

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

지금이 —— 아니면
어디에도 —— 없는
진태양 ——입니다.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

개요

지혜와 열정으로 탁월한 성취

입학 이후 모든 학기 모든 과목 A+ 취득

Page. 8

년도	학기	교양	전공	교직	합계	평균	평점 평균	환산 점수	석차
2019	1	7	15	0	22	A+	4.50	97.85	1/ 107
2019	2	3	21	0	24	A+	4.50	98.75	1/ 111
2020	1	2	21	0	23	A+	4.50	99.34	1/ 100
계		12	57	0	69	A+	4.50	98.67	1/ 100

교내 장학 및 외부 장학 15,429,800원 수혜

Page. 12

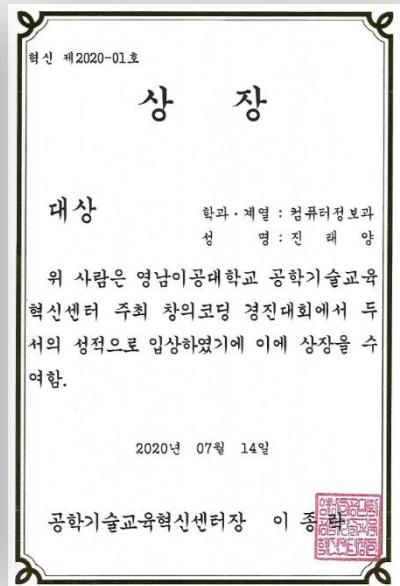
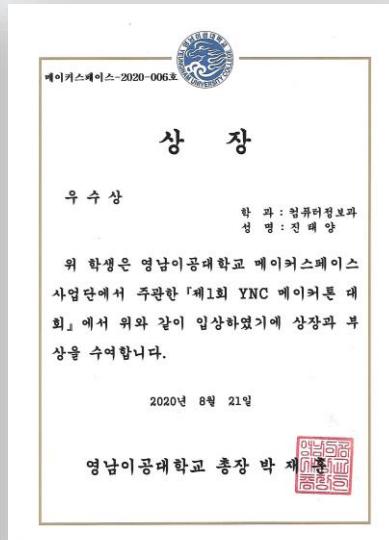
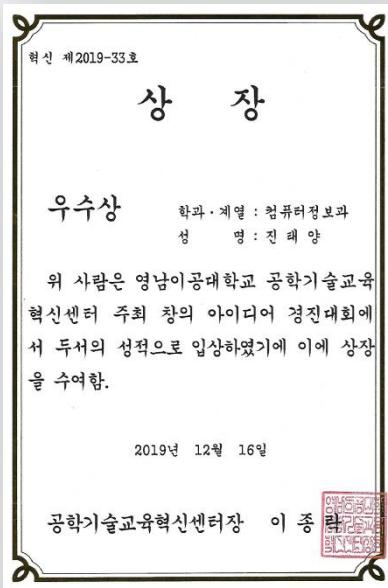
2020	2	2	교내	박정희리더십	0	등록금감면
2020	2	2	교외	국가장학금 I (H)	0	등록금감면
2020	2	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 등록금)	3,131,000	등록금감면
2020	2	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 생활비)	2,000,000	현금
2020	2	2	교내	특별장학(위드장학)	100,000	현금

장학금 총액: 15,429,800원

지혜와 열정으로 탁월한 성취

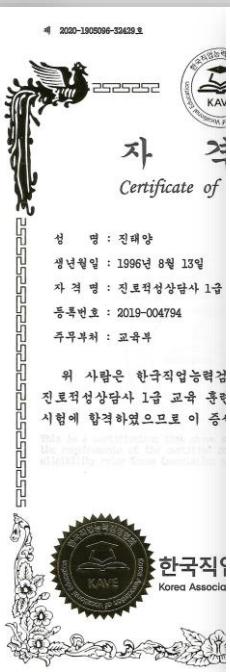
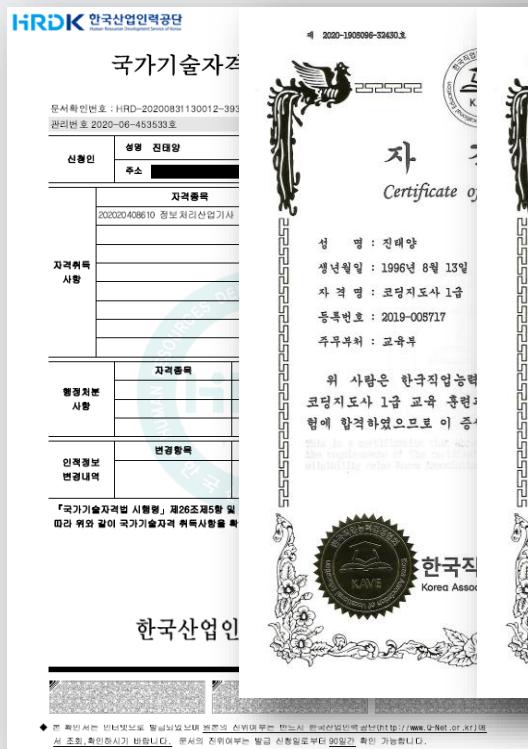
대회 수상 8건

Page. 62



자격증 취득 10건

Page. 72



창의적 사고로 새로운 가치 창출

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동, 5편의 기사 작성

Page. 24

탄력근로제, 정말 민생법안인가?

올해부터 주 52시간 근무 제도가 중소기업에도 적용됨에 따라 얼마 전 문제인 대통령은 주 52시간 근무 제도의 보완이 필요하다며 또 탄력근로제를 확대해 올렸다. 논점이 된 탄력근로제는 업무량에 따라 근로시간을 늘리고 줄이면서 평균 근로시간을 주당 52시간에 맞도록 조정하는 제도다. 기업은 유연하게 근무 시간을 조정하여 생산성을 높일 수 있다는 장점이 있지만, 노동자에게는 하루 12시간 근무, 일금 감소 등의 문제점을 야기할 수 있다. 더불어 민주당과 자유한국당은 탄력근로제 확대가 주 52시간제 부작용을 줄일 수 있는 보완책이 있는지 토론하기보다 단위 기간을 각각 6개월과 1년으로 확대해야 한다는 의견을 주장하고 있다. 정녕 탄력근로제가 주 52시간제 부작용을 줄여 민생에 도움을 줄 수 있는 법안이 맞는 것일까?

국회는 '노사 합의'를 밖으로 탄력근로제 확대를 주장하고 있다. 의원들에게 왜 탄력근로제의 단위 기간을 확대해야 하느냐 물으면 지난 2월 경제사회노동위원회(경사노위)에 나온 '탄력근로제 6개월 확대 합의'를 근거로 댄다. 하지만 그 합의가 국회의 압박으로 시작된 점을 고려하면 이처럼 무책임한 대답은 없다. 그렇다면 탄력근로제 확대 필요성은 누가 검증한 것일까? 아무리 회의록을 뒤져봐도 국회는 논의조차 하지 않았다. '노동자 삶의 질 향상'이라는 대의는 사라진 채 정치권과 경영계 사이 '주고받기'만 남은 지금, 탄력근로제가 진정으로 주 52시간제 부작용을 줄일 보완책이 맞는지 의문을 품는 이는 단 한 명도 없다.

탄력근로제 확대는 기업들의 주 52시간제 적용에는 별 도움이 안 되지만, 노조 없는 노동자에게는 큰 짐이다. 실제로 노조 없는 회사에서는 사장이 "탄력근로제가 있어서 노동시간 단축을 하지 않아도 된다."라며 노동자들을 속이는 사례가 속출하고 있다. 노조 조직률은 고작 10%이며 정부의 근로감독 역량도 떨어지는 상황에서 탄력근로제 확대는 현장에 잘못된 사인을 주고 불필요한 장시간 노동만을 부추길 수 있다. 주 52시간제를 주도한 정부 여당이 앞장서 노동시간 단축의 중요성을 깎아내리는 꼴이다. 지금 정치권이 주 52시간제 보완책으로 탄력근로제를 외치는 건 근거 없는 허상에 불과하다.

민주당과 한국당은 서로 "내가 이렇게나 기업을 아낀다."라고 우기며 의미 없는 싸움을 반복하고 있다. 하지만 정치권이 한가한 출다리기를 벌이기에는 한국의 세계 최장 시간 노동 현실은 무서울 만큼 심각하다.

정치권은 기존 노동자의 정시간 노동문제에 대해 전혀 고려하지 않은 채 '욕심'으로만 제도를 도입하려 하고 있다. 대기업으로 분류되는 300인 이상 사업장의 불만이 엄살이었다면, 50인 이상 사업장의 불만은 벼랑 끝 현실이다. 국제 노동운동의 주요 강령으로써 현재까지 이어져 오던 '하루 8시간 노동'이 150년이 지난 한국에서 공허한 구호로 전락하지 않게끔 지금이라도 탄력근로제 확대가 민생을 위한 것인지 진지한 토론에 나서야 할 것이다.

- 진태양 기자



코드포코리아, 코로나19 공공데이터 공동대응(with 행정안전부, NIA)

Page. 34



다양한 연구 활동가와의 소통

제3회 정부혁신제안 해커톤(끝장개발대회) 국민기획단·멘토 활동

Page. 40



The 2nd AYARF 연사 활동

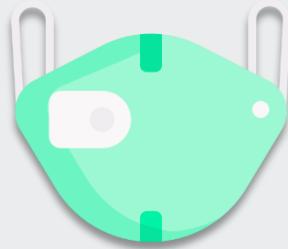
Page. 42

2 부: 급진적 목소리		
퍼실리테이터: 백희원(서울시 청년허브 연구협력실장)		
14:00 ~ 14:30	□ 오프닝 Talk	설명 <ul style="list-style-type: none">- 사토 마유미(환경 운동가)- 알라스테어 파빈(오픈 시스템 캡 CEO)- 진태양(코드포코리아 메인테이터)
14:30 ~ 17:30	□ 펠로우 자기 소개	<ul style="list-style-type: none">- 펠로우가 청중에게 자신의 서사를 소개- 각 펠로우 10 분간 발표(소개, 질의응답)
17:30 ~ 18:00	□ 마무리	질의응답 및 공지
진태양 <small>코드포코리아 메인테이터 (확정)</small>	 our very best to ! ly at the end read	진태양은 기존에 정부에서 제공하는 데이터 관련 서비스를 간소화 해서 개발자가 아닌 시민들도 데이터를 활용할 수 있는 시스템을 구축하고자 합니다. 코로나 19에 대응하기 위한 공적마스크 재고 알리미 사이트인 웨어마스크를 상용화 해 주변 3km 이내에 공적 마스크 재고를 보유한 약국, 우체국 그리고 농협의 마스크 재고 현황과 위치정보를 제공하였습니다. 이후 21대 국회 공약과 공개된 군 입찰 내역, 언론 보도자료 등을 바탕으로 국민의 세금이 얼마나 투명하게 집행되고 있는지를 시각적으로 보여주는 가온길을 상용화하였습니다. 그는 과거 메르스 사태를 겪으면서 정확한 정보의 시각화에 대한 필요성을 느꼈고, 그 뒤로 많은 시빅 해킹 활동을 진행 중에 있습니다.

4차 산업혁명 시대를 이끌어 나갈 우수 인재

웹·앱·IoT 프로젝트 10건 수행

Page. 82



소프트웨어 개발·운영에 대한 미디어 인터뷰 6건

Page. 106

Humans of YNC
영남이공대학교의 사람들을 만나다

Grazie means 'thank you' in Italy.
We do our very best to satisfy you because we truly want to reach go our customer.

Humans of YNC

웨어마스크 1인 개발자
컴퓨터정보과 진태양 학생

81번째 이야기 : 마스크 재고 알리미, 웨어마스크의 1인 개발자
컴퓨터정보과 19학번 진태양

누구도 움직이지 않는다면
먼저 움직여야죠.
그래야 기존의 시스템을
변화시킬 수 있으니까요.

66

공적마스크 정보 웹사이트 '웨어마스크' 개발자 인터뷰 "오늘부터 우체국 재고도 공개...1인 개발 운영 체제"

[아시아경제신문 조슬기나 기자]"마스크 수량을 공개한 지 하루밖에 되지 않았지만 상업광고 문의가 정말 많이 들어왔다. 하지만 공익 차원에서 하는 만큼 모든 제안을 거절했다."

휴대폰 · PC를 통해 실시간으로 공적마스크 판매 현황을 확인할 수 있는 웹사이트 '웨어마스크(www-mask.com)'의 개발자인 대학생 진태양(23岁)씨는 12일 아시아경제신문과의 인터뷰에서 "본 서비스의 본질은 공동 대응을 기반으로 한 새로운 가치 창출"이라며 "구매자들이 특정 악국에 몰려 줄을 길게 서는 현상을 일부 해소할 수 있을 것"이라고 밝혔다.



웹사이트 '웨어마스크' 개발자 대학생 진태양(23岁)

전날 서비스 개시 후 트래픽 폭주로 서버증설작업을 진행했다는 진씨는 "서비스 2일 차인 오늘부터는 악국 재고뿐 아니라 우체국 재고 정보도 제공된다"고 설명했다. 그가 만든 웨어마스크는 주변 3km 이내 마스크 재고를 보유한 악국 등을 지도에 보여주고 길 찾기 기능까지 지원하는 웹사이트다. 특히 수량 정보 위주로 공개한 다른 서비스와 달리 마스크 입고시간, 간신시간 등도 함께 제공해 이용자들의 편의를 돋고 있다. 그는 "농협, 하나로마트의 정보 제공 일정도 협의 중"이라고 덧붙였다.

대구에서 태어나 현재 영남이공대학교에서 컴퓨터를 전공 중인 진씨는 최근 대구 · 경북지역을 중심으로 신종 코로나바이러스감염증(코로나19)이 빠르게 확산하며 지인들이 마스크 구매 등에 어려움을 겪자 직접 개발에 나섰다.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

목차

목차

1장. 소개

- 소개 … 6

2장. 교과활동

- 교과목 이수·성적 정보(1학년 1학기) … 8
- 교과목 이수·성적 정보(1학년 2학기) … 9
- 교과목 이수·성적 정보(2학년 1학기) … 10
- 장학금 내역(전체학기) … 12
- About ‘알고리즘 기초’ … 15
- About ‘정보통신개론’ … 16
- About ‘컴퓨터네트워크’ … 17
- About ‘컴퓨터구조’ … 18
- About ‘대학생을위한실용금융’ … 19
- About ‘C프로그래밍(2)’ … 20
- About ‘PHP프로그래밍’ … 21
- About ‘JQuery’ … 22

3장. 비교과활동

- 교내 활동 - 영남이공대학교 신문방송사 기자 활동 … 24
- 교내 활동 - 컴퓨터정보과 전공 동아리 IT's 활동 … 29
- 교내 활동 - 컴퓨터정보과 스터디·프로젝트 모임 Lucevic 팀장 활동 … 30
- 교내 활동 - 2019 YNC 너와 나의 학점고리 멘토링 프로그램 멘토 활동 … 32
- 교외 활동 - 2012년도 대구광역시 제47회 전국기능경기대회 서포터즈 활동 … 33
- 교외 활동 - 코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동 … 34
- 교외 활동 - 제3회 정부혁신제안 해커톤(끝장개발대회) 국민기획단·멘토 활동 … 40
- 교외 활동 - The 2nd AYARF 연사 활동 … 42
- 교외 활동 - 2019 제 14회 사람사랑 생명사랑 밤길걷기 자원봉사 활동 … 43
- 교외 활동 - 2019 대경벤처 예비창업 기본과정 수료 … 44
- 비교과프로그램(학습동기 프로그램 이수) - 제 1회 공부법 특강 노트 필기법 … 45
- 비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여) - 컬처데이-대구FC 축구 경기 관람 … 46
- 비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여) - 2019학년도 YNC 함께로 캠프 … 47
- 비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여) - 2019학년도 제2회 「명품교육 인성특강」 … 48
- 비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여) - 2020학년도 제1회 「명품교육 인성특강」 … 49
- 비교과프로그램(글로벌역량강화 프로그램 참여) - 혁신지원사업 몰입식 어학(토익) 교육 … 50
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 2019년도 프레시맨 세미나 … 51
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 재학생·졸업생 선후배 만남의 날 … 52

목차

- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 기업가정신특강 … 53
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 「2019학년도 4차 청년고용정책 설명회」 … 54
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 컴퓨터정보과 IT 산업체 현장견학(3차) … 55
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 「2020학년도 1차 청년고용정책 설명회」 … 56
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 「2020학년도 2차 청년고용정책 설명회」 … 57
- 비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여) - 2020학년도 드론 전문가(입문) 과정 … 58
- ICPP 통합학생역량개발시스템 … 59

4장. 대회

- 대회 - 대구광역시 공공데이터 활용 경진대회 본선 진출 … 62
- 대회 - 제 1회 대구 빅데이터 분석 경진대회 참가 … 63
- 대회 - 2020 국방 공공데이터 활용 경진대회 참가 … 64
- 대회 - 2019 YNC 창업지원단 대회 동상·은상·대상 수상 … 65
- 대회 - 2019 YNC 창의 아이디어(우리주변 생활개선 아이디어) 경진대회 우수상 수상 … 66
- 대회 - 2020년 영이공 창의코딩 경진대회 대상 수상 … 67
- 대회 - 제1회 YNC 메이커톤 대회 우수상 수상 … 68
- 대회 - 기숙형대학 포트폴리오 경진대회 대상 수상 … 69
- 대회 - 2020 공학포트폴리오 경진대회 대상 수상 … 70

5장. 자격증

- 자격증 - MOS Excel Expert … 72
- 자격증 - 정보처리산업기사 … 73
- 자격증 - 전자기기기능사 … 74
- 자격증 - 정보기술자격(ITQ)시험 인터넷·한글파워포인트·아래한글 A등급 … 75
- 자격증 - SNS마케팅지도사 2급 … 76
- 자격증 - 방과후지도사 1급 … 77
- 자격증 - 진로적성상담사 1급 … 78
- 자격증 - 코딩지도사 1급 … 79
- 공인 어학 성적 - 토익(TOEIC) … 80

목차

6장. 프로젝트

- HTML5 Delivery Tracker … 82
- 구형 스마트폰을 엔진으로 한 스마트 사이니지 원격 CMS 셋톱박스 … 84
- PIRARE(Pinterest semi clone with PHP) … 86
- 스마트 공기 청정기 지니 … 90
- 영화진흥위원회 오픈 API 활용 웹 … 94
- Pokemon … 96
- Pokemon Web … 98
- 웨어마스크 … 100
- 가온길 … 102
- 영이공 LMS 서포터 … 104

7장. 미디어 인터뷰

- [단독] ‘리그오브레전드’ 청소년 회원가입 절차 ‘구멍’ … 106
- [인터뷰] “대구 확진 후 직접 ‘공적마스크’ 사이트 개발…상업광고 모두 거절” … 107
- [사회줌인] ‘마스크 품절 여부’ 문자로 유료 판매하는 인터넷업체 속출 … 108
- [Humans of YNC] 마스크 재고 알리미, 웨어마스크의 1인 개발자 … 109
- “마스크 재고 등 쉽게 알아보게” … 110
- 영남이공대, 창의코딩경진대회 성료 … 111

8장. 목표기업

- 네이버 … 114
- 카카오 … 115
- 한국정보화진흥원 … 116

9장. 마무리

- 모든 잘못은 전적으로 우리 프로그래머에게 있다. … 118
- 마무리 하며 … 119

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

1장. 소개

소개

진태양

“수많은 빅데이터를 활용해 뚜렷한 결과물을
도출할 수 있는 시스템을 연구하고자 합니다.”



상세정보

이 름	진태양
생 일	1996 - 08 -13
핸 드 폰	010 9608 1327
이 메 일	sun@jupiterflow.com
홈 페 이 지	https://jupiterflow.com

자격정보

2014.07.18.	전자기기기능사
2019.06.05.	MOS Excel Expert
2019.11.02.	ITQ 아래한글 A
2020.08.26.	코딩지도사 1급
2020.08.28.	정보처리산업기사
...	...

학력사항

2012 ~ 2015	달서공업고등학교 정보전자과 졸업
2019 ~ 현재	영남이공대학교 컴퓨터정보과 재학

경력사항

2012'	전국 기능경기대회 게임 개발 부문 서포터즈
2015'	C# 프리랜서 개발자 활동
2020'	코드포코리아 메인테이너
2020'	제3회 정부혁신제안 해커톤 국민기획단·멘토
2020'	제2회 AYARF 급진적 미래 콘퍼런스 연사

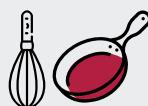
기술 스택



취미활동



사진찍기



요리하기



영화보기



글쓰기

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

2장. 교과활동

교과목 이수·성적 정보(1학년 1학기)

수강상세정보

▶ 2019학년도 1학년 1학기 수강상세정보						
이수구분	과목번호	과목명	사 이 번	담당교수	개설학과	주야
				학점	개설전공	대상
전공일반	06858	HTML5/CSS3		미정마	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
전공일반	07696	컴퓨터이해와실습		미승우	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
전공일반	07697	컴퓨팅사고이해		김준형	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
전공일반	08092	파이썬		조정현	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
전공핵심	05675	알고리즘기초		김영수	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
교양	05428	영어회화(1)		오현주	컴퓨터정보과	주간
				1		1-
교양	06397	새마을정신과리더십		안지민	컴퓨터정보과	주간
				2		1-
교양	07695	OA실습		모문정	컴퓨터정보과	주간
				3		1-
교양	07879	대학생활과진로설계		김영수	컴퓨터정보과	주간
				1		1-
과목수		학점				
	교양	전공(전공핵심)	교직		계	
9	7	15(3)	0		22	

수강성적정보

▶ 2019학년도 1학년 1학기 성적상세정보						
이수구분	과목번호	과목명	학점	성적	비고	
전공일반	06858	HTML5/CSS3	3	A+		
전공일반	07696	컴퓨터이해와실습	3	A+		
전공일반	07697	컴퓨팅사고이해	3	A+		
전공일반	08092	파이썬	3	A+		
전공핵심	05675	알고리즘기초	3	A+		
교양	05428	영어회화(1)	1	A+		
교양	06397	새마을정신과리더십	2	A+		
교양	07695	OA실습	3	A+		
교양	07879	대학생활과진로설계	1	P		
구분	과목수	교양	전공(전공핵심)	교직	합계	평균
신청	9	7	15(3)	0	22	A+ 4.50
취득	9	7	15(3)	0	22	A+ 4.50

교과목 이수·성적 정보(1학년 2학기)

수강상세정보

▶ 2019학년도 1학년 2학기 수강상세정보							
이수구분	과목번호	과목명	사 이 번 호	담당교수	개설학과	주야	
				학점	개설전공	대상	
전공일반	06121	프리젠테이션기법		모문정	컴퓨터정보과	주간	
				3		1-	
전공일반	06157	자바스크립트		미정마	컴퓨터정보과	주간	
				3		1-	
전공일반	07780	원도우서버실습		미승우	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	00995	데이터베이스		김준형	컴퓨터정보과	주간	
				3		1-	
전공핵심	04576	정보통신개론		김영수	컴퓨터정보과	주간	
				3		1-	
전공핵심	05326	C프로그래밍(1)		미명섭	컴퓨터정보과	주간	
				3		1-	
전공핵심	07779	PHP프로그래밍		조정현	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
교양	02194	영어회화(2)		장두현	컴퓨터정보과	주간	
				1		1-	
교양	02514	일본어		김주훈	컴퓨터정보과	주간	
				2		1-	
과목수		학점					
9		교양	전공(전공핵심)	교직	계		
9		3	21(12)	0	24		

수강성적정보

▶ 2019학년도 1학년 2학기 성적상세정보						
이수구분	과목번호	과목명	학점	성적	비고	
전공일반	06121	프리젠테이션기법	3	A+		
전공일반	06157	자바스크립트	3	A+		
전공일반	07780	원도우서버실습	3	A+		
전공핵심	00995	데이터베이스	3	A+		
전공핵심	04576	정보통신개론	3	A+		
전공핵심	05326	C프로그래밍(1)	3	A+		
전공핵심	07779	PHP프로그래밍	3	A+		
교양	02194	영어회화(2)	1	A+		
교양	02514	일본어	2	A+		
구분	과목수	교양	전공(전공핵심)	교직	합계	평균
신청	9	3	21(12)	0	24	A+ 4.50
취득	9	3	21(12)	0	24	A+ 4.50

교과목 이수·성적 정보(2학년 1학기)

수강상세정보

▶ 2020학년도 2학년 1학기 수강상세정보							
이수구분	과목번호	과목명	사 이 번	담당교수	개설학과	주야	
				학점	개설전공	대상	
전공핵심	01815	시스템분석및설계		손영기	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	03363	컴퓨터네트워크		미병직	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	04135	컴퓨터구조		류정필	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	05327	C프로그래밍(2)		미명섭	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	06161	데이터베이스응용		김준형	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	06962	JQuery		조정현	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
전공핵심	07937	자바프로그래밍(1)		문상호	컴퓨터정보과	주간	
				3		2-	
교양	07694	대학생을위한실용금융		최기영	대학공통교양	주간	
				2		1-	
과목수		학점					
8		교양	전공(전공핵심)	교직	계		
8		2	21(21)	0	23		

수강성적정보

▶ 2020학년도 2학년 1학기 성적상세정보						
이수구분	과목번호	과목명	학점	성적	비고	
전공핵심	01815	시스템분석및설계	3	A+		
전공핵심	03363	컴퓨터네트워크	3	A+		
전공핵심	04135	컴퓨터구조	3	A+		
전공핵심	05327	C프로그래밍(2)	3	A+		
전공핵심	06161	데이터베이스응용	3	A+		
전공핵심	06962	JQuery	3	A+		
전공핵심	07937	자바프로그래밍(1)	3	A+		
교양	07694	대학생을위한실용금융	2	A+		
구분	과목수	교양	전공(전공핵심)	교직	합계	평균
신청	8	2	21(21)	0	23	A+ 4.50
취득	8	2	21(21)	0	23	A+ 4.50

증빙자료

성적증명서

제 A1-2500 호

학과·계열	컴퓨터정보과 [3년제]	학번	1905096	졸업증서번호					
전공	성명	진태양	학위번호	학위명					
입학일자	2019.02.27	생년월일	1996.08.13	졸업일자					
구분 교과명 학점 등급 실점									
교양	영어회화(1)	1	A+	98					
교양	새마을정신파리더십	2	A+	95					
교양	OS실습	3	A+	100					
교양	대학생활과진로설계	1	P						
전공일반	HTML5/CSS3	3	A+	100					
전공일반	컴퓨터이해와실습	3	A+	95					
전공일반	컴퓨팅사고이해	3	A+	96					
전공일반	파이썬	3	A+	99					
전공일반	알고리즘기초	3	A+	99					
* 2019학년도 1학기 *									
교양	영어회화(2)	1	A+	99					
교양	일본어	2	A+	96					
전공일반	프리젠테이션기법	3	A+	100					
전공일반	자바스크립트	3	A+	100					
전공일반	원도우서버설습	3	A+	96					
전공핵심	데이터베이스	3	A+	100					
전공핵심	정보통신개론	3	A+	99					
전공핵심	C프로그래밍(1)	3	A+	99					
전공핵심	PIP프로그래밍	3	A+	99					
* 2019학년도 2학기 *									
교양	영어회화(2)	1	A+	99					
교양	일본어	2	A+	96					
전공일반	프리젠테이션기법	3	A+	100					
전공일반	자바스크립트	3	A+	100					
전공일반	원도우서버설습	3	A+	96					
전공핵심	데이터베이스	3	A+	100					
전공핵심	정보통신개론	3	A+	99					
전공핵심	C프로그래밍(2)	3	A+	100					
전공핵심	데이터베이스응용	3	A+	100					
전공핵심	JQuery	3	A+	99					
전공핵심	자바프로그래밍(1)	3	A+	99					
* 이하 여백 *									
년도	학기	교양	전공	교직	합계	평균	평점	환산점수	석차
2019	1	7	15	0	22	A+	4.50	97.85	1/ 107
2019	2	3	21	0	24	A+	4.50	98.75	1/ 111
2020	1	2	21	0	23	A+	4.50	99.34	1/ 100
계		12	57	0	69	A+	4.50	98.67	1/ 100

위의 성적을 증명합니다.

