

1. Алгоритмічні процеси - це процеси, які може використовувати визначено побудована "машина". Визначено до цього, за допомогою яких математичних операцій ^{було} ~~було~~ описано деякі вузькі класи машин, на яких можливо реалізувати або імітувати всі алгоритмічні процеси, які доцільно було-бачи було описати математичними. Алгоритми, які можна реалізувати на машині Тюрінга-Посте можна розглядати як математичний еквівалент ~~до~~ алгоритмів з інтуїтивного поняття.

Машина Тюрінга - це математична модель припущено, який породжує обчислювальні процеси. Її використання -

бувають для теоретичного уточнення
поняття алгоритму на його
дійсненні. На злісноробочу рівні
машина Тюрінга є деякого інстру-
ментного машинного, яке складається
з трьох компонентів:

- інформативна стрічка
- головка для зчитування і запису
- керуючий пристрій

2. Розвинуто деякі організаційні
методи розробки алгоритмів на
класичні алгоритми, побудовані
з їхнім використанням:

Метод часткових рішень - пов'язаний
зі зведенням важкої задачі до
послідовності простіших задач.

Метод підйому починається з
припущення початкового припущення
або обчислення початкового розв'язку задачі.

Метод визначення показу позички з чийої чи позв'язку і ризиків показу за напруженням до початково сформованим задані.

Рекурсія - процедура, яка виконується по опосередковано зверненням до себе, називається рекурсивною.

Метод "розділи і введи" має рекурсивну структуру: це розв'язування задачі його рекурсивно викликають самі себе один чи декілька разів, щоб розв'язати допоміжну задачу, яка безпосередньо стосується сформульованої.

Такі алгоритми алгоритмів часто розробляють за допомогою методу часткових випадків: складають задачу розбиваючи на декілька

простіших, які подібні до вихідної
зад задачі, але мають менший
обсяг; далі ці допоміжні задачі
розв'язують рекурсивним методом,
після чого отримані розв'язки
комбінують, щоб отримати розв'я-
зок вихідної задачі.

4. У методі "поділу і володарства"
на кожному рівні рекурсії виконують
три етапи:

- 1) Поділ задачі на декілька задач
- 2) Рекурсивне розв'язування цих
підр задач. Коли ~~розв'язок~~ обсяг
підр задачі досягався надій,
вигідний підр задачі розв'язують
безпосередньо
- 3) Комбінування розв'язку вихідної
задачі з розв'язків допоміжних
задач

3. Дадена е квадратична форма:

$$f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2)^2$$

$$(x_1, x_2)^2 = S^3(1, S^3(+, I_1^1, I_2^2), 2), \text{ где}$$

1 — значение по числу,
або

$$(x_1 + x_2)^2 = S^3\left(1, S^3(+, I_1^1, I_2^2), S^3(+, I_2^1, I_1^2)\right)$$