

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [ALIAS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Alias  
**Набрані бали:** 22/22 (100 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Для чого використовується команда alias?	A[,]D A : "Для створення скорочення певної команди." B : "Для маніпулювання змінними середовища." C : "Для виводу файлів у даній папці." D : "Для зміни поведінки команд за замовчуванням."	1/1
За допомогою яких команд можна створити новий псевдонім в csh?	D[,]E A : "alias new='command'" B : "alias 'command'" C : "alias 'hello'" D : "alias ls 'pwd; ls -a'" E : "alias name 'value'"	1/1
Якщо виконати команду alias mylist 'ls' , а потім команду mylist, то:	B A : "Видалиться псевдонім mylist." B : "Виведеться вміст директорії, у якій знаходиться користувач." C : "Виведеться список усіх псевдонімів." D : "Виведеться помилка про неіснуючу команду."	1/1
Що виконає команда alias?	A A : "Виведе список усіх існуючих псевдонімів." B : "Очистить список усіх псевдонімів." C : "Нічого." D : "Виведе помилку."	1/1
Команда unalias home виконає такі дії:	D A : "Виведе команду, яка відповідає псевдоніму home." B : "Виведе всі псевдоніми користувача home." C : "Видалить всі псевдоніми користувача home." D : "Видалить псевдонім home."	1/1
Чи можна використовувати псевдоніми разом з іншими командами?	A A : "Так." B : "Ні."	1/1
Чи є по замовчуванню псевдоніми в командній стрічці?	A A : "Так." B : "Ні."	1/1
Команда alias list виконає:	C A : "Виведе список псевдонімів, заданих користувачем." B : "Виведе список усіх псевдонімів." C : "Виведе команду, яка відповідає псевдоніму list." D : "Створить псевдонім з іменем list."	1/1
Команда unalias * виконає:	C A : "Нічого." B : "Видалить псевдонім *." C : "Видалить всі псевдоніми." D : "Видалить всі псевдоніми, створені користувачем."	1/1
Якщо потрібно створити псевдонім із ім'ям, яке уже існує у списку аліасів, чи потрібно попередньо видаляти старий псевдонім?	B A : "Так." B : "Ні."	1/1
У межах якої оболонки вперше була реалізована команда alias?	C A : "bash." B : "tcsh." C : "csh."	1/1
Які твердження є правильними? 1) псевдоніми працюють тільки в тому середовищі, у якому були створені; 2) нові псевдоніми зберігаються в конфігураційний файл; 3) псевдоніми працюють тільки під тим акаунтом під яким були створені; 4) псевдоніми не залежать від сесії.	A A : "1, 3." B : "2, 4." C : "1, 2, 3." D : "1, 2, 3, 4."	1/1
Символ "\!" в команді alias використовується для того, щоб :	B A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка." B : "Передати псевдоніму останній аргумент із командного рядка." C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд." D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."	1/1
Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!:1; echo \!:1" % thrice 2 1?	D A : "\!:1 \!:1." B : "echo \!:1; echo \!:1" C : "1 1" D : "2 2"	1/1
Як виконати команду pwd у початковому вигляді, якщо вона була перевизначена за допомогою механізму псевдонімів?	C A : "/pwd" B : "unalias pwd" C : "\pwd" D : "alias \pwd"	1/1
Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!:2; echo \!:2" % thrice 2 1?	C A : "\!:1 \!:1." B : "echo \!:1; echo \!:1" C : "1 1" D : "2 2"	1/1
Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!*; echo \!*" % thrice 2 1?	C A : "\!:1 \!:1." B : "echo \!:1; echo \!:1" C : "2 1 2 1" D : "2 2"	1/1
Символ "\!" в команді alias використовується для того, щоб :	A A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка." B : "Передати псевдоніму останній аргумент із командного рядка." C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд." D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."	1/1
Символ "\!:1" в команді alias використовується для того, щоб :	B A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка." B : "Передати псевдоніму перший аргумент із командного рядка." C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд." D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."	1/1
Як правильно оголосити псевдонім, який включає кілька команд?	B A : "У лапках через кому." B : "У лапках через крапку з комою."	1/1
Як правильно оголосити два псевдоніми в одному рядку	A A : "alias ls 'ls -a'; grep 'grep --color'" B : "alias ls 'ls -a'   grep 'grep --color'" C : "alias ls 'ls -a', grep 'grep -color'"	1/1
Як повинен називатись файл у домашній директорії користувача, де можна зберегти постійні псевдоніми?	A A : ".cshrc" B : ".bash_user" C : ".persisnet_alias" D : "dont_choose_me.txt"	1/1

Ви маєте багато спроб

ВИБЕРІТЬ ЕЛЕМЕНТИ ДЛЯ ПЕРЕГЛЯДУ СТАТИСТИКИ

Група:

20pmo

Виберіть дисципліну, розділ чи тему:

Basic UNIX Commands

☒ Показувати лише мою статистику

Show Stats

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [BASIC UNIX COMMANDS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Basic UNIX Commands  
**Набрані бали:** 23/24 (96 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Яка команда використовується для зміни робочої директорії?	B A : "ср" B : "cd" C : "cf" D : "mkdir"	1/1
Ви працюєте з директорією з назвою A. Яка команда змінить робочу директорію на директорію з назвою B, що є піддиректорією директорії A?	D A : "cd A" B : "cd A B" C : "A cd B" D : "cd B"	1/1
Що виконає команда cd .. ?	D A : "Поверне помилку" B : "Нічого" C : "Встановить робочою директорією вашу домашню директорію" D : "Змінить робочу директорію на батьківську до даної"	1/1
Яка команда скопіює контент файлу A у файл B?	B A : "cd A B" B : "ср A B" C : "B ср A" D : "A ср B"	1/1
Який параметр команди ls дозволяє нам побачити параметри доступу до кожного з файлів?	D A : "ls" B : "ls -a" C : "ls -F" D : "ls -l"	1/1
За допомогою якої команди можна побачити повний шлях до робочої директорії?	D A : "mv" B : "curdir" C : "fpath" D : "pwd"	1/1
Яка команда створить нову піддиректорію з назвою A у поточній директорії?	C A : "dir A" B : "create A" C : "mkdir A" D : "new A"	1/1
Яка команда перейменує файл A у файл з назвою B, якщо файл з назвою B вже існує?	A A : "mv -i A B" B : "mv A B" C : "A rename B" D : "rn A B"	1/1
Що потрібно зробити для видалення директорії та всіх її файлів?	C A : "Просто викликати команду rmdir DirName" B : "Видалити спочатку за допомогою команди rm всі файли і тоді директорія автоматично видалиться" C : "Виконати rm для всіх файлів директорії, а потім rmdir" D : "rm -rf DirName"	1/1
Що виконає команда cd - ?	C A : "Поверне помилку" B : "Нічого" C : "Змінить поточну директорію на попередню" D : "Змінить робочу директорію на батьківську до даної"	1/1
Переглянути, чи відрізняється вміст двох заданих файлів, можна за допомогою команди:	D A : "cd" B : "rm" C : "ls" D : "diff"	1/1
Яка команда видаляє порожню директорію?	C A : "remove directory" B : "rd" C : "rmdir" D : "delete"	1/1
Змінити пароль можна за допомогою команди:	D A : "diff" B : "chp" C : "password" D : "passwd"	1/1
Дізнатися, які процеси зараз виконуються, можна за допомогою команди:	A A : "ps -u" B : "passwd" C : "whoami" D : "w"	1/1
Вкажіть аналог ipconfig із Windows для аналізу мережевих карт:	C A : "ping" B : "ifping" C : "ifconfig"	1/1
Основною командою друку в UNIX є:	A A : "lp" B : "twm" C : "ср" D : "prt"	1/1
Ім'я облікового запису вбудованого адміністратора у будь-якій UNIX системі:	A A : "user" B : "admin" C : "root" D : "administrator"	1/1
За допомогою якої змінної можна вивести команду на екран?	C A : "cwd" B : "home" C : "echo" D : "term"	1/1
Що означає команда chmod?	A A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна групи, якій належить файл." D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."	1/1
Якою командою можна підрахувати кількість рядків, слів чи байт у файлі?	C A : "ls" B : "pwd" C : "wc" D : "wq"	1/1
Який параметр потрібно використати для того, щоб підрахувати кількість слів у файлі?	B A : "-l" B : "-w" C : "-m" D : "-c"	1/1
Якою командою можна створити директорію з назвою "flower"?	B A : "newdir flower" B : "mkdir flower" C : "crdir flower"	1/1
Якою командою можна перемістити файл "filename" у домашню директорію?	B A : "mv filename" B : "mv filename ~/filename" C : "mkdir ~/filename" D : "cp filename"	1/1
Яку команду можна використати, щоб переглянути вміст файлу?	A A : "info" B : "content" C : "more" D : "details"	0/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [BUILT-IN SHELL VARIABLES] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Built-in Shell Variables  
**Набрані бали:** 21/25 (84 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** B

