно σ , якщо її можна отримати з функцій системи σ і найпростіших функцій за допомогою скінченної кількості операторів суперпозиції, примітивного рекурсії та мінімізації.

$$\{s^1, 0^n, \Gamma_m^n, \sigma\} \xrightarrow{s^{un}, R, M} f$$

* Часткову функцію f називають частково-рекурсивною, якщо її можна отримати з найпростіших функцій за допомогою скінченної кількості операторів суперпозиції, примітивного рекурсії та мінімізації:

$$\{s^1, 0^n, \Gamma_m^n\} \xrightarrow{s^{un}, R, M} f$$

* Клас жестово-рекурсивних функцій (Кч.р.) — це набір елементарних конструктивно визначених арифметичних функцій.

* В термінах імперативного програмування примітивно-рекурсивні функції відновлюють програмним блоком, в якому використовуються тільки арифметичні оператори, а також умовний оператор і арифметичний оператор циклу.

* Поняття жестово-рекурсивної функції — одне з головних понять теорії алгоритмів. Значення його полягає в тому, що!

1) Конкретну жорстку жестово-рекурсивну функцію можна обчислити за допомогою

ногою певної процедури механічного характеру (алгоритму).

2) Якби ми точно визначили алгоритм, не будемо, у всіх випадках неорічно вивчати, що числові функції, обчислювані за алгоритмом, у цих місцях є ґесто-ресурсивними.

* Зокрема ці функції відображені в таблиці (табл.) Черга.

3. На машині Пьюрітте скласти програму інверсії двійкового числа (замінити всі 0 на 1 і всі 1 на 0)

* щоб подувати відомий алгоритм розширено добу функціональну схему:

	0	1	λ
q_0	$1q, R$	$0q, R$	R
q_1	$1R$	$0R$	$qF H$

У поданій функціональній схемі
 алфавітом зовнішніх символів буде
 $A = \{0, 1, \lambda\}$, алфавітом внутрішніх
 станів $S = \{q_0, q_1, qF\}$ (де q_0 -
 початковий стан; qF - фінальний),
 а також можемо наприклад розглянути
 функціональний пристрій (R - вивести;
 H - не вивести).

Згідно з умовою, в меншій Тюрліге
 описує ситуацію, коли у початковій
 конфігурації функціональний пристрій:

1) або попереднє не знечення "0". Тоді ми змінюємо знечення нуль на одиницю та переходимо вирєво з станом q_1 .

2) або попереднє не знечення "1". Тоді ми змінюємо знечення одиниці на нуль та переходимо вирєво з станом q_1 .

3) або життєвий пристрій попереднє на порожній символ λ , Тоді просто життєвуємо вирєво, поки не зустрінемо не 1 чи 0.

* Коли МТ перейшли у вичерпний стан q_1 , воно, знаходячись над життєвим символом, змінює його знечення на іверсне звичковому значенню і переходить до нестачного символу вирєво, не змінюючи при цьому стану.

* Коли виводили рядок символів, як ми розуміємо, являється, простий зчитування починає не порожній символ. У такому випадку ми не місти переходимо у деякий стан q_0 , що свідчить про завершення роботи деякої машини Тюринга.

Приклад:

$$\begin{array}{ccccccc} 0010010 & \Rightarrow & 1010010 & \Rightarrow & 1110010 & \Rightarrow & \\ q_0 & & q_1 & & q_1 & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} \Rightarrow 1100010 & \Rightarrow & 1101010 & \Rightarrow & 1101110 & \Rightarrow & \\ q_1 & & q_1 & & q_1 & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} \Rightarrow 1101100 & \Rightarrow & 1101101 & \Rightarrow & 1101101 & \Rightarrow & \\ q_1 & & q_1 & & q_1 & & \end{array}$$