

**EN UK** 





## РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [INPUT OUTPUT NETWORKING] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

**Група:** 20pmo

Питання	Відповідь студента	Оцінко
Який клас є	A	
основою структури обробки файлів в Qt?	A: "QFile" B: "QIODevice" C: "QFileInfo" D: "QDir"	1/1
Які класи використовуються для зчитування та перегляду вмістимого директорії?	C A: "QFile QFileInfo" B: "QFile QIODevice" C: "QDir QDirlterator" D: "QTextStream QDataStream"	1/1
Екземпляром якого класу представляється файл?	C A: "QDir" B: "QFile" C: "QFileInfo" D: "QTextStream"	1/1
Чи створиться файл, який до того не існував, при застосуванні режиму IO_ReadOnly ?	В А: "Так" В: "Hi"	1/1
Чи можна буде щось записати у log файл, якщо відкрити його в режимі IO_WriteOnly   IO_Append?	Α Α: "Τακ" Β: "Hi"	1/1
Який клас використовується для обробки бінарної інформації?	D A: "QFile" B: "QFileInfo" C: "QTextStream" D: "QDataStream"	1/1
Який клас в Qt використовується для представлення path?	A A: "QDir" B: "QDirInfo" C: "QPath" D: "QFile"	1/1
Чи правда, що rmdir() може видалити не пусту директорію?	В А: "Так" В: "Hi"	1/1
Чи можуть текстові та інформаційні потоки використовуватися для обробки взаємодії між сокетами?	Α Α: "Τακ" Β: "Hi"	1/1
Який клас використовується для відправки запитів до протоколів HTTP, FTP і обробки відповідей?	B A: "QNetworkInterface" B: "QNetworkAccessManager" C: "QAbstractSocket" D: "QNetworkProxy"	1/1
Який клас використовується для обробки текстової інформації?	C A: "QFile" B: "QFileInfo" C: "QTextStream" D: "QDataStream"	1/1
Метод isRoot() класу QDir перевіряє:	В А: "чи користувач має гоот права" В: "чи директорія є кореневим каталогом" С: "чи директорія є некореневим каталогом" D: "чи директорія є пустою"	1/1
Метод exists() класу QDir перевіряє:	С А: "чи достатньо місця на диску" В: "чи можливо створити нову папку/ файл за заданим шляхом" С: "чи існує заданий шлях" D: "чи існує директорія батьківська до заданої"	1/1
За допомогою якого методу можна записати дані в QTcpSocket?	A A: "QTcpSocket::write()" B: "QTcpSocket::sent()" C: "QTcpSocket::<<" D: "QTcpSocket::push()"	1/1
Щоб прийняти з'єднання і використовувати повернений QTcpSocket для роботи з клієнтом QTcpServer має	C A: "QTcpServer::nextPendingConnection()" B:"QTcpServer::listen()" C: "QTcpSocket::nextPendingConnection()"	0/1

можна зчитати дані в

За допомогою

якого методу

QTcpSocket?

метод:

D: "QTcpSocket::listen()"

A: "QTcpSocket::>>" B: "QTcpSocket::read()"

C: "QTcpSocket::get()" D: "QTcpSocket::pop()"

1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще ра

Оновити