Питання	Відповідь студента	Оцінка
За допомогою якої змінної можна увімкнути виведення команд на екран?	C A : "cwd" B : "home" C : "echo" D : "term"	1/1
За допомогою якої змінної можна отримати статус останньої виконаної команди?	B A : "shell" B : "status" C : "cwd" D : "savehist"	1/1
За допомогою якої змінної можна задати кількість рядків котрі будуть зберігатись у історії?	A A : "history" B : "ignoreeof" C : "noclobber" D : "noglob"	1/1
За допомогою якої змінної можна отримати повний шлях до директорії, у котрій ви знаходитесь?	B A : "noglob" B : "cwd" C : "nonomatch" D : "prompt"	1/1
За допомогою якої змінної можна отримати повний шлях до оболонки, котра використовується в даний момент?	D A : "cwd" B : "echo" C : "shell" D : "shelldir"	0/1
За допомогою якої змінної можна отримати ім'я залогованого користувача?	C A : "username" B : "username" C : "user" D : "users"	1/1
За допомогою якої змінної можна отримати тип запущеного терміналу?	C A : "termtype" B : "termstyle" C : "terminal" D : "term"	0/1
Яка змінна містить символ, що показується на початку кожного нового рядка оболонки?	B A : "stat" B : "prompt" C : "prompt"	1/1
За допомогою якої змінної можна дозволити оболонці ігнорувати розширення файлів?	C A : "ignoreglob" B : "noclobber" C : "noglob" D : "ignoreeof"	1/1
Скільки рядків історії записується в файл .history за замовчуванням?	D A : "10" B : "25" C : "100" D : "Змінна не визначена за замовчуванням"	1/1
Коли змінна ignoreeof визначена, оболонка не буде закриватись при:	B A : "Введенні символу кінця файлу" B : "Введенні команди exit" C : "Введенні команди quit" D : "Оболонка буде зачинятись у всіх вищеперечислених випадках"	0/1
Який результат виконання команди "echo hello world"?	A A : "hello world" B : "hello" C : "Помилка виконання команди"	1/1
Котра з поданих нижче змінних, є вбудованою C-Shell змінною?	A A : "histchars" B : "username" C : "terminaltype" D : "gettime"	1/1
Котрі з поданих нижче змінних, використовуються для роботи з історією?	A[,]C A : "history" B : "sethist" C : "savehist" D : "modhist"	1/1
Котрі з поданих нижче змінних, є невизначеними за замовчуванням?	A[,]B A : "cdpath" B : "mail" C : "echo" D : "histchars"	1/1
За допомогою якої команди можна вивести значення змінних середовища?	D A : "lang" B : "mail" C : "status" D : "printenv"	1/1
Яка змінна відповідає за поточне значення мови?	B A : "path" B : "lang" C : "pwd" D : "prompt"	1/1
Яка змінна містить значення поточної папки?	A A : "cwd" B : "lang" C : "shell" D : "prompt"	1/1
Скільки значень містить змінна ssh_connection?	D A : "1" B : "2" C : "3" D : "4"	1/1
Скільки значень містить змінна ssh_client?	B A : "1" B : "2" C : "3" D : "4"	0/1
На що вказує змінна ssh_tty?	B A : "Адреса сервера" B : "Шлях до пристрою" C : "IP-адреса клієнта" D : "Номер порту клієнта"	1/1
Розшифруйте змінну shlvl.	C A : "shell value" B : "source high level" C : "shell level" D : "shell home level"	1/1
Яка змінна визначає папку з електронною поштою?	B A : "email" B : "mail" C : "poshta" D : "messages"	1/1
Яка змінна визначає кольори поточної папки?	A A : "ls_colors" B : "colors" C : "pwd" D : "clrs"	1/1
Яка змінна зберігає символи виклику попередньої команди ?	B A : "lcmd" B : "histchars" C : "previous" D : "prvs"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [CONTROL STRUCTURES] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Control Structures  
**Набрані бали:** 17/18 (95 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Яке із перелічених нижче понять НЕ є структурою керування в C shell?	D A : "switch...case...endsw" B : "foreach...end" C : "if-then-else" D : "for...in...do...done"	1/1
Нехай перед Вами поставлено завдання знайти суму нескінченно спадного числового ряду з допомогою структур керування C-Shell. Яку структуру керування ви використаєте, якщо сумування проходитиме до тих пір, поки деякий член числового ряду не стане меншим за 0.00001 ?	C A : "switch...case...endsw" B : "foreach...end" C : "while...end" D : "if-then-else"	1/1
Що буде виведено в потік у результаті виконання наведеного нижче коду ? <i>set number = 7 if (number == 7) then     echo "It is 7." else     echo "It isn't 7." endif</i>	B A : "It is 7." B : "It isn't 7." C : "compilation error" D : "number 7"	1/1
Для виходу із циклу використовують:	A A : "break" B : "continue" C : "switch...case...endsw" D : "goto"	1/1
Скільки структур керування підтримує C-Shell?	C A : "8" B : "7" C : "9" D : "6"	1/1
Вкажіть правильні варіанти оператора if:	B[,]D A : "if expression command" B : "if(expression) command" C : "expression if command" D : "if (expression1) then list1 else list2 endif"	1/1
Чи існують обмеження на кількість блоків case в структурі switch...case...endsw?	A A : "Hi" B : "Так"	1/1
Яка структура керування у C-Shell спричиняє появу так званого "спагетті-коду"?	A A : "if...then...else...endif" B : "break" C : "onintr" D : "goto"	0/1
Яка структура керування контролює дію C-Shell на переривання?	A A : "onintr" B : "break" C : "continue" D : "goto"	1/1
Якщо у структурі керування switch...case...endsw із наявним блоком default, не знайдено жодного співпадіння із expr , то виконується код у блоці...	C A : "break" B : "expr" C : "default" D : "continue"	1/1
З чого складається структура керування goto?	C A : "виразу і умови переходу" B : "власне оператора і case" C : "власне оператора і мітки" D : "мітки"	1/1
Що означає такий запис "onintr -"?	B A : "перехід на попередній рядок" B : "ігнорування всіх переривань" C : "запам'ятовування переривання" D : "інша відповідь"	1/1
Що буде результатом виконання наведеного нижче коду? <i>set first = 5  set second = 10  if (\$first &lt; \$second) then      echo "5 is smaller than 10"  else      echo "5 is greater or uqual 10"  endif</i>	B A : "5 is equal 10" B : "5 is smaller than 10" C : "5 is greater or equal 10" D : "first is smaller than second"	1/1
Яка сумарна кількість слів "this" і "color" буде виведена в потік у разі виконання наведеного нижче коду? <i>foreach color (red green blue yellow )      echo this color is \$color  end</i>	C A : "0" B : "4" C : "8" D : "12"	1/1
Чи правильна конструкція, що наведена нижче? <i>foreach name (wordlist)      commandList1  else      commandList2  endforeach</i>	B A : "Так" B : "Hi"	1/1
Скільки разів буде виведено слово "Unix" після виконання наступного коду? <i>repeat 4 repeat 2 repeat 3 echo Unix</i>	A A : "24" B : "4" C : "6" D : "12"	1/1
Що буде результатом виконання наведеного нижче коду? <i>set file = '/home'  if (-d \$file) then     echo "file is a directory" else     echo "file isn't a directory" endif</i>	B A : "file isn't a directory" B : "file is a directory" C : "compilation error" D : "home"	1/1
Чи є наведена нижче конструкція правильною? <i>switch (expr) case pattern1: list1 breaksw case pattern2: list2 breaksw default1: DafaultList1 breakdefault default2: DafaultList2 breakdefault endsw</i>	B A : "Так" B : "Hi"	1/1
Для чого використовується оператор onintr?	A A : "Для контролю над програмою після переривання" B : "Для безумовного переходу" C : "Для переходу на наступну ітерацію циклу" D : "Для дострокового завершення циклу"	1/1

Ви маєте багато спроб

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [CSHELL] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга

**Група:** 20рто

**Тема:** CShell

**Набрані бали:** 33/34 (97 %)

**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Результатом виконання скрипта <code>set file = /a/b/c/d.e.f echo \$file:t</code> буде	C A : "e.f" B : "f" C : "d.e.f" D : "/a/b/c"	1/1
Для видалення значення змінної використовуються команди:	A[,]D A : "unset" B : "undalias" C : "delete" D : "unsetenv" E : "remove"	1/1
Виберіть метасимволи мови C Shell.	A[,]B[,]C A : "?" B : "?" C : "[]" D : "+"	1/1
Для зсуву числа побітово вліво/вправо використовують	B[,]D A : "<" B : ">>" C : ">" D : "<<" E : ">>>" F : "<<<"	1/1
Для негайного виконання команди і присвоювання її результатів змінній потрібно використати команду	A A : "set a="command"" B : "set a='command'" C : "set a=@command" D : "set a=\$command"	0/1
Яку команду потрібно ввести в командному рядку, щоб встановити оболонку CShell через apt?	C A : "\$ sudo apt-get download csh" B : "\$ sudo get-rekt install csh" C : "\$ sudo apt-get install csh" D : "\$ sudo apt-make install csh"	1/1
Як називається можливість створити декілька екземплярів CShell?	D A : "Історія команд" B : "Стек директорій" C : "Aliasing" D : "Job control"	1/1
Назвіть вбудовану команду для визначення псевдонімів команд:	B A : "pseudo" B : "alias" C : "put" D : "set"	1/1
Які нові функції з'явилися в C Shell у порівнянні з попередніми оболонками?	A[,]C[,]D A : "Історія команд" B : "Багатопотоковість" C : "Стек директорій" D : "Job control" E : "Робота з файлами"	1/1
Потрібно знищити раніше створений псевдонім <code>myscat</code> . Як це зробити?	B A : "delete myscat" B : "undalias myscat" C : "unassign myscat" D : "unstore myscat"	1/1
C Shell базується на мові програмування	A A : "C" B : "Pascal" C : "Fortran" D : "LISP" E : "Javascript"	1/1
Вам потрібно визначити просту змінну з назвою <code>variable</code> та значенням <code>"Hello I'm a variable"</code> . Виберіть рядок коду, який виконає дане завдання:	A A : "set variable = "Hello I'm a variable"" B : "set = variable "Hello I'm a variable"" C : "make variable "Hello I'm a variable"" D : "set "Hello I'm a variable" as variable"	1/1
Для перевірки чи встановлено C Shell потрібно ввести команду	A A : "csh" B : "echo" C : "sh" D : "rm -rf *"	1/1
Змінні C Shell поділяються на	B[,]D A : "Локальні змінні" B : "прості змінні" C : "глобальні змінні" D : "змінні оточення" E : "всі варіанти правильні"	1/1
Яка команда використовується для визначення змінних середовища?	C A : "set" B : "setenvir" C : "setenv" D : "putenv"	1/1
Яка команда дозволяє вивести якесь значення в командний рядок?	D A : "print" B : "out" C : "cout" D : "echo"	1/1
Чому буде рівне значення змінної <code>var</code> , встановленої наступним рядком <code>@ var = 6 / 3 * 2 + 2 - ( 5 - 7 )</code> ?	B A : "5" B : "8" C : "1" D : "7"	1/1
Вкажіть правильні варіанти оператора <code>if</code> :	A[,]D A : "if(expression) command" B : "if expression command" C : "expression if command" D : "if (expression1) then commands"	1/1
З якого рядка повинен починатися <code>csh</code> скрипт?	C A : "\$!/bin/csh" B : "@!/bin/csh" C : "#!/bin/csh" D : "# і далі вказати шлях до вашого скриптового файлу"	1/1
Які цикли в CShell ви знаєте?	B[,]D A : "for" B : "while" C : "do while" D : "foreach"	1/1
Як вивести другий (позиційний) параметр командного рядка?	C A : "print \$2" B : "echo args[2]" C : "echo \$2" D : "out args[1]"	1/1
Нехай маємо змінну <code>set file = /usr/vinni/dvish.txt</code> яка команда поверне ім'я файлу без розширення?	C A : "echo \$file:h" B : "echo \$file:t" C : "echo \$file:tr" D : "echo \$file:e"	1/1
Вкажіть правильний синтаксис для оператора <code>while</code> ?	A A : "while ( 'expression' ) 'commands ' end" B : "while ( 'expression' ) { 'commands' }" C : "while ( 'expression' ) begin 'commands' end" D : "while ( 'expression' ): 'commands'"	1/1
Для того, щоб текст, що присвоюється змінній не підлягав розкриттю та інтерпретації, потрібно використати	C A : "подвійні лапки" B : "зворотні лапки" C : "одинарні лапки" D : "всі варіанти правильні"	1/1
Результатом виконання команди <code>set a="Hello world" echo \$#a</code> буде	D A : "0" B : "2" C : "3" D : "1"	1/1
Результатом виконання команди <code>set a="Hello world" echo \$?a</code> буде	B A : "1" B : "0" C : "-1" D : "true" E : "false"	1/1
Назвіть дві основні можливості C Shell.	A[,]C A : "Читає команди з файлу" B : "Підключає пристрої введення/ виведення" C : "Обробляє команди з командного рядка" D : "Виконує оптимізацію процесів ОС"	1/1
Результатом виконання команди <code>@ a = 12 / 6 / 2 echo \$a</code> буде	A A : "1" B : "4" C : "6" D : "2" E : "3"	1/1
Особливості використання арифметичних виразів полягають в наступному:	A[,]C[,]D A : "виконуються зліва направо" B : "виконуються справа наліво" C : "між операндами і операторами повинні бути пропуски" D : "вираз повинен починатись із символу @"	1/1
Результатом виконання команди <code>foreach file ( *.for ) mv \$file `basename \$file .for` .f end</code>	C A : "перейменує всі файли з розширенням .for в файли з розширенням .f в батьківській директорії" B : "перейменує перший файл з розширенням .for в файл з розширенням .f в поточній директорії" C : "перейменує всі файли з розширенням .for в файли з розширенням .f в поточній директорії" D : "перейменує перший файл з розширенням .for в файл з розширенням .f в батьківській директорії"	1/1
Яких циклів не існує в C Shell?	A[,]B[,]E A : "do...while" B : "repeat...until" C : "foreach" D : "while" E : "for"	1/1
Змінні <code>\$0</code> , <code>\$1</code> , <code>\$2...</code> називаються	B A : "формальні параметри" B : "позиційні параметри" C : "фактичні параметри" D : "параметри атрибутів"	1/1
Маємо файл зі скриптами <code>hello.csh</code> . <code>#!/bin/csh echo \$0</code> Результатом виконання команди <code>./hello.csh hello world</code> буде	C A : "hello" B : "world" C : " ./hello.csh" D : "hello world"	1/1
Яким чином викликати другий параметр команди C Shell?	A[,]D A : "\$2" B : "@2" C : "\$#2" D : "\$argv[2]" E : "\$?2"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [DATABASE] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Database  
**Набрані бали:** 12/14 (85 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** B