2020년 8월 3일

영남대학교



* A+=4.5(100-95), A=4.0(94-90), B+=3.5(89-85), B=3.0(84-80), C+=2.5(79-75), C=2.0(74-70), D+=1.5(69-65), D=1.0(64-60), F=0(59이하)

* 평점평균 : 4.50기준, 환산점수 : 100점 기준, P : pass

* 위 증명은 자동발급기에서 발급된 것임.

1/2



본 증명서는 www.citech.kr에서 웨이브조 감증프로그램을 다운받아 원본대조 할 수 있습니다. You can check the authenticity of the document by downloading a verification program from www.citech.kr

장학금 내역(전체학기)

학년도	학기	학년	장학구분	장학명	장학금액	수혜방식
2019	1	1	교내	수시특별	500,000	등록금감면
2019	1	1	교외	국가장학금 II (입학금감축지원)	244,200	등록금감면
2019	1	1	교외	국가장학금 I (H)	600,000	현금
2019	1	1	교내	성실장학(포상)	50,000	현금
2019	2	1	교내	성적우수	2,090,000	등록금감면
2019	2	1	교외	국가장학금 I (H)	600,000	등록금감면
2019	2	1	교내	신문방송사근로장학	783,600	현금
2020	1	2	교내	박정희리더십	0	등록금감면
2020	1	2	교외	국가장학금 I (H)	0	등록금감면
2020	1	2	교내	특별장학(랜선장학)	100,000	현금
2020	1	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 등록금)	3,131,000	현금
2020	1	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 생활비)	2,000,000	현금
2020	1	2	교내	특별장학(캠퍼스)	50,000	현금
2020	1	2	교내	성실장학(포상)	50,000	현금
2020	2	2	교내	박정희리더십	0	등록금감면
2020	2	2	교외	국가장학금 I (H)	0	등록금감면
2020	2	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 등록금)	3,131,000	등록금감면
2020	2	2	교외	전문기술인재장학금 (I유형, 생활비)	2,000,000	현금
2020	2	2	교내	특별장학(위드장학)	100,000	현금

장학금 총액: 15,429,800원

증빙자료

장학 확인서

소 속	컴퓨터정보과 [3년제]	학 번	1905096
성 명	진태양	생 년 월 일	1996년 8월 13일
주 소	427-84)대구광역시 달서구 진천로16길 85(진천동, 진천월성위너파크) 1405호		
학 력 사 항	2019년 2월 27일 입학		

장학 내역

학년.학기별	구 분	장 학 내 용	장학금액	미 지급 (지급사실 없음 표기)	비 고
2019 학년도 1 학기		수시특별	500,000		
2019 학년도 1 학기		국가장학금Ⅱ(입학금감축지원)	244,200		
2019 학년도 1 학기		국가장학금 I (H)	600,000		
2019 학년도 1 학기		성실장학(포상)	50,000		
2019 학년도 1 학기		성적우수	2,090,000		
2019 학년도 2 학기		국가장학금 I (H)	600,000		
2019 학년도 2 학기		신문방송사근로장학	783,600		
2020 학년도 1 학기		박정희리더십	0		
2020 학년도 1 학기		국가장학금 I (H)	0		
2020 학년도 1 학기		특별장학(랜선장학)	100,000		
2020 학년도 1 학기		전문기술인재장학금(I 유형, 등록금)	3,131,000		
2020 학년도 1 학기		전문기술인재장학금(I 유형, 생활비)	2,000,000		
2020 학년도 1 학기		특별장학(캠퍼스)	50,000		
2020 학년도 1 학기		성실장학(포상)	50,000		
2020 학년도 2 학기		박정희리더십	0		
2020 학년도 2 학기		국가장학금 I (H)	0		
2020 학년도 2 학기		전문기술인재장학금(I 유형, 등록금)	3,131,000		
2020 학년도 2 학기		특별장학(워드장학)	100,000		
		* 이 하 여 백 *			

위 사실을 확인함.

2020년 9월 28일

영 남 이 공 대 학 교



* 위 증명은 자동발급기에서 발급된 것임.

2/2

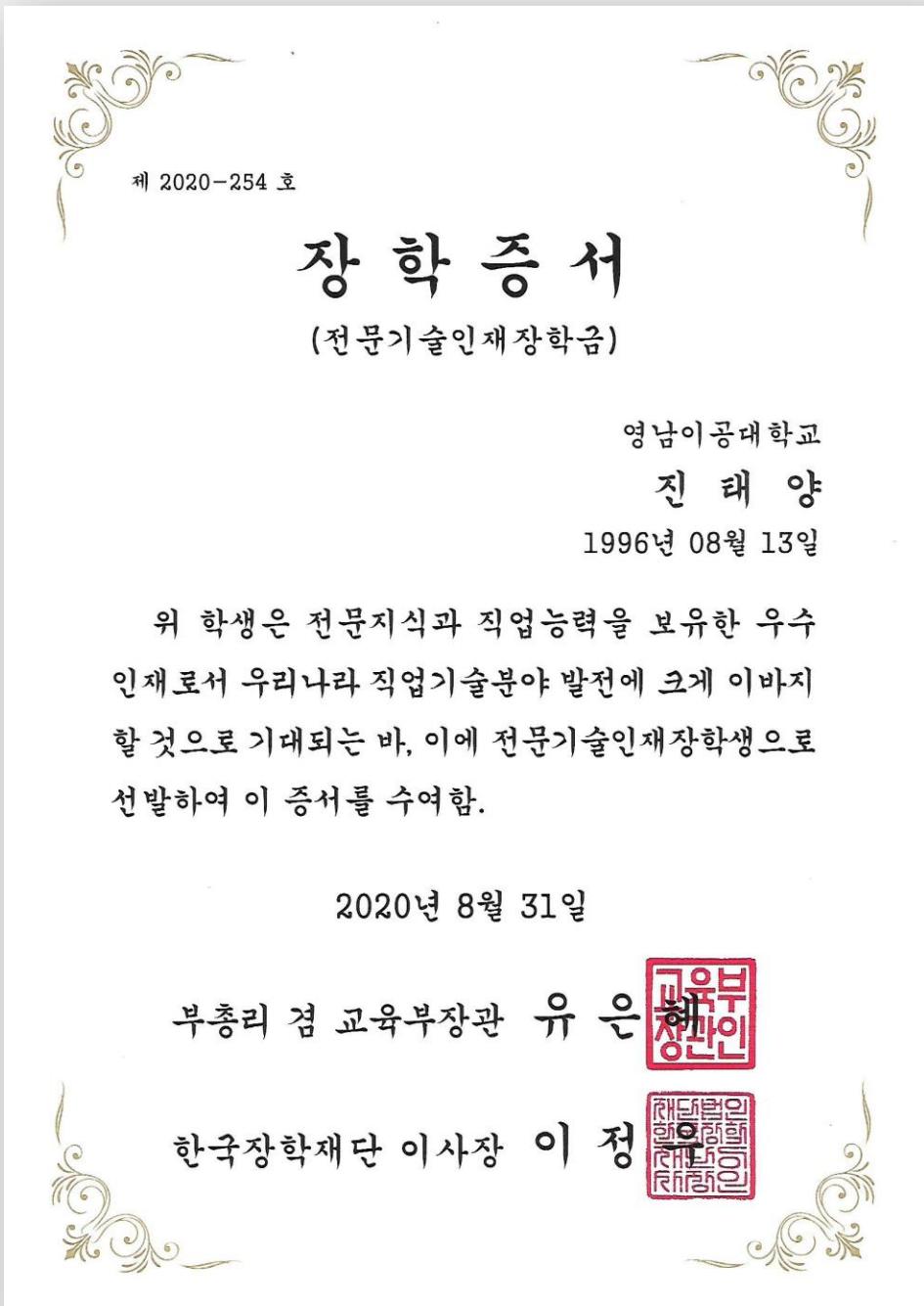


본 증명서는 www.citech.kr에서 위,변조 검증프로그램을 다운받아 원본대조 할 수 있습니다. You can check the authenticity of the document by downloading a verification program from www.citech.kr

증빙자료

전문기술인재장학금 장학증서

훈격 부총리 겸 교육부장관 / 한국장학재단 이사장
내용 2020학년도 1학기·2학기 등록금 전액 + 생활비(400만 원) 수혜 → 10,262,000원



About ‘알고리즘기초’

개요

강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



과제 수행

매주~격주 간격으로 주어지는 알고리즘 순서도 작성 과제를 성실히 수행

이름	수정한 날짜	유형	크기
알고리즘기초_1주차(rst).hwp	2019-03-12 오후 1:50	한컴오피스 한글 ...	16KB
알고리즘기초_1주차.hwp	2019-03-10 오후 3:20	한컴오피스 한글 ...	97KB
알고리즘기초_2주차(rst).hwp	2019-03-16 오후 5:55	한컴오피스 한글 ...	101KB
알고리즘기초_2주차.hwp	2019-03-20 오후 12:42	한컴오피스 한글 ...	103KB
알고리즘기초_3주차.hwp	2019-03-26 오전 1:17	한컴오피스 한글 ...	98KB
알고리즘기초_5주차.hwp	2019-04-07 오후 6:39	한컴오피스 한글 ...	98KB
알고리즘기초_6주차 - 복사본.hwp	2019-04-15 오후 8:40	한컴오피스 한글 ...	98KB
알고리즘기초_6주차.hwp	2019-04-15 오후 8:40	한컴오피스 한글 ...	98KB
알고리즘기초_10주차.hwp	2019-05-10 오후 8:26	한컴오피스 한글 ...	97KB
알고리즘기초_10주차_1.jpg	2019-05-10 오후 7:59	JPG 파일	2,247KB
알고리즘기초_10주차_2.jpg	2019-05-10 오후 7:59	JPG 파일	2,271KB
알고리즘기초_10주차_3.jpg	2019-05-10 오후 7:59	JPG 파일	2,308KB
알고리즘기초_10주차_01.jpg	2019-05-10 오후 9:11	JPG 파일	823KB
알고리즘기초_10주차_02.jpg	2019-05-10 오후 9:11	JPG 파일	595KB
알고리즘기초_14주차.hwp	2019-06-10 오후 2:37	한컴오피스 한글 ...	208KB

수강 소감

알고리즘의 표현 방법인 순서도를 통하여 프로그램을 구성하는 수많은 알고리즘들을 이해하고, 견본 예제들을 통해 순서도를 작성하며 알고리즘을 표현하는 능력과 새로운 알고리즘에 대한 구상 능력을 기를 수 있었습니다.

About ‘정보통신개론’

개요

강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



과제 수행

매주~격주 간격으로 주어지는 정보통신에 관련된 개념 작성 과제를 성실히 수행하고, 국가기술자격검증을 위한 학습을 꾸준히 진행

이름	수정한 날짜	유형	크기
Data_Communicate_2주차(result).hwp	2019-09-08 오전 2:38	한컴오피스 한글 ...	224KB
Data_Communicate_2주차.hwp	2019-09-09 오후 6:39	한컴오피스 한글 ...	224KB
Data_Communicate_5주차.hwp	2019-10-03 오전 2:36	한컴오피스 한글 ...	105KB
Data_Communicate_8주차.hwp	2019-10-20 오후 3:55	한컴오피스 한글 ...	103KB
Data_Communicate_12주차.hwp	2019-11-12 오후 11:20	한컴오피스 한글 ...	102KB
Data_Communicate_14주차.hwp	2019-11-30 오후 10:24	한컴오피스 한글 ...	103KB
Data_Communicate_14주차_2.docx	2019-11-29 오후 1:41	Microsoft Word ...	60KB
정보처리산업기사_2019_2회.hwp	2019-12-01 오후 11:14	한컴오피스 한글 ...	19KB
정보처리산업기사_2019_2회_근거.hwp	2019-12-05 오전 12:20	한컴오피스 한글 ...	22KB
정보처리산업기사_2019_2회_표지.hwp	2019-12-01 오후 11:16	한컴오피스 한글 ...	100KB
정보처리산업기사_2019_2회_풀이.hwp	2019-11-30 오후 10:37	한컴오피스 한글 ...	23KB
정보처리산업기사20190427(교사용).hwp	2019-11-30 오후 10:25	한컴오피스 한글 ...	21KB
정보처리산업기사20190427(학생용).hwp	2019-11-29 오전 10:15	한컴오피스 한글 ...	22KB

수강 소감

정보통신에 관련된 전반적인 기초 개념들과 컴퓨터 네트워크 및 인터넷 구축 기술, 무선통신과 이동통신 기술, 차세대 정보통신 기술, 통신망에서의 정보 및 시스템 보안 기술에 대한 기초지식 등 다양한 정보통신 시스템에 대한 개념을 이해하는데 큰 도움이 되었습니다.

About ‘컴퓨터네트워크’

개요

강의 참여 성실도



만족도



흥미



적성



성적



과제 수행

■ 컴퓨터 네트워크 Quiz Test #1 ■

(2주차 과제)

반	학번	이름
3	1905096	진태양

1. 통신의 최종 목표는 무엇인가?

과거에는 1:1로 대면하여 음성 혹은 문자를 통해 정보와 데이터를 주고받는 형태의 통신이 이루어졌었다. 하지만 시간이 흐르면서 1:1이 아닌 1:N, N:N 통신의 필요성이 대두되었고, 그에 따라 통신을 더 잘하기 위한 통신 규칙 프로토콜이 생겨났다. 체계적인 프로토콜과 전기, 전자의 발전을 바탕으로 수많은 사람이 기존의 통신에 새로운 범위로서 참가하게 되면서 국가, 언어, 나이, 성별에 차별되지 않고 범용성 높은 통신망인 Internet을 통해 서로 데이터와 정보를 주고받고 있다. 통신은 결국 내가 가진 유용한 정보를 타인에게 공유하고, 타인의 유용한 정보를 공유함으로 상호 유기적인 관계를 유지하기 위해선 필수적인 요소로 자리매김하게 되었다. 앞으로도 이러한 방향으로 계속 지속될 것으로 생각한다.

2. 프로토콜(Protocol)이란?

프로토콜을 간략하게 요약한다면, 특정 네트워크에서 이루어지는 통신에 대한 규약의 집합이라고 말할 수 있다. 이러한 프로토콜의 필요성을 이해하기 위해서 통신의 역사에 대해서 알아야 한다. 과거에는 1:1로 대면하여 단순 음성, 문자만을 주고받았던 통신이 주로 이루어졌기 때문에 송신한 데이터가 다른 대상에게 전달되는 등 데이터 전송에 대해 걱정을 하지 않아도 충분했다.

하지만 시간이 흐르면서 기존의 통신에 참여하고자 하는 사람이 늘어나며 되어 1:N, N:N 통신이 시작되게 되었다. 통신이 참여하고 있는 모든 대상에게 동일한 데이터를 전송할 것이라면 문제가 발생하지만 특정 호스트(Host)에게만 데이터를 전송할 것이라면 해당 Host를 식별할 수 있는 식별자(identifier)가 필요하다. 이러한 식별자를 어떤 형태로 규정할 것인지, 세부적인 통신은 어떻게 수립할 것인지 등을 정하고 기록하는 것이 프로토콜이다.

3. LAN이란?

네트워크에 접속하는 호스트가 일치지거나 네트워크를 관리하는 관리자의 입장에서 각 호스트를 모두 관리하는 것에 문제가 발생했다. 이에 관리를 용이하게 하기 위해 일정 반경에 위치한 호스트를 하나의 그룹으로 묶어 관리하게 된다. 일반적으로 LAN, MAN, WAN으로 불리우는 여러 개의 그룹이 존재하는데, LAN은 그중 가장 규모가 작은 그룹으로 유통거리(약 2km 반경)에 위치한 호스트를 하나의 그룹으로 묶은 것이다.

4. WAN이란?

앞서 LAN에서 설명한 것처럼 네트워크는 수많은 호스트가 서로 연결되어 있다. 이를 1차적으로 그룹화한 LAN의 경우 그룹화의 기준이 근거리, 소규모이기 때문에 대한민국에 대해서만 확인해보더라도 수 천, 수 만개의 LAN이 존재할 것이다. 관리를 편하게 하기 위해 같은 지역에 위치한 LAN을 그룹화하는 것이다. 이를 통해 WAN이 된다. 이 때 WAN이 통칭한다. WAN은 LAN과 LAN을 광범위한 지역 단위로 그룹화한 네트워크를 의미한다. 각 장소에 서는 KT, SK, LG 등 ISP(Internet Service Provider)의 네트워크를 통해 인터넷에 접속하게 되는데, 이러한 ISP는 각 지역의 LAN을 또 다른 규모와 크기에 따라 그룹화 하게 되며 이것이 바로 WAN이 된다.

■ 컴퓨터 네트워크 Quiz Test #1 ■

반	학번	이름
3	1905096	진태양

1. CSMA/CD의 용도(사용목적)에 대해서 설명하시오.

일반적으로 근거리 통신망(LAN)에서는 이더넷(Ethernet) 방식을 이용하여 각 호스트를 연결한다. 이러한 이더넷 방식은 공유된 매체유형 케이블에 다수의 호스트가 접근(Access)해서 통신하는 방식이다.

각 호스트가 공유해서 사용하는 케이블은 동시에 처리할 수 있는 송신/수신에 한계가 존재하기 때문에, 모든 호스트가 동시에 송신하고자 한다면 서로 충돌이 발생하여 송신이 정상적으로 이루어지지 않을 것이다. 이를 예방하여 통신을 보다 더 잘 할 수 있도록 해주는 기술이 바로 CSMA/CD이다.

=> Carrier Sensing Multiple Access/CARRIER Detection

2. 1번 문항을 위해서, CSMA/CD가 구체적으로 어떻게 동작하는지 설명해주시오.

각 호스트는 데이터를 송신하기 위해 네트워크상에서 케이블을 점유하고 있는 Carrier(반송파)를 지속해서 감시(Sense)한다. 만약 케이블을 점유하고 있는 Carrier가 없다면, 충돌이 없을 것으로 판단하고 케이블에 Access(접근)한다. 하지만 여러 호스트가 데이터를 송신하기 위해 Carrier Sensing 하고 있다면, 충돌이 있을 것으로 판단하고 케이블에 Access(접근)한다.

송신하고자 하는 모든 호스트가 지금 송신하면 충돌이 없을 것으로 판단하고 동시에 케이블에 Access 할 가능성도 존재하는 것이다. 그리고 이를 Multiple Access라고 부른다. 만약 Multiple Access 될 경우 이미 중개 통신이 될 가능성도 있지만, 충돌이 일어날 가능성도 존재한다. 그렇기에 각 호스트는 충돌 신호(jam signal)를 감지하여, 충돌이 발생하면 Carrier Sensing 하지 않고 사전에 정의된 시간만큼 대기(idle)한 후 다시 Carrier Sensing 등의 과정을 거쳐 케이블에 Access 하게 된다.

3. 10Base5에서, 최대전송속도와 유효전송거리는 얼마인가요?

최대전송속도: 10Mbps

유효전송거리: 500m

4. 10Base-T에 대해서 설명해보세요.

이더넷 표준 중 하나로서 비이스랜드 방식이며 최대전송속도는 10Mbps를 지원한다. 또한 T라인에서 우회할 수 있도록 이 표준은 고임쌍선(Twisted-pair)을 통신 매체로 사용하기에 유효 전송 거리는 100m 남짓이다.

유효 전송 거리가 다른 표준에 비해 짧은 편에 속하여 가정, 사무실 등 짧은 거리에서 네트워크를 구성할 때 사용하기에 비방적이다. 그렇기 때문에 같은 거리를 연결할 때, 다른 방식보다 더 많은 리피터가 필요하다는 단점이 있다.

일반적으로 UTP 케이블을 통신 매체로 많이 사용하며 각 노드 간의 연결 시에 RJ-45잭을 사용하여 허브라는 장치에 연결하여 통신한다. 물리적 네트워크 구성을 허브로 중심으로 각 노드가 스타형(Star Topology)으로 연결되지만, 논리적으로는 버스형(Bus Topology)을 이루고 있다.

고임쌍선의 특성상 동축 케이블이나 광섬유 케이블보다 전자파 간섭이 많지만, 비용이 저렴하며 설치와 유지보수가 용이하기 때문에 최근까지도 다양하게 넓게 사용되고 있는 표준이라고 밀릴 수 있다.

수강 소감

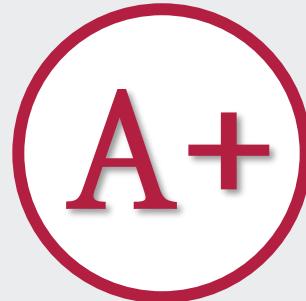
데이터통신과 컴퓨터 네트워킹 기술에 대한 전반적인 개념을 이해할 수 있었으며, 특히 네트워크 통신의 가장 근간이 되는 TCP/IP 프로토콜 및 다양한 네트워크의 동작원리에 대하여 학습할 수 있었습니다.

About ‘컴퓨터구조’

개요

강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



과제 수행

3. 이진수 11001001 를 십진수로 나타내시오.

(정답)

case1. 부호화-크기 표현 방식일 경우 : -73

case2. 1의 보수 표현 방식일 경우 : -54

case3. 2의 보수 표현 방식일 경우 : -55

(풀이)

8비트 체계이기 때문에 최상위 비트가 1이라고 볼 수 있다.

이는 부호 비트로 1일 경우 음수라고 약속되어 있다.

2진수에서 음수의 표현은 부호화-크기 표현 방식, 1의 보수 표현 방식, 2의 보수 표현 방식이 존재한다.

이 문제에서는 어떤 표현 방식인지 기술되어있지 않기 때문에, 이에 대해 각각 계산할 필요성이 있다.

case1. 부호화-크기 표현 방식일 경우

최상위 비트를 부호 비트로 사용한다. 그렇기 때문에 실제 값은 나머지 7비트로 표현할 수 있다.

$$(2^6 * 1) + (2^5 * 0) + (2^4 * 0) + (2^3 * 1) + (2^2 * 0) + (2^1 * 0) + (2^0 * 1)$$

$$= 64 + 8 + 1$$

$$= 73$$

부호 비트가 1이므로 음수(-)이다. 정답은 -73

case2. 1의 보수 표현 방식일 경우

최상위 비트를 부호 비트로 사용하며, 실제 값은 부호 비트를 제외한 나머지 비트를 1의 보수 취한 값으로 표현할 수 있다.

최상위 비트를 제외한 7비트의 1의 보수를 취하면, 0110110이다. 이를 10진수로 변환하면

$$(2^6 * 0) + (2^5 * 1) + (2^4 * 1) + (2^3 * 0) + (2^2 * 1) + (2^1 * 1) + (2^0 * 0)$$

$$= 32 + 16 + 4 + 2$$

$$= 54$$

따라서 정답은 -54

case3. 2의 보수 표현 방식일 경우

최상위 비트를 부호 비트로 사용하며, 실제 값은 부호 비트를 제외한 나머지 비트를 2의 보수 취한 값으로 표현할 수 있다.

최상위 비트를 제외한 7비트의 2의 보수를 취하면, 0110111이다. 이를 10진수로 변환하면

$$(2^6 * 0) + (2^5 * 1) + (2^4 * 1) + (2^3 * 0) + (2^2 * 1) + (2^1 * 1) + (2^0 * 1)$$

$$= 32 + 16 + 4 + 2 + 1$$

$$= 55$$

따라서 정답은 -55

수강 소감

컴퓨터 하드웨어를 구성하는 기본적인 디지털 논리회로의 개념과 데이터의 표현 및 연산 방법, 명령어의 구성과 메모리 번지지정 방식 등을 이해할 수 있었으며, 이를 바탕으로 컴퓨터 하드웨어와 소프트웨어 응용 설계 및 효율적인 프로그램의 작성에 활용할 수 있었습니다.

About ‘대학생을 위한 실용금융’

개요

강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



과제 수행

1. 100만원을 3%의 이자율(단리)로 20년간 예금하면, 만기 원리금은 얼마인가?(식과 답을 모두 쓰시오.) (식 1점, 답 1점)

$FV = PV(1 + r * n)$, 여기서 FV = 미래가치(만기 원리금, Future Value), PV = 현재가치(원금, Present Value), r = 이자율(Interest Rate), n = 투자기간(연 단위)

$$\therefore FV = 100\text{만원}(1+0.03*20) = 100\text{만원}*1.6 = 160\text{만원}$$

2. 100만원을 3%의 이자율(복리)로 20년간 예금하면, 만기 원리금은 얼마인가?(식과 답을 모두 쓰시오.) (식 1점, 답 1점)

$FV = PV(1+r)^n$, 여기서 FV = 미래가치(만기 원리금, Future Value), PV = 현재가치(원금, Present Value), r = 이자율(Interest Rate), n = 투자기간(연 단위)

$$\therefore FV = 100\text{만원}(1+0.03)^{20} = 100\text{만원}*1.806111 = 1,806,111\text{원}$$

3. 만기 2년의 예금에 저축을 하는데 복리적용시 금리와 원리금의 관계를 그래프로 그리고, 그 의미를 논하시오.
($y = (1+r)^2$, y =원리금, r = 금리)(그래프 1점, 의미 1점)

(1) **그래프:** 아래 그래프에서 $r>0$ 인 부분($y>1$ 인 부분) (* $y = f(r) = (r+1)^2$ 은 $y = r^2$ 의 그래프를 r 축으로 -1만큼 이동한 것임)

4. xx대학교 학생 Q는 A증권회사를 통하여 2019.10.1. 한서커피 주식회사 주식 200주를 주당 20,000원에 매수하였고, 한서커피 주식회사는 주총에서 2019.12.31. 기준으로 주주에게 주당 300원을 배당하기로 결의하였다. Q는 매수일로부터 4개월 후인 2020.1.31. 동 주식을 주당 21,200원에 전부 매도하였다면 투자수익률은? (단, A증권회사는 고객에게 주식 매수 및 매도 주문체결시 거래수수료를 각각 0.015%를 부과하고, 증권거래세를 매도시에만 0.3%부과함)(식 3점, 답 1점)

기간수익률 = $(\text{매도금액}-\text{매수금액}+\text{현금흐름})*100/\text{매수금액}$

◆ **매도금액:** 매도 주식수*주당 매도가 = $200\text{주} \times 21,200\text{원}/\text{주} = 4,240,000\text{원}$

◆ **매수금액:** 매수 주식수*주당 매수가 = $200\text{주} \times 20,000\text{원}/\text{주} = 4,000,000\text{원}$

◆ **양의 현금흐름:** (배당금) $200\text{주} \times 300\text{원}/\text{주} = 60,000\text{원}$

수강 소감

(1) 금융기관, 금융시장, 금융상품 (2) 부채와 신용관리 (3) 연금, 보험, 금융소비자 보호 제도 등 금융 평생학습 역량을 함양할 수 있었으며 경제신문을 활용한 강의를 통해 금융 이해력을 향상하는데 많은 도움이 되었습니다.

