

# Jerónimo De Biazi Perez

ESTUDIANTE DESARROLLO DE SOFTWARE

### INFORMACIÓN DE CONTACTO



+54 9 2616728328



jeronimodebiazi@gmail.com



Jerónimo De Biazi Perez

### **IDIOMAS**

ESPAÑOL: NATIVO

INGLÉS: INTERMEDIO-AVANZADO

#### **PERFIL**

Soy estudiante universitario con formación en tecnología, proactivo y con gran capacidad para adaptarme a distintos entornos laborales. Me destaco por el compromiso, la organización y la predisposición para aprender y trabajar tanto de manera autónoma como en equipo. Tengo experiencia en atención al cliente, manejo de herramientas digitales y desarrollo de proyectos independientes.

### FORMACIÓN ACADÉMICA

INSTITUTO TECNOLÓGICO UNIVERSITARIO – UNIVERSIDAD NACIONAL DE CUYO

MENDOZA, ARGENTINA - 2023 - ACTUALIDAD

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Software

# AMAZON WEB SERVICE CLOUD FOUNDATIONS-ACADEMY COMPLETADO EN 2024

Curso introductorio de computación en la nube

**BRITISH ENGLISH ACADEMY - BRITON** 

MENDOZA, ARGENTINA — 2017 – 2021

Curso de Inglés Intermedio-Avanzado

#### HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS

- Manejo de herramientas digitales y entornos virtuales
- Dominio de Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) y Google Drive
- Uso de programas de edición (imágenes, documentos y presentaciones)
- Conocimientos en herramientas de desarrollo de software (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Java, Spring Boot, etc.)
- Buena redacción, comunicación escrita y oral
- Organización, responsabilidad y gestión eficiente del tiempo
- Rápida capacidad de adaptación y aprendizaje
- Trabajo en equipo y resolución de problemas

#### **EXPERIENCIA LABORAL**

# DESARROLLADOR FREELANCE – SITIO WEB EMPRESARIAL MENDOZA, ARGENTINA – 2023

Creación de sitio web responsivo para empresa de eventos en Brasil, con atención directa al cliente, diseño y puesta en marcha del proyecto

## PROYECTO PERSONAL FULL STACK MENDOZA, ARGENTINA — 2024 – ACTUALIDAD

Desarrollo de una aplicación web con funciones de autenticación y gestión de datos. Uso de herramientas modernas y despliegue en entorno real