

## Екзаменаційний білет № 28

Ікшищук Анастасія

ТМГ-21

### ① Система нормальних алгоритмів Маркова. Принцип Нормалізації

Нормальний алгоритм Маркова наз.  
впорядковану множину продукцій

$P_{r_1}, P_{r_2}, \dots, P_{r_n}$

Кожна з продукцій містить розрізкову входження підрядка  $u$  в рядок  $Z$  та підстановку  $w$  замість  $u$  у разі вдалого визначення (розрізання)

Початок алгоритму:

- перевірка першої продукції (якщо вона може бути застосована до рядка, то рядок перетворюється; якщо ~~перша~~ в рядку не знайдено підрядка, який можна було б замінити, то ми йдемо перевіряти наступну продукцію);

тобто після заміни завжди повертаємося до початку кожн. алгоритму і знову пошук входження першої підстановки у змінне слово

Завершення алгоритму Маркова (одне з двох):

- до рядка не може бути застосована ні одна з наведених фр. підст.;
- до рядка заст. замикаюча (термінальна) підст.

У кожному з цих випадків ми вважаємо, що нормальний алгоритм застосовний до заданого входного слова. Якщо ж є незавершувальні форми, то цей алгоритм ~~називається~~ не є застосовним.

Нормальними алгоритмами назив. такі алгоритми які задають граф-схеми, складеними вийняково з розпізнавачів входження, операторів підстановки, якщо існує граф-схема задовільняють такі умови:

- 1) кожним розп. вузлом  $Q$  і відп. йому операторний вузол  $Q \rightarrow R$  об'єднані в один узгаланий вузол, який наз. операторно-розпізн.; усі узгалані вузли схеми в порядку за допомогою нумерації від 1 до  $n$ ;
- 2) негативний вихід  $i$ -го вузла приєднаний до  $(i+1)$ -го вузла ( $i = 1, n-1$ ), негативний вихід  $n$ -го вузла до вихідного вузла граф-схеми;
- 3) позитивні виходи (усі приєднані або до першого, або до вихідного вузла графа);
- 4) вхідний вузол приєднаний до першого узгал. вузла.

Принцип нормалізації:

Теорема:

Для того, щоб реалізувати в схемах норм. алгоритмів довільний алгоритм  $A = (U, P)$ , необхідно, щоб у системі норм. алг. були як звичайні, так і замкнені підстановки.

Принцип: Для будь-якого алгоритму  $A = (U, P)$ , в довільно алфавіті  $X$  можна побудувати еквівалентний йому нормальний алгоритм над алфавітом  $X$ .



2

## Недетерміновані машини Тьюрінга

Недетерм. машини Тьюрінга має нескінченну кількість можливих кроків, з яких у певний момент вибір якийсь один. Вхідний ланцюжок сів ( $x$ ) приймається, якщо принаймні одна послід. доводить результат до допустимого заключного стану.

Можна вважати, що ця машина паралельно виконує усі можливі посл. кроків (за заданого вх. ланц.), доки не знайде і не отримувє допустимий стан. Або ж у висновку, ми отримувемо, що подальші спроби і кроки є неможливими.

Недетерм. машина Тьюрінга формально можна назвати  $k$ -стріковою недетермінованою машиною Тьюрінга  $M$  іміж

$$(S, A, q_0, q_f, I, \Lambda, \delta)$$

Недетерм. м. Тьюрінга має часову складність ( $T(n)$ ) (якщо для кожного ланц.  $n$  знайд. посл., яка спл. не більше ніж з  $T(n)$  кроків і ~~не~~ дає в результаті допустимий стан).

Недетерм. м. Тьюрінга має ~~власну~~ <sup>власну</sup> складність ( $S(n)$ )

(-||- і в результаті в якій  $k$ -та клітинка є переминута машиною та перевищує  $S(n)$ ).

③ Доказать, что функция  $f(x_1, x_2) = x_1 \times x_2$ ,  $\in$  примитивно рекурсивного

$$f(x_1, 0) = x_1 \cdot 0 = 0 = 0'(x) = g(x)$$

$$f(x_1, x_2 + 1) = x_1 \cdot (x_2 + 1) = x_1 \cdot x_2 + x_1 \cdot 1 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(x_1, x_2) + x_1$$

$$h(x_1, x_2, f(x_1, x_2)) = f(x_1, x_2) + x_1 \quad - \text{примит. рекурс.}$$

$$g(x) = 0'(x)$$

$$h(x_1, x_2, f(x_1, x_2)) = I_3^3(x, y, z) + I_1^3(x, y, z)$$

$$f(2, 3) = I_3^3(3, 2, f(3, 1)) + I_1^3(3, 2, f(3, 1)) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(3, 1) + 3 = I_3^3(3, 2, f(3, 0)) + 3 + 3 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 0 + 3 + 3 = 6$$

$\Delta$