About ‘C프로그래밍(2)’

개요

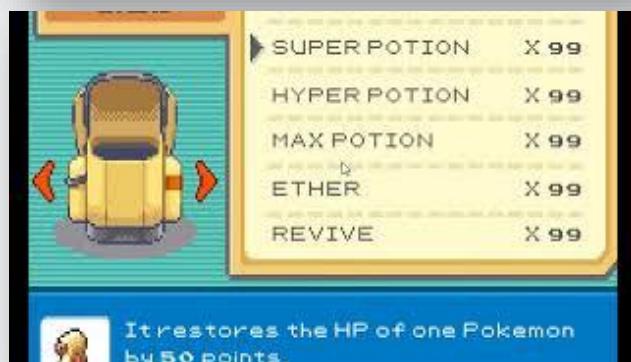
강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



기말 프로젝트 스냅샷

<https://jupiterflow.com/project/5>



수강 소감

응용소프트웨어를 개발하기 위한 요구사항을 직접 수집/분석/정의하고 이에 따른 소프트웨어 아키텍처 가이드라인에 맞춰 동적 애플리케이션을 구현하는 경험을 할 수 있었습니다. 특히 기말 프로젝트로 Pokemon 게임을 만들며 타 시스템 연동에 대하여 상세 설계하는 능력을 함양하는데 많은 도움이 되었습니다.

About ‘PHP프로그래밍’

개요

강의 참여 성실도	★★★★★
만족도	★★★★★
흥미	★★★★★
적성	★★★★★

성적



기말 프로젝트 스냅샷

<https://jupiterflow.com/project/3>

The figure consists of three screenshots of a mobile application. The first screenshot shows a grid of various food items like dishes and desserts. The second screenshot shows a detailed view of a woman's back with a context menu open, which includes options like '링크 복사' (Copy link), '이미지 다운로드' (Image download), '수정' (Edit), and '삭제' (Delete). The third screenshot shows a messaging or file sharing screen with a file attachment.

수강 소감

강의를 수강하기 전까지는 단순 이론 수업이 아닌 프로그래밍 언어 수업이기 때문에 일반적인 강의 방식(판서, 암기 등)으로는 학습이 많이 제한될 것이라고 생각하여 ‘정말 많은 시간의 독학을 병행해야 될 것이다.’라고 생각했습니다. 그러나 수강을 해보니 강의는 실습 위주로 이루어져 있어 보다 쉽게 학습을 할 수 있었습니다. 특히, 다양한 종류의 퀴즈 등으로 실무에서 문제점이 발생했을 때 수월하게 대처할 수 있도록 초석을 다지기에 적합했다고 생각합니다.

About 'JQuery'

개요

강의 참여 성실도



만족도



흥미



적성



성적



기말 프로젝트 스냅샷

<https://jupiterflow.com/project/7>

수강 소감

UI와 관련된 요구사항과 S/W 아키텍처 세부 구현지침에 따라 UI 기술을 검증하고 표준과 지침을 작성하여 이에 따라 설계하는 능력과 UI 설계에 따라 UI 네비게이션과 화면/폼을 구현하는 능력을 기르는데 많은 도움이 되었습니다.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

3장. 비교과활동

교내 활동

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동

기 간 2019.08.29 ~ 2020.03.16
내 용 학교행사 취재 및 기사 집필

제 3 5 2 호

Yeungnam University College Press

NCS기반 공동체 의식 함양을 위한, YNC 함께로 캠프

2019년 11월 2일, 교내에 위치해 있는 천마스퀘어 1층 컨벤션홀에서 재학생을 대상으로 'YNC 함께로 캠프'가 진행되었다. 이 행사는 '타인을 배려하는 미덕과 소통의 리더십'으로 성공적인 공동체 생활을 목표로 했다.

캠프는 인성교육에 대한 이론적이고 실제적인 경험을 통해 대학 인성역량과 NCS 기반 공동체 의식을 함양하고자 다양한 교육과 프로그램으로 이루어져 있었다. 특히 학교 및 계열(학과)에 대한 성취감과 자부심을 향상 시키는 프로그램이 포함되어 있어 많은 관심을 받았다. 오전 활동은 처음 만나 어색한 각 조의 조원들끼리 인사를 나누고 조 이름과 규칙을 정하는 것으로 시작되었다. 그 후 창의직업개발원 김달님 강사의 '공동체 소통 전략 및 창의적 커뮤니케이션에 대한 교육'이 있었고 본격적으로 캠프가 진행됨에 따라 직업 심리 검사를 한 뒤 공동체 생활에서 이해하고 배려하는 방법에 대한 이야기를 나눴다. 주요 내용은 내가 한 말이 누군가에겐 회망이 될 수도 있지만, 그 반대로 절망을 가져올 수도 있음을 알아야 한다는 것이었다. 이는 인터넷 악플로 초래된 일련의 사건들로 인해 더욱 공감 할 수 있었다. 끝으로 학교, 계열(학과) 홍보 영상을 제작하고 발표한 뒤 폐회식에서 캠프에 참여한 학우들이 모두 모여 사진 촬영을 진행한 후 마무리 했다. 이번 강의를 진행한 창의직업개발원 김달님 강사는 "세상의 필요와 나의 재능이 만나는 곳, 그곳에 나의 일이 있으니 공동체 활동을 통해 현재보다는 미래의 가치가 더 빛날 수 있도록 노력하길 바랍니다."라고 하였고 창의직업개발원 정용무 대표는 "보통 1박 2일 과정으로 진행되는 캠프를 하루에 마무리하다 보니 아쉬운 점이 많았지만, 캠프에 참가한 학우 모두가 적극적으로 참여해주어서 정말 좋은 경험이었습니다. 다음에는 더 좋은 교육으로 돌아오겠습니다."라며 소감을 밝혔다.

이번 YNC 함께로 캠프는 짧은 시간 동안 서로의 학과가 다르더라도 미래를 이끌어갈 젊은이들의 동질감을 느낄 수 있었다. 우리 대학에서 진행되는 인성교육 프로그램 중 처음 개설되는 행사였지만, 공동체가 가져야 할 상호적 의무와 정서적 유대, 공동의 이해관계를 형성할 수 있는 기회가 되었다.

- 진태양 기자



교내 활동

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동

기 간 2019.08.29 ~ 2020.03.16
내 용 학교행사 취재 및 기사 집필

영화 '82년생 김지영'을 보고난 후...

모두가 알지만 아무도 몰랐던 너와 나의 이야기

'82년생 김지영' 영화는 주인공 김지영이 여성으로 살아가는 모습을 담담히 그려낸다. "여자들은 그저 조신하기만 하면 된다."는 할머니, "가만히 있으다가 시집이나 가라."는 아버지, "애는 옆에 엄마가 있어야 한다."며 워킹 맘을 깎아내리는 직장 상사까지…, 여성의 역할을 한정 짓고 가사노동을 하찮은 것으로 치부하는 세간의 시선에 김지영은 서서히 위축된다.

작품 속 30대 경력단절 여성 김지영의 삶은 직장을 그만두고 육아에 매달릴 수밖에 없는 수많은 한국 사회 여성의 모습과 크게 다르지 않다. 작품은 등장인물들이 모두 꿈과 직업이 있는 사람이었지만 지금은 다 포기하고 육아에 전념하는 처지라는 것을 보여주고 있다. 실제로 기혼여성 900만여 명 가운데 비취업 여성은 38.4%인데 이들 중 결혼, 출산, 육아 등 이유로 직장을 그만둔 경력단절 여성이 절반이 넘고, 그 가운데엔 30대가 73.4%로 압도적이다. 법적으로 남성도 육아휴직이 가능해진 게 1995년인데도 사용 비율은 8.5%에 불과하다. 제도나 시스템만이 문제가 아니다. 아이를 데리고 나온 전 업주부를 '무능력한 엄마'로 보는 시선, 능력이 있어도 승진에는 한계가 있는 여성 등 '공기 같은 차별'이 우리 주변에 여전히 존재함을 부인할 수 있는 이는 많지 않을 것이다. 경력단절 여성인 김지영이 재취업을 고민하는 장면도 인상 깊다. 김지영은 옛 직장 상사를 만나 재취업을 결심하였지만 어린 딸을 보살펴 줄 사람이 없다는 문제가 있었다. 베이비시터를 구하지 못해 좌절하는 김지영에게 남편이 대신 육아휴직을 하겠다고 제안하였지만, 이를 알게 된 시어머니는 김지영에게 "네가 제정신이니? 그렇게 남편 앞길을 막아서야 되겠어?"라고 말한다.

영화를 보는 내내 굉장히 답답했고, 실제로 저 상황이 된다면 정말 짜증 날 것 같았다. 그렇다고 내가 할 수 있는 것은 없었다. 보통 영화들이 꾸준히 고구마를 내밀다가도 마지막에는 사이다 같은 장면이 나오는 것과 달리 이 영화는 시종일관 고구마를 먹은 것처럼 가슴이 답답했다. 우리나라라는 전통적으로 유교 사회였기에 여성은 꾸준히 희생을 강요당해왔다. 남편의 뒷바라지는 아내 둘이었고, 언제나 조연에 머물렀다. 하지만 영화는 이런 차별을 '공격적'으로 폭로하지 않는다. 누군가는 김지영에게, 누군가는 어머니에게, 누군가는 남편에게 감정 이입할 수 있는 '가족 드라마'에 가깝다. 그런데도 개봉 전 '페미니스트 영화'라며 무차별적인 '벌점 테러'가 벌어지더니 개봉 뒤엔 일부 누리꾼들이 '가짜' 명대사를 지어내 도배하고 이를 온라인 커뮤니티에서 놀이처럼 소비하는 현상이 나타났다.

영화에 대한 평가는 개인의 자유다. 하지만 이 영화는 해법을 제시해주지 않고 답답한 현실을 전달하는 데 그친다. 혹자는 이를 두고 비판하기도 하지만, 여성이 겪는 현실적인 고민과 차별을 수면위로 끌어올린 것만으로 의미가 있다고 본다. 김지영을 두고 벌어지는 논란들은 남성 중심으로 기울어진 무게추를 수평으로 맞추는 과정에서 나오는 잡음이 아닐까.

- 진태양 기자



교내 활동

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동

기 간 2019.08.29 ~ 2020.03.16
내 용 학교행사 취재 및 기사 집필

14 서기 2019년 11월 26일 (화요일) 영 남 이 공 대 학 교 학 보

미래를 위협하는 인공지능 기술, 딥페이크

딥페이크는 딥러닝(Deep Learning)과 가짜(Fake)의 합성어로 컴퓨터가 사람처럼 스스로 학습하여 '감쪽같은 가짜' 음성과 영상을 만들어내는 것이다.

현재 우리가 사는 시대는 인공지능 시대라 불리고 있다. 인공지능과 사물인터넷의 발전으로 고객 상담을 위한 채팅봇이나 AI 스피커가 등장하는 등 주변 환경이 과거와 다르게 변화해가고 있기 때문이다. 그러나 모든 인공지능이 우리의 삶에 긍정적인 영향만을 주는 것은 아니다. 최근 이러한 기술 중 하나인 '딥페이크'를 활용해 특정인 얼굴을 수많은 영상물에 합성 후 공유하면서 피해 사례가 속출하는 중이다.

딥페이크는 딥러닝(Deep Learning)과 가짜(Fake)의 합성어로 컴퓨터가 사람처럼 스스로 학습하여 '감쪽같은 가짜' 음성과 영상을 만들어내는 것이다. 과거에는 수준급 프로그래밍 기술을 익혀야만 사용이 가능했기에 전문성을 가진 특수효과 스튜디오나 국가 정보기관에서만 딥페이크 영상을 만들 수 있었다. 하지만 저속된 발전으로 일반인도 손쉽게 사용할 수 있는 프로그램이 등장하면서 최근 이를 이용한 범죄가 굉장히 많이 발생 중이다. 가장 대표적인 사건으로는 사상 첫 딥페이크 보이스 피싱, 'CEO 사기 사건'이 있다. 해당 사건의 피의자는 딥페이크 기술로 독특한 영어 발음을 가진 독일인 상사를 모방하여 음성을 만들고 한 에너지 기업의 CEO로부터 한

화 약 2억 9천만 원에 달하는 돈을 갈취하였다. 피해자는 자신과 대화를 했던 사람이 상사가 아니란 것을 조금도 의심하지 않았다고 말했다. 이 사건은 기술을 이용한 범조가 기존 목소리와 얼마나 유사한지와 함께 사례의 심각성이 두드러지는 계기가 되었다.

딥페이크를 동원한 범죄가 얼마나 위험적인지가 최근에서야 드러났다. 사이버 보안회사인 엔드게임은 언젠가 이 기술이 스마트폰 앱으로 나오게 된다면 누구나 쉽게 사용할 수 있기에 '딥페이크 음성을 사용하기 위해서 굳이 프로그램 전문가가 될 필요는 없다.'라고 이야기했다. 인공지능이 우리에게 편의를 가져다주는 만큼 악의를 가진 사람들의 손에 들어가면 얼마나 큰 피해를 입을 수 있는지 기술의 이면을 잘 알아야 한다. 계속해서 등장하는 새로운 기술에도 맹목적으로 신뢰하기보다 발전 상황을 항상 예의주시하는 자세를 가져야 할 것이다.

-진태양 기자

교내 활동

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동

기 간 2019.08.29 ~ 2020.03.16
내 용 학교행사 취재 및 기사 집필

대학생을 위한 체크카드 소개, 나와 맞는 체크카드는?

일반적으로 카드를 사용하는 대학생들은 대중교통, 편의점, 카페 등에서 많은 지출을 한다. 그렇기에 각 카드사는 이러한 소비 패턴을 기본적으로 포함하면서 추가적인 서비스를 제공하고 있다. 이 중 전월 이용실적 부담이 최대한 적은 카드 위주로, 대학생들이 사용하기 좋은 체크카드를 정리해 보았다.

신한 S20, S20핑크 체크카드는 전월 이용금액이 20만원 이상일 경우 통신비, 교통비 항목들의 할인을 제공한다. 카드별 혜택으로는 S20체크의 경우 GS25 할인, 어학원/서점 및 토익 응시료 할인 등이 있고 S20핑크체크는 온라인몰(G마켓·옥션·11번가·인터넷파크) 및 올리브영 할인을 추가로 이용할 수 있다. 일부 혜택 외에는 모든 할인이 최대 3만 원의 통합할인 한도 내에서 이루어지므로, 가격대가 다소 높은 전공교재를 사거나 어학원 수강 계획이 있을 경우엔 기본 S20 카드를, 올리브영을 자주 가거나 온라인 쇼핑이 익숙하다면 S20 핑크 카드 사용을 추천한다.

최근 카카오페이 가맹점이 많이 늘어나는 추세이다. 대구은행과 신한은행에서 발급 할 수 있는 BC 카카오페이 체크카드는 전월 이용금액이 10만원 이상일 경우 모바일, PC, 현장 결제 구분 없이 카카오페이로 결제할 때마다 이용금액의 15%를 돌려주는 캐시백 혜택을 제공한다. 편의점과 디ай소에서 결제 시에는 5%의 할인을 제공하며 온라인몰(G마켓·옥션·11번가)에서는 10%의 캐시백 혜택을 받을 수 있다. 또한 올리브영과 말라블라 5% 할인을 제공한다. 티사의 카카오페이 체크카드보다 할인율이 높은 동시에 일반 혜택도 좋은 편이니 일상생활에서 유용하게 사용할 수 있을 것이다.

분가를 떠나 자취를 하는 대학생들에게 배달음식은 점밥의 또 다른 이름이다. 배달의 민족 우리 체크카드는 전월 이용금액이 25만원 이상만 되면 배민, 배민 라이더스 결제금액의 20%를 할인해준다. 이 카드는 배달의 민족 할인 혜택 외에도 카페와 베이커리를 이용하는 고객을 위하여 스타벅스 20% 할인과 파리바게뜨, 베스킨라빈스, 던킨도너츠 10% 할인을 제공한다.

각 카드의 혜택들은 어떤 곳에 집중되어 있거나 다방면으로 나뉘어 있기도 한다. 이런 카드 간의 혜택 비교도 중요하지만, 전월 이용실적이나 통합할인 한도를 함께 고려하여 정말 자신에게 맞는 합리적인 선택을 하는 걸 권장한다.

-진태양 기자

교내 활동

영남이공대학교 신문방송사 기자 활동

기 간 2019.08.29 ~ 2020.03.16
내 용 학교행사 취재 및 기사 집필

탄력근로제, 정말 민생법안인가?

올해부터 주 52시간 근무 제도가 중소기업에도 적용됨에 따라 얼마 전 문재인 대통령은 주 52시간 근무 제도의 보완이 필요하다며 또 탄력근로제를 화두에 올렸다. 논점이 된 탄력근로제는 업무량에 따라 근로시간을 늘리고 줄이면서 평균 근로시간을 주당 52시간에 맞도록 조정하는 제도다. 기업은 유연하게 근무 시간을 조정하여 생산성을 높일 수 있다는 장점이 있지만, 노동자에게는 하루 12시간 근무, 임금 감소 등의 문제점을 야기할 수 있다. 더불어 민주당과 자유 한국당은 탄력근로제 확대가 주 52시간제 부작용을 줄일 수 있는 보완책이 맞는지 토론하기보다 단위 기간을 각각 6개월과 1년으로 확대해야 한다는 의견만을 주장하고 있다. 정녕 탄력근로제가 주 52시간제 부작용을 줄여 민생에 도움을 줄 수 있는 법안이 맞는 것일까?

국회는 '노사 합의'를 방패로 탄력근로제 확대를 주장하고 있다. 의원들에게 왜 탄력근로제의 단위 기간을 확대해야 하느냐 물으면 지난 2월 경제사회노동위원회(경사노위)에 나온 '탄력근로제 6개월 확대 합의'를 근거로 댄다. 하지만 그 합의가 국회의 압박으로 시작된 점을 고려하면 이처럼 무책임한 대답은 없다. 그렇다면 탄력근로제 확대 필요성은 누가 검증한 것일까? 아무리 회의록을 뒤져봐도 국회는 논의조차 하지 않았다. '노동자 삶의 질 향상'이라는 대의는 사라진 채 정치권과 경영계 사이 '주고받기'만 남은 지금, 탄력근로제가 진정으로 주 52시간제 부작용을 줄일 보완책이 맞는지 의문을 품는 이는 단 한 명도 없다.

탄력근로제 확대는 기업들의 주 52시간제 적용에는 별 도움이 안 되지만, 노조 없는 노동자에게는 큰 짐이다. 실제로 노조 없는 회사에서는 사장이 "탄력근로제가 있어서 노동시간 단축을 하지 않아도 된다."라며 노동자들을 속이는 사례가 속출하고 있다. 노조 조직률은 고작 10%이며 정부의 근로감독 역량도 떨어지는 상황에서 탄력근로제 확대는 현장에 잘못된 사인을 주고 불필요한 장시간 노동만을 부추길 수 있다. 주 52시간제를 주도한 정부 여당이 앞장서 노동시간 단축의 중요성을 깎아내리는 꼴이다. 지금 정치권이 주 52시간제 보완책으로 탄력근로제를 외치는 건 근거 없는 허상에 불과하다.

민주당과 한국당은 서로 "내가 이렇게나 기업을 아낀다."라고 우기며 의미 없는 싸움을 반복하고 있다. 하지만 정치권이 한가한 줄다리기를 벌이기에는 한국의 세계 최장 시간 노동 현실은 무서울 만큼 심각하다.

정치권은 기존 노동자의 장시간 노동문제에 대해 전혀 고려하지 않은 채 '责任心'으로만 제도를 도입하려 하고 있다. 대기업으로 분류되는 300인 이상 사업장의 불만이 엄살이었다면, 50인 이상 사업장의 불만은 벼랑 끝 현실이다. 국제 노동운동의 주요 강령으로써 현재까지 이어져 오던 '하루 8시간 노동'이 150년이 지난 한국에서 공허한 구호로 전락하지 않게끔 지금이라도 탄력근로제 확대가 민생을 위한 것인지 진지한 토론에 나서야 할 것이다.

- 진태양 기자



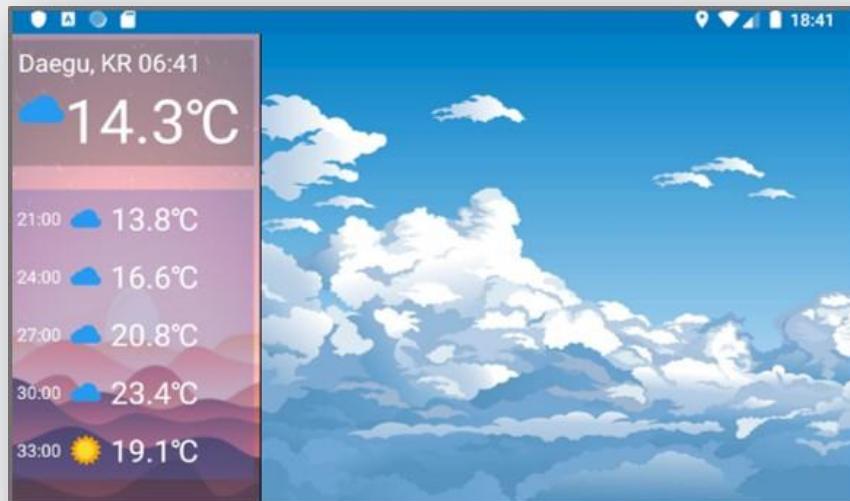
교내 활동

컴퓨터정보과 전공 동아리 IT's 활동

<https://jupiterflow.com/project/2>

기 간 2019.03.11 ~ 2019.12.31

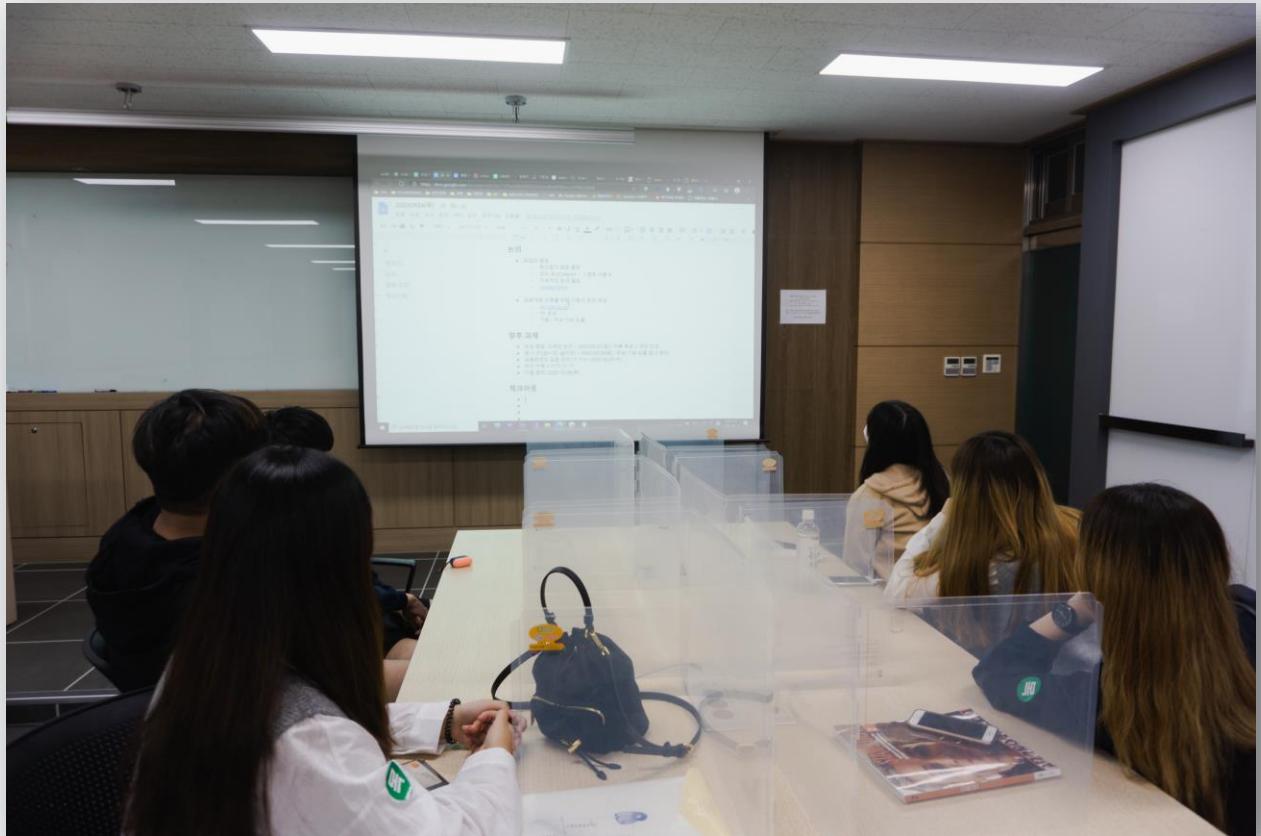
내 용 영남이공대학교 컴퓨터정보과 전공 동아리 IT's에서 활동하면서 학습 및 프로젝트를 수행하였습니다.



