

# DMA — Ugeopgave 4

Helga Rykov Ibsen <mcv462>

14. oktober 2021

## Del A

1.

---

**Algorithm 1** Insert(S,x)

---

```
1: c = S.head           ▷ Sets the cursor to the first element in the list
2: if x.key ≤ c.key then           ▷ Should x be 1.element?
3:   x.next = c           ▷ Let x point at former first
4:   S.head = x           ▷ x now 1.element
5:   return               ▷ stop
6: while c.next ≠ NIL and x.key > c.next.key do   ▷ While current item is
   larger than x
7:   c ← c.next           ▷ move cursor to the next element
8: x.next ← c.next       ▷ Let x point at the next item
9: c.next ← x           ▷ Let c point at x
```

---

2.

Hvis vi skriver antal gange algoritmen laver hvert skridt, så får vi følgende:

---

**Algorithm 2** Insert(S,x)

---

```
1: c = S.head           ▷ 1
2: if x.key ≤ c.key then           ▷ 1
3:   x.next = c           ▷ 1
4:   S.head = x           ▷ 1
5:   return               ▷ 1
6: while c.next ≠ NIL and x.key > c.next.key do   ▷ n
7:   c ← c.next           ▷ n
8: x.next ← c.next       ▷ 1
9: c.next ← x           ▷ 1
```

---

Hvis vi antager, at det tager en konstant tid  $c_n$  at gennemløbe hvert skridt, så

kan vi beregne køretiden  $T(n)$  som:

$$T(n) = c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_5 + c_6 \cdot n + c_7 \cdot n + c_8 + c_9$$

Vi ignorerer alle konstanter og får:

$$T(n) = n + n = 2n = n$$

Vi får altså at  $T(n) = \Theta(n)$ , hvilket også giver god mening da vi maksimalt besøger hvert element i listen én gang.

### 3.

Vi fandt ud af at **Insert** har kompleksitet  $\Theta(n)$ . Hvis vi kalder funktionen **Insert**  $n$  gange, hvor  $n$  er antal elementer i listen, så er den øvre grænse for hvor mange gange algoritmen kan køre svarer til  $T(n) = \frac{n \cdot (n-1)}{2} = \mathcal{O}(n^2)$ .

### 4.

Funktionen **Insert** svarer til funktion **Insertion-Sort**, fordi den gør nogenlunde det samme som **Insertion-Sort** gør ved at tage et element ad gangen fra en usorteret liste og sætte det ind i en anden liste, som er sorteret. Deres worst-case kompleksitet er den samme, hvis **Insertion-Sort** anvendes på en liste sorteret i faldende rækkefølge, nemlig  $\mathcal{O}(n^2)$ .

### 5.

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
$x$		17	<b>14</b>		9	<b>1</b>			2	<b>4</b>	93	NIL			40	<b>16</b>	53	<b>10</b>		

## Del B

### 1.

$B$  = listen af lister.

$B.head$  = første element i  $B$ .

$B.head.key = S_1$ .

$B.head.key.head$  = det første element i  $S_1$ .

$B.head.key.head.key = 1$ .

### 2.

Præmissen siger, at der er  $\sqrt{n}$  lister, dvs. der er lige så mange lister, som der er elementer i hver liste. Her e.g. er der tre elementer i hver  $S$ -liste og der er

tre S-litser — det giver i alt  $3^2$  eller 9 elementer. Der er ligeledes tre noder i B-listen — en node per S-liste.

Når vi undersøger med INSERT-FROM-B, hvor  $x$  skal ind hen, kan vi derfor skære problemet op i  $\sqrt{n}$ .

Vi kan derfor højest komme til at traversere hele B-listen  $\sqrt{n}$  gange, og så alle noder i den pågældende underliggende S-liste, som også indeholder  $\sqrt{n}$  elementer — det giver altså  $2\sqrt{n}$ . Men vi kan ignorere 2, da det er en konstant, så det bliver bare  $\sqrt{n}$ .

---

**Algorithm 3** Insert-From-B( $B, x$ )

---

```

1:  $c = B.head$ 
2: while  $c.next \neq NIL$  and  $c.next.key.head.key < x.key$  do    ▷ As long as the
   current number is larger than the next list's first number
3:    $c \leftarrow c.next$                                           ▷ move cursor to the next element in B
4: Insert( $c.key, x$ )                                             ▷ Insert  $x$  into the list cursor points at

```

---

### 3.

Svaret til dette spørgsmål er identisk med svaret til spørgsmål 3. i del A. Hvis vi har en ikke sorteret liste med  $n$  elementer og skal indsætte dem alle i en række sorterede lister  $S_1 \dots S_k$ , så skal funktion Insert kaldes præcis så mange gange som der er elementer  $n$ , som skal indsættes. Med andre ord skal vi bare sætte  $n$  foran i udregningen, nemlig  $T(n) = \mathcal{O}(n\sqrt{n})$ .