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Який з модулів Qt містить набір класів для роботи з базами даних?	B A : "QtScript" B : "QtSql" C : "QtAssistant" D : "QtTest"	1/1
Який клас модуля QSql використовується для створення з'єднання із базою даних?	A A : "QSqlDatabase" B : "QVariant" C : "QSqlQuery" D : "QSqlTableModel"	1/1
Екземпляри якого класу модуля QSql дозволяють здійснювати SQL-запити до бази даних?	D A : "QSqlDatabase" B : "QString" C : "QVariant" D : "QSqlQuery"	1/1
Що передається першим аргументом функції QSqlDatabase::addDatabase()?	B A : "Назва бази даних" B : "Назва драйвера бази даних" C : "Ім'я користувача" D : "Назва з'єднання"	1/1
Якою функцією можна перевірити наявність помилок у Sql-запиті ?	C A : "next()" B : "isActive()" C : "seek()" D : "submitAll()"	0/1
Який клас модуля QSql забезпечує високорівневий інтерфейс доступу до бази даних?	B A : "QSqlDatabase" B : "QSqlTableModel" C : "QSqlQuery" D : "QVariant"	1/1
	A A : "так" B : "ні"	1/1
	B A : "так" B : "ні"	1/1
Які функції використовуються для запуску та завершення транзакцій?	C A : "commit(), rollback(), isActive()" B : "commit(), rollback(), first()" C : "commit(), rollback(), transaction()" D : "commit(), rollback(), next()"	1/1
Яка функція забезпечує збереження внесених змін у базу даних при використанні класу QSqlTableModel ?	A A : "submitAll()" B : "saveAll()" C : "seek()" D : "next()"	1/1
Якою функцією можна задати значення полів нового рядка при роботі з QSqlTableModel?	C A : "submitAll()" B : "insertRows()" C : "setData()" D : "setFields()"	1/1
Що відбудеться при виконанні транзакції, яка не може бути здійсненою?	B A : "з'явиться повідомлення про помилку" B : "функція QSqlDatabase::transaction() поверне false" C : "функція QSqlDatabase::commit() поверне false" D : "функція QSqlDatabase::commit() поверне null"	1/1
Якою командою можна створити базу даних mydb у консолі MySQL?	A A : "mysql> create database mydb;" B : "mysql> create -n database mydb;" C : "mysql> create --type database --name mydb;" D : "mysql> database new 'mydb';"	1/1
Що передається другим аргументом функції QSqlDatabase::addDatabase()?	C A : "Назва бази даних" B : "Назва драйвера бази даних" C : "Ім'я користувача" D : "Назва з'єднання"	0/1
Що є обов'язковою умовою для створення декількох з'єднань з базою даних?	B A : "створення декількох транзакцій" B : "створення окремої назви для кожного з'єднання" C : "задання окремого порядкового номера для кожного з'єднання" D : "задання окремої таблиці, з якою буде працювати кожне з'єднання"	1/1
Якою командою можна вибрати базу даних mydb у консолі MySQL?	C A : "mysql> switch mydb;" B : "mysql> database mydb;" C : "mysql> use mydb;" D : "mysql> switch to mydb;"	1/1
Якою командою можна показати список доступних даному користувачу баз даних у консолі MySQL?	B A : "mysql> db.all();" B : "mysql> show databases;" C : "mysql> show all;" D : "mysql> databases all;"	1/1
Який з цих методів класу QSqlDatabase закриває з'єднання?	B A : "remove()" B : "removeDatabase()" C : "closeConnection()" D : "close()"	0/1
Який з цих статичних методів класу QSqlDatabase закриває з'єднання connectionName?	B A : "remove(const QString & connectionName)" B : "removeDatabase(const QString & connectionName)" C : "closeConnection(const QString & connectionName)" D : "close(const QString & connectionName)"	1/1
Викликавши який метод на базі даних, можна відшукати ім'я з'єднання за замовчуванням?	B A : "connectionName ();" B : "database ();" C : "connectionDefault ();" D : "databaseName ()."	1/1

Ви маєте багато спроб

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [EVENTS]

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА

[КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга

**Група:** 20pmo

**Тема:** Events

**Набрані бали:** 27/29 (93 %)

**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Яка функція класу QObject (чи його нащадків) викликає обробник подій?	A A : "event()" B : "postEvent()" C : "sendEvent()"	1/1
Event handler є віртуальною функцією і її можна перевизначити?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Які з наведених класів є підкласами QEvent?	B[,]C A : "QResizeEvent" B : "QPaintEvent" C : "QKeyPressEvent" D : "QEvent"	0/1
Яка категорія подій генерується системно та додається до черги з подальшою обробкою в циклі подій (event loop)?	A A : "Spontaneous events" B : "Posted events" C : "Sent events"	1/1
Sent events:	B[,]D A : "генеруються системно" B : "генеруються через Qt або програмно" C : "обробляються в event loop" D : "відправляється безпосередньо до об'єкта"	1/1
В якому випадку приймач не отримує подію після роботи фільтру?	C A : "кожен фільтр повернув false" B : "хоча б один повернув false" C : "хоча б один повернув true"	1/1
Які функції дозволяють власноручно генерувати події?	A[,]B A : "postEvent()" B : "sendEvent()" C : "update()" D : "repaint()"	1/1
Send event:	A[,]C A : "обробляє подію миттєво" B : "відправляє подію в чергу для подальшої відправки" C : "повертається після обробки фільтром чи об'єктом"	1/1
Обробка сигналів виконується відразу після їхнього посилення(синхронно)?	B A : "Так" B : "Ні"	1/1
Чим відрізняється posted events від sent events?	B A : "У posted events подія генерується через Qt або програмно." B : "У posted events, подія відправляється безпосередньо до об'єкта." C : "У posted events подія обробляються за допомогою циклу подій."	1/1
Яка з функцій реєструє фільтр подій?	C A : "eventFilter()" B : "filterEvent()" C : "installEventFilter()" D : "installFilterEvent()"	1/1
Які функції автоматично генерують події завдяки Qt або системно?	C[,]D A : "postEvent()" B : "sendEvent()" C : "update()" D : "repaint()"	1/1
Post event:	B A : "обробляє подію миттєво" B : "відправляє подію в чергу для подальшої відправки" C : "повертається після обробки фільтром чи об'єктом"	1/1
Яка функція відправляє подію?	B A : "customEvent()" B : "postEvent(QObject*, QEvent*)" C : "eventFilter()"	1/1
Question Student Answer Correct Answer Score Можливість перехоплювати і доступатися до подій, призначених іншому об'єктові, надають:	B A : "Інспектори подій" B : "Фільтри подій" C : "Обробники подій"	1/1
Подія QMouseEvent поступає з:	B A : "Самого застосунку" B : "Віконної системи" C : "Браузера" D : "Мишки"	1/1
Яка функція встановлює фільтр подій?	B A : "bool QObject::signalsBlocked ()" B : "void QObject::installEventFilter ( QObject * filterObj )" C : "void QObject::dumpObjectInfo ()" D : "void QObject::stealEvent()"	1/1
Qt відправляє відповідний екземпляр QEvent певному об'єкту викликом функції:	D A : "give()" B : "callback()" C : "postback()" D : "event()"	1/1
Чи є можливість видаляти фільтри подій?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Чи можуть класи підтримувати більше одного реального типу події?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Якщо фільтри подій дозволяють подальшу обробку подій, то подія:	C A : "Ігнорується" B : "Відправляється об'єкту-відправнику" C : "Відправляється об'єкту-отримувачу" D : "Немає правильної відповіді"	1/1
Якщо результатом виконання QWidget::event() є true, то це свідчить про:	B A : "Успішне оброблення події" B : "Припинення відправки події іншим об'єктам" C : "Відновлення відправки подій іншим об'єктам" D : "Відновлення роботи програми"	1/1
Як фільтрувати всі події для всього застосунку:	B A : "Встановити фільтр на об'єкт QWidget" B : "Встановити фільтр на об'єкт QApplication" C : "Не потрібно робити нічого додаткового" D : "Так робити не можна"	1/1
Якщо після виконання всі фільтри повернуть false то:	C A : "Виникне помилка часу виконання" B : "Це неможливо" C : "Приймач не отримає подію" D : "Приймач отримає подію"	0/1
Який клас розширює QEvent функціями size() та oldSize()?	B A : "QCanvasEvent" B : "QResizeEvent" C : "QMinimizeEvent" D : "QSetSizeEvent"	1/1
Як глобальний фільтр валиває на швидкість обробки події?	A A : "Сповільнює обробку" B : "Пришвидшує обробку" C : "Не впливає"	1/1
setAccepted з класу QEvent:	A A : "Це функція доступу до поля accepted : bool" B : "Припиняє виконання всіх фільтрів" C : "Не існує в класі QEvent"	1/1
Коли викликаються глобальні фільтри?	D A : "Ніколи" B : "Після кожного фільтра, зв'язаного з об'єктами" C : "Перед кожним фільтром, зв'язаним з об'єктами" D : "Один раз перед всіма іншими фільтрами"	1/1
Чи є можливість перевизначати функцію QObject::event()?	A A : "Так" B : "Тільки, якщо встановлено глобальний фільтр" C : "Ні"	1/1