교내 활동

컴퓨터정보과 스터디·프로젝트 모임 Lucevic 팀장 활동

기	간	2019.11 ~ 현재
내	용	오프라인, 온라인 모임을 병행하며 누구나 자유롭게 프로젝트를 제안하는 등 전공 실무 역량 향상 지속적인 컴퓨터정보과 전공 학습을 통한 취업 경쟁력 확보



교내 활동

컴퓨터정보과 스터디·프로젝트 모임 Lucevic 팀장 활동

기 간 2019.11 ~ 현재
내 용 오프라인, 온라인 모임을 병행하며 누구나 자유롭게 프로젝트를 제안하는 등 전공 실무 역량 향상
지속적인 컴퓨터정보과 전공 학습을 통한 취업 경쟁력 확보

생성	2020-09-17 / 진태양
내용	모임 관련 브리핑 및 프로젝트 아이디어 발굴

체크인

- 일시: 2020년 09월 17일(목) 14:10 ~ 16:20
- 장소: 컴퓨터정보관 디지털컨텐츠실
- 참가자: 진태양, 박나연, 이현정, 김태준, 강수현, 윤다희, 김지섭

논의

- 구성원 소개
 - 문서: [Google doc](#)
- 모임의 방향성, 형태, 목표
 - Code for Korea(+ 아마존, NIA 등)의 지원하에 프로젝트 수행 예정
 - 장기적인 학습 경험을 목표로 모임 진행
 - 오프라인·온라인 모임 병행(모임 1주일 전 공지하여 일정 조율)
 - 누구나 자유롭게 프로젝트를 제안하는 분위기 형성
 - 단, 효과적인 프로젝트 수행을 위해 임무 분장, 지시 등을 있을 수 있음
- 모임의 명칭
 - 존스컬피 않은 명칭
 - 코드 포 (Code for ...) 명칭 사용 X
 - 지속적인 논의 필요
- 프로젝트 아이디어 발굴
 - 금융 교육 서비스 @태준
 - 정부에서 제공하는 서비스는 텍스트 위주, 학습 효과가 떨어짐.
 - 돈의 관리 방법, 재테크 방법 등 다양한 컨텐츠 제공
 - 금융 어려움을 글 보다는 영상 이미지 형태로 쉽게 풀어서 설명
 - 극단적 선택 예방 프로젝트(생명준중 캠페인) @태양
 - 개요: <https://hackmd.io/@TaeYang/rzdmx37D>
 - 대한민국은 평균적으로 하루에 34명(2018), 37명(2019), 40명(2020)이 극단적 선택을 하고 있음.
 - 전 세계적으로는 더 큰 문제로, 이를 해결할 필요성이 있음
 - 교통 사고, 극단적 선택 등으로 인해 홀로 남겨진 주변인들의 사연 소개를 통해 생명 존중 분위기 형성
 - 프로젝트 통합 관리 Web(similar SNS)
 - 개요: <https://hackmd.io/@TaeYang/Hya4nWG4P>
 - SNS 형태로 프로젝트 개발 기록을 남기고, 메뉴를 통해 여러 프로젝트에 접근할 수 있게끔 개발

주요기능도출

회원 - 기능

회원 가입	회원 수정	회원 탈퇴	계정 관리 (공개, 비공개, 비즈니스)	QR코드 프로필
아이디 찾기	비밀번호 찾기	친구 목록	친구 차단	팔로우
팔로워 목록	팔로잉 목록	추천 친구 목록	연락처 등기화	친구의 친구 목록

회원 - 속성

이름	전화번호	이메일	웹사이트 주소
생일	프로필 사진	아이디	비밀번호
별명	프로필 내용 (문자열, 해시태그, 언급 등)		

게시글 - 기능

게시글 작성	게시글 수정	게시글 삭제	게시글 공유	게시글 저장
게시글 보관	게시글 공개 범위 (페이스북)	1년전 오늘(페이스북)	페イス북 <-> 인스타 인증	사진 필터(인스타)
게시글 좋아요	리트윗(트위터)	게시글 검색 (인스타 해시태그 등)		

게시글 - 속성

게시글 사진	게시글 내용 (해시태그, 언급)	공유(공유한 사람, 숫자)	위치
좋아요(좋아요 누른 사람, 숫자)	감정표현(페이스북)	리트윗(리트윗 한 사람, 숫자)	

댓글 - 기능

댓글 작성	댓글 수정	댓글 삭제	게시글에 달린 댓글 목록	댓글 좋아요
댓글에 답글	리트윗(트위터)			

교내 활동

2019 YNC 너와 나의 학점고리 멘토링 프로그램 멘토 활동

기 간 2019.09.30 ~ 2019.11.15

내 용 영남이공대학교 컴퓨터정보과 1학년 1학기 전공 복습 및 1학년 2학기 전공 학습

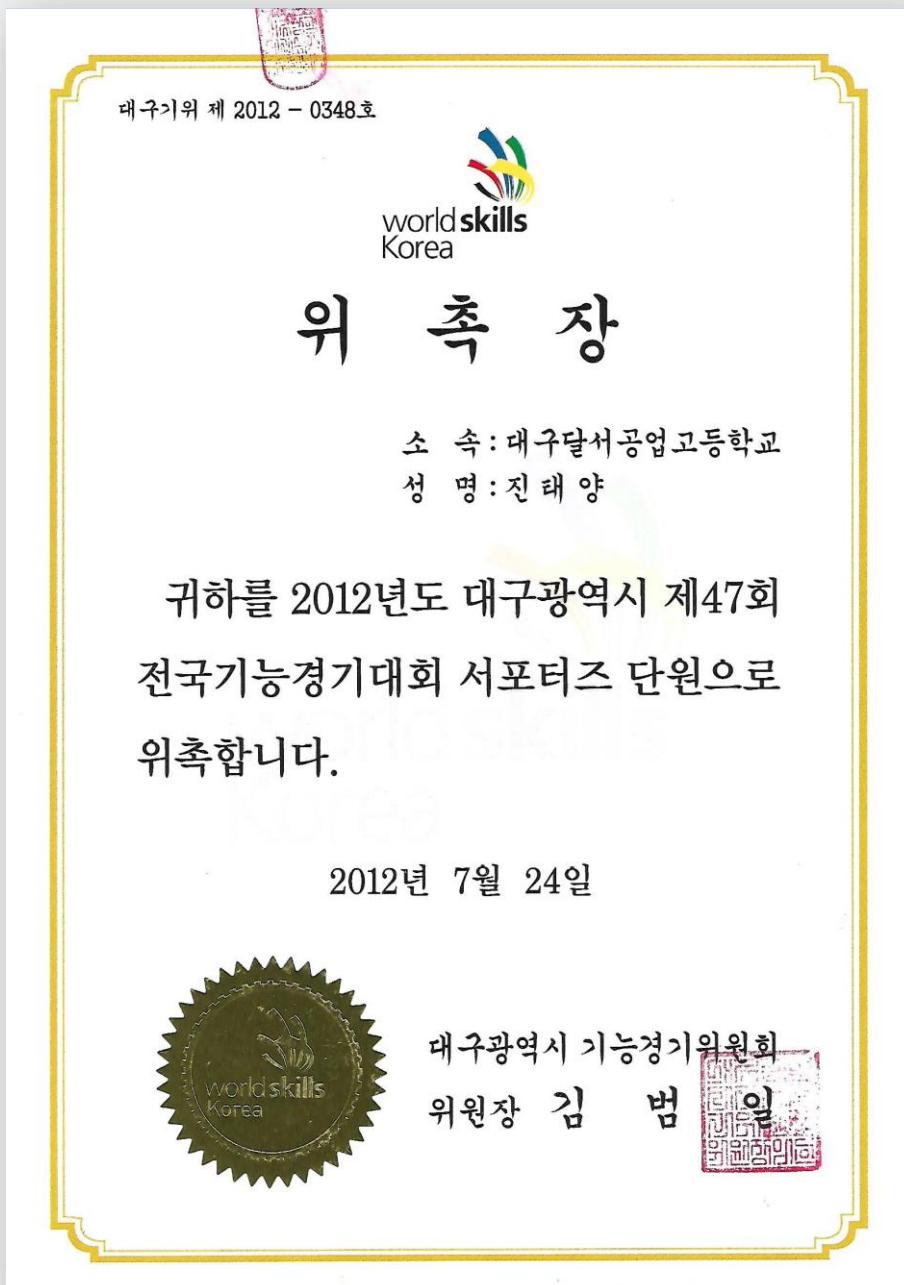
너와 나의 학점고리 멘토링 신청자 명단

1 팀번호	소속	학번	이름	참가인원	3 팀명	2 멘토링주제
1팀	사회복지·보육과	1914035	조아현	1명	ALL B	전공 교과목 학점 올리기
2팀	간호학과	1816024	윤예영	2명	돌마리들의 반란, 돌반	빅5 병원 입사를 위한 전공 쌓기
3팀	전기자동화과	1906064	박보우	1명	드론팀	전공·전기 과목 멘토링
4팀	보건의료행정과	1817301	김도희	2명	내가 그린 기린 그림	전공 기초 지식 함양
5팀	컴퓨터정보과	1405074	조인호	1명	Dream Code(드림코드)	프로그래밍을 위한 기초 보강
6팀	전자정보계열	1504012	김신혁	1명	프로그래밍 구제반	기본 프로그래밍 보충강의
7팀	사회복지·보육과	1514016	민근기	1명	국장은 받아야지	교과목 학점 올리기
8팀	사회복지·보육과	1914305	이도원	1명	발돋움	공부 방법 향상
9팀	사회복지·보육과	1914306	이예진	1명	노령이	사회복지 과목에 대한 멘토링
10팀	컴퓨터정보과	1905096	진태양	3명	호텔 렐루나	컴퓨터 정보과 1,2학기 전공 교과목 복습
11팀	경영계열	1911039	정필운	1명	Flex	함께하는 경영
12팀	컴퓨터정보과	1905004	김다영	1명	COM ON	전공 기초 함양
13팀	컴퓨터정보과	1905002	권오덕	1명	Y Computer	전공 기초 공부
14팀	컴퓨터정보과	1905055	이예진	1명	예스, 컴퓨터	전공 기초 학습
15팀	컴퓨터정보과	1605002	권용현	1명	HM	홈페이지 Master
16팀	컴퓨터정보과	1605024	석해동	1명	불사조	전공을 위주로 실력과 성적을 둘 다 잡는다
17팀	사이버보안학과	1963603	김문정	1명	Team.A	학점을 올리기 위한 전공영역 스타디
18팀	사회복지·보육과	1914033	전지혜	1명	최고조	사회복지보육과 전공 과목 학점올리기
19팀	컴퓨터정보과	1905056	이원준	1명	I.N.F	프로그래밍 및 정보통신 개론에 대한 학습
20팀	간호학과	1916340	김윤태	3명	심주희	단체 학습을 통한 전공과목 이해도 향상
21팀	간호학과	1916098	임주영	3명	Ten 피온	기초건강과학(해부/생리) (1) 멘토링
22팀	건축과	1610037	전하빈	1명	몽땅연필	건축설계제도 및 건축 CAD 프로그램 사용 보충 설명
23팀	사회복지·보육과	1914313	김의준	1명	통통이와 비실이	배우미가 지루하지 않은 전공 영역 학습
24팀	관광계열	1923111	김예진	1명	푸른 하늘	중국어 기초 공부

교외 활동

2012년도 대구광역시 제47회 전국기능경기대회 서포터즈 활동

기 간 2012.07.24 ~ 2012.09.10
내 용 제47회 전국기능경기대회 지원 업무 수행



교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기	간	2020.03.16 ~ 현재
내	용	코드포코리아 운영 및 TF 회의

개요

코드포코리아는 “시빅해킹을 통해 안전하고 신뢰할 수 있는 사회를 만들자”라는 비전으로 운영되는 온라인 커뮤니티입니다. 2020년 3월, 17명의 코로나19 공공데이터 공동대응으로 시작되었습니다. 그후 많은 시빅해커들과 함께 공적 마스크 관련 활동을 진행하며 오늘날의 코드포코리아의 형태에 이르게 되었고, 대한민국의 시빅해커 혹은 공공/공익 데이터 운동을 하는 시민들의 **네트워크** 역할을 하게 되었습니다. 엔지니어가 아니어도 기획자, 디자이너, 변호사, 시민사회 활동가, 관련 공무원 등 코드포코리아의 활동에 참여하는 누구나 코드포코리아의 일원입니다. 현재 코드포코리아는 다양한 사람들과 함께하고 있습니다.

주요 활동

- 코로나19 공공데이터 공동대응과 코로나19 공공데이터 제안
- 모두가 함께한 공적마스크 이야기 프로젝트
- #안녕하세요 해커톤 개최
- 2020 ASIA OPEN DATA CHALLENGE 주관
- 스마트클라우드쇼 2020 세션 발표 (단체)



교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기	간	2020.03.16 ~ 현재
내	용	코드포코리아 운영 및 TF 회의

코로나19 공공데이터 공동대응과 코로나19 공공데이터 제안

1. 제안 배경

코로나19의 지역사회 감염이 확산되는 상황에서 중앙재난안전대책본부, 질병관리본부를 비롯한 여러 지방자치단체를 중심으로 현장에서 신속한 대응을 하고 있습니다. 하지만 이전과 달리 확산 규모가 커지면서 일상 속에서 중앙정부와 자치단체가 상호 협력이 중요해졌습니다. 따라서 국민들이 함께 각자의 일상 속에서, 그리고 민간기업 또는 단체간의 협력을 가능하게 하는 신뢰성 있는 공공데이터 제공이 필요합니다.

이러한 배경에서 많은 시빅해커들이 과거 메르스 사태를 전례로 민간적 차원에서 대응을 시도하고 있습니다. 하지만 현재 정부에서 제공하고 있는 재난 대응 관련 공공데이터가 패편화되어 있어 국민들의 종합적인 상황 파악이 어렵습니다. 그리하여 정부를 중심으로 국민들이 함께 감염병 위험 상황을 해결하는 것이 가능한 환경을 조성하기 위해 전염병 관련 공공데이터 제공을 제안하고자 하였습니다.

이에 청와대, 행정안전부, 과학기술정보통신부, 건강보험심사평가원, 한국정보화진흥원, 약사회 등이 긍정적인 응답을 해주었고 성공적으로 공적마스크 재고 현황 API이 출범되었습니다.

2. 핵심 가치

● 신속성과 선제성

전염병 상황과 같은 사회적 혼란 상황에서의 부정확한 정보의 확산과 악의적인 유포를 선제적 대응을 통해 차단하는 효과를 기대할 수 있습니다. 이를 위해서는 정부의 주도로 관련된 정보를 일정한 주기(6시간, 1일)를 가지고 업데이트해야 합니다.

● 신뢰성과 개인 정보 보호

매체를 통한 잘못된 정보의 확산으로 인한 피해의 발생을 막기 위해 최대한 상세한 정보가 제공되어야 합니다. 다만, 개인을 특정할 수 있는 정보의 제공은 지양하여 2차 피해를 막는 것이 중요합니다.

● 일관성과 재생산

시민 누구나 쉽게 찾아보고 활용하는 것이 쉽도록 접근성이 높고, 가공이 편리한 형식으로 데이터가 일관적으로 공유되어야 합니다. OpenAPI를 기본으로 제공하되, 일반인의 정보 조회가 쉽도록 엑셀 파일 형식을 부가적으로 제공하는 것을 제안합니다.

교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기	간	2020.03.16 ~ 현재
내	용	코드포코리아 운영 및 TF 회의

모두가 함께한 공적마스크 이야기 프로젝트

1. 목적

2020년 코로나19라는 전세계적인 팬데믹 이슈로 인해 정부는 공적마스크 제도를 시행하게 되었다. 그러나 정부의 마스크 수급 안정화 대책에도 공적마스크를 어디에서 파는지, 마스크가 언제 입고되고 현재 재고량이 얼마나 남았는지 현황정보(판매처, 위치, 입고시간, 입고량, 재고현황)를 알 수 있는 방법이 없어서 국민들이 직접 재고가 남은 약국을 판매처를 찾아다니며 장시간 대기하는 등의 혼란이 발생하였다. 이에 시민개발자들은 정부에 공적마스크 판매 현황과 관련된 공공데이터 개방을 요청하였고 관련 기관들은 시민개발자들과 협력을 통해 공적마스크 데이터를 개방하고 활용을 지원하여 공적마스크 제도 정착과 시민들의 마스크 구매 편의성 제고, 약국 등 판매처의 판매 증진에 큰 역할을 하게 되었다.

본 자료는 시민개발자들의 공적마스크 관련 공공데이터 개방으로부터 시작하여 시민개발자들과 관계 기관의 실무적인 노력과 협력을 기록하였다. 이 기록을 통해 민관 협력의 모습과 시사점을 정리하여 민간과 공공의 실질적인 협력이 활성화 되기를 바란다.

2. 성과 및 향후 과제

● 성과

민-관 협력의 대표 사례로 150개 이상의 웹과 앱 서비스를 출시하였고, 많은 언론에서도 관련 사항을 의미 있게 보도하였다. 또한 한국, 일본, 홍콩, 대만의 아시아 시빅해커들 20여명은 지난 3월 27일 유튜브를 통하여 공중 건강(Public health), 특히 코로나19 관련 각국의 씨빅해킹 사례를 공유하였다. 한국은 일반인, 학생 등의 시빅해커로 구성된 코로나19 공공데이터공동대응팀(리더 권오현)이 정부가 개방한 공적마스크 API를 활용하여 다양한 앱 및 모바일 웹서비스(웨어마스크, 마스크사자 등)를 개발한 사례를 소개하였다. 이 회의에서 대만의 시빅해커는 한국의 공적마스크 API를 직접 사용해 봤음을 밝히고 대만은 CSV 형태로 개방한 것에 반해 한국은 API 형태로 데이터를 제공하여 훨씬 더 빠르고 쉬운 개발 환경을 제공 한 것을 인상적으로 꼽았다.

● 향후 과제

공적마스크 데이터 개방을 통해 정부가 재난 상황(자연재난, 사회재난 등)과 관련된 정보를 국민에게 전달하는 데는 한계가 있고 정부와民間이 협업함으로써 더욱 빠르고 다양하게 정보 서비스를 제공할 수 있음을 확인하였다. 이러한 민-관 협력은 일회적 방식으로는 지속하기는 곤란하며, 재난 발생시 정부와民間이 함께 대응 및 협력을 상시화 할 수 있는 지속가능한 체계 및 기반, 거점 정립이 필요하다. 정부는 재난시 개방 가능한 데이터를 원천 데이터로 그대로 개방하고 국민들이 이를 자유롭게 활용할 수 있는 지속가능한 체계를 만들어야 한다.

공적마스크 대응에서 보여준 정부와民间의 협력은 "데이터 기반의 플랫폼 정부"를 설명할 수 있는 좋은 본보기이다. 전세계적으로 팬데믹 현상을 보이고 있는 코로나사태는 공공의료, 원격교육 등 다양한 정책에 대한 정부 역할의 중요성을 말해주고 있다. 이와 함께 시민들이 스스로 무엇인가를 할 수 있도록 지원하는 역할도 중요하다. "데이터 기반의 플랫폼 정부"가 그것이다.民间에서 다양한 시장과 서비스를 만들고 시민 스스로 자신들의 그리고 주위의 문제를 해결할 수 있도록 플랫폼 성격으로써의 정부 역할이 "데이터 기반의 플랫폼 정부"이며 그 핵심에는 공공데이터가 있다.

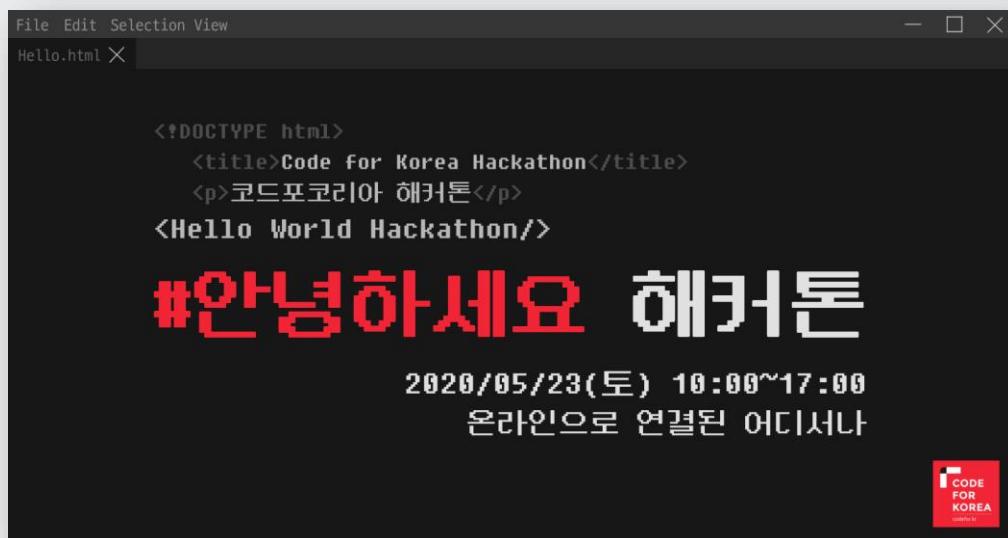
교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기	간	2020.03.16 ~ 현재
내	용	코드포코리아 운영 및 TF 회의

#안녕하세요 해커톤 개최



1. 개요

- 2020.05.23(토) 10:00 ~ 17:00 KST
- 개발자, 디자이너, 기획자, 활동가, 관심 있는 시민 누구나
- 자유롭게 마음에 드는 프로젝트에 참여할 수 있어요.
- 지금 진행 중인 프로젝트 또는 가지고 있는 아이디어를 공유할 수 있어요.
- 프로젝트 피칭을 하고, 함께 할 사람들을 모아 보아요.
- #안녕하세요 해커톤은 대만 g0v Stay Home Hackathon, 일본 Code for Japan Social Day과 함께 진행합니다.
한국, 대만, 일본, 홍콩 FtO 네트워크의 시빅해커톤과 함께 협업해 보세요. [KRTWJPHK](#)

2. 참가 프로젝트

- 안심이 2020
- FtO herstory
- 문재인미터
- 공공데이터 목록 API
- 국회 회의록 검색 및 알리미

교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기 간 2020.03.16 ~ 현재
내 용 코드포코리아 운영 및 TF 회의

2020 ASIA OPEN DATA CHALLENGE 주관

2020 ASIA OPEN DATA CHALLENGE

2020.08.28(금)

행정안전부, 한국정보화진흥원, 코드포코리아는 공공데이터를 활용하여 다양한 사회현안을 해결하는 아이디어를 발굴하고자 한국·대만·일본이 공동 개최하는 “2020 아시아 오픈데이터 챌린지”에 참가할 팀을 아래와 같이 모집하오니, 많은 관심과 참여를 바랍니다.

개요

- | 장소 서울 오픈스퀘어(숙명여대 창업보육센터)
- | 참가자격 공공데이터에 관심 있는 국민(팀별 2~5인으로 구성), 데이터 관련 스타트업·기업
- | 주제 코로나9 대응 및 포스트코로나 시대의 스마트라이프를 위한 공공데이터 활용 방안

평가

부문	심사
예선	서류 평가를 통해 6개팀 선정(~8.12)
결선	온라인 및 현장 발표[8.28]

시상

시상	상금	비고
Invincible Hackers [행정안전부 장관상]	US \$ 3,000	한국 1위 팀
Team's Choice	US \$ 600	대만·일본 참가팀이 뽑은 한국 1팀
Enterprise Award	US \$ 1,500	후원 기업이 뽑은 1팀

참가신청

- | 접수 기간 2020.6.15(월) ~ 7.27(일)
- | 접수 사이트 <https://opendatachallenge.tca.org.tw>
- | 문의처 : 한국정보화진흥원 공공데이터기획팀(053-230-1522, limhj@nia.or.kr)
※ 세부 사항은 공공데이터포털(data.go.kr) 및 오픈스퀘어-D 홈페이지(www.opensquared.org)에서도 확인 가능합니다.

주최 행정안전부
주관 NIA 한국정보화진흥원
CODE FOR KOREA

교외 활동

코드포코리아 메인테이너·프로젝트 오거나이저 활동

<https://codefor.kr>

기 간 2020.03.16 ~ 현재
내 용 코드포코리아 운영 및 TF 회의

스마트클라우드쇼 2020 세션 발표 (단체)



1. 개요

- 2020.09.23(수) 09:00 ~ 16:25 KST
- 국내 최대 테크 콘퍼런스 '스마트클라우드쇼 2020'
- 세바스천 스룬(구글 X 설립자), 토머스 데이븐포트(뱁슨대학 석좌교수), 박기은(NBP CTO) 등 주요 연사 참석
- 정보통신산업진흥원(NIPA)과 서울시가 진행하는 오후 세션에서 발표 수행

2. 주요 발표 내용

- 공적마스크 데이터 개방과 맵 서비스 개발의 의의
- 정부가 데이터를 제공하고, 시민이 개발에 나서는 '시빅해킹'의 과거 사례
- 일주일도 안되는 시간에 모두가 함께한 공적마스크 API 및 앱 서비스 성공 사례

교외 활동

제3회 정부혁신제안 해커톤(끝장개발대회) 국민기획단·멘토 활동

<http://civichack.or.kr>

기 간 2020.04.22 ~ 2020.07.25

내 용 해커톤의 구체적인 기획 및 진행 방법 등 논의 / 해커톤 과정에서 참가자들의 문의에 답변 진행



1. 개요

- 이번 해커톤은 전체 315명의 참가자가 아이디어톤과 메이커톤으로 나뉘어 참여합니다.
- 아이디어톤은 아이디어를 숙성할 수 있도록 20일부터 시작하여 5일의 시간을 드렸습니다.
- 해커톤 행사와 결과 제출은 홈페이지 civichack.or.kr 에서 진행되며 본 홈페이지는 행사 종료 후 1년간 유지되어 언제든 제출물을 찾아 볼 수 있습니다.

2. 목적

- 사회재난(코로나19 등 감염병, 산불, 미세먼지 등) 상황에서 ICT 기술과 공공데이터를 활용한 극복 솔루션 및 프로젝트 발굴, 사회재난 관련 공공데이터 및 개인정보보호 제도 개선

3. 목표

- 공공데이터를 활용한 사회적 재난 극복 프로젝트 발굴 및 정부(공공데이터정책과)와 민간 전문가(IT전문가)의 협업 네트워크 마련

4. 성과확산

- 비경쟁·협력 해커톤을 통해 사회적 재난을 극복하기 위한 프로젝트 발굴 및 후속 지원, 정부 운영 해커톤의 매뉴얼 제작을 통해 기획·운영과정의 성과를 확산

교외 활동

제3회 정부혁신제안 해커톤(끝장개발대회) 국민기획단·멘토 활동

<http://civichack.or.kr>

기 간 2020.04.22 ~ 2020.07.25

내 용 해커톤의 구체적인 기획 및 진행 방법 등 논의 / 해커톤 과정에서 참가자들의 문의에 답변 진행



MENTOR

멘토단



데이터 시각화
강원양

(현) 데이터시각화 전문기업, 시각화 기획자
저서 : 데이터가 한 눈에 보이는 시각화 (위키북스, 2020.6.19.)
E-mail : wonyangkang@gmail.com



개발
권기동

(현) 비피 대표 (전) 제5회 GIF 메이커 톤 with KT 오퍼레이터
(전) 인사혁신처 SW코딩 강의 출강
E-mail : kidongss@gmail.com



아이디어 촉진
김재원

(현) (주) 에스메이커 마케팅 총괄 이사
(사) 인터넷소통협회 이사
(전) 이랜드그룹 홍보실 팀장
E-mail : plan2f@gmail.com



데이터분석
김학래

(현) 중앙대 문헌정보학과 교수
(현) 공공데이터 전략실무위원회 위원
(전) 삼성전자 연구원
E-mail : haklaekim@cau.ac.kr



개발
진태양

(현) 코드 포 코리아 멘티이너
(전) 청소년 코딩 멘토링 프로그램 엔토 창업진흥원 대경벤처 초기 창업패키지 선정
E-mail : sun@jupiterflow.com

교외 활동

The 2nd AYARF 연사 활동

<https://www/ayarf.net>

날짜 2020.08.26

내용 기후위기, 팬데믹, 기술혁명 등 국경을 넘어 펼쳐지는 이 시대의 문제를 해결하려는 청년 연구활동가를 대상으로 대한민국의 정부혁신 사례를 소개하고 이에 대한 질의응답을 수행했습니다.

