







## РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ ТЕМИ [SIGNAL-SLOT IDEAS] РЕЗУЛЬТАТИ ДЛЯ СТУДЕНТА [КРАВЕЦЬ ОЛЬГА]

Студент: Кравець Ольга

**Група:** 20pmo

Tema: Signal-slot ideas

Питання	Відповідь студента	Оцінко
Чи може один сигнал оброблятися кількома слотами?	Α Α: "Τακ" Β: "Hi"	1/1
Які переваги надають сигнали і слоти порівняно із callback функціями?	В[,]Е А: "Вища швидкість роботи" В: "Типобезпечність" С: "Модульність" D: "Відповідність стандарту С++11" Е: "Слабка зв'язність"	1/1
Якщо один сигнал зв'язаний з кількома слотами, то ці слоти за замовчуванням виконуються:	С А: "паралельно" В: "по черзі, в тому порядку, в якому вони були зв'язані із сигналом" С: "по черзі, в довільному порядку" D: "деталі реалізації не розголошуються"	0/1
Сигнал - це метод. Що може повертати цей метод?	D A: "об'єкти довільного типу" В: "об'єкти лише примітивних типів (int, bool, char,)" C: "об'єкти класу QObject та похідних від нього класів" D: "нічого (void)"	1/1
Метаоб'єктний код	В А: "пишеться вручну" В: "генерується за допомогою Meta-Object Compiler (moc)"	1/1
Чи можна за замовчуванням створювати зв'язки- дублікати (той самий сигнал і той самий слот в тих самих об'єктах)?	А А:"так" В:"ні"	1/1
Чи можна визначати слоти як віртуальні?	А А:"так" В:"ні"	1/1
За допомогою якого ключового слова надсилається сигнал?	B A: "send" B: "emit" C: "execute"	1/1
Чи можна від'єднати слот від сигнала? Якщо так, то яким чином?	В А: "ні" В: "так, за допомогою метода QObject::disconnect()" С: "так, за допомогою метода QObject::remove_connection()" D: "так, за допомогою метода QObject::delete_connection()"	1/1
Який патерн лежить в основі механізму сигналів і слотів?	B A: "Factory" B: "Observer" C: "Singelton" D: "Bridge"	1/1
Якщо використати Qt::QueuedConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, то код після emit виконається:	А А:"негайно" В:"після виконання коду в усіх слотах"	1/1
Якщо використати Qt::UniqueConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, і якщо в деякого об'єкта вже є дублікат зв'язку то:	В А:"цей дублікат виконається" В:"цей дублікат не виконається"	1/1

вже  $\epsilon$  дублікат зв'язку то:

Ви маєте багато спроб Пройти ще ра

Оновити