Ви маєте багато спроб



Оцінка за шкалою ECTS: A

## Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [FILE PERMISSIONS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20pmo

Тема: File Permissions

Набрані бали: 14/14 (100 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Які букви використовуються для позначення прав доступу?	B A : "r, f, g" B : "r, w, x" C : "r, f, d" D : "r, w, e"	1/1
Щоб отримати інформацію про права доступу, використовуйте команду ls з ключем:	A A : "-l" B : "-m" C : "-h" D : "-r"	1/1
Що позначає перший символ (-) з рядка -rw-r--r--?	A A : "тип файлу" B : "права доступу"	1/1
Який запис означає, що тільки власник файлу може читати і змінювати його?	A A : "-rw-----" B : "-rwr-----" C : "----rw----" D : "-r-----"	1/1
Який запис означає, що ніхто, включаючи самого власника файлу, не має прав на його читання, запис або виконання?	C A : "-rwxrwxrwx" B : "-r-----" C : "-----" D : "-rwxr-x--x"	1/1
Що означає команда chmod?	A A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна групи, якій належить файл." D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."	1/1
Що означає команда chown?	B A : "Зміна групи, якій належить файл." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."	1/1
Що означає команда umask?	B A : "Зміна групи, якій належить файл." B : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем." C : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." D : "Зміна власника файлу."	1/1
Щоб отримати інформацію про права доступу до файлу index потрібно виконати команду:	C A : "cd index" B : "mv -f index" C : "ls -l index"	1/1
Що означає символний запис прав доступу 444?	C A : "власник має право на читання;" B : "група має право на читання;" C : "всі мають право тільки на читання;" D : "всі мають право на читання і запис;"	1/1
Який запис опцій команди chown детально описує дію для кожного файлу, власник якого дійсно змінюється?	A A : "-c --changes" B : "-f --silent, --quiet" C : "-h --no-dereference" D : "-v --verbose"	1/1
Який запис означає, що користувач-власник файлу може читати файл, змінювати і виконувати його, користувачі-члени групи-власника можуть читати і виконувати файл, але не змінювати його, всі інші користувачі можуть лише запускати файл на виконання?	A A : "-rwxr-x—x" B : "-r--r-x—x" C : "-rwxrwxrwx" D : "-rwxr-x---"	1/1
Який запис команди umask забороняє виставлення будь-яких прав?	B A : "umask 0" B : "umask 777" C : "umask 666"	1/1
Що означає команда chgrp?	C A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна групи, якій належить файл." D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."	1/1
Яка з цих команд додає користувачу право на виконання файлу prog.pl?	B A : "chmod u=x prog.pl" B : "chmod u+x prog.pl" C : "chmod u:=x prog.pl" D : "chmod u+=x prog.pl"	1/1
Які дозволи дають можливість читати, записувати та виконувати файл лише його власнику?	B A : "007" B : "700" C : "008" D : "800"	1/1
Що означає символ t в рядку дозволів?	C A : "execute - виконувати, наявність прав на виконання файлу" B : "setuid - установка ID користувача, запуск файлу з заміненим UID" C : "sticky bit - забороняє перейменовувати або видаляти файл усім користувачам, крім власника файлу чи суперкористувача" D : "setgid - установка ID групи користувача, запуск файлу з заміненою групою"	1/1
Яку утиліту рекомендовано використовувати для виконання завдань від імені адміністратора?	A A : "sudo" B : "root" C : "super"	1/1
Вкажіть варіанти оптимальних прав доступу:	A[,]B[,]E A : "Принцип найменших привілеїв - давати користувачеві тільки ті привілеї, які є абсолютно необхідними для того, щоб він міг виконати свою роботу" B : "Обмежити права на читання та запис файлів конфігурації системи" C : "Завжди запускати програми від прав адміністратора" D : "Встановити права на читання та запис в директорії /dev для всіх" E : "Обмежити права на читання та запис файлів конфігурації завантажувача"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [FILE SYSTEM] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** File System  
**Набрані бали:** 13/14 (93 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Які розрізняють типи файлів зовнішнього пристрою?	С А : "Переферійні та сокети" В : "Введення/виведення" С : "Символьні та блочні"	1/1
Клавіатура у термінології UNIX - це ...?	А А : "stdin" В : "stdout"	1/1
Каталог /bin - це ...?	В А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." С : "Каталог для збереження бібліотек компілятора С" D : "Каталог з файлами системної конфігурації та виконуваними файлами" Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Що таке INode?	С А : "Структура, що використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами" В : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів" С : "Структура даних, що зберігає всю інформацію про файл в системі"	1/1
Який файл у каталозі посилається на батьківський каталог?	С А : "Одна крапка (.)" В : "Слеш (/)" С : "Дві крапки (..)"	1/1
Яка структура застосовується у файловій системі?	В А : "Лінійна структура" В : "Дерезовидна структура" С : "Об'єктна структура"	1/1
Тип посилання, при якому ім'я файлу та ім'я посилання вказують на одну і ту саму фізичну адресу - це ...?	В А : "Бітове посилання" В : "Жорстке посилання" С : "Символьне посилання"	1/1
Дисплей в термінології UNIX - це ...?	В А : "stdin" В : "stdout"	1/1
Каталог /lib - це...	С А : "Це батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С" D : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів" Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Каталог /etc - це...	D А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С" D : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів" Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Каталог /dev - це...	Е А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С" D : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів" Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Каталог / - це ...?	А А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С" D : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів" Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Що таке сокет?	А А : "Програмний інтерфейс, який використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами" В : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів" С : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині"	0/1
Що таке іменований канал?	А А : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині" В : "Інтерфейс, що використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами" С : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів"	1/1
Каталог - це ...?	В А : "Набір блоків на пристрої зовнішньої пам'яті, на якому підтримується файлова система." В : "Файл, який містить імена файлів, які в ньому знаходяться." С : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині."	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [INPUT OUTPUT NETWORKING]  
РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Input Output Networking  
**Набрані бали:** 15/16 (94 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Який клас є основою структури обробки файлів в Qt?	A A : "QFile" B : "QIODevice" C : "QFileInfo" D : "QDir"	1/1
Які класи використовуються для зчитування та перегляду вмістимого директорії?	C A : "QFile QFileInfo" B : "QFile QIODevice" C : "QDir QDirIterator" D : "QTextStream QDataStream"	1/1
Екземпляром якого класу представляється файл?	C A : "QDir" B : "QFile" C : "QFileInfo" D : "QTextStream"	1/1
Чи створиться файл, який до того не існував, при застосуванні режиму IO_ReadOnly ?	B A : "Так" B : "Ні"	1/1
Чи можна буде щось записати у log файл, якщо відкрити його в режимі IO_WriteOnly   IO_Append?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Який клас використовується для обробки бінарної інформації?	D A : "QFile" B : "QFileInfo" C : "QTextStream" D : "QDataStream"	1/1
Який клас в Qt використовується для представлення path?	A A : "QDir" B : "QDirInfo" C : "QPath" D : "QFile"	1/1
Чи правда, що rmdir() може видалити не пусту директорію?	B A : "Так" B : "Ні"	1/1
Чи можуть текстові та інформаційні потоки використовуватися для обробки взаємодії між сокетами?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Який клас використовується для відправки запитів до протоколів HTTP, FTP і обробки відповідей?	B A : "QNetworkInterface" B : "QNetworkAccessManager" C : "QAbstractSocket" D : "QNetworkProxy"	1/1
Який клас використовується для обробки текстової інформації?	C A : "QFile" B : "QFileInfo" C : "QTextStream" D : "QDataStream"	1/1
Метод isRoot() класу QDir перевіряє:	B A : "чи користувач має root права" B : "чи директорія є кореневим каталогом" C : "чи директорія є некореневим каталогом" D : "чи директорія є пустою"	1/1
Метод exists() класу QDir перевіряє:	C A : "чи достатньо місця на диску" B : "чи можливо створити нову папку/файл за заданим шляхом" C : "чи існує заданий шлях" D : "чи існує директорія батьківська до заданої"	1/1
За допомогою якого методу можна записати дані в QTcpSocket?	A A : "QTcpSocket::write()" B : "QTcpSocket::send()" C : "QTcpSocket::<<" D : "QTcpSocket::push()"	1/1
Щоб прийняти з'єднання і використовувати повернений QTcpSocket для роботи з клієнтом QTcpServer має метод:	C A : "QTcpServer::nextPendingConnection()" B : "QTcpServer::listen()" C : "QTcpSocket::nextPendingConnection()" D : "QTcpSocket::listen()"	0/1
За допомогою якого методу можна зчитати дані в QTcpSocket?	B A : "QTcpSocket::>>" B : "QTcpSocket::read()" C : "QTcpSocket::get()" D : "QTcpSocket::pop()"	1/1

Ви маєте багато спроб



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [LAYOUT MANAGEMENT] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20рто