AYARF 소개

AYARF(Asia Young Activist Researcher Fellowship)는 아시아 공통의 도시 문제 해결을 위해 연구와 활동의 경계를 넘나드는 청년 연구활동가의 교류와 협력의 장을 구축하는 프로그램입니다. 각자의 방식으로 연구활동을 이어가는 청년을 발견해, 고단한 개인의 여정이 아닌 함께하는 여정을 목표로 설계되었습니다.

활동 내용

저는 행사의 3일차 급진적 미래 콘퍼런스(Radical Futures Conference) : 2부 급진적 행동(Radical Actions)에서 기후위기, 팬데믹, 기술혁명 등 국경을 넘어 펼쳐지는 이 시대의 문제를 해결하려는 청년 연구활동가를 대상으로 대한민국의 정부혁신 사례를 소개하고 이에 대한 질의응답을 수행했습니다.

2 부: 급진적 목소리		
퍼실리레이터: 백희원(서울시 청년허브 연구협력실장)		
14:00 ~ 14:30	□ 오프닝 Talk	<ul style="list-style-type: none">- 사토 마유미(환경 운동가)- 알라스테어 파빈(오픈 시스템 랩 CEO)- 진태양(코드포코리아 메인레이터)
14:30 ~ 17:30	□ 펠로우 자기 소개	<ul style="list-style-type: none">- 펠로우가 청중에게 자신의 서사를 소개- 각 펠로우 10 분간 발표(소개, 질의응답)
17:30 ~ 18:00	□ 마무리	질의응답 및 공지
진태양 코드포코리아 메인레이터 (확정)	 <p>our very best to... ly... read</p>	진태양은 기존에 정부에서 제공하는 데이터 관련 서비스를 간소화 해서 개발자가 아닌 시민들도 데이터를 활용할 수 있는 시스템을 구축하고자 합니다. 코로나 19에 대응하기 위한 공적마스크 재고 알리미 사이트인 웨어마스크를 상용화 해 주변 3km 이내에 공적 마스크 재고를 보유한 약국, 우체국 그리고 농협의 마스크 재고 현황과 위치정보를 제공하였습니다. 이후 21대 국회 공약과 공개된 군 입찰 내역, 언론 보도자료 등을 바탕으로 국민의 세금이 얼마나 투명하게 집행되고 있는지를 시각적으로 보여주는 가온길을 상용화하였습니다. 그는 과거 메르스 사태를 겪으면서 정확한 정보의 시각화에 대한 필요성을 느꼈고, 그 뒤로 많은 시빅 해킹 활동을 진행 중에 있습니다.

교외 활동

2019 제 14회 사람사랑 생명사랑 밤길걷기 자원봉사 활동

날짜 2019.09.01
내용 자살예방의 날(9월 10일)을 맞아 하루에 34명이 자살하는 현실을 자각하고 생명의 소중함을 전하고자
캄캄한 어둠을 헤치고 희망으로 걸어 나가는 특별한 캠페인에서 자원봉사자(페이스메이커)로 활동



교외 활동

2019 대경벤처 예비창업 기본과정 수료

수료일자 : 2019.07.10
주최 : 창업진흥원

수료증

수료번호 : 1907-P001005-000153

성명 : 진태양

과정명 : 예비창업 기본

수료일자 : 2019.07.10

학습시간 : 11 시간

창업진흥원

위 사람은 창업진흥원에서 시행하는
온라인 창업교육을 이수하였기에
이 증서를 수여함

2020년 7월 23일

창업진흥원장 김광현



비교과프로그램(학습동기 프로그램 이수)

제 1회 공부법 특강 노트 필기법

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과
성 명 : 진태양
학 번 : 1905096
교육과정 : 제 1회 공부법 특강-노트 필기법
교육기간 : 2019-05-28 ~ 2019-05-28

상기 학생은 "제 1회 공부법 특강-노트 필기법"
과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 05월 28일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여)

컬처데이-대구FC 축구 경기 관람

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과
성 명 : 진태양
학 번 : 1905096
교육과정 : 컬처데이-대구FC 축구 경기 관람
교육기간 : 2019-11-03 ~ 2019-11-03

상기 학생은 "컬처데이-대구FC 축구 경기 관람"
과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 11월 03일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여)

2019학년도 YNC 함께로 캠프

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 2019학년도 YNC 함께로 캠프

교육기간 : 2019-11-02 ~ 2019-11-02

상기 학생은 "2019학년도 YNC 함께로 캠프" 과정
을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 11월 02일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여)

2019학년도 제2회『명품교육 인성특강』

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 2019학년도 제2회 『명품교육 인성특강』

교육기간 : 2019-11-25 ~ 2019-11-25

상기 학생은 "2019학년도 제2회 『명품교육 인성 특강』" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 11월 25일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(인성함양 프로그램 참여)

2020학년도 제1회『명품교육 인성특강』

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 2020학년도 제1회 명품교육 인성특강 안내

교육기간 : 2020-06-24 ~ 2020-08-31

상기 학생은 "2020학년도 제1회 명품교육 인성특강 안내" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2020년 08월 31일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(글로벌역량강화 프로그램 참여)

혁신지원사업 동계방학 몰입식 어학(토익) 교육

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 혁신지원사업 동계방학 몰입식 어학(토익)
교육

교육기간 : 2020-01-08 ~ 2020-02-04

상기 학생은 "혁신지원사업 동계방학 몰입식 어학
(토익) 교육" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수
여 합니다.

2020년 02월 04일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

2019년도 프레시맨 세미나

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 2019년도 프레시맨 세미나

교육기간 : 2019-05-21 ~ 2019-05-21

상기 학생은 "2019년도 프레시맨 세미나" 과정을
수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 05월 21일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

재학생·졸업생 선후배 만남의 날

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : [일자리][공모]재학생·졸업생 선후배 만남의 날

교육기간 : 2019-06-14 ~ 2019-06-14

상기 학생은 "[일자리][공모]재학생·졸업생 선후배 만남의 " 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 06월 14일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

기업가정신특강

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : 기업가정신특강

교육기간 : 2019-08-28 ~ 2019-05-16

상기 학생은 "기업가정신특강" 과정을 수료하였
으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 05월 16일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

『2019학년도 4차 청년고용정책 설명회』

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : [일자리] 『2019학년도 4차 청년고용정책
설명회』

교육기간 : 2019-10-23 ~ 2019-10-23

상기 학생은 "[일자리] 『2019학년도 4차 청년고
용정책 설명회』" 과정을 수료하였으므로 이 증서
를 수여합니다.

2019년 10월 23일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

컴퓨터정보과 IT 산업체 현장견학(3차)

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : [일자리][공모] 컴퓨터정보과 IT 산업체
현장견학(3차)

교육기간 : 2019-11-27 ~ 2019-11-27

상기 학생은 "[일자리][공모] 컴퓨터정보과 IT 산업체
현장견학(3차)" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 11월 27일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

『2020학년도 1차 청년고용정책 설명회』

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : [일자리] 『2020학년도 1차 청년고용정책 설명회』

교육기간 : 2019-06-25 ~ 2019-06-25

상기 학생은 "[일자리] 『2020학년도 1차 청년고용정책 설명회』" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2019년 06월 25일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

『2020학년도 2차 청년고용정책 설명회』

수료증

학 과 : 컴퓨터정보과

성 명 : 진태양

학 번 : 1905096

교육과정 : [일자리] 『2020학년도 2차 청년고용정책 설명회』

교육기간 : 2020-09-23 ~ 2020-09-23

상기 학생은 "[일자리] 『2020학년도 2차 청년고용정책 설명회』" 과정을 수료하였으므로 이 증서를 수여합니다.

2020년 09월 23일

영남이공대학교 총장

비교과프로그램(취창업지원프로그램 참여)

2020학년도 드론 전문가(입문) 과정

RTDA202009-003-P



교육명 : 드론 전문가(입문)과정

교육기간 : 2020.09.25 - 2020.09.26

생년월일 : 96.08.13

성명 : 진태양

위 사람은 (주)리얼테크 드론교육원에서 실시한
드론 전문가(입문) 교육과정을
수료하여 본 증서를 수여합니다.

2020년 09월 26일



ICPP 통합학생역량개발시스템

ICPP 통합학생역량개발시스템

총 내	점 용	821점 교외대회 참여, 자격증 취득, 취창업프로그램 참여, 인성함양 프로그램 참여, 글로벌역량강화 프로그램 참여 등 다양한 활동을 통한 ICPP 점수 인증
--------	--------	---

이름	진태양	학번	1905096	학과
----	-----	----	---------	----

마일리지 현황

*마일리지 운영년도(기준년도) 별 인증점수 현황표입니다.

*기준년도 별 세부 인증내역은 경력 마일리지 표를 연도별로 조회하여 확인하시기 바랍니다.

*2018, 2019, 2020년도 각 영역 별 만점 점수는 200점입니다.

*각 연도별 증복을 제거한 항목들의 총 합이 총점으로 계산됩니다.

마일리지 기준년도	전공실무	기초역량	자기개발 역량	글로벌역량	인성봉사 역량	총점
전체년도	278	178	225	110	30	821
2020	99 /200	89 /200	85 /200	100 /200	0 /200	373 /1000
2019	179 /200	89 /200	140 /200	10 /200	30 /200	448 /1000

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

4장. 대회

대회

대구광역시 공공데이터 활용 경진대회 본선 진출

날짜 2019.04.15
주최 대구디지털산업진흥원

「2019년 대구광역시 공공데이터 활용 우수콘텐츠 발굴 및 육성 프로젝트」

1차 서류평가 합격자 공고

(재)대구디지털산업진흥원 2019년 대구광역시 공공데이터 활용 우수콘텐츠 발굴 및 육성 프로젝트 – 아이디어 기획부문(학생부)

1차 서류평가 합격자를 아래와 같이 공고합니다.

접수번호	대표명(연락처 뒷자리)	접수번호	대표명(연락처 뒷자리)
아이디어 - 01	이0진(7263)	아이디어 - 19	이0민(0901)
아이디어 - 02	김0현(9212)	아이디어 - 20	이0승(0690)
아이디어 - 03	진0경(0418)	아이디어 - 21	서0진(6754)
아이디어 - 04	박0기(7115)	아이디어 - 22	김0광(7093)
아이디어 - 05	강0우(7855)	아이디어 - 23	채0찬(8531)
아이디어 - 06	주0민(2551)	아이디어 - 24	김0영(1024)
아이디어 - 07	김0환(5895)	아이디어 - 25	정0훈(4953)
아이디어 - 08	박0국(7652)	아이디어 - 26	김0춘(4887)
아이디어 - 09	곽0란(1823)	아이디어 - 27	남0완(9488)
아이디어 - 10	진0양(0960)	아이디어 - 28	홍0은(3124)
아이디어 - 11	장0민(1713)	아이디어 - 29	신0규(8465)
아이디어 - 12	김0한(6978)	아이디어 - 30	황0성(7247)
아이디어 - 13	김0범(9573)	아이디어 - 31	이0희(0616)
아이디어 - 14	손0락(7763)	아이디어 - 32	권0관(4108)
아이디어 - 15	조0(1996)	아이디어 - 33	이0민(3779)
아이디어 - 16	백0현(5589)	아이디어 - 34	김0희(2272)
아이디어 - 17	진0민(6201)	아이디어 - 35	양0식(0690)
아이디어 - 18	김0훈(3943)		-

2019. 4. 22.

대회

제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회 참가

날짜 2019.07.08
주최 대구디지털산업진흥원

! (재)대구디지털산업진흥원의 공지사항 게시판입니다.

공지, 교육, 행사에 대한 정보를 제공하고 있습니다.

제목	[공지] [빅데이터센터] 제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회 공고		
이메일	bigdata01@dip.or.kr		
등록일	2019-07-08	조회수	2572
작성자	관리자	첨부	[붙임] 참가신청서류.hwp [붙임] [빅데이터센터] 포스터.png

『제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회』



붙임 3

과제 분석 계획서 작성 양식

접수번호

※작성하지 않음

「제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회」 과제 분석 계획서

신청자명(팀명)	solis
분석주제명	대구광역시 폭염 취약계층의 공간적 분포 분석 및 폭염 대응 정책 개선 방안



[제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회] 참가_(팀:sol...

받는 사람 bigdata01@dip.or.kr 날짜 2019-08-02 12:20

ZIP 20190802_solis.zip (~243 KB) ▾

[제1회 대구 빅데이터 분석 경진대회] 참가_(팀:solis)

파일 명 : 20190802_solis.zip

대회

2020 국방 공공데이터 활용 경진대회 참가

날짜 2020.07.16
주최 국방부

i ☆ 2020 국방 공공데이터 활용 경진대회 신청서 접수

 진태양 (2020년 7월 15일 오후 11:15)
받는 사람: kjspbe@mnd.go.kr

 **가온길_참가신청...**
992KB

서비스명: 정직하고 바른 세상을 만드는 길, '가온길'
팀명: TROST(트로스트)
인원: 4명

[대표자]
이름: 진태양
휴대폰번호: 010-9608-1327
이메일주소: sun@jupiterflow.com

2020 국방 공공데이터 활용 경진대회 신청서 보내드립니다. 첨부파일에 문제가 있을 경우 기재한 연락처로 연락 부탁드립니다.

감사합니다.



코드포코리아
진태양 메인테이너

M. 010-9608-1327

E. sun@jupiterflow.com

Homepage. <https://jupiterflow.com/>
GitHub. <https://github.com/960813>

i ☆ RE: 2020 국방 공공데이터 활용 경진대회 신청서 접수

 김준상 (2020년 7월 16일 오전 8:17)
받는 사람: "진태양" <sun@jupiterflow.com>

접수되었습니다. 감사합니다.

전산사무관 김준상 / 공학박사

국방부 정보통신기술정책과 / 국방데이터 개방관리 담당

02-748-5955 / 010-4161-4242

대회

2019 YNC 창업동아리 창업경진대회 동상 수상

날짜 2019.09.20
주최 영남이공대학교 창업지원단

2019 YNC 창업동아리 최종평가 은상 수상

날짜 2019.11.28
주최 영남이공대학교 창업지원단

2019 YNC 창업 아이템 경진대회 대상 수상

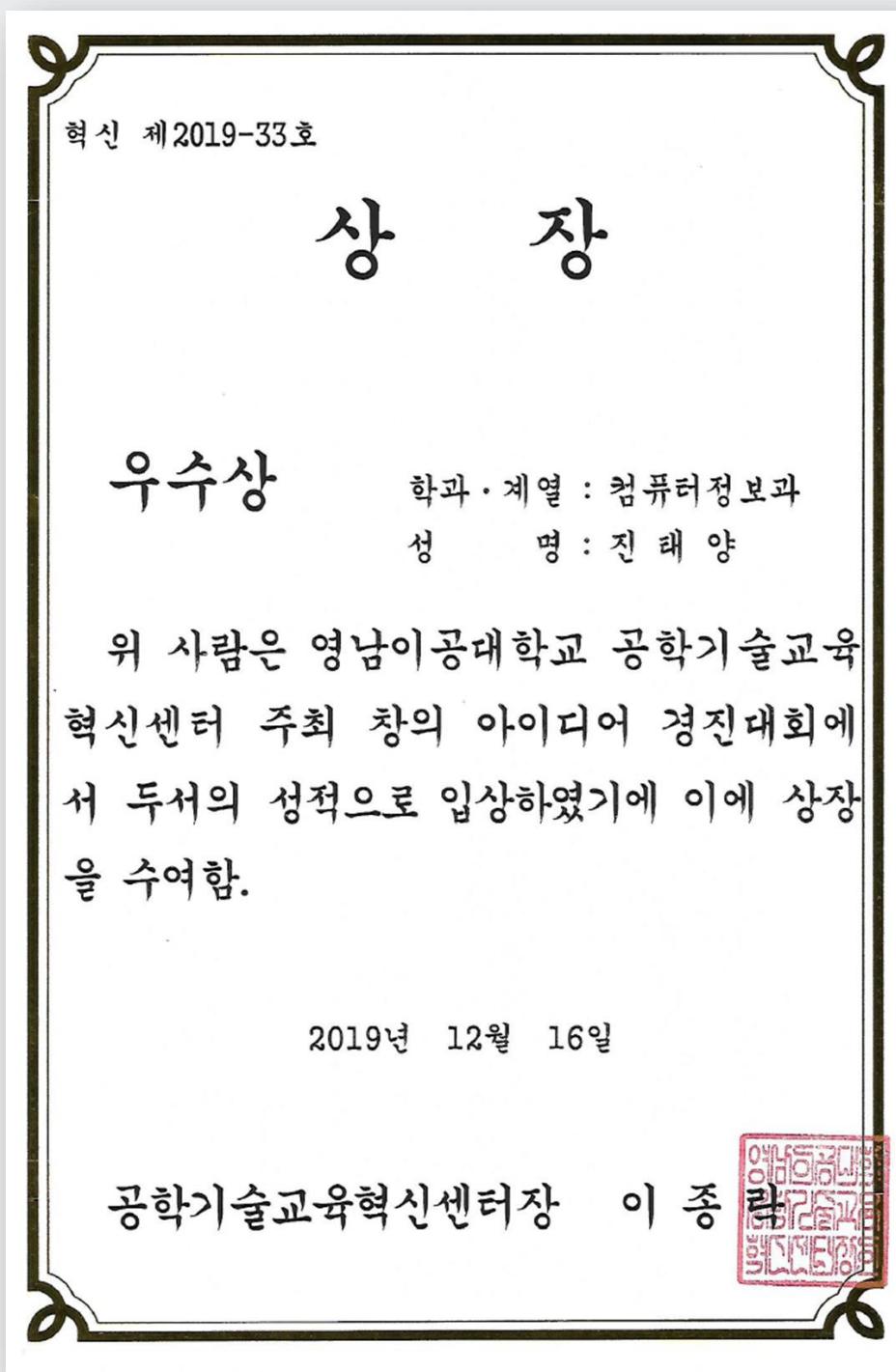
날짜 2019.12.03
주최 영남이공대학교 창업지원단



대회

2019 YNC 창의 아이디어(우리주변 생활개선 아이디어) 경진대회 우수상 수상

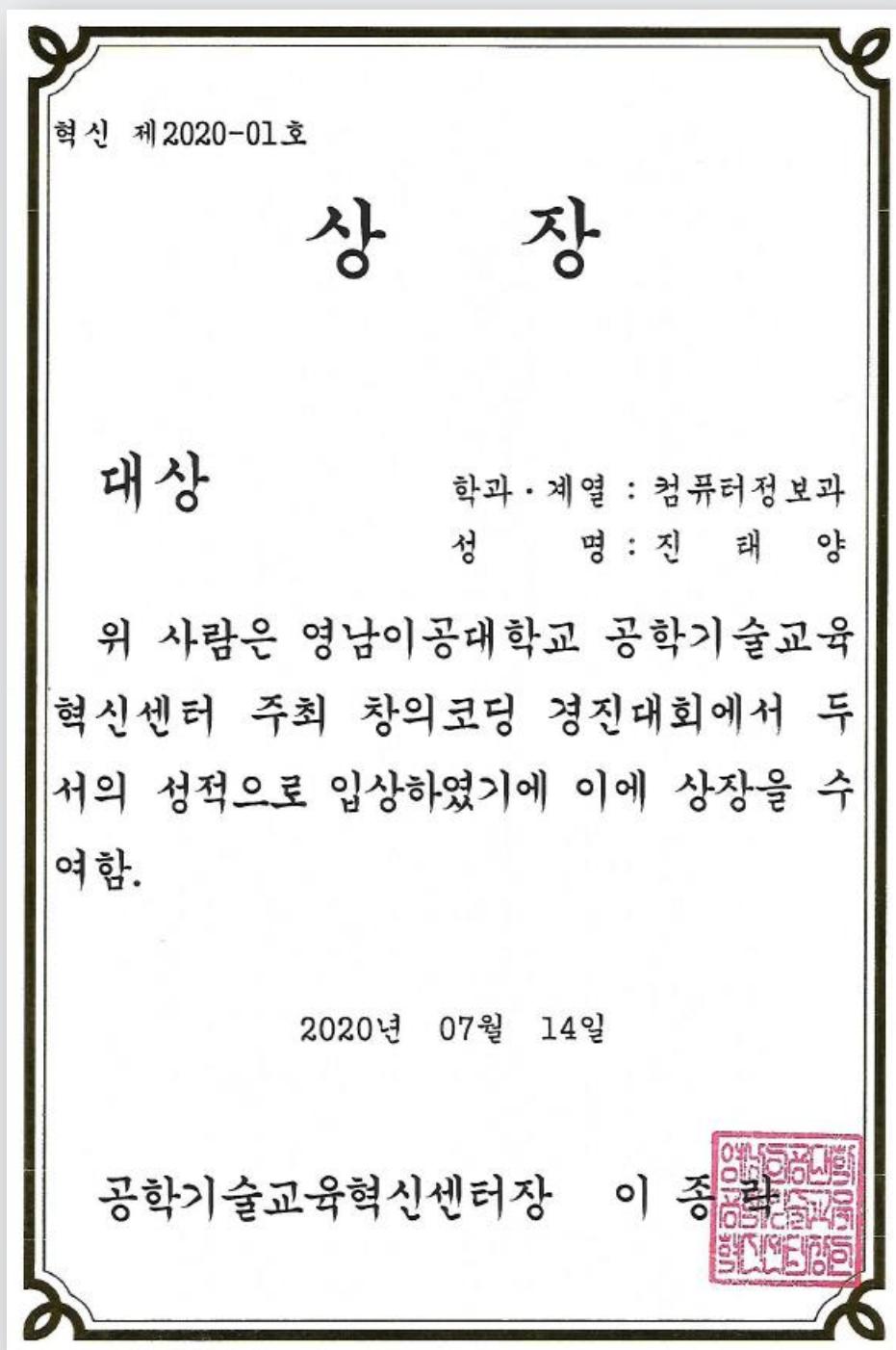
날짜 2019.12.16
주최 영남이공대학교 공학기술교육혁신센터



대회

2020년 영이공 창의코딩 경진대회 대상 수상

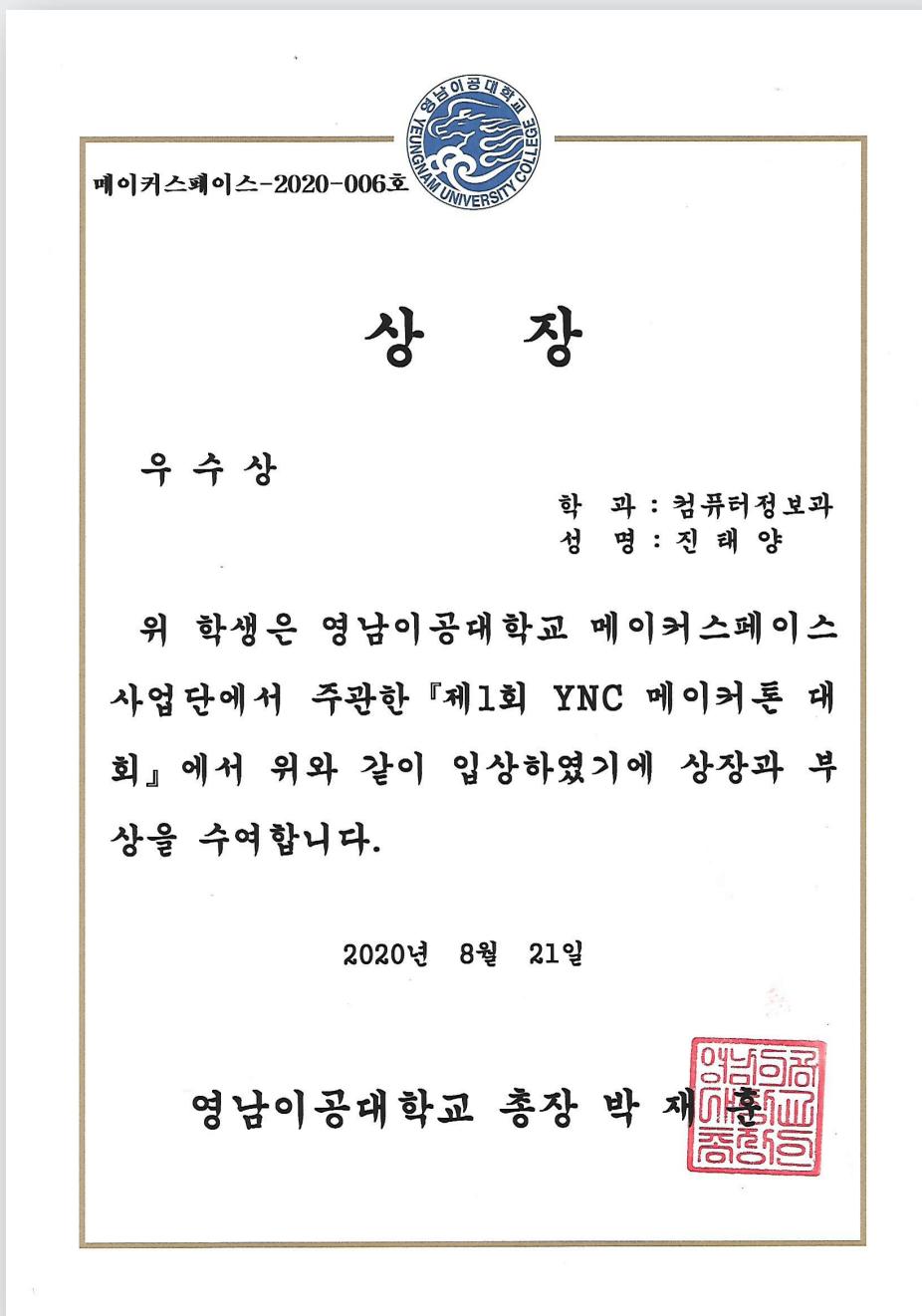
날짜 2020.07.14
주최 영남이공대학교 공학기술교육혁신센터



대회

제1회 YNC 메이커톤 대회 우수상 수상

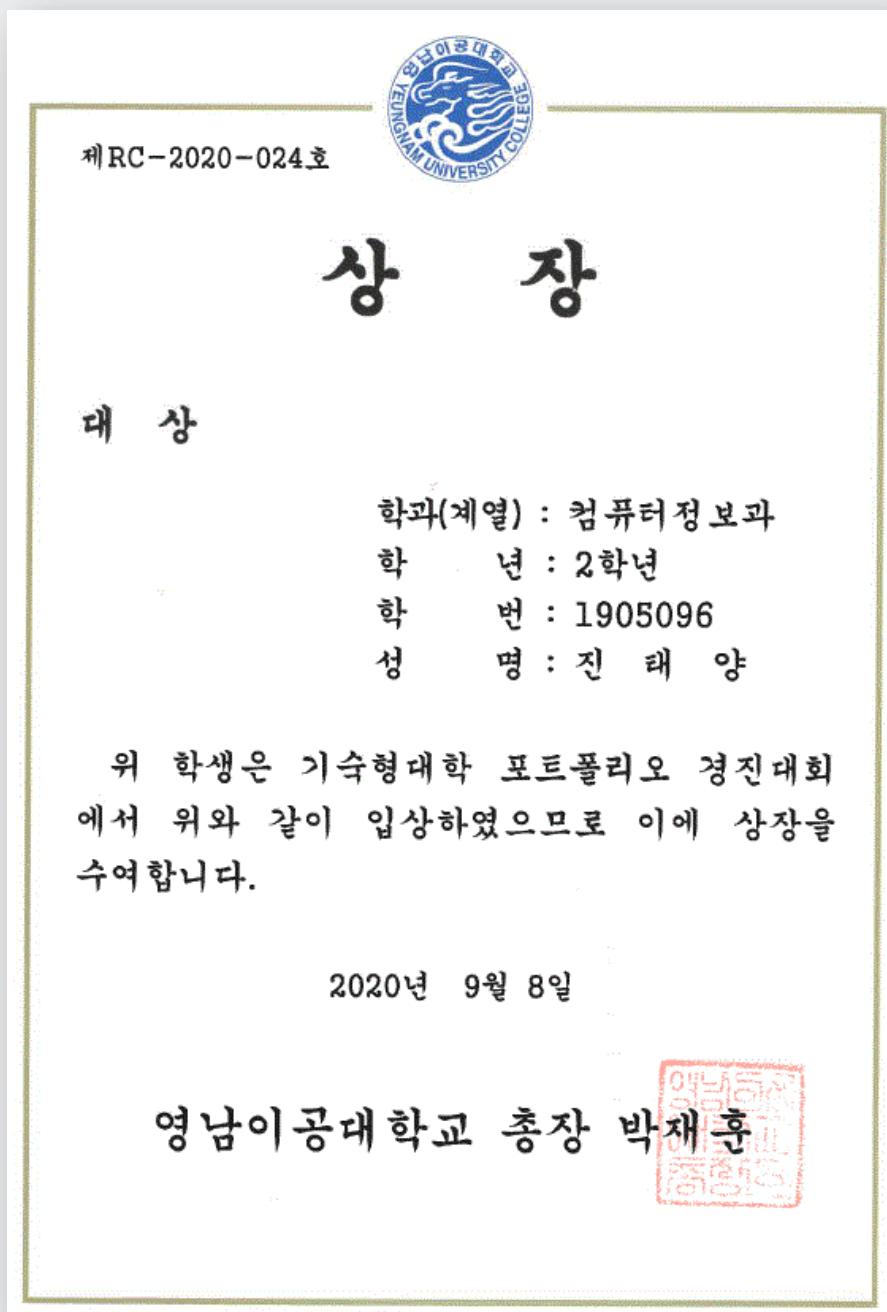
날짜 2020.08.21
주최 영남이공대학교 메이커스페이스 사업단



대회

기술형대학 포트폴리오 경진대회 대상 수상

날짜 2020.09.08
주최 영남이공대학교 기술형대학



대회

2020 공학포트폴리오 경진대회 대상 수상

날짜 2020.09.25
주최 영남이공대학교 공학기술교육혁신센터

축하합니다
2020년도 포트폴리오 경진대회 수상자

대상					
컴퓨터정보과	19***96	진○양			

금상					
사이버보안과	18***05	류○주	기계공학과	19***01	구○우

은상					
기계공학과	19***11	윤○준	사이버보안과	15***21	손○호
화장품화공계열	18***01	조○근			

동상					
기계계열	19***15	장○영	컴퓨터정보과	18***67	곽○란
기계공학과	19***06	노○준	기계공학과	19***13	윤○준
기계공학과	19***12	윤○식	컴퓨터정보과	19***04	김○영
기계공학과	19***15	최○현	사이버보안과	16***28	백○호
기계공학과	19***10	성○학	기계공학과	20***13	엄○호

