

### Hva er et CMS?



# Content Management System / Innholdsadministrasjonssystem

#### 3 tradisjonelle deler:

- Database
- Backend
- Frontend / Headless frontend



#### **Database**

- MySQL / MariaDB
- PostgreSQL
- MS SQL
- NoSQL data lagret i filer istedet for en database-motor
- Databasen håndterer all data på siden
- Inneholder normalt sett ikke bilder, bare referanser til disse
- Indekserer innholdet og gjør den søkbart
- Optimaliserer
- "Black box"



#### **Backend**

- Hvordan siden skal fungere
- Innholdsarkitektur
- Kommuniserer med databasen
- Har et eget grensenitt for å administrere innhold og rettigheter
- Kan dynamisk generere innhold
- Moduler/plugins kan brukes til å legge til utvidet funksjonalitet
- Funksjoner kan programmeres
- Kodebase basert på PHP, .net, Python m.fl



### **Frontend**

- Hvordan siden skal se ut.
- Theme- og themefunksjoner.
- CSS/SCSS
- Javascript
- Twig



#### **Headless frontend**

- Frontend er helt frakoblet fra backend og kommuniksjon foregår kun via api-kall som for eksempel REST som serverer JSON-data
- Basert på js-rammeverk som Angular, React, Vue eller andre
- Brukes gjerne på sider som har veldig stor trafikk
- Server-side JS / Client-side JS



### Programmeringsspråk

- SQL Språket man bruker for å kommunisere med en database
- PHP/Python/.net Språk man bruker for å lage funksjoner
- SCSS Språk for å foenkle skriving av CSS
- Javascript Språk primært laget for å lage interaktivitet på en nettside, men som nå brukes som et fullverdig programmeringsspråk



## Mer eller mindre kjente CMSer

- Drupal
- Wordpress Jekyll - NoSQL
- Joomla (på vei ut)
- Episerver / Umbraco
- EZpublish
- Magento (e-handel)
- Sitecore (ren headless)