Тема: Layout management

Набрані бали: 14/15 (93 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Які способи компоунування передбачають задання позиції дочірнього віджета у коді програми?	A[,]C A : "Ручне компоунування" B : "Використання менеджерів компоунування" C : "Абсолютне позиціонування"	1/1
Який із способів компоунування передбачає перевизначення функції форми resizeEvent()?	A A : "Ручне компоунування" B : "Абсолютне позиціонування" C : "Використання менеджерів компоунування"	1/1
Який із способів компоунування автоматично оновлює компоунування, коли змінилися шрифт, вмістиме чи розмір форми?	B A : "Ручне компоунування" B : "Використання менеджерів компоунування" C : "Абсолютне позиціонування"	1/1
Який із перелічених класів не належить до базових менеджерів компоунування?	D A : "QHBoxLayout" B : "QGridLayout" C : "QVBoxLayout" D : "QFreeLayout" E : "QFormLayout"	1/1
Який менеджер компоунування розміщує елементи горизонтально в рядок?	E A : "QGridLayout" B : "QHorizontalLayout" C : "QFormLayout" D : "QHBoxLayout" E : "QVBoxLayout"	0/1
Який із менеджерів компоунування розміщує елементи вертикально в стовпець?	B A : "QBoxLayout" B : "QVBoxLayout" C : "QVerticalLayout" D : "QGridLayout"	1/1
Який із менеджерів компоунування розміщує елементи на двовимірній сітці?	A A : "QGridLayout" B : "QBoxLayout" C : "QMatrixLayout"	1/1
Який із перелічених менеджерів компоунування розміщує елементи парами у стилі назва-поле?	B A : "QHBoxLayout" B : "QFormLayout" C : "QLabelFieldLayout" D : "QGridLayout" E : "QPairLayout"	1/1
Після виконання вищенаписаного коду батьківським елементом для button буде:	B A : "layout" B : "window" C : "layout та window" D : "немає правильної відповіді"	1/1
Який з методів QHBoxLayout, QVBoxLayout та QGridLayout використовується для додавання віджета до компоунування?	C A : "installWidget" B : "addObject" C : "addWidget" D : "addItem"	1/1
Який з методів QFormLayout використовується для додавання нових елементів до компоунування?	B A : "addItem" B : "addRow" C : "addWidget" D : "addLine"	1/1
Для якого менеджера компоунування методи для додавання віджета та компоунування називаються однаково?	C A : "QGridLayout" B : "QVBoxLayout" C : "QFormLayout" D : "QHBoxLayout"	1/1
Що може бути батківсьим елементом для віджета	A A : "Тільки віджет" B : "Компоунування" C : "Віджети або Компоунування"	1/1
Як будуть показані кнопки на екрані після виконання такого коду?	B A : "Горизонтально" B : "Трьома рядками, кнопка 3 займає ширину двох кнопок" C : "Вертикально"	1/1
Як буде виглядати вікно після виконання такого коду?	B A : "Перші чотири кнопки вертикальні, інші - горизонтальні" B : "Перші чотири горизонтальні, інші - вертикальні" C : "Кнопки розташовані сіткою"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [PERL] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Perl  
**Набрані бали:** 9/9 (100 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
З якого символу починаються скаляри в мові Perl?	A A : "\$" B : "#" C : "@" D : "%"	1/1
З якого символу починаються хеші в мові Perl?	A A : "%" B : "#" C : "\$" D : "@"	1/1
Що з переліченого є оголошенням скаляру?	A A : "\$age = 25;" B : "@ages = (10, 12, 34);" C : "%data = ('John Paul', 45, 'Lisa', 30);" D : "int age = 40;"	1/1
Як оголосити масив у мові програмування Perl?	B A : "int ages = [10, 15, 40];" B : "@ages = (25, 30, 40);" C : "%data = ('John Paul', 45, 'Lisa', 30);" D : "set arr = {10,34,28};"	1/1
Для чого початково розроблялася мова програмування Perl?	A A : "Для обробки текстів" B : "Для веб-програмування" C : "Для розробки мережевого ПЗ" D : "Для розробки ПЗ з UI"	1/1
Як отримати всі ключі хешу?	B A : "hash.keys" B : "keys %HASH" C : "keys \$HASH" D : "keys(hash)"	1/1
Як отримати всі values хеша?	A A : "values %HASH" B : "values \$HASH" C : "HASH.values" D : "values(HASH)"	1/1
Як видалити елемент з хешу?	B A : "delete %hash {'key'};" B : "delete \$hash{'key'};" C : "%hash['key'] = NULL;" D : "delete(\$hash, 'key');"	1/1
Що буде, якщо ми використовуємо хеш, спробуємо отримати значення за ключем, для якого не існує пари "ключ-значення"?	A A : "undefined" B : "NULL" C : "0" D : "error"	1/1

Ви маєте багато спроб

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [PYTHON] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Python  
**Набрані бали:** 210/260 (81 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** B

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Python. Що виведе даний код?  a = 3 a = "foo" if a / 2 == 1 else 2 a = a + a print (a)	B A : "2" B : "4" C : "foofoo" D : "Виникне помилка" E : "6"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду:  list = [1, 2, 3, 4] del list[2:3] print(list)	B A : "[1, 2, 3, 4]" B : "[1, 2, 4]" C : "[1, 4]" D : "[1, 2]" E : "Виникне помилка"	10/10
Python. Яким буде результат виконання коду:  value = 0 value = value > 0 ? 0 : 1 print(value)	C A : "0" B : "1" C : "Виникне помилка"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання наступного коду:  def func1(self, x): return x * 2 class C: f = func1 obj = C() print(obj.f(1))	B A : "0" B : "2" C : "Нічого не буде надруковано" D : "виникне помилка, бо метод класу не може бути оголошений поза його межами" E : "виникне помилка, бо метод f приймає два параметри"	10/10
Дана послідовність дій: >>> a = 3 >>> b = a >>> a = a + 2 Яке значення буде мати змінна b?	C A : "5" B : "2" C : "3" D : "1"	10/10
Python. Які уривки коду створять словник (dictionary) ?	C[,]E A : "fel = {'qwe', 'asd', 'zxc'}" B : "fel = {'qwe': 1, 'asd': 2, 'zxc': 3}" C : "dict(['asd', 'qwe', 'zxc'])" D : "dict([('asd': 1), ('qwe': 2), ('zxc': 3)])" E : "dict([('asd', 1), ('qwe', 2), ('zxc', 3)])" F : "жоден з перелічених"	0/10
Python. Чи є коректним оголошення класу:  class MyClass: pass	A A : "так" B : "ні"	10/10
Python. Що надрукується у результаті виконання коду:  >>>7//3 + 7//-3	C A : "0" B : "1" C : "-1" D : "В Python3 немає оператора //"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду:  qwe = 'qwe' qwe[0] = 'a' print(qwe)	C A : "qwe" B : "qwa" C : "виникне помилка у другому рядку" D : "виникне помилка у третьому рядку"	10/10
Python. Яким буде результат виконання коду:  a = [1, 2, 3] if a[2] < 3: print(a[a[1]]) else: print(a[1])	B A : "1" B : "2" C : "3" D : "Виникне помилка"	10/10
Чи є Python об'єктно-орієнтованою мовою програмування?	A A : "так" B : "ні"	10/10
Назвіть останню стабільну версію Python?	C A : "Python 3.6.2" B : "Python 3.7.0" C : "Python 3.6.5" D : "Python 3.5.8"	10/10
Які є типи даних в Python?	A[,]B[,]C[,]E A : "numbers" B : "arrays" C : "lists" D : "maps" E : "strings"	0/10
Вкажіть усі правильні варіанти конкатенації двох рядків:	A[,]C A : "'asd' + 'zdx'" B : "'asd' . 'zdx'" C : "'asd' 'zdx'" D : "'asd'.strip() 'zxc'" E : "жоден варіант з поданих не є правильним"	10/10
Python. Який буде результат виконання коду: print((1, 2, 3) < (1, 2, 4))	B A : "None" B : "True" C : "False" D : "виникне помилка"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду: value = 0 if value > 0: print('>0') elif: print('<=0')	D A : ">0" B : "<=0" C : "Нічого не буде надруковано" D : "виникне синтаксична помилка"	10/10
Python. Яке значення отримає змінна a після виконання коду: a = 2, 3	C A : "2" B : "3" C : "(2, 3)"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду: var = 'abcd' print(var[-1])	B A : "a" B : "d" C : "abc" D : "виникне помилка, бо слово var є зарезервованим" E : "виникне помилка через від'ємний індекс"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду print(list(range(3))[2])	C A : "0" B : "1" C : "2" D : "3" E : "виникне помилка"	10/10
Python. Що буде надруковано у результаті виконання наступного коду: fruits = {'apple', 'banana', 'apple'} print(fruits)	C A : "{ 'apple', 'banana', 'apple' }" B : "{ 'apple', 'apple', 'banana' }" C : "{ 'apple', 'banana' }" D : "виникне синтаксична помилка"	10/10
Python. Яке оголошення класу є коректним:	D A : "class MyClass()" B : "class MyClass:     &nbsp;pass" C : "class MyClass:     &nbsp;def __init__(name):     &nbsp;    this.name = name " D : "class MyClass:     &nbsp;def __init__(self, name):     &nbsp;    self.name = name "	0/10
Python. Який з перелічених виразів створить список з трьох елементів?	D A : "'asd'.split()" B : "a = [1; 2; 3]" C : "'a b c'.split('/')" D : "list(range(3))"	10/10
Python. myvar = [x for x in range(5)] В даному випадку змінна myvar є:	B A : "Генератором" B : "Списком" C : "Словником" D : "Серед перелічених варіантів немає правильної відповіді"	10/10
Як скопіювати Python-програму?	A A : "pythonc [назва]" B : "python -c [назва]" C : "Python-програми не компілюються" D : "compile -py [назва]"	0/10
В якому році відбувся реліз Python 1.0?	B A : "1992" B : "1994" C : "1996" D : "2001"	10/10
Виберіть всі правильні визначення рядків в Python?	A[,]B[,]C[,]F A : "my_string = 'Am I correct?'" B : "my_string = ''Am I correct?'" C : "my_string = "Am I correct?" D : "my_string = ""Am I correct?"" E : "my_string = ('Am I correct?', 'Am I?')" F : "my_string = ('Am I correct?' 'Am I?')"	0/10

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [QT THREADING CLASSES] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20pmo

Тема: QT Threading Classes

Набрані бали: 11/13 (85 %)

Оцінка за шкалою ECTS: B

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Для розпаралелення на потоки в Qt є клас :	B A : "QProcess" B : "QThread" C : "QSpread"	1/1
Який метод класу QThread потрібно перевизначити в підкласі для створення потоку?	A A : "run" B : "go" C : "walk" D : "do"	1/1
метод QThread :: currentThread() повертає:	A A : "вказівник на потік який виконується" B : "пріорітет потоку" C : "true, якщо потік виконується, в іншому випадку повертає false"	1/1
метод QThread :: idealThreadCount() повертає	A A : "найкраще число потоків, які можуть виконуватися даною системою" B : "число потоків, які виконуться в даний момент даною системою"	1/1
яким методом можна перевірити чи потік виконується в даний момент ?	B A : "isMaking()" B : "isRunning()" C : "isWalking()" D : "isWorking()"	1/1
яким методом можна перевірити чи виконання потоку завершилося ?	B A : "isEnded" B : "isFinished" C : "isEnding" D : "IsFinishing"	1/1
для фонового друку або для яких-небудь нетермінових дій найкраще підходить застосування таких пріоритетів ?	C A : "HighPriority , HighestPriority" B : "TimeCriticalPriority , InheritPriority" C : "IdlePriority, LowestPriority , LowPriority, NormaiPriority"	1/1
потоки з яким пріоритетом потрібно створювати для програм,які безпосередньо зв'язані з апаратурою ?	C A : "IdlePriority, LowestPriority , LowPriority, NormaiPriority" B : "HighPriority , HighestPriority" C : "TimeCriticalPriority , InheritPriority"	1/1
Які з наступних класів призначений для синхронізації потоків у Qt?	A[,]C A : "QMutexLocker" B : "QMutable" C : "QSpread" D : "QWaitCondition"	0/1
Які з наступних класів призначені для синхронізації потоків у Qt?	A[,]D A : "QRun" B : "QSemaphore" C : "QMutex" D : "QThread"	0/1
Який метод повертає вказівник на потік який виконується?	C A : "isRunning()" B : "idealThreadCount()" C : "currentThread()" D : "wait()"	1/1
Який клас забезпечує можливість координації потоків?	A A : "QWaitCondition" B : "QAtomicInt" C : "QThreadStorage" D : "QtConcurrent"	1/1
Який клас починаює діяти з встановленого значення лічильника?	C A : "QMutex" B : "QMutexLocker" C : "QSemaphore" D : "QWaitCondition"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [QT XML CLASSES] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20pmo