입상					
기계공학과	19***03	김○현	기계공학과	19***07	류○석
전자계열	19***07	김○민	사이버보안과	18***50	임○일
사이버보안과	18***36	김○현			

선도 포트폴리오 경진대회 진출자

1분야					
기계공학과	19***01	구○우	기계공학과	19***11	윤○준

2분야					
컴퓨터정보과	19***96	진○양	사이버보안과	18***05	류○주

공학기술교육혁신센터

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

5장. 자격증

자격증

MOS Excel Expert

취득일 2019.06.05
발급기관 YBM시사 Microsoft

신청자	시험
TAE-YANG JIN  진태양 1996@naver.com	77-728: MOS: Microsoft Office Excel 2016 Expert: Interpreting Data for Insights
	시험 참조 번호: 35029408 날짜: 2019.06.05 ID: ync1905096
결과	100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000
필요한 점수	
귀하의 점수	
섹션 분석	최종 점수
통합 문서 옵션 및 설정 관리	100%
사용자 정의 데이터 형식 및 레이아웃 적용	100%
고급 수식 만들기	100%
고급 차트 및 표 만들기	71%
요약 정보	
합격	

자격증

정보처리산업기사

취득일 2020.08.28
발급기관 한국산업인력공단



국가기술자격 취득사항 확인서



문서확인번호 : HRD-20200831130012-39360

관리번호 2020-06-453533호

신청인	성명 진태양		생년월일 1996. 08. 13
	주소		
자격취득 사항	자격종목	합격일자	취득 당시 종목명
	2020080408610 정보 처리산업기사	2020.08.28	정보처리산업기사
행정처분 사항	자격종목	처분 종류	처분일
인적정보 변경내역	변경항목	변경전	변경후

「국가기술자격법 시행령」 제26조제5항 및 같은 법 시행규칙 제31조의2제2항에
따라 위와 같이 국가기술자격 취득사항을 확인합니다.

2020년 08월 31일



한국산업인력공단 이사장



◆ 본 확인서는 인터넷으로 발급되었으며 본문의 신뢰여부는 반드시 한국산업인력공단(www.ki-net.or.kr)에서 조회, 확인하시기 바랍니다. 문서의 진위여부는 발급 신청일로부터 90일간 확인 가능합니다.

자격증

전자기기기능사

취득일 2014.07.18
발급기관 한국산업인력공단

HRDK 한국산업인력공단
Human Resources Development Service of Korea

국가기술자격 취득사항 확인서

문서확인번호 : HRD-20200723040507-12659
관리번호 2020-06-370467호

신청인	성명	진태양	생년월일	1996. 08. 13
	주소			

자격취득 사항	자격종목	합격일자	취득 당시 종목명
	1440304042121U 전자기기기능사	2014.07.18	전자기기기능사

행정처분 사항	자격종목	처분 종류	처분일	처분내용

인적정보 변경내역	변경항목	변경전	변경후	변경일자

「국가기술자격법 시행령」 제26조제5항 및 같은 법 시행규칙 제31조의2제2항에
따라 위와 같이 국가기술자격 취득사항을 확인합니다.

2020년 07월 23일

한국산업인력공단 이사장

◆ 본 확인서는 인터넷으로 발급되었으며 전문의 진위여부는 민족인증인증공단(<http://www.u-Net.or.kr>)에서 조회, 확인하시기 바랍니다. 문서의 진위여부는 발급 신청일로부터 90일간 확인 가능합니다.

자격증

정보기술자격(ITQ)시험 인터넷·한글파워포인트·아래한글 A등급



자격취득 내역서

성명 진태양

생년월일 1996년 08월 13일

자격종목 정보기술자격(ITQ)

등록번호 A001-2013111-005725

취득자격	등록일
아래한글 A등급	2019-06-13
한글파워포인트 A등급	2014-01-02
인터넷 A등급	2013-11-28

위와 같이 취득하였음을 확인합니다.

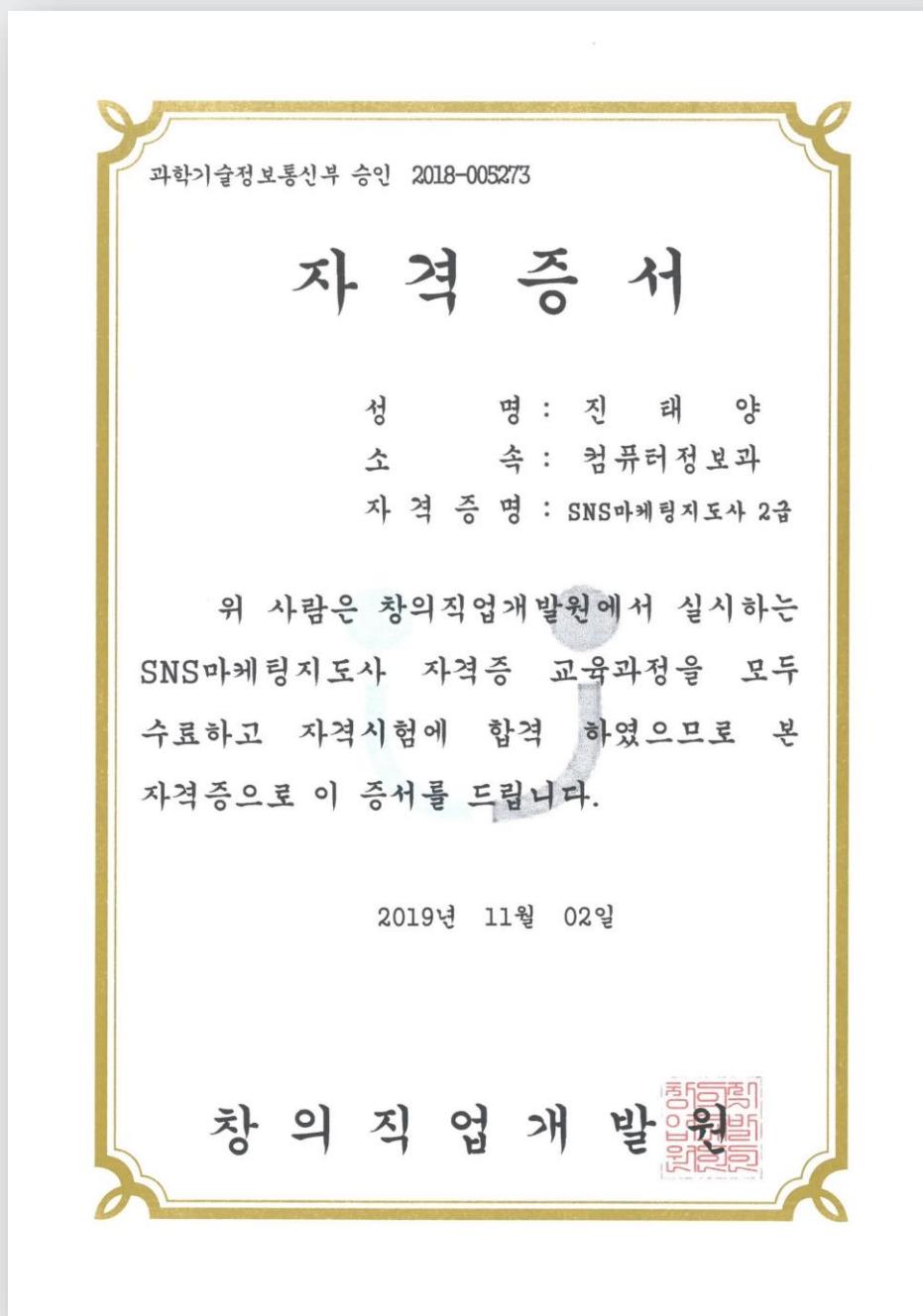
2020.07.23

한국생산성본부 회장

자격증

SNS마케팅지도사 2급

취득일 2019.11.02
발급기관 창의직업개발원



자격증

방과후지도사1급

취득일 2020.08.26
발급기관 한국평생학습개발원



자격증

진로적성상담사 1급

취득일 2020.08.26
발급기관 한국직업능력검정협회



자격증

코딩지도사 1급

취득일 2020.08.26
발급기관 한국직업능력검정협회



공인 어학 성적

토익(TOEIC)

유 효 기 간 2020.02.29 ~ 2022.02.29

점 수 530

ETS TOEIC

OFFICIAL SCORE CERTIFICATE

한국 TOEIC 위원회
98 Jongno, Jongno-gu, Seoul, Korea

진태양
JIN TAEYANG

Name: **진태양**
Registration number: **127776** Date of birth (yyyy/mm/dd): **1996/08/13**

Test date (yyyy/mm/dd): **2020/02/09** Valid until (yyyy/mm/dd): **2022/02/09**

LISTENING
Your Score: **265** Percentile Rank: **17**

READING
Your Score: **265** Percentile Rank: **39**

TOTAL SCORE
530

ETSI, the ETS logo, TOEIC, 토익, TOEIC Bridge and TOEFL ITP are registered trademarks of Educational Testing Service, Princeton, New Jersey, U.S.A., used in the Republic of Korea under license.

발급번호 : 076177-0312009701

한국TOEIC위원회는 성적표 위변조 및 사기사용 방지 위해 스마트폰 앱과 TOEIC 홈페이지를 통해 성적전체 확인 서비스를 제공하고 있습니다.
"YBM NET" 앱을 스마트폰에 설치한 후, 성적을 쪐족의 QR코드로 성적의 진위를 확인할 수 있습니다. 이 서비스는 앤드로이드 앱으로이며
자세한 이용방법은 TOEIC 홈페이지를 참조하시기 바랍니다.

<별 설치 및 서비스 이용 방법>

- "YBM NET" 앱을 스마트폰에서 설치하거나 우측에 보이는 QR코드를 이용해 설치합니다.
- "YBM NET" 앱을 실행한 후 맨 하단 우측 상단의 "성적 확인하기" 버튼을 클릭합니다.
- 스can 화면에서 스마트폰에 인쇄된 "원본확인 QR코드"를 한식히면 성적의 진위확인이 가능합니다.

원본확인 QR코드

YBM 앱 다운로드 QR코드

안드로이드용 아이폰용

LISTENING
Your scaled score is between 200 and 300. Test takers who score around 200 typically have the following strengths:

- They can understand short (single-sentence) descriptions of the central idea of a photograph.
- They can sometimes understand the central idea, purpose, and basic context of extended spoken texts when this information is supported by a lot of repetition and easy vocabulary.
- They can understand details in short spoken exchanges and descriptions of photographs when vocabulary is easy and when there is only a small amount of text that must be understood.
- They can understand details in extended spoken texts when the requested information comes at the beginning or end of the text and when it matches the words in the spoken text.

To see weaknesses typical of test takers who score around 200, see the Proficiency Description Table. [www.toeic.co.kr/table](#)

If your performance is closer to 300, you should also review the descriptors for test takers who score around 300.

ABILITIES MEASURED	PERCENT CORRECT OF ABILITIES MEASURED
Can infer gist, purpose, and basic context based on information that is explicitly stated in short spoken texts	0% ▲76 100% Average
Can infer gist, purpose, and basic context based on information that is explicitly stated in extended spoken texts	0% ▲76 100% Average
Can understand details in short spoken texts	0% ▲85 100% Average
Can understand details in extended spoken texts	0% ▲82 100% Average
Can understand a speaker's purpose or implied meaning in a phrase or sentence	0% ▲66 100% Average

READING
Your scaled score is close to 250. Test takers who score around 250 typically have the following strengths:

- They can make simple inferences based on a limited amount of text.
- They can locate the correct answer to a factual question when the language of the text matches the information that is required. They can sometimes answer a factual question when the answer is a simple paraphrase of the information in the text.
- They can sometimes connect information within one or two sentences.
- They can understand easy vocabulary, and they can sometimes understand medium-level vocabulary.
- They can understand common, rule-based grammatical structures. They can make correct grammatical choices, even when other features of language, such as difficult vocabulary or the need to connect information, are present.

To see weaknesses typical of test takers who score around 250, see the Proficiency Description Table. [www.toeic.co.kr/table](#)

ABILITIES MEASURED	PERCENT CORRECT OF ABILITIES MEASURED
Can make inferences based on information in written texts	0% ▲62 100% Average
Can locate and understand specific information in written texts	0% ▲69 100% Average
Can connect information across multiple sentences in a single written text and across texts	0% ▲70 100% Average
Can understand vocabulary in written texts	0% ▲68 100% Average
Can understand grammar in written texts	0% ▲83 100% Average

HOW TO READ YOUR SCORE REPORT:

Percentile Rank: Percentage of the global TOEIC Secure Program test-takers in 2016 through 2018 scoring below your scaled section score.

Percent Correct of Abilities Measured: Percentage of items you answered correctly on this test form for each one of the Abilities Measured. Your performance questions testing these abilities cannot be compared to the performance of test-takers who take other forms or to your own performance on other test forms. The average for each ability is the averaged percentage of items answered correctly by the test-takers of the TOEIC Secure program on this form.

Note : TOEIC scores more than two years old cannot be reported or validated.

ETSI, the ETS logo, TOEIC, 토익, TOEIC Bridge and TOEFL ITP are registered trademarks of Educational Testing Service, Princeton, New Jersey, U.S.A., used in the Republic of Korea under license.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

6장. 프로젝트

프로젝트

HTML5 Delivery Tracker

<https://jupiterflow.com/project/1>

기 간 2019.05.22 ~ 2019.06.13

내 용 영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 1학기 HTML5/CSS3 기말 실기시험(프로젝트 제작 및 발표) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

The screenshot shows the homepage of the YNC Delivery Tracker website. At the top, there is a navigation bar with links for '사업소개', '로그인/회원가입', '마이페이지(배송조회 이력)', and '고객센터'. On the far left, there is a logo for 'YNC DELIVERY TRACKER' featuring a red truck icon. The main banner area has a blurred background image of a delivery truck and contains the Korean text '당신의 꿈과 희망을 전달해드리겠습니다.' (We will deliver your dreams and hopes). Below the banner, there is a row of five icons with corresponding links: '비즈니스 소개' (Business Introduction), '배송조회API' (Delivery Inquiry API), '화물추적' (Tracking), '찾아오시는길' (Directions), and '온라인문의' (Online Inquiry). To the right of these links is a red button labeled '로그인' (Login). At the bottom, there are two sections: '공지사항' (Notices) and '문의안내' (Inquiry Guide). The '공지사항' section lists several notices with dates. The '문의안내' section provides contact information for the representative, academic advisor, and technical advisor. To the right of these sections is a large blue banner with the text '미래가치 1등 세계수준의 직업교육대학' (Top 1 in Future Value, World-class Vocational Education University) and a photo of students in front of a modern building.

프로젝트

HTML5 Delivery Tracker

<https://jupiterflow.com/project/1>

기	간	2019.05.22 ~ 2019.06.13
내	용	영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 1학기 HTML5/CSS3 기말 실기시험(프로젝트 제작 및 발표) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

Summary

- 최소 HTML 파일 개수 충족을 위한 HTML 기반 개발
- DB 연동을 위한 PHP Model
- Jquery, Ajax를 이용한 Front Controller

Main Features

- 공지사항 조회·작성·수정·삭제
- 배송조회(Sweet Tracker API 연동)
- 로그인 후 배송조회 시 마이페이지에서 현황 관리 가능

Built With

- Jquery
- MariaDB
- PHP

Usage

- 배송조회 메뉴 진입
- 배송업체 선택
- 송장번호 입력
- 조회하기

Acknowledgements

- Smart Editor2
- Sweet Tracker

프로젝트

구형 스마트폰을 엔진으로 한 스마트 사이니지 원격 CMS 셋톱박스

<https://jupiterflow.com/project/2>

기 간 2019.07.23 ~ 2019.09.15

내 용 '구형 스마트폰을 엔진으로 한 스마트 사이니지 원격 CMS 셋톱박스'는 영남이공대학교 컴퓨터정보과 전공 동아리 IT's에서 연간 프로젝트로 진행한 프로젝트입니다.



프로젝트

구형 스마트폰을 엔진으로 한 스마트 사이니지 원격 CMS 셋톱박스

<https://jupiterflow.com/project/2>

기 간 2019.07.23 ~ 2019.09.15

내 용 '구형 스마트폰을 엔진으로 한 스마트 사이니지 원격 CMS 셋톱박스'는 영남이공대학교 컴퓨터정보과 전공 동아리 IT's에서 연간 프로젝트로 진행한 프로젝트입니다.

Awards

- 2019 YNC 창업동아리 창업경진대회 동상 수상
- 2019 YNC 창업동아리 최종평가 은상 수상
- 2019 YNC 창업 아이템 경진대회 대상 수상

Summary

- Jersey URL 매팅 및 RestAPI 구축
- Java-jwt 인증 토큰 발행, 검증 및 관리
- Swagger API Document 자동화

Main Features

- Model, Controller 분리
- Model : URL 매팅(Member, Device, Contents CRUD)
- Controller : DB Query, Token Management, JSON Build
- Interface : Web(JSP) / App(Android-Java) 모두에서 사용할 수 있는 공통 통신 인터페이스 클래스 개발

Built With

- Java SE
- MariaDB

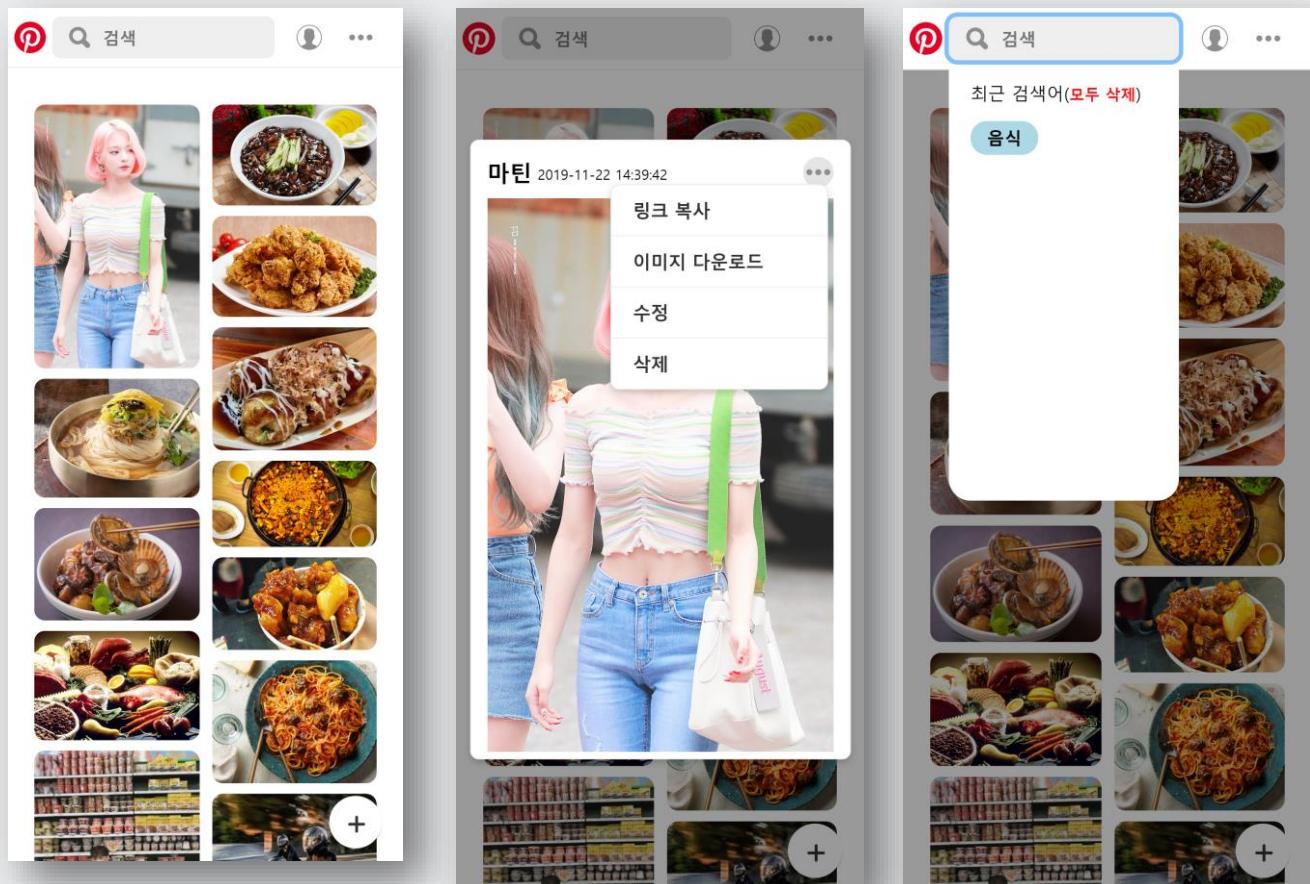
Acknowledgements

- Jersey
- JSON-Simple

프로젝트

PIRARE(Pinterest semi clone with PHP)

기	간	2019.10.14 ~ 2019.11.26	https://jupiterflow.com/project/3
내	용	영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 2학기(원래는 2학년 1학기 강의) PHP 기말 실기시험(프로젝트 제작) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.	



프로젝트

PIRARE(Pinterest semi clone with PHP)

<https://jupiterflow.com/project/3>

기 간 2019.10.14 ~ 2019.11.26

내 용 영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 2학기(원래는 2학년 1학기 강의) PHP 기말 실기시험(프로젝트 제작) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

수신함 발신함 쪽지 발송

보낸 사람	제목	날짜
마틴	최종 쪽지 테스트	2019-11-20 19:03

삭제

개인정보처리방침 이메일주소수집거부 이메일문의
영남이공대학교 컴퓨터정보과

PIRARE : (우) 42415 대구광역시 남구 현충로 170(대명동) 영남이공
대학교 컴퓨터정보과
대표번호 : 010-9608-2513 E-mail : pirare@foretions.com
대표 : 진태양 학번 : 1905096 Copyright(c) PIRARE All rights
reserved.

받은 쪽지 목록 담장

보낸 사람
마틴

보낸 날짜
2019-11-20 19:03:08

제목
최종 쪽지 테스트

내용
최종 쪽지 테스트

프로젝트

PIRARE(Pinterest semi clone with PHP)

<https://jupiterflow.com/project/3>

기	간	2019.10.14 ~ 2019.11.26
내	용	영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 2학기(원래는 2학년 1학기 강의) PHP 기말 실기시험(프로젝트 제작) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

스스로 가장 잘 했다고 생각하는 부분

1. 프론트엔드(Front-End)와 백엔드(Back-End)의 분리

프론트엔드란 웹사이트 중 사용자가 직접 상호작용을 하게 되는 부분을 뜻한다. 이는 글꼴부터 색상, 드롭다운 메뉴 및 슬라이더에 이르기까지 인터넷에서 보게 되는 모든 것들의 집합이다. 백엔드란 서버, 응용프로그램 및 데이터베이스 등 구성요소들이 서로 통신하여 작동할 수 있게끔 하는 것이다. 이렇듯 프론트엔드와 백엔드는 개념적으로 다른 목표를 추구하기 때문에 개발 방법과 개발 결과물의 실행 결과가 상반되는 차이점을 지니기 때문에 실무에서는 철저히 구분하는 편이다.