Тема: QT XML Classes

Набрані бали: 24/25 (96 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Яка основна ідея використання класу QDomStreamReader?	D A : "Представлення XML документу у вигляді DOM моделі." B : "Надання можливості легко виконувати запити щодо XML форматованих даних." C : "Представлення XML документу у вигляді набору токенів. Застосунок повинен самостійно ініціювати процедуру зчитування наступного токена кожного разу." D : "Представлення XML документу у вигляді набору токенів. Екземпляр класу виконує зчитування самостійно. Застосунок повинен лише надати обробітники "XML подій"."	0/0
У якому модулі знаходяться класи QDomStreamReader та QDomStreamWriter?	A A : "Qt Xml" B : "Qt Core" C : "Qt Xml Patterns" D : "Qt QML"	0/0
Яким з перелічених способів не можна задати місце для запису XML документу об'єктом класу QDomStreamWriter?	D A : "Передавши вказівник на QIODevice." B : "Передавши вказівник на QIODevice в метод setDevice." C : "Передавши вказівник на QString в конструктор." D : "Передавши вказівник на QString в метод setString." E : "Передавши вказівник на QByteArray в конструктор."	0/0
Що з переліченого є перевагою використання класу QDomStreamReader?	C[,]E A : "Висока швидкість." B : "Низьке використання пам'яті." C : "Можливість легко перевіряти XML документ на відповідність довільним вимогам." D : "Можливість легко діставати окремі елементи XML." E : "Можливість надавати дані для зчитування фрагментами."	0/0
У контексті Qt XQuery "фокусом" можемо назвати...	C A : "набір XML елементів та атомарних значень, стосовно яких виконується запит." B : "набір XML елементів та атомарних значень, які є результатом запиту." C : "максимальну глибину вкладеності XML елементів порівняно з коренем, згідно якої відбуватиметься пошук."	0/0
Задати "фокус" в XQuery запиті, можна за допомогою функції...	D A : "focus" B : "doc" C : "root" D : "результат XQuery і є фокусом"	0/0
Який модуль Qt надає підтримку XQuery та XPath?	D A : "Qt Core" B : "Qt Xml" C : "Qt QML" D : "Qt Xml Patterns"	0/0
Змінні в XQuery починаються символом:	D A : "%" B : "@" C : "&" D : "\$"	0/0
Особливість методу readNextStartElement класу QDomStreamReader полягає у тому що...	C A : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття XML тегу." B : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття або закриття XML тегу. У першому випадку результатом виклику буде true, в другому false." C : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття XML тегу. Об'єкт вказує на колекцію всіх токенів згенерованих під час зчитування."	0/0
Для того щоб об'єкт класу QDomStreamWriter writer автоматично форматував згенерований XML, потрібно виконати наступне:	C A : "writer.setAutoFormatting(true);" B : "writer.enableAutoFormatting();" C : "writer.setAutoFormattingIndentation(true); writer.enableNewLineInsertion();"	0/0
Чи може DOM використовуватися для обробки HTML документів?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Який метод викликається першим під час обробки документу з використанням SAX:	A A : "startDocument()" B : "startTag()" C : "startXML()" D : "start()"	1/1
Який метод викликається SAX аналізатором під час обробки символічних даних:	C A : "string()" B : "cdata()" C : "characters()" D : "textInfo()" E : "letters()"	1/1
Який з класів-обробників використовується для перехоплення помилок під час читання XML документа з використанням SAX:	D A : "QXmlDefaultHandler" B : "QXmlHandler" C : "QErrorHandler" D : "QXmlErrorHandler"	1/1
Який з класів-обробників використовується для перехоплення коментарів у XML документах, під час читання з використанням SAX:	A A : "QXmlLexicalHandler" B : "QXmlCommentHandler" C : "QXmlTestHandler"	1/1
Які підходи (API) трактування XML підтримує QtXml?	B A : "DOM, JDOM" B : "SAX, DOM" C : "JAXB, JDOM"	1/1
Яким чином DOM представляє XML-файл в пам'яті ?	B A : "мережевої структури" B : "дерезовидної структури" C : "реляційної структури"	1/1
Чи є можливість переміщатись і змінювати дані у DOM структурі?	A A : "так" B : "ні"	1/1
Чи може вузол Element містити інші вузли типу Element?	A A : "так" B : "ні"	1/1
Який SAX-парсер надає Qt ?	B A : "QXmlContentHandler" B : "QXmlSimpleReader" C : "QXmlErrorHandler" D : "QXmlDTDHandler"	1/1
DOM - це програмний інтерфейс, який дозволяє програмам і скриптам отримати доступ до вмісту ...	B A : "HTML, XML та XSLT-документів" B : "HTML, XHTML та XML-документів" C : "XAML, XHTML та CSS-документів"	1/1
DOM представляє XML-файл в пам'яті, у вигляді дерева вузлів. Чи може кожен вузол представляти собою елемент, атрибут, текстовий, графічний або будь-який інший об'єкт?	A A : "так" B : "ні"	1/1
Що таке DOM?	B A : "це стандарт API для розбору XML-документів, який представляє XML-файл в пам'яті у вигляді релційного відношення." B : "це стандарт API для розбору XML-документів, який представляє XML-файл в пам'яті у вигляді дерева вузлів." C : "це стандарт API для розбору DTD-документів."	1/1
Що таке SAX?	A A : "це Java API стандарт для читання XML-документів." B : "це особлива структура XML-документу." C : "це Java API стандарт для читання CSS-документів."	1/1
Які класи-обробітники можуть використовуватися спільно з класом QDomSimpleReader ?	A[,]B A : "QXmlContentHelper" B : "QXmlExceptionHandler" C : "QXmlEntityResolver" D : "QXmlDeclAgent" E : "QXmlDTDHandler" F : "QXmlLexicalHandler"	0/1
Виберіть оброблювач подій за замовчуванням в Qt:	D A : "QXmlContentHandler" B : "QXmlDTDHandler" C : "QXmlLexicalHandler" D : "QXmlDefaultHandler"	1/1
Чи передбачає QDomSimpleReader перевірку правильності документів?	B A : "так" B : "ні"	1/1
Який DOM реалізовано у Qt?	C A : "DOM Level 0" B : "DOM Level 1" C : "DOM Level 2" D : "DOM Level 3"	1/1
В якому напрямку можна переміщатись в DOM дереві?	C A : "Вгору" B : "Вниз" C : "У будь-якому"	1/1
З якого префіксу починаються імена класів вузлів в Qt?	A A : "QDom" B : "QXml" C : "QSax"	1/1
Який клас дозволяє зберігати вузли будь-якого типу в DOM-дереві?	B A : "QDomDocument" B : "QDomNode" C : "QDomElement"	1/1
Яку реалізацію XML в Qt краще використати, якщо існує необхідність обробляти події зчитування XML елементів?	A A : "SAX" B : "DOM"	1/1
Яка реалізація XML в Qt вимагає більших затрат пам'яті?	B A : "SAX" B : "DOM"	1/1
Як розшифровується SAX?	A A : "Simple API for XML" B : "Sequential Access XML"	1/1
Як розшифровується DOM?	A A : "Document Object Model" B : "Dynamic Object Model"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [REDIRECTION]РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20рмо

Тема: Redirection

Набрані бали: 24/25 (96 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
	C A : "записуватимуться у файл cat" B : "виведуться на термінал" C : "записуватимуться в файл result" D : "не будуть виводитися взагалі"	1/1
	D A : "apple" B : "orange apple" C : "apple orange" D : "orange"	1/1
	C A : "повідомлення про помилку" B : "створиться файл result з даними: grape" C : "створиться файл result з даними: banana" D : "створиться файл result з даними: grape banana"	1/1
	B A : "створиться файл result" B : "виведеться повідомлення про помилку" C : "нічого не відбудеться" D : "система зависне"	1/1
	A A : "apple orange" B : "orange apple" C : "orange" D : "apple"	1/1
	C A : "Повідомлення про помилку" B : "В файл file1 запишуться посортовані дані з файлу file2" C : "В файл file2 запишуться посортовані дані з файлу file1" D : "Нічого не відбудеться"	1/1
	A A : "Лише в 1" B : "Лише в 2" C : "В обох випадках" D : "В жодному"	1/1
	C A : "в файл file1 запишуться посортовані дані з файлу list" B : "в файл file1 виведеться повідомлення про помилку" C : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку" D : "нічого не відбудеться"	1/1
	A A : "створиться файл file1 і туди запишуться посортовані дані з файлу list" B : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку" C : "на термінал виведеться повідомлення про помилку" D : "нічого не відбудеться"	1/1
	B A : "команда, яка дозволяє здійснити заміну якогось слова(команди) на інший рядок" B : "функція, що перенаправляє стандартні потоки до визначених користувачем місць" C : "програма, яка використовується як посередник між ядром ОС і користувачем" D : "тип змінної"	1/1
	C A : "stdin" B : "stdout" C : "stdfile" D : "stderr"	1/1
	C A : "[Ctrl]+[Alt]" B : "[Alt]+[D]" C : "[Ctrl]+[D]" D : "[Ctrl]+[E]"	1/1
	B A : "записуватимуться у файл cat" B : "виведуться на термінал" C : "записуватимуться в файл result" D : "не будуть виводитися взагалі"	1/1
	C A : "створяться файли list1 та list2" B : "в файл file виведеться одне повідомлення про помилку" C : "в файл file виведеться два повідомлення про помилку" D : "нічого не відбудеться"	1/1
	B A : "створяться файли list1 та list2" B : "в файл file виведеться одне повідомлення про помилку" C : "в файл file виведеться два повідомлення про помилку" D : "нічого не відбудеться"	1/1
	B A : "B TempData" B : "На екран" C : "Якщо не вказати файл,то буде помилка" D : "Дані нікуди не виведуться і не буде помилки"	1/1
	C A : "0" B : "1" C : "2" D : "3"	1/1
	A A : "перенаправляє потік виведення в файл і перезаписує його" B : "перенаправляє потік виведення в файл і додає в кінець нові дані" C : "перенаправляє потік введення в файл"	1/1
	B A : "перенаправляє потік виведення в файл і перезаписує його" B : "перенаправляє потік виведення в файл і дописує дані вкінець" C : "перенаправляє потік введення в файл"	1/1
	B A : "1 - відсортовані фрукти виведуться у sortedFruitList, 2-відсортовані фрукти виведуться у fruitList" B : "1 - відсортовані фрукти виведуться у sortedFruitList, 2-помилка" C : "1 -помилка , 2-відсортовані фрукти виведуться у fruitList" D : "в обох випадках відсортовані фрукти з fruitList виведуть у sortedFruitList"	0/1
	B A : "Перенаправить потік в TempFile який сама створить" B : "Перенаправить потік виведення помилок з перезаписом файлу" C : "Перенаправить потік виведення помилок з дописуванням у файл" D : "Вказує альтернативний файл для виведення"	1/1
	C A : "Перенаправить потік виведення помилок з перезаписом файлу" B : "Перенаправить потік в TempFile який сама створить" C : "Перенаправить потік виведення помилок з дописуванням у файл" D : "Вказує альтернативний файл для виведення"	1/1
	A A : "в файл file1 запишуться посортовані дані з файлу list" B : "в файл file1 виведеться повідомлення про помилку" C : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку" D : "нічого не відбудеться"	1/1
	A A : "створиться файл file1 і туди запишуться посортовані дані з файлу list" B : "створиться файл file1 і він залишиться пустим" C : "нічого не відбудеться" D : "створиться файл file1 і але дані з файлу list виведуться на термінал"	1/1
	C A : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з перезаписом,для виведення інших даних потрібно використовувати команду ">" B : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з дописуванням в кінець файлу,для виведення інших даних потрібно використовувати команду ">" C : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з перезаписом і виведення інших даних у цей самий файл" D : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з дописуванням в кінець файлу і виведення інших даних у цей самий файл"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [REGULAR EXPRESSIONS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