또한 이번 프로젝트 개발에 사용한 PHP의 경우 코드를 동기, 순차적으로 싱글 스레드에서 실행한다는 특징을 가지고 있다. 그 결과 사용자의 요청을 처리하고 응답하는 과정에서 새로 고침(reload)현상이 발생한다. 이는 UX(유저경험, User Experience)를 저하시키는 가장 대표적인 요인으로서 모든 요청에 응답하기 위해 페이지가 새롭게 로드되는 것은 바람직하지 못하다. 이러한 문제점을 해결하기 위해선 모든 응답을 비동기적으로 처리 해주어야 할 필요성이 있다. 웹 프로그래밍에서 PHP를 비동기적으로 요청하고, 응답 결과를 받아오는 방법 중 가장 대표적인 것이 자바스크립트의 Ajax이다. 특히 이러한 Ajax는 웹 페이지를 보다 동적으로 표현하기 위해 등장한 JQuery 라이브러리에 사용하기 좋게끔 프로그래밍 되어 포함 되어 있다.

최종적으로 웹 페이지를 동적, 비동기적으로 작동할 수 있게끔 도와주는 JQuery를 프론트단에서 사용하고, 서버 및 데이터베이스와 통신하기 위한 언어로서 PHP를 사용하여 UX를 저하시키지 않으면서 서버에 요청하는 웹 서비스를 개발하였다.

2. Masonry 스타일 레이아웃 적용

Masonry 스타일 레이아웃은 벽돌을 쌓듯 차곡차곡 비율에 맞게 조작식으로 구성된 레이아웃을 말한다. 어떤 비율의 카드가 들어와도 공간을 알맞게 찾아간다는 점에서 일반적인 카드 레이아웃과는 차이가 있다. 여러 방식의 이미지 리스트 레이아웃을 검토해보던 중 가장 적합한 레이아웃이라고 판단하여 이를 채택해 사용하였다.

이를 구현하기 위해 정말 다양한 방법을 사용해보았다. 첫 번째로, CSS Flexbox만을 이용해 만드는 방식이다. 이는 가장 간단하지만 한계가 있었다. 카드를 수직 방향으로만 정렬하려한다면 가장 간단하고 알맞은 방식일 수 있으나, 수평하게 정렬 할 수 없다는 점이었다. 두 번째는 CSS Grid와 자바스크립트를 이용한 방식이다. grid-gap 스타일로 row에 대한 높이를 설정하고, 자바스크립트로 이미지 각각의 높이를 불러온 뒤 해당하는 이미지가 차지할 row의 개수를 계산해 grid-row-end 스타일로 정해주는 방식이다. 이 방식은 카드의 개수가 적을 경우 고려해볼만한 방식이다. 하지만 개수가 많으면 문제가 된다. 일단 grid가 많으면 많아질수록 성능이 급격하게 저하되는 것은 물론이고, 이러한 성능 저하 때문에 브라우저에서 최대 row의 개수를 이미 정해두어 그 이상의 내용은 잘리게 된다. Flexbox, Grid를 이용한 손 쉬운 구현이 불가능해진 것이다. 결국 나는 최후의 방법으로 남겨두었던 Div Box의 left, top 속성을 활용하기로 했다. 추가하고자 하는 카드의 Position을 Absolute로 지정해주고 top과 left 값으로 어떤 값이 포함 되어야 하는가를 자바스크립트로 계산해주어 이를 구현하였다.

프로젝트

PIRARE(Pinterest semi clone with PHP)

<https://jupiterflow.com/project/3>

기	간	2019.10.14 ~ 2019.11.26
내	용	영남이공대학교 컴퓨터정보과 2019학년도 1학년 2학기(원래는 2학년 1학기 강의) PHP 기말 실기시험(프로젝트 제작) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

프로젝트 수행 후 스스로의 평가와 성과

이 프로젝트의 개발에 앞서, 데이터베이스를 연동한 PHP 결과물의 종류에 어떤 것이 있는지 탐색을 해보았다. 그 결과 두 가지 종류의 가장 대표적인 프로젝트를 확인할 수 있었다. 첫 번째는 웹 사이트에 등록된 회원의 정보와 제목, 내용, 첨부파일 등을 포함한 게시글의 정보를 데이터베이스에 담는 커뮤니티 스타일의 프로젝트였다. 이는 일반 사용자의 요청(입력)에 따라 대부분의 데이터베이스가 갱신될 수 있다는 특징이 있었다. 두 번째는 쇼핑몰의 상품 정보, 학습 웹사이트의 문제 정보 등 일반 사용자의 요청(입력)에 따라 갱신되지 않는 정보를 갖는 프로젝트가 있었다. 전자의 경우 사용자의 입력을 PHP에서 처리하여 데이터베이스에 반영함으로써 UX를 즉각적으로 향상시킬 수 있다는 장점과 일부의 경우 데이터의 중복성이 발생할 수 있다는 단점이 있었으며, 후자의 경우 DBA 혹은 DB실무자에 의해 체계적으로 작성 데이터를 사용하기 때문에 중복성의 문제가 발생하지 않는다는 장점이 있었다.

이에 사용자의 UX는 극대화시키면서 데이터의 중복성으로 인한 문제가 발생하지 않게끔 데이터베이스를 구성하고자 하였다. 하지만 프로젝트를 개발하면서 예상치 못한 문제가 발생하여 데이터베이스의 구조를 수차례 변경하는 등 고초를 겪었다. 이를 통해 다음 프로젝트 진행시에는 ①프로젝트의 설계(레이아웃, 기능 등) ②기능 구현에 필요한 데이터 모델링 ③실제적 테이블 구조화 ④테이블간의 관계 정의 등의 순서를 지켜 데이터베이스의 구조를 재정의하는 빈도를 최소화 하고자 한다.

또한 SQL과 PHP 코드의 최적화 보다는 Front(JQuery)/Back(PHP) 단의 단순 코드 작성과 DataBase 구조화에만 신경을 썼다는 아쉬움이 많이 남았다. 특히 SQL의 경우 JOIN 등의 질의 문을 이용한다면 더 쉽게 처리할 수 있었던 질의 절차가 번거로워져 프로젝트의 개발이 지연되고 장기화하였기 때문에 더욱더 아쉬움이 남는다. 그렇기에 이번 학기가 끝나면 SQLD 자격 취득을 목표로 실질적인 데이터 모델링 기법과 SQL 작성 기법에 대해 공부하며 부족한 점을 보완 해보고자 한다.

프로젝트

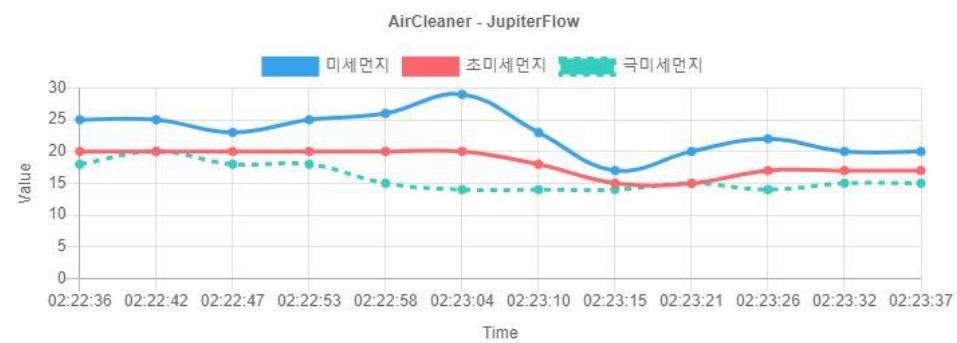
스마트 공기 청정기 지니

<https://jupiterflow.com/project/4>

기	간	2020.02.04 ~ 2020.02.21
내	용	[제 1회 YNC 메이커톤] 미세먼지 감지와 공기청정 기능을 가진 무드등 및 CMS 아두이노(NodeMCU)를 이용한 미세먼지 감지 및 공기 청정 프로젝트

CHARTS

Line Chart



프로젝트

스마트 공기 청정기 지니

<https://jupiterflow.com/project/4>

기	간	2020.02.04 ~ 2020.02.21
내	용	[제 1회 YNC 메이커톤] 미세먼지 감지와 공기청정 기능을 가진 무드등 및 CMS 아두이노(NodeMCU)를 이용한 미세먼지 감지 및 공기 청정 프로젝트

API

Widgets

Base Url

```
<script src="https://genie.jupiterflow.com/static/pagebanner/pagebanner.js"></script>
```

Usage

```
pagebanner({
  device: 'LoRaHam-98AE',
  type: 'pm10_0',
  targetSelector: '#pm100'
});
```

Parameters

Name	Description
device	조회할 디바이스의 고유번호
type	조회할 미세먼지 종류 => pm10_0 pm2_5 pm1_0
targetSelector	jQuery Element Selector => .pm100 #pm100 ...

프로젝트

스마트 공기 청정기 지니

<https://jupiterflow.com/project/4>

기 간 2020.02.04 ~ 2020.02.21
내 용 [제 1회 YNC 메이커톤] 미세먼지 감지와 공기청정 기능을 가진 무드등 및 CMS
아두이노(NodeMCU)를 이용한 미세먼지 감지 및 공기 청정 프로젝트



프로젝트

스마트 공기 청정기 지니

<https://jupiterflow.com/project/4>

기	간	2020.02.04 ~ 2020.02.21
내	용	[제 1회 YNC 메이커톤] 미세먼지 감지와 공기청정 기능을 가진 무드등 및 CMS 아두이노(NodeMCU)를 이용한 미세먼지 감지 및 공기 청정 프로젝트

Awards

- 제1회 YNC 메이커톤 대회 우수상 수상

Summary

- aircleaner.ino

WiFi 접속·미세먼지 감지(PMS7003)·LED 제어·FAN 제어

- Web Route

Desc	Method	Route	What is?
index	GET	/	인덱스
getDeviceID	GET	/device/getID	로그인한 회원이 관리하는 DeviceID를 다운로드
KakaoReadData	POST	/kakao/readData	카카오톡에서 가장 최근 미세먼지 현황 보기
...

Main Features

- Node.js passport, pbkdf2 패키지 + MariaDB를 이용한 회원 관리
- MySQL 패키지를 이용한 Simple CRUD
- 카카오 I OpenBuilder를 이용한 카카오톡 봇 구현
- NodeMCU: WiFi, NeoPixel, PMS, HttpClient 등을 이용한 서버 통신 및 하드웨어 제어

Built With

- NodeMCU
- Express.js

Acknowledgements

- Passport
- pbkdf2

프로젝트

영화진흥위원회 오픈 API 활용 웹

<https://jupiterflow.com/project/6>

기 간 2020.05.04 ~ 2020.05.05

내 용 영남이공대학교 컴퓨터정보과 2020학년도 2학년 1학기 JQuery기말 실기시험(프로젝트 제작)
평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

Movie 2020-05-04 ☰



제목
트롤: 월드 투어 (Trolls World Tour)

상영시간
90분

개봉연도
2020년 04월 29일

제작국가
미국

장르
애니메이션, 어드벤처, 코미디

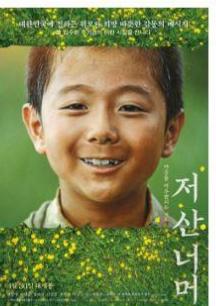
감독
월트 도른 (Walt Dohrn), 데이빗 P.스미스 (David P. Smith)

[더보기\(네이버영화\)](#)











프로젝트

영화진흥위원회 오픈 API 활용 웹

<https://jupiterflow.com/project/6>

기	간	2020.05.04 ~ 2020.05.05
내	용	영남이공대학교 컴퓨터정보과 2020학년도 2학년 1학기 JQuery기말 실기시험(프로젝트 제작) 평가를 위해 제작된 프로젝트입니다.

Usage

- static/js/serviceKey.js 생성
- 해당 파일에 const serviceKey = “[영화진흥위원회 OpenAPI 인증키]”; 작성

Summary

- 반응형 웹 뷰(모바일, 태블릿, PC 3구간으로 나누어 지원)
- 사용한 API(XML) - 총 4개
일별 박스오피스·영화 상세정보·영화사 목록·영화인 목록

Main Features

- **일별 박스오피스 랭킹 조회**
영화진흥위원회 일별 박스오피스 API 이용
날짜 지정 가능, 기본적으로 가장 최신 데이터를 조회
좌측→우측, 상단→하단으로 1위~10위 포스터 출력
포스터 클릭 시 제목, 상영시간, 장르 등 기본적인 정보 조회
네이버 영화 바로가기 기능 지원
- **영화사 목록 조회**
영화진흥위원회 영화사 목록 API 이용
반환되는 목록 중 1페이지~5페이지(50개)를 테이블로 출력
- **영화인 목록 조회**
영화진흥위원회 영화인 목록 API 이용
반환되는 목록 중 1페이지~5페이지(50개)를 테이블로 출력

Built With

- Jquery
- KOBIS OpenAPI
- Express.js

Acknowledgements

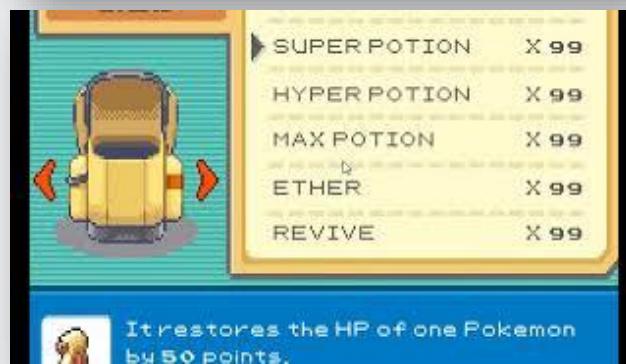
- mustache.js

프로젝트

Pokemon

기 간 2020.02.25 ~ 2020.06.22
내 용 This is an online Pokemon game where data is synchronized to the central server.

<https://jupiterflow.com/project/5>



프로젝트

Pokemon

기	간	2020.05.04 ~ 2020.05.05	https://jupiterflow.com/project/5
내	용	This is an online Pokemon game where data is synchronized to the central server.	

Main Features

- Custom Allegro5 framework for graphic rendering
- Game state change function (update) and rendering function (render) based on function pointer
- GameLauncher for game access
- Player rendering, movement, action
- Item used, acquired (with gold system)
- Battle with Gym Leader and Wild Pokemon
- Synchronize data with UNIX Socket On AWS

Built With

- Client: MSVC
- Server: GCC
- Game Launcher: C#

Usage

- Set up dependency
Client: Allegro5 in Nuget, jansson
Server: jansson, MySQL-lib
- Configure Server Property
- Run Server
- Run GameLauncher
- Register Account and Logic
- Play

Acknowledgements

- Allegro5
- MariaDB
- Jansson

프로젝트

Pokemon Web

<https://jupiterflow.com/project/7>

기 간 2020.07.04 ~ 2020.07.05
내 용 This is a website where you can download the other project (online Pokemon) and get information about Pokemon.

The screenshot shows the homepage of the Pokemon Web project. At the top, there's a navigation bar with a 'Pokémon' logo and links for News, Info, Download, and Contact. Below the navigation, there are several promotional sections:

- POKÉMON TWILIGHT WINGS**: A large banner featuring two characters looking at a city from a hillside. Text below it says "Watch Episode 6 of Pokémon: Twilight Wings Now".
- Pokémon GO FEST 2020**: A green box with the text "Challenge Your Pokémon GO Skills" and three small icons.
- Pokémon Café Mix**: An image of a cafe interior with many pokémon characters.
- Deck Analysis: Dragapult VMAX**: An image of three cards from the "SWORD & SHIELD REBEL CLASH" set.
- Pokémon UNITE**: The game logo with the text "Team Up to Battle in Pokémon UNITE".
- Ash Arrives in the Kalos Region on Pokémon TV**: An image showing Ash Ketchum and his friends in the Kalos region.

At the bottom, there's a footer with links to The Pokémon Company, social media icons (Facebook, YouTube, Instagram), and compliance logos (BBB CARU, Kid's Privacy Safe Harbor).

프로젝트

Pokemon Web

<https://jupiterflow.com/project/7>

기	간	2020.07.04 ~ 2020.07.05
내	용	This is a website where you can download the other project (online Pokemon) and get information about Pokemon.

Main Features

- News Highlight Widgets in Main
- News-list and detail page
- Game Download page
- Contact us page(with email)

Built With

- HTML5
- CSS3
- Javascript

Acknowledgements

- Bootstrap 4.5.0
- JQuery

프로젝트

웨어마스크

<https://jupiterflow.com/project/8>

기 간 2020.03.08 ~ 2020.07.11

내 용 코로나19에 대응하기 위한 공적마스크 재고 알리미 사이트

서비스 이용 동의

서비스 이용시 아래의 내용을 숙지해주세요.

최근 코로나바이러스감염증-19(COVID-19/우한 폐렴)의 여파로 마스크 수요가 증가함에 따라 전 국민이 불편함을 겪고 있습니다.
그리고 이 문제의 해결을 위해 현장에는 밤낮으로 고생하시는 대한민국 약사님과 우체국, 농협 관계자님이 계십니다. 웨어마스크는 전국의 약사님과 우체국, 농협 관계자님들께 감사의 인사를 드립니다.

안내사항

- ① 웨어마스크에서 제공되는 공적 마스크 정보는 10분 내외로 지연된 정보입니다.
- ② 정부의 개정된 마스크 관련 지침을 숙지해주세요. [식약처 마스크 사용 권고사항][식약처 공적 마스크 구입 안내]
- ③ 혼선을 방지하고자 재고의 구체적인 수치데이터는 제공되지 않으며, 4~9간으로 분할된 상태로 제공합니다.
- ④ 위의 내용을 모두 숙지하시고 특히, 공적 마스크 정보는 실제와 10분 이상 많게는 수십 분 이상 차이가 날 수 있으니 현장에 계신 약사님들께 문제를 제기하지 말아 주세요.

해당 내용을 감안하고 서비스를 이용하겠습니다.



프로젝트

웨어마스크

<https://jupiterflow.com/project/8>

기	간	2020.03.08 ~ 2020.07.11
내	용	코로나19에 대응하기 위한 공적마스크 재고 알리미 사이트

Summary

- 대구 지역 내 코로나19 대유행으로 지역민에게 신속한 정보를 제공할 필요성을 느낌
- 실제 서비스 운영이 아니었다면 배우지 못했을 경험을 이번 운영을 계기로 습득할 수 있었음
- 지도와 목록을 동시에 볼 수 있음
- 디지털 취약계층으로 분류되는 어르신 방문객을 위해 글씨 크기를 키울 수 있게 조정할 수 있음

Main Features

- 공적마스크 재고 정보 API와 GeolP를 이용한 주변 지역 공적 마스크 재고 정보 표시
- 약국·우체국·하나로 마트 재고 정보 표시 지원
- 재고량 충분·보통·소량·품절에 대한 필터링 지원

Built With

- Node.js
- Express.js
- OpenAPI

Acknowledgements

- NAVER Map API
- KAKAO Local API

프로젝트

가온길

기	간	2020.07.09 ~ 2020.07.16	https://jupiterflow.com/project/9	
내	용	본 서비스는 21대 국회 공약과 공개된 군 입찰 내역, 언론 보도자료 등을 바탕으로 국민의 세금이 얼마나 투명하게 집행되고 있는지 시각적으로 보여줍니다.		



The screenshot shows the homepage of the Gaoeul website. At the top, there is a navigation bar with links for '가온길 소개', '종합 평가', '국방공약 ▾', '국방예산 ▾', '국방뉴스 ▾', '기여 신청', '검색', '로그아웃', and '진태양'. The main title '정직하고 바른 세상을 만드는 길 가온길' is displayed prominently. Below it is a search bar with a magnifying glass icon. The page is divided into several sections: '보급품' (Supply) featuring a soldier saluting, '소개' (Introduction) with a brief text about the government's transparency efforts, and '국방뉴스' (Defense News) with a list of news items. A green outline highlights the soldier in the supply section.

정직하고 바른 세상을 만드는 길 **가온길**

검색

보급품 더보기

소개

정부가 성공적으로 혁신하기 위해서는 민·관 협력을 통해 국민이 진정으로 원하는 정책을 수립하고 이 과정을 투명하게 공개하는 등 청렴 정책을 잘 활용해 정부와 시민 간에 신뢰를 구축하고 하는 것이 매우 중요합니다.

가온길은 정직하고 바른 가운데 길로 살아가라는 의미의 옛말입니다. 저희는 단어의 뜻처럼 정직하고 바른 세상을 만들기 위해 노력하고 있습니다.

국방뉴스

- ▶ [화보] 하늘·땅에서 뿐낸 '위용' 조국 방위 역량 '엄지 척'
- ▶ [국방통합데이터센터] "지능형 스마트국방 구현 박차"
- ▶ 국방부 양성평등위, 현황·실태 분석…시스템 보완 구체 방안 논의도
- ▶ 국방부, 환경부 수문정보 공유
- ▶ 강원도 경계지역 발전과 안보 상생 방안 모색한다
- ▶ [화보] 군 전용 통신위성 아나시스 - II호 성공적 발사
- ▶ '호국 영웅' 故 백선엽 장군 영면
- ▶ 6·25 격전지 8곳 흙과 함께…마지막까지 '영원한 군인'으로
- ▶ 日 2020년 방위백서에 독도 영유권·레이저 조사 등 근거 없는 주장
- ▶ 국방부 동원기획관에 최환철 부이사관

프로젝트

가온길

<https://jupiterflow.com/project/9>

기	간	2020.07.09 ~ 2020.07.16
내	용	본 서비스는 21대 국회 공약과 공개된 군 입찰 내역, 언론 보도자료 등을 바탕으로 국민의 세금이 얼마나 투명하게 집행되고 있는지 시각적으로 보여줍니다.

가온길?

공공 신뢰 저하는 오랫동안 반복되어 온 이슈로서 2008년 세계 금융 위기 이후 현재까지도 OECD 국가들 내에서 주요 논의 주제로 주목받고 있습니다.

국방부 발표에 대한 시민 신뢰를 조사한 '**2018 범국민 안보의식 조사**'에 따르면 '신뢰한다'는 응답은 전체의 32.4%에 그쳤습니다. 신뢰하지 않는 이유로는 '투명하게 공개하지 않아서'가 50.2%로 가장 많았습니다.

이에 정부가 민-관 협력을 통해 국민이 진정으로 원하는 정책을 수립하고 이 과정을 투명하게 공개하는 등 청렴 정책을 더욱 잘 활용할 수 있도록 본 서비스를 개발하게 되었습니다.

가온길은 정직하고 바른 가운데 길로 살아가라는 의미의 옛말입니다. 저희는 단어의 뜻처럼 정직하고 바른 세상을 만들기 위해 노력하고 있습니다.

개요

- 국방부 예하 기관의 입찰 결과, 병사 보급품의 종류, 단가를 투명하게 보여줍니다.
- 국방 관련 공약 진행 상황을 실시간으로 확인할 수 있습니다.
- 언론의 군사, 병무, 국가보훈, 국방, 안보, 군복지 관련 보도의 진위여부를 제공합니다.

기대효과

- '차별 없는 정보 제공', '투명한 정부 구현' 공익 실현
- '신뢰를 얻는 군' 형성
- 더불어 사는 공동체 문화 조성
- 정보 격차 문제를 해소해 국민 스스로 올바른 판단을 할 수 있는 기반 조성

프로젝트

영이공 LMS 서포터

<https://jupiterflow.com/project/10>

기	간	2020.09.04 ~ 2020.09.05
내	용	영이공 LMS 서포터는 영남이공대학교 LMS 지원 확장 프로그램입니다. 학습하지 않은 강의와 과제를 한눈에 볼 수 있게 지원합니다.

기획 배경

- 새로운 학습 관리 시스템(LMS)의 도입
- LMS에서 학습하지 않은 강의와 과제를 한눈에 볼 수 없어 불편함을 느낍니다.

주요 기술

- JavaScript 기반 Chrome Extension API 활용
- activeTab, cookies permissions 취득 후 관련 로직 작성
- getUserInfo, extractLectures, getXnApiClient, extractLearnStatus 과정을 거쳐 최종 결과 목록 제공

교육학개론 01분반

이름	시작 시간	마감 시간	LMS
2주차 1차시	-	-	바로가기
2주차 2차시	-	-	바로가기

운영체제 03분반

이름	시작 시간	마감 시간	LMS
2020년 2학기 영이공 운영체제 2주차 1차시	2020/9/7 0:0:0	-	바로가기
ch02_운영체제의 소개	2020/9/7 0:0:0	-	바로가기
2020년 2학기 영이공 운영체제 2주차 2차시	2020/9/7 0:0:0	-	바로가기
2020년 2학기 영이공 운영체제 2주차 3차시	2020/9/7 0:0:0	-	바로가기

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

7장. 미디어 인터뷰

미디어 인터뷰

[단독] ‘리그오브레전드’ 청소년 회원가입 절차 ‘구멍’

입력 일자 2013.02.12
언론사 보안뉴스
기자 김태형
URL <https://www.boannews.com/media/view.asp?idx=34779>

**로그인 정보입력 페이지 바로 들어가면 보호자 동의없이 회원가입돼
라이엇게임즈 “점검 후 조치 완료”...청소년 회원가입 만전 기해야**

[보안뉴스 김태형] 유명 온라인 게임인 ‘리그오브레전드’ 회원 가입 시 본인인증 후 보호자의 동의가 필요한 18세 미만 청소년 이용자가 보호자 동의 없이도 회원 가입이 가능한 시스템 오류가 발견됐다.

이러한 사실을 발견해 본지에 제보한 대구 달서공업고등학교 진태양 군은 평소 프로그래밍에 관심이 많았고, 온라인 게임도 좋아해서 ‘리그오브레전드’ 회원가입을 진행하다가 이 문제를 발견하게 된 것.

진 군이 아직 청소년이라 보호자 동의가 필요했지만 당시 바로 보호자 동의를 받을 수 없는 상황이었고, 이에 혹시나 해서 그냥 회원가입을 진행했더니 보호자 정보입력 등 기본적인 보호자 동의절차가 없어도 회원가입이 가능했다는 것이다.

그는 “이러한 오류는 게임사의 의도와 달리 시스템 오류에 기인한 것으로 보인다”면서도 “그러나 이를 이용할 경우 청소년들의 무분별한 게임 회원 가입이 가능하기 때문에 문제가 커질 수 있다”고 지적했다.

이와 관련 리그오브레전드의 제작사인 라이엇게임즈 관계자는 “실제 시스템상에서 점검해본 결과, 청소년 회원가입 시 본인 인증 후에 보호자 정보입력 및 보호자 동의 페이지로 넘어가는데, 이 페이지에서 로그인 정보입력페이지의 URL로 바로 접속하게 되면 보호자 동의 없이도 회원가입 절차가 진행되는 시스템 메커니즘을 확인했다”며, “이에 기술팀에서 바로 조치했으며, 앞으로 이러한 문제가 발생하지 않도록 노력할 것”이라고 밝혔다.

청소년들의 온라인 게임 중독으로 인한 사회적 폐해는 어제 오늘의 얘기가 아니다. 더구나 리그오브레전드는 매우 인기 있는 온라인 게임으로, 청소년들의 무분별한 게임이용을 예방하기 위한 만반의 조치를 취할 의무가 있다. 그럼에도 불구하고 가장 기본적인 보호자 동의 부분에서 문제가 발생했다면 그 책임도 적지 않다는 지적이 있다. 이를 계기로 게임 제작자 측은 회원가입 절차 및 보호자 동의 프로세스에 있어 좀더 철저한 점검과 함께 만반의 대비가 필요할 것으로 보인다.

미디어 인터뷰

[인터뷰]"대구 확진 후 직접 '공적마스크' 사이트 개발…상업광고 모두 거절"

입력 일자 2020.03.12
언론사 아시아경제
기자 조슬기나
URL <https://view.asiae.co.kr/article/2020031208444544018>

공적마스크 정보 웹사이트 '웨어마스크' 개발자 인터뷰

"오늘부터 우체국 재고도 공개…1인 개발 운영 체제"

[아시아경제신문 조슬기나 기자]"마스크 수량을 공개한 지 하루밖에 되지 않았지만 상업광고 문의가 정말 많이 들어왔다. 하지만 공익 차원에서 하는 만큼 모든 제안을 거절했다."

휴대폰·PC를 통해 실시간으로 공적마스크 판매 현황을 확인할 수 있는 웹사이트 '웨어마스크(www-mask.com)'의 개발자인 대학생 진태양(23)씨는 12일 아시아경제신문과의 인터뷰에서 "본 서비스의 본질은 공동 대응을 기반으로 한 새로운 가치 창출"이라며 "구매자들이 특정 약국에 몰려 줄을 길게 서는 현상을 일부 해소할 수 있을 것"이라고 밝혔다.



전날 서비스 개시 후 트래픽 폭주로 서버증설작업을 진행했다는 진씨는 "서비스 2일 차인 오늘부터는 약국 재고뿐 아니라 우체국 재고 정보도 제공된다"고 설명했다. 그가 만든 웨어마스크는 주변 3km 이내 마스크 재고를 보유한 약국 등을 지도에 보여주고 길 찾기 기능까지 지원하는 웹사이트다. 특히 수량 정보 위주로 공개한 다른 서비스와 달리 마스크 입고시간, 갱신시간 등도 함께 제공해 이용자들의 편의를 돋고 있다. 그는 "농협, 하나로마트의 정보 제공 일정도 협의 중"이라고 덧붙였다.

웹사이트 '웨어마스크' 개발자 대학생 진태양(23)씨

대구에서 태어나 현재 영남이공대학교에서 컴퓨터를 전공 중인 진씨는 최근 대구·경북지역을 중심으로 신종 코로나바이러스감염증(코로나19)이 빠르게 확산하며 지인들이 마스크 구매 등에 어려움을 겪자 직접 개발에 나섰다.

미디어 인터뷰

[사회줌인]'마스크 품절 여부' 문자로 유료 판매하는 인터넷업체 속출

입력 일자 2020.03.20

언론사 경인일보

기자 고정삼

URL <http://www.kyeongin.com/main/view.php?key=20200319010005455>

신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 사태로 인한 마스크 품귀 현상을 악용해 유명 온라인 쇼핑몰의 마스크 품절 여부를 확인해 유료로 판매하는 업체가 속속 생겨나고 있다.

'마스크 5부제' 시행에 따라 전체 마스크 생산량의 80%를 공적 판매처인 약국에 공급하고 있지만, 약국마다 판매시간이 제각각이고, 소형 마스크의 경우 구매가 어려워 여전히 온라인 쇼핑몰에서 마스크를 구매하려는 사람들이 많다는 점을 노렸다.

심지어 사업자등록까지 끝마친 A업체는 마스크 판매로 유명한 온라인 쇼핑몰 3사의 '마스크 판매 현황'을 알려주겠다며 그 정보에 대해 일정 금액을 지불하게 해 수익을 내고 있다.

마스크 품귀 현상으로 약국뿐만 아니라 온라인 쇼핑몰에서 판매하는 마스크도 '품절'인 경우가 많은데, 해당 온라인 쇼핑몰에 마스크 공급이 이뤄져 판매가 시작돼 '품절' 표시가 없어지면, 이를 확인한 A업체는 자사의 알림 서비스를 구매한 소비자들에게 마스크 판매가 시작됐다는 내용을 문자로 알리는 구조다.

또 이 업체는 오직 '카카오톡 오픈 채팅'을 통해서만 문자 알림 서비스의 구매 방법과 가격을 안내하고 있다. 입금일을 기준으로 문자 알림 서비스가 시작되며, A업체의 홈페이지에 기재된 발신 전용 번호로만 구매자에게 문자를 보낸다.

20일 A업체는 김씨에게 문자 알림 서비스 가격으로 10일 5천원, 30일 9천800원에 안내했다. 하지만 A업체가 오픈 채팅으로 안내하는 가격은 소비자마다 제각각이다.

문자 알림 서비스에 대한 가격을 문의한 B(23)씨는 "오전 10시32분쯤에 가격을 문의했을 때는 7일에 3천원, 30일에 5천원으로 안내했었다"고 말했다. 또 "막상 마스크 판매가 시작됐다는 문자를 받고 쇼핑몰에 들어가보면 여전히 '품절'로 돼 있는 경우가 많았다"고 쓴웃음을 지었다.

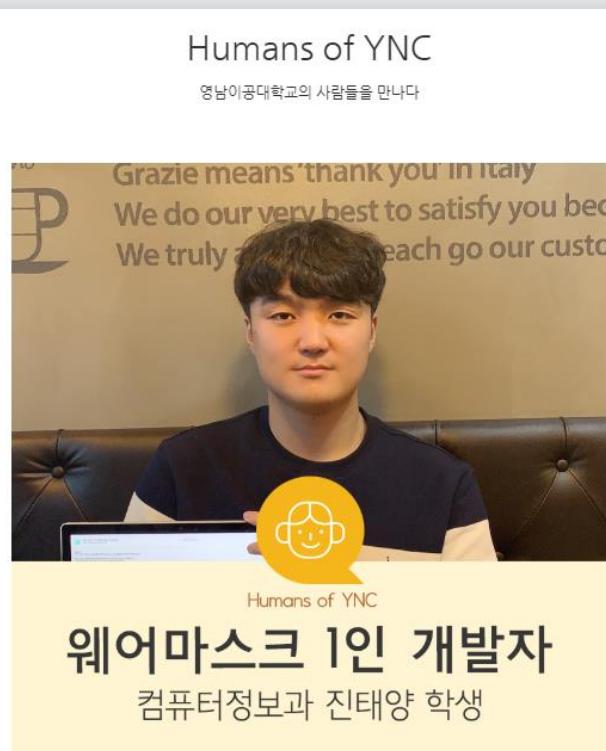
또 다른 문제는 A업체가 유명 온라인 쇼핑몰에서 마스크를 판매하기 시작했는지 여전히 품절인지를 알기 위해서 크롤링(데이터 수집) 방식을 이용하는데, 크롤링이 타깃이 된 온라인 쇼핑몰에 서버 과부하를 일으켜 직접적인 손해를 입힐 수 있다는 점이다.

공적마스크 재고 현황을 알려주는 어플로 유명한 '웨어마스크'의 진태양 대표는 "해당 업체가 1초에 수백번씩 온라인 쇼핑몰의 트래픽을 올리는데, 이 때문에 서버 과부하가 걸려 기업들이 피해를 입을 가능성이 높다"며 "문자 알림 서비스는 잘못된 방식으로 운영되는 서비스로 소비자들이 금전적 피해를 볼까 염려된다"고 말했다.

미디어 인터뷰

[Humans of YNC] 마스크 재고 알리미, 웨어마스크의 1인 개발자

입력 일자 2020.03.13
기 관 영남이공대학교 와플뉴스
U R L <https://blog.naver.com/ync1968/221851284570>



“
누구도 움직이지 않는다면
먼저 움직여야죠.
그래야 기존의 시스템을
변화시킬 수 있으니까요.”

미디어 인터뷰

“마스크 재고 등 쉽게 알아보게”

입력 일자 2020.07.01

언론사 대구신문

기자 이아람

URL <https://www.idaegu.co.kr/news/articleView.html?idxno=316046>

“신종 코로나바이러스 감염증(이하 코로나19)에 앞서 중동호흡기증후군(이하 메르스) 사태를 겪으면서 궁금한 정보들이 흩어져있어 찾기 불편하다는 생각을 했어요. 그래서 누구나 한 눈에 알아볼 수 있는 시스템을 구상했죠.”

올해 초 대구지역 내 코로나19 대유행 당시 진태양(23·영남이공대 컴퓨터정보과)씨는 공적마스크 재고현황을 쉽게 알아볼 수 있는 웹사이트 ‘웨어마스크’를 운영해 지역민에게 신속한 정보를 제공했다.

웨어마스크 개시 첫날인 지난 3월 11일, 사이트 일 평균 방문객 수는 50만~60만 명 가량으로 누리꾼의 폭발적인 관심이 모아졌다. 이날 오전 9시부터 10시까지 한 시간 접속 인원만 10만 명에 달한다.

진씨는 여러 기업에서 상업광고 제의를 받기도 했으나, 모두 거절하고 자비로만 사이트를 운영했다.

그는 “광고를 달면 운영자 입장에서는 수익을 낼 수 있어 좋겠지만, 사용자는 불편해진다”며 “또 마스크와 전혀 상관없는 광고들로 사이트 성격이 변질될 수 있어 거절했다”고 이유를 밝혔다.

다만 진씨는 한국정보화진흥원(이하 NIA)과 네이버에서 코로나19 관련 서비스 개발자를 지원한다는 소식을 듣고 이를 통한 도움은 받았다고 밝혔다. 아마존 한국지부에서도 1천500달러 상당의 운영 지원을 받아 큰 어려움 없이 사이트를 운영할 수 있었던 것.

미디어 인터뷰

영남이공대, 창의코딩경진대회 성료

입력 일자 2020.07.15

언 론 사 이뉴스투데이

기 자 정영미

U R L <http://www.enewstoday.co.kr/news/articleView.html?idxno=1400749>



[사진=영남이공대학교]

[이뉴스투데이 정영미 기자] 영남이공대학교(총장 박재훈) 공학기술교육혁신센터(센터장 이종락)는 지난 13일 '2020 영이공 창의코딩경진대회'를 성료하고, 14일 오후 1시에 전자정보관 1층 시청각실에서 시상식을 가졌다.

2020 영이공 창의코딩경진대회는 영남이공대학교 재학생들을 대상으로 4차산업 시대에 필수역량인 창의력과 코딩능력향상을 위해 마련됐다.

이번 창의코딩경진대회에는 총 74명이 참가해 열띤 경쟁을 펼쳤으며, 대상을 차지한 진태양 학생(컴퓨터 정보과 2학년)은 총 5문제를 1시간여만에 풀어내며 압도적인 실력을 뽐냈다. 진태양 학생은 최근 카카오, 당근마켓 등의 코딩테스트에 참가해 실력을 인정받았으며, 코로나-19에 대응하기 위한 공적마스크 재고 알리미 사이트를 개발하여 주목을 받았다.

이어진 시상식은 코로나19 지역 확산 방지를 위해 참석 인원을 최소화하고 생활 속 거리두기 준수하며 간소하게 개최됐다.

사이버보안과 교수 이종락 센터장은 "모든 공학분야에서 코딩능력은 선택이 아닌 필수 역량이 되었다"라며 "지속적인 창의코딩경진대회 개최와 다양한 프로그램을 통해 재학생들의 코딩능력향상에 도움이 될 수 있도록 힘쓰겠다"고 말했다.

한편, 영남이공대학교 공학기술교육혁신센터는 공학인재양성을 위해 산업통상자원부의 지원을 받아 2012년에 설립됐으며, SIF(System Interaction and Field) Approach learning 기반의 융합형 창의인재 육성이라는 전략적 방향을 설정하고 산업 수요 및 대학의 특성에 부합하는 다양한 공학기술교육프로그램을 운영하고 있다.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

8장. 목표기업

목표기업

네이버

업 종	포털 및 기타 인터넷 정보매개 서비스업
설립 일	1996.06.02
매출액	6조 5,934억 6만 (2019.12. IFRS 연결)
종업원	3,612명
평균연봉	7,000만원 이상 ~ 1억 미만 (2020.5.)

NAVER

희망직무

1. 분산 데이터 저장 플랫폼 BE 개발

글로벌 검색 서비스 개발팀은 네이버 / 라인 검색 서비스를 사용자 접점부터 backend 까지 개발/운영하는 조직입니다. 수 많은 사용자로부터 발생하는 검색 요청을 대규모 문서 컬렉션에서 찾아 알맞게 구성하여 빠르고, 만족도 높은 경험을 제공하기 위해 고민 합니다.
이러한 과정에 관계하는 다양한 분야(대용량 데이터, 대용량 트래픽, 대용량 시스템, 다양한 클라이언트 환경, 성능/최적화 등)가 함께하고 있습니다.

2. 글로벌 검색 서비스 개발

분산 데이터 저장 플랫폼 BE 개발팀은 국내 최대 규모의 트래픽을 처리하는 네이버의 각종 컨텐츠/로그 및 웹 수집, 데이터를 저장/처리하는 분산 스토리지 아키텍처를 Hadoop eco 패키지 기반으로 설계/개발/운영하는 조직입니다.
서비스 기획/운영, 검색 랭킹 모델러, 데이터 엔지니어/과학자, AI 엔지니어/연구자, 백엔드 개발자들이 사용하는 저장 플랫폼 및 API/Tool 등을 제공하고 있습니다.

목표 달성을 위한 노력

희망하고 있는 두 직무로 입사할 경우 (1) 리눅스 환경에서 시스템 개발 및 운영 (2) Hadoop eco 시스템 개발 및 운영 (3) 대규모 분산 데이터 저장소 설계/개발/운영 (4) stream/batch 처리 관련 플랫폼 및 인터페이스 개발 등의 역할을 하게 됩니다.

이에 따라 CS 관련 탄탄한 기본기를 쌓고자 지속적인 학습을 하였으며, 현재까지도 계속하고 있습니다. 특히 Bash/Python, C/C++/Java를 이용한 개발 능력, 리눅스 환경에서의 개발 경험 및 운영 경험을 쌓고 있습니다.

다양한 경험을 하고자 DBMS 및 Memory 기반 스토리지 개발, C/C++/Java 기반 Network Client/Server 개발, Hadoop, Hbase, Kafka, Spark 사용, 오픈 소스 기여 경험 등 다양한 노력을 계속해오고 있습니다.

목표기업

카카오

업 종	포털 및 기타 인터넷 정보매개 서비스업
설립 일	1995.02.16
매출액	3조 701억 1,136만 (2019.12. IFRS 연결)
종업원	2,716명
평균연봉	7,000만원 이상 ~ 1억 미만 (2020.5.)



희망직무

1. 인프라 서비스 플랫폼 개발

카카오 서비스의 시스템과 트래픽을 책임지고 관리/운영하고 있는 조직으로 국내 최대 인프라 규모를 자랑하며 최고의 인프라 엔지니어와 함께 일할 수 있는 조직입니다.
인프라 서비스 제공을 위한 프론트엔드 개발, 인프라 서비스 통합/자동화를 위한 플랫폼 개발, 인프라 서비스의 클라우드 트랜스포메이션 개발 등의 업무를 주로 하고 있습니다.

2. 사내 계정 플랫폼 개발 및 운영

사내 계정 플랫폼 운영 시스템을 개발/운영 관리하고 있는 조직으로 사내 시스템 개발 및 운영, 사내 인트라넷 계정 및 액세스 관리 시스템 개발 및 운영, 사내 LDAP 구축 및 개발, 업무 요청, 변경, 처리 등 워크플로우 자동화 등의 업무를 주로 하고 있습니다.

목표 달성을 위한 노력

희망하고 있는 두 직무는 Java 기반 웹 어플리케이션 경험, JavaScript SPA 기반 개발 경험, JPA, Hibernate 사용 경험, 리눅스 시스템·네트워크에 대한 기본적인 이해 및 경험 등을 요구하고 있습니다.

이에 따라 오픈소스 / Docker / Kubernetes / Hibernate 등을 이해하고 이를 활용한 프로젝트를 수행하고 있으며 소프트웨어의 품질 향상을 위해 지속적으로 다양한 고민과 학습을 하고 있습니다.

목표기업

한국정보화진흥원

구 분	공공기관
설립일	1987.01.16
임직원	400명 ~ 700명 미만 (2016.6.)
평균연봉	5,000만원 이상 ~ 7,000만원 미만 (2020.5.)



희망직무

1. 사업관리

빅데이터, 인공지능 등 데이터 생태계 조성 관련 정책 및 활성화 방안 수립, 응용 업무를 비롯해 디지털정부 정책기획 및 사업발굴, 디지털정부 사업계획 수립 및 프로젝트 관리, ICT 신기술·서비스 융합 정책 기획 및 동향 분석, ICT 융합 사업 비즈니스 모델 기획 및 프로젝트 관리, ICT 신기술 법제도 영향 검토 및 규제 분석, ICT 국제개발협력사업 기획 및 관리(정보화컨설팅, 해외파견인력관리, 개도국 인프라 구축, 교육·연수 등)의 업무를 수행하고 있습니다.

2. 경영일반 및 기능급

데이터 수집·저장·가공·분석·활용 등 국가데이터 기반 구축, 사회·경제적 가치 확산을 위한 데이터 융합 및 활용, 지능화로 사회현안 해결 서비스 발굴·확산, 지능형 정부 구현 및 국민주도형 정부혁신 과제 추진, ICT·전자정부 분야 글로벌 리더십 강화 등의 사업을 주도하고 있으며 경영목표를 효과적으로 달성하기 위한 전략을 수립하고 최적의 자원을 효율적으로 배분하도록 경영진의 의사결정을 체계적으로 지원하는 업무를 수행하고 있습니다.

목표 달성을 위한 노력

정보공학, 빅데이터, 인공지능 등 관련 분야에 대한 전문지식과 ICT기술 및 첨단 신기술에 대한 이해, 파급효과 등에 관한 지식, ICT 개발 및 프로젝트 관리 방법론, 기술로드맵, 정보기술 개론(데이터 분석, IoT, 인공지능, 클라우드 등)에 대한 지식을 쌓고 있습니다.

또한 인공지능, 빅데이터 등 데이터 관련 신기술 조사·분석 능력, 보고서 작성 능력, 자료 수집 기술, 정보화 사업 수행을 위한 프로젝트 통합 관리 능력, 전략과제 도출 및 기획 보고서 작성 능력을 기르기 위해 행정안전부 정부혁신전략추진단 주최·주관 제3회 정부혁신제안 해커톤(끝장개발대회) 국민기획단과 멘토로 활동하는 등 활동을 하고 있습니다.

PORTFOLIO

포 트 폴 리 오

9장. 마무리

마무리

모든 잘못은 전적으로 우리 프로그래머에게 있다.

나쁜 코드에 발목이 잡혀 고생한 기억이 있는가? 조금이라도 프로그램을 짜봤다면 분명 수없이 경험했을 것이다. 심지어 이름도 있다. **고행(wading)**이라고 부른다. 우리 프로그래머는 나쁜 코드를 헤쳐나간다. 엉킨 덩굴과 숨겨진 함정으로 가득한 늪지를 힘겹게 헤쳐나간다. 단서나 실마리를 찾으려 발버둥 치지만 소용이 없다. 눈앞에는 무의미한 코드만 끝없이 펼쳐진다.

프로그래머라면 누구나 당연히 나쁜 코드로 고생한 경험이 있다. 그렇다면 묻겠다. 어째서 나쁜 코드를 짰는가? 급해서? 서두느라? 아마 그랬을 것이다. 제대로 짤 시간이 없다고 생각해서, 코드를 다듬느라 시간을 보냈다가 상사한테 욕 먹을까 봐, 지켜워서 빨리 끝내려고, 다른 업무가 너무 밀려 후딱 해치우고 밀린 업무로 넘어가려고…… 모두가 겪어본 상황이다.

우리는 모두 자신이 짠 쓰레기 코드를 쳐다보며 나중에 손보겠다고 생각한 경험이 있다. 우리는 모두 대충 짠 프로그램이 돌아간다는 사실에 안도감을 느끼며 그래도 안 돌아가는 프로그램보다 돌아가는 쓰레기가 좋다고 자신을 위로한 경험이 있다. 다시 돌아와 나중에 정리하겠다고 다짐했었다.

물론 그때 그 시절 우리는 르블랑의 법칙(Leblanc's Law)을 몰랐다. **나중은 절대 오지 않는다.**

코드가 너무도 영망이라 몇 시간으로 예상한 업무가 몇 주로 늘어진 경험이 있는가? 한 줄만 고치면 되리라 예상했다가 모듈을 수백 개 건드린 경험이 있는가? 너무 자주 접하는 모습이다.

코드가 왜 그렇게 되었을까? 좋은 코드가 어째서 순식간에 나쁜 코드로 전락할까? 우리는 온갖 이유를 들이댄다. 원래 설계를 뒤집는 방향으로 요구사항이 변했다고 불평한다. 일정이 촉박해 제대로 할 시간이 없었다고 한탄한다. 명청한 관리자, 조급한 고객, 그리고 쓸모없는 마케팅 부서 탓이라 떠벌인다. 하지만 **모든 잘못은 전적으로 우리 프로그래머에게 있다.** 우리가 전문가답지 못했기 때문이다.

인정하기 어려울 것이다. 어째서 우리 잘못인가? 요구사항은 어찌고? 일정은? 명청한 관리자와 쓸모없는 마케팅 인간들은? 그들에게는 잘못이 없다는 말인가?

그렇다. 관리자와 마케팅은 약속과 공약을 내걸며 우리에게 정보를 구한다. 우리에게 정보를 구하지 않더라도 우리가 적극적으로 정보를 제공해야 마땅하다. 사용자는 요구사항을 내놓으며 우리에게 현실성을 자문한다. 프로젝트 관리자는 일정을 잡으며 우리에게 도움을 청한다. **우리는 프로젝트를 계획하는 과정에 깊숙이 관여한다.** 그러므로 프로젝트 실패는 우리에게도 커다란 책임이 있다. 특히 나쁜 코드가 초래하는 실패에는 더더욱 책임이 크다.

“아니, 잠깐만요. 상사가 시키는 대로 하지 않으면 해고라고요!” 글쎄다. 겉으로 아닌 듯 행동해도 대다수 관리자는 진실을 원한다. 일정에 쫓기더라도 대다수 관리자는 좋은 코드를 원한다. 그들이 일정과 요구사항을 강력하게 밀어붙이는 이유는 그것이 그들의 책임이기 때문이다. **좋은 코드를 사수하는 일은 바로 우리 프로그래머들의 책임이다.**

나쁜 코드의 위험을 이해하지 못하는 관리자 말을 그대로 따르는 행동은 전문가답지 못하다. 깨끗한 코드로 그들을 설득하라.

나는 짐작했던 기능을 그대로 수행하는, 읽으면서 머리를 쥐어짤 필요가 없는 깨끗한 코드를 쓰는 데 집중 해보려 한다. 코드를 최대한 깨끗하게 유지하는 습관을 기르는 것이다. 결국에는 나쁜 코드로 고행을 겪지 않는 전문가가 되는데 도움을 주리라 믿는다.

2020년 9월 이름 모를 둘풀 사이에서
진태양 씀

마무리

마무리하며

과거 중동호흡기증후군(이하 메르스) 사태를 겪으면서 궁금한 정보들이 흩어져 있어 찾기 불편하다고 생각했고, 그 이후로 쭉 ‘누구나 한눈에 알아볼 수 있는 시스템 구상’을 목표로 많은 학습을 진행했습니다.

그러던 2020년 초 대구지역 내 COVID-19가 대유행하면서 바이러스를 차단하기 위해 필수적인 마스크의 수요가 급증하게 되었습니다. 일부 비약심 업체들은 마스크를 사재기하고 고가에 판매하는 등 부당이득을 취하기도 하였습니다. 이를 부양하기 위해 정부는 공적마스크 공급 정책 등을 긴급하게 논의하여 도입했으나 여전히 공급이 수요를 따라오지 못하는 상황이었습니다. 국민들은 마스크를 구매하기 위해 약국에 방문했지만 이미 다 팔려 헛걸음을 하기 일쑤였고, 저는 이 상황에서 국민들에게 각 판매점이 보유한 공적 마스크의 재고를 알려줄 필요성이 있다고 생각했습니다.

이에 코드포코리아·청와대·한국정보화진흥원·건강보험심사평가원·NBP·NHN·KT·코스콤·카카오·네이버플레이스 등 단체(기관)과 함께 공적마스크 API 개발과 개방에 대한 논의를 나누며 성공적으로 공적마스크 API를 운영할 수 있었습니다. 저는 그 당시 공적마스크 재고 알리미 웹 사이트 ‘웨어마스크’를 개발하고 운영하기도 했습니다.

웨어마스크는 개시 첫날인 2020년 3월 11일 오전 9시부터 10시까지 한 시간 접속 인원만 수만 명에 달하면서 수많은 사용자를 유치하게 되었습니다. 이 과정에서 여러 기업에 상업광고 제의를 받기도 했으나 모두 거절하고 자비로만 서비스를 운영했습니다. 광고를 달면 운영자 입장에서는 수익을 낼 수 있어 좋겠지만, 사용자는 불편해질 수 있고 마스크와 전혀 상관없는 광고들로 사이트 성격이 변질될 수 있다고 생각했기 때문입니다. 그러던 중 한국정보화진흥원과 네이버 등 여러 기업/기관에서 코로나19 관련 서비스 개발자를 지원한다는 소식을 듣고 이를 통해 도움을 받기도 하였고 아마존 한국지부에서도 1천500달러 상당의 운영 지원을 받아 큰 어려움 없이 서비스를 운영할 수 있었습니다. 당시 공적마스크 재고현황을 알려주는 앱과 웹은 많았습니다. 그런데도 지도와 목록을 동시에 볼 수 있다는 점과 디지털 취약계층으로 분류되는 어르신 방문객을 위해 글씨 크기를 키울 수 있게 조정한 점 등이 많은 사용자를 유치할 수 있었던 이유였던 같습니다.

학교에 다니면서 학습이나 과제 제출, 대회에 출품하기 위한 목적으로 여러 프로젝트를 수행한 적 있었지만 실제 사용자를 대상으로 서비스를 운영하는 것은 완전히 달랐습니다. 완벽하다고 생각했던 프로그램도 피드백이 있었고, 서버가 다운됐을 때의 신속한 대처 등은 실제가 아니었다면 배우지 못했을 것입니다. 이 경험은 스스로 정말 뜻깊은 시간이었습니다.

기존에 정부의 주도로 제공되는 서비스는 디지털에 익숙하지 않은 사용자들이 이용하기 어려웠습니다. 또한 많은 기능으로 인해 속도가 저하되어 사용이 불편하다는 단점이 있었습니다. 저는 이러한 경험을 토대로 향후 **한국정보화진흥원 등 공공기관과 연계하는 프로젝트에 참여하거나, 정부와 같이 시스템을 개발해 나가며 기존의 문제점을 해결하고자 합니다.** 당장 큰 목표는 기존에 정부에서 제공하는 데이터 관련 서비스를 간소화해, 개발자가 아닌 시민들도 데이터를 활용할 수 있는 시스템을 구축하는 것입니다.

누구도 움직이지 않는다면, 먼저 움직여야 한다고 생각합니다. 그래야 기존의 시스템을 변화시킬 수 있으니까요.

2020년 7월 장맛비가 쏟아지는 달밤에
진태양 씀

감사합니다
저 ————— 는
진태양이었습니다.