Група: 20pmo

Тема: Regular expressions

Набрані бали: 7/7 (100 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Який з рядків відповідає шаблону a[0123456789]b	C A : "a0123456789b" B : "a[0123456789]b" C : "a3b" D : "a09b" E : "ab"	1/1
Який з рядків НЕ відповідає шаблону \w+	C A : "aBBa" B : "123a_ " C : "!@#" D : "a_b_c"	1/1
Одне і більше повторення шаблону позначає квантифікатор	C A : "?" B : "*" C : "+"	1/1
Нуль і більше повторень шаблону позначає квантифікатор	B A : "?" B : "*" C : "+"	1/1
Нуль або одне повторення шаблону позначає квантифікатор	A A : "?" B : "*" C : "+"	1/1
Який рядок НЕ відповідає шаблону [A-Za-z]+[0-9]*	B A : "ABC1" B : "123" C : "abc123" D : "zzz"	1/1
Який рядок НЕ відповідає шаблону \w+(\s+\w+)	C A : "word" B : "word word word" C : "123+word" D : "123_word"	1/1

Ви маєте багато спроб

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [SHELLS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга  
Група: 20pmo  
Тема: Shells  
Набрані бали: 38/40 (95 %)  
Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Як розшифровується Bash?	B A : "Basic Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Bourne After Shell" D : "Banking Shell"	1/1
Який із режимів роботи доступний в Shell?	C A : "Адитивний" B : "Емпіричний" C : "Інтерактивний" D : "Легкий"	1/1
Як називається файл, у який можна записати ряд команд Shell-у для наступного виконання?	C A : "batch файл" B : "dll файл" C : "script файл" D : "тест файл"	1/1
Який із перерахованих shell-ів є GNU shell-ом?	C A : "C Shell" B : "Bourne Shell" C : "Bourne Again Shell" D : "Linux Shell"	1/1
Із якого символу починається введення команд в інтерактивному режимі у Bourne Shell?	D A : "#" B : "@" C : "^" D : "\$"	1/1
Скільки shell-ів може бути встановлено на одному комп'ютері?	B A : "Один" B : "Безліч" C : "Чотири" D : "Два"	1/1
Що таке shell?	C A : "спеціальна програма, яка використовується для навігації в файловій системі комп'ютера" B : "об'єктно-орієтовна мова програмування високого рівня" C : "спеціальна програма, яка використовується як посередник між ядром ОС і користувачем" D : "середовище розробки програм мовою C++"	1/1
Командний інтерпретатор UNIX - це:	A A : "Shell" B : "Script" C : "Qt" D : "GCC"	1/1
Яким символом починається запис команд у C Shell?	C A : "#" B : "\$" C : "%" D : "&"	1/1
CShell базується на мові програмування...	B A : "Basic" B : "C" C : "Fortran" D : "Assembler"	1/1
Bourne Shell базується на мові програмування:	C A : "C++" B : "Paskal" C : "Algol" D : "C"	1/1
Який із Shells найчастіше використовується для адміністрування unix-системи?	D A : "TC Shell" B : "C Shell" C : "Power Shell" D : "Bourne Shell"	1/1
Sh - це скорочене позначення для:	A A : "Bourne Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "TC Shell" D : "C Sharp"	1/1
	A A : "Bourne Shell" B : "TC Shell" C : "Java Script" D : "Bash"	1/1
	D A : "Bourne Shell" B : "Java Script" C : "Bash" D : "C Shell"	1/1
	A A : "Hello World! How are you today?" B : "Hello World!" C : "How are you today?" D : "Скрипт не виконається"	1/1
Виберіть варіант який не належить до Bourne-сумісних командних оболонок ?	A A : "C Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Korn Shell" D : "Z-Shell"	1/1
Програма , написана для оболонки sh буде гарантовано працювати з оболонкою ksh ?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Так званий "bashism" - це проблема характерна для:	B A : "Bourne Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Z-Shell" D : "C-Shell"	1/1
Виберіть варіант, що являє собою повністю сумісну версію оболонки csh?	D A : "Z-Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Korn Shell" D : "TC Shell"	1/1
Які значення можуть міститися у списку що передається у цикл for у Bourne Shell?	C A : "Лише цілочисельні" B : "Лише стрічки" C : "Які завгодно"	1/1
Який символ використовується для виклику змінної у Bourne Shell?	C A : "%" B : "#" C : "\$" D : "@"	1/1
Що відбудеться якщо викликати неоголошену змінну у Bourne Shell?	C A : "Виведеться повідомлення про помилку" B : "Bourne Shell завершить свою роботу" C : "Значенням виклику буде пуста стрічка"	1/1
Функції та скрипти у Shell...	A A : "Інтерпретуються" B : "компілюються" C : "Інтерпретуються та компілюються"	1/1
Якою клавішею викликається автозавершення у Bash?	B A : "Ctrl" B : "TAB" C : "Alt" D : "Insert"	1/1
	B A : "nan" B : "Список усіх файлів директорії" C : "Ім'я першого файлу у директорії"	1/1
Які зі скриптів Bourne Shell можна використовувати без змін у bash?	D A : "Усі" B : "Ті що не посилаються на спеціальні змінні Bourne" C : "Ті що не використовують будовані функції Bourne" D : "Ті що не посилаються на спеціальні змінні і не використовують вбудовані функції Bourne"	1/1
Як вказати у скрипті, що його необхідно виконувати за допомогою bash? (припустимо що bash знаходиться у папці usr/bin/bash)	A A : "#!usr/bin/bash на початку файлу" B : "#!usr/bin/bash в кінці файлу" C : "\$usr/bin/bash" D : "%!usr/bin/bash"	1/1
Комбінація #! використовується для того щоб...	B A : "Викликати спеціальну команду Bourne Shell" B : "Вказати шлях до інтерпретатора" C : "Отримати значення змінної"	1/1
	C A : "Пусту стрічку" B : "Помилку виконання" C : "sunshine" D : "fooshine" E : "{sun}shine"	1/1
Який оператор вказує Shell-у на початок here document?	C A : ">>" B : "<<" C : "&>" D : "<"	0/1
Як називається утиліта, що перевіряє значення виразів на істинність?	C A : "check" B : "eval" C : "test" D : "exec"	1/1
	C A : "NUMBER is ge 5" B : "NUMBER is gt 3" C : "else executed" D : "Скрипт не виконається через помилку"	1/1
Як у C Shell задати змінну x, яка набуває значення 5?	B[]D A : "x=5" B : "set x = 5" C : "var x = 5" D : "@ x = 5"	1/1
	C A : "HELLO is equal to Hello World" B : "HELLO is not equal to Hello World" C : "Скрипт не виконається через помилку"	1/1
Як у Bourne Shell перевірити на рівність дві числові змінні X1 та X2?	A A : "[ \$X1 -eq \$X2 ]" B : "[ \$X1 -ne \$X2 ]" C : "[ X1 -eq X2 ]" D : "[ X1 -ne X2 ]"	1/1
Який номер файлового дескриптора має потік stderr (використовується для виводу помилок)?	C A : "0" B : "1" C : "2" D : "3"	1/1
Яка оболонка має підтримку асоціативних масивів?	A A : "TC Shell" B : "Bash" C : "Korn Shell" D : "C Shell"	0/1
Чи підтримує Bourne Shell змінні без типу?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Який результат поверне виконання test, якщо умова, яку було передано як аргумент, істинна?	B A : "1" B : "0" C : "-1"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [SIGNAL-SLOT IDEAS] РЕЗУЛЬТАТИ  
ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Signal-slot ideas  
**Набрані бали:** 11/12 (92 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Чи може один сигнал оброблятися кількома слотами?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Які переваги надають сигнали і слоти порівняно із callback функціями?	B[,]E A : "Вища швидкість роботи" B : "Типобезпечність" C : "Модульність" D : "Відповідність стандарту C++11" E : "Слабка зв'язність"	1/1
Якщо один сигнал зв'язаний з кількома слотами, то ці слоти за замовчуванням виконуються:	C A : "паралельно" B : "по черзі, в тому порядку, в якому вони були зв'язані із сигналом" C : "по черзі, в довільному порядку" D : "деталі реалізації не розголошуються"	0/1
Сигнал - це метод. Що може повертати цей метод?	D A : "об'єкти довільного типу" B : "об'єкти лише примітивних типів (int, bool, char, ...)" C : "об'єкти класу QObject та похідних від нього класів" D : "нічого (void)"	1/1
Метаоб'єктний код	B A : "пишеться вручну" B : "генерується за допомогою Meta-Object Compiler (moc)"	1/1
Чи можна за замовчуванням створювати зв'язки-дублікати (той самий сигнал і той самий слот в тих самих об'єктах)?	A A : "так" B : "Ні"	1/1
Чи можна визначати слоти як віртуальні?	A A : "так" B : "Ні"	1/1
За допомогою якого ключового слова надсилається сигнал?	B A : "send" B : "emit" C : "execute"	1/1
Чи можна від'єднати слот від сигналу? Якщо так, то яким чином?	B A : "ні" B : "так, за допомогою метода QObject::disconnect()" C : "так, за допомогою метода QObject::remove_connection()" D : "так, за допомогою метода QObject::delete_connection()"	1/1
Який патерн лежить в основі механізму сигналів і слотів?	B A : "Factory" B : "Observer" C : "Singelton" D : "Bridge"	1/1
Якщо використати Qt::QueuedConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, то код після emit виконається:	A A : "негайно" B : "після виконання коду в усіх слотах"	1/1
Якщо використати Qt::UniqueConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, і якщо в деякого об'єкта вже є дублікат зв'язку то:	B A : "цей дублікат виконається" B : "цей дублікат не виконається"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити



РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [TKINTER] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА  
[КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Tkinter  
**Набрані бали:** 20/20 (100 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Що таке Tkinter?	C A : "Пакет для Python" B : "Стандартний віджет у Python" C : "Стандартна GUI бібліотека для Python"	2/2
Виберіть необхідні дії для користування бібліотекою Tkinter	D A : "Імпортувати модуль Tkinter" B : "Створити головне вікно GUI додатка" C : "Додати віджети до GUI додатка" D : "Усі варіанти вірні"	2/2
Який клас є базовим для будь-якого Tkinter додатку?	C A : "Tkinter" B : "Tkinter" C : "Tk" D : "TK"	2/2
Виберіть віджети, яких НЕМАЄ у бібліотеціTkinter:	B[,]C A : "Button" B : "Input" C : "Checkbox" D : "Listbox"	2/2
Виберіть правильний конструктор для створення кнопки у батьківському вікні (window) з командою processButton:	C A : "Button(text = 'OK', fg = 'red', command = processButton)" B : "Button(window, text = 'OK', fg = 'red')" C : "Button(window, text = 'OK', command = processButton)"	2/2
Як створити елемент дуги з координатами cord = 10, 50, 240, 210 та кутом 150 градусів?	A A : "canvas.create_arc(coord, start=0, extent=150, fill='blue')" B : "canvas.create_arc(coord, 0, 150, fill='blue')" C : "canvas.create_arc(coord, from=0, to=150, fill='blue')"	2/2
Як створити червоний трикутник з координатами (30, 40), (50, 50), (10, 100)?	C A : "canvas.create_polygon(30, 40, 50, 50, 10, 100, filled = 'red')" B : "canvas.create_polygon((30, 40), (50, 50), (10, 100), fill = 'red')" C : "canvas.create_polygon(30, 40, 50, 50, 10, 100, fill = 'red')"	2/2
За допомогою якого метода створюється головний цикл обробки події?	C A : "window.loop()" B : "window.main()" C : "window.mainloop()" D : "window.eventloop()"	2/2
Виберіть правильний спосіб для додавання меню у menubar:	A A : "menu1 = Menu(menubar)" B : "menu1 = menu(menubar)" C : "menu1 = Menu(winodw)" D : "menu1 = Menu()"	2/2
Як створити вікно додатку?	D A : "window = new Window()" B : "window = Window()" C : "window = Frame()" D : "window = Tk()"	2/2

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [VARIABLES] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга  
Група: 20pmo  
Тема: Variables  
Набрані бали: 18/19 (95 %)  
Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Для чого використовується символ @ ?	E A : "Для визначення та присвоєння змінній слова" B : "Для обчислення виразу" C : "Для присвоєння слова" D : "Для присвоєння виразу" E : "Для обчислення і присвоєння виразу"	1/1
Який символ використовується для виведення слова \$var?	C A : "?" B : "/" C : "\" D : "#"	1/1
Що саме робить модифікатор x?	C A : "Видаляє всі передні частини шляху, залишаючи хвіст." B : "Видаляє розширення" C : "Розбиває рядок на список слів у місцях пропуску" D : "Видаляє все крім розширення"	1/1
Що виводить команда set?	C A : "Нічого, вона використовується лише для оголошення змінних." B : "Тільки список змінних, визначених користувачем." C : "Список змінних, визначених користувачем, та деякі наперед визначені змінні." D : "Тільки список змінних середовища."	1/1
	A A : "file1.doc /home/user/document/file2.doc" B : "file1.doc" C : "file1 file2" D : "file1" E : "Скрипт некоректний"	1/1
	B A : "csh program.csh /home/document 5 123 z abb c" B : "program.csh /home/document 5 123 z abb c" C : "/home/document 5 123 z abb c" D : "5 123 z abb c" E : "Команда некоректна"	0/1
	A A : "echo hello world" B : "echo hello \$var" C : "echo hello /\$var" D : "echo hello /world"	1/1
	B A : "7" B : "6" C : "5" D : "4" E : "3" F : "Команда некоректна"	1/1
	B A : "blue" B : "green" C : "(нульове слово)" D : "Команда некоректна"	1/1
	B A : "/home/user/document/file1.rtf" B : "/home/user/document/file1" C : "/home/user/document" D : "file1.rtf" E : "file1"	1/1
Оберіть правильне твердження:	C A : "Імена змінних складаються з букв, цифр і знаку підкреслення та починаються з цифр." B : "Імена змінних складаються лише з букв." C : "Імена змінних складаються з букв, цифр і знаку підкреслення та не починаються з цифр." D : "Імена змінних складаються лише з букв та цифр."	1/1
Оберіть правильне твердження:	B A : "Підстановка змінних відбувається або у подвійних лапках або у одинарних лапках." B : "Підстановка змінних завжди відбувається у подвійних лапках і ніколи не відбувається у одинарних лапках." C : "Підстановка змінних відбувається у одинарних лапках." D : "Підстановка змінних завжди відбувається у одинарних лапках і ніколи не відбувається у подвійних лапках."	1/1
	C A : "set \$namelist[1]=value3" B : "set \$namelist[0]=value3" C : "set namelist[1]=value3" D : "set namelist[0]=value3"	1/1
Як вивести кількість елементів у масиві wordlist?	B A : "echo #wordlist" B : "echo \$#wordlist" C : "echo ?wordlist" D : "echo \$?wordlist"	1/1
	B[,]C A : "echo namelist" B : "echo \$namelist" C : "echo \${namelist}" D : "echo \$[namelist]"	1/1
	B A : "Встановить значення змінної оточення color до масиву (black red)" B : "Видасть помилку"	1/1
	C A : "doc1.doc" B : "/home/document/temporary/doc1" C : "/home/document/temporary" D : "doc"	1/1
Як отримати ввід з консолі в змінну x?	B A : "set x=\$>" B : "set x=\$<" C : "set x=\$?>" D : "set x=\$?<"	1/1
	B A : "value1 value2" B : "value2 value3" C : "value1 value3" D : "value1 value2 value3"	1/1

Ви маєте багато спроб

РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [WIDGETS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ

СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

**Студент:** Кравець Ольга  
**Група:** 20pmo  
**Тема:** Widgets  
**Набрані бали:** 19/20 (93 %)  
**Оцінка за шкалою ECTS:** A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Підкласом якого класу є клас QWidget?	B A : "QWidget" B : "QObject" C : "QFrame" D : "QDialog"	1/1
Щоб використати функціональні можливості QAbstractButton потрібно:	A A : "Унаслідувати цей клас" B : "Безпосередньо використовувати його можливості" C : "Всі варіанти правильні"	1/1
Який клас забезпечує вертикальний скрол ?	C A : "QSlider" B : "QFocusFrame" C : "QScrollBar" D : "QTabBar"	1/1
Віджет, який не є вбудованим в батьківський віджет, називається	B A : "Абстрактним віджетом" B : "Вікном" C : "Діалоговою кнопкою" D : "Інакший варіант відповіді"	1/1
Якщо видалити батьківський віджет, то дочірні віджети	A A : "Будуть видалені" B : "Не будуть видалені"	1/1
Чи може дочірній віджет виходити за область відображення батьківського віджета?	B A : "Так" B : "Ні"	1/1
Який з цих класів не є підкласом QWidget?	C A : "QComboBox" B : "QCommandLinkButton" C : "QObject" D : "QMenu" E : "QDial" F : "QWebView"	1/1
Який клас забезпечує редагування дати і часу?	A A : "QDateTimeEdit" B : "QDateEdit" C : "QTime" D : "QDial"	1/1
Щоб використати функціональні можливості QAbstractSlider потрібно:	A A : "Унаслідувати цей клас" B : "Безпосередньо використовувати його можливості" C : "Всі варіанти вище - правильні" D : "Інакша відповідь"	1/1
Клас QHBoxLayout	B A : "Створює макет форми, розташовуючи елементи вертикально" B : "Створює макет форми, розташовуючи елементи горизонтально" C : "Створює поле для вводу тексту" D : "Створює кнопку"	1/1
Які функції класу QWidgetс відповідають за позицію та розмір віджета?	A[,]D A : "size()" B : "rect()" C : "window()" D : "layout()"	0/1
Яка функція є зайвою у даному контексті?	D A : "grabMouse()" B : "grabKeyboard()" C : "releaseMouse()" D : "setFocus()"	1/1
Яку бібліотеку необхідно підключити для використання віджетів в проєкті?	D A : "Widgets" B : "QtControls" C : "Controls" D : "QtWidgets" E : "QtUI" F : "UI"	1/1
Для чого використовуються віджети в QT?	B A : "Для роботи з мережею" B : "Для створення графічного інтерфейсу" C : "Для взаємодії з файловою системою"	1/1
Що використовується для кастомізації зовнішнього вигляду віджетів?	A A : "QStyle" B : "QDesigner" C : "QView" D : "QRender"	1/1
На що схожий віджет QDial?	C A : "Годинник" B : "Вертикальний і горизонтальний регулятор" C : "Циферблат (накшталт спідометра)" D : "Дисплей з LCD-подібними символами"	1/1
Який віджет викорисовується для відображення лічильника?	C A : "QScrollArea" B : "QTabWidget" C : "QSpinBox"	1/1
Чим є віджет QFrame?	C A : "Базовим класом для діалогових вікон" B : "Елементом для вибору цілого числа в діапазоні" C : "Базовим класом для віджетів, які можуть містити інші віджети" D : "Скролом області на вимогу із смугою прокрутки"	1/1
Яка з перелічених функцій є зайвою?	E A : "show()" B : "hide()" C : "lower()" D : "close()" E : "scroll()"	1/1
Чи існує віджет QDataWidgetMapper?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Для чого використовують QStyle?	B[,]C A : "Щоб задати стиль цілої аплікації." B : "Щоб задати стиль окремому віджету." C : "Щоб задати стиль вікну." D : "Не вказано правильної відповіді."	0/1
Який клас є базовим для всіх діалогових вікон?	B A : "QStyle" B : "QDialog" C : "QMultimedia" D : "QDialogBase"	1/1
Які з цих класів є діалоговими вікнами?	A[,]D A : "QColorDialog" B : "QCameraSelectionDialog" C : "QLineEdit" D : "QFileDialog"	1/1
Де зберігаються дані в ModelView віджеті?	B A : "В віджеті" B : "В окремій моделі" C : "Не зберігаються"	1/1
Оберіть ModelView віджети.	A[,]C A : "QTableView" B : "QListView" C : "QTreeView" D : "QDialog"	1/1
Який з цих віджетів належить до MultiediaWidgets?	B A : "QErrorMessage" B : "QVideoWidgetControl" C : "QScreenWidget" D : "QPrintWidget"	1/1
Чи еквівалентна геометрія клієнтської частини віджета, геометрії рамки, в дочірніх віджетах?	A A : "Так" B : "Ні" C : "Не знаю"	1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити