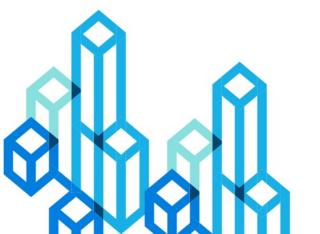
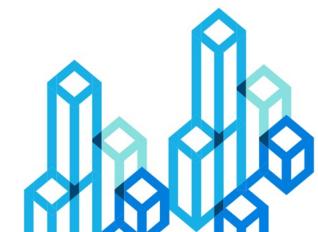




云原生时代的应用算力架构 @王晨纯







王晨纯(沐剑)

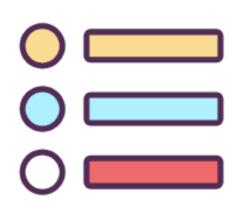
个人经历:

- 电商中台架构设计
- 阿里主站稳定性保障
- 异地多活/全链路压测等架构升级
- 聚石塔第一代PaaS容器平台/混合云方案
- 新零售品牌数字化/线上线下融合
- 政务服务数字化/云原生交付

• 专业领域

- 多年双11高可用核心保障成员
- 研发/运维/技术服务/中间件/架构/云原生

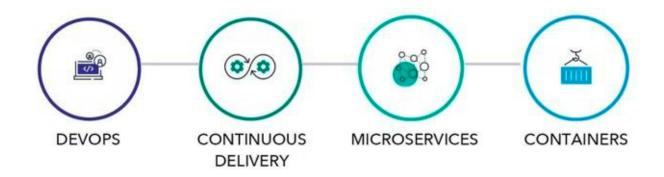




- 1. 如何理解云原生
- 2.上云后资源视角的转变
- 3.从算力视角看应用架构设计



CLOUD-NATIVE



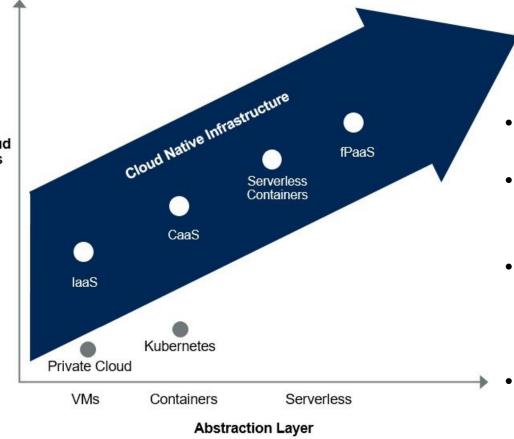
- 狭义的云原生和广义的云原生
- 微服务逐步融入云原生成为基础概念
 - 和SOA的本质区别
 - 服务拆分的粒度
- 让我们来谈一谈从算力视角去看今天的架构
 - 把「做什么」和「怎么做」解耦
 - Dapr/FaaS

1. 如何理解云原生



Support for Cloud Native Attributes

- Modularity
- Operability
- Elasticity
- Resiliency



计算粒度越来越细

- 模块化程度UP
 - 从 package 到 image
- 资源调度自动化UP
 - 资源调度/弹性计算
 - 更关注业务逻辑
- 弹性效率UP
 - 物理机
 - \\\
 - Container
 - Function
- 容灾效率UP

Source: Gartner ID: 385503

1. 如何理解云原生(e.g. 对Java部署架构的影响)



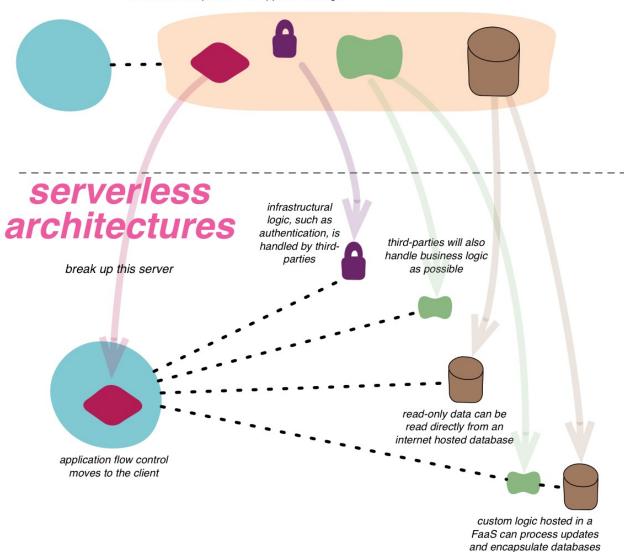


①模块化 ②池化弹性 ③自动化运维 ④容灾自愈

1. 如何理解云原生(热门的Serverless/FaaS)



A traditional internet delivered app has a client communicating with a long-lived server process that handles most aspects of the application's logic



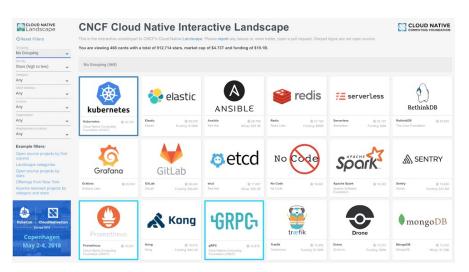
- 理性看待Serverless
 - 容器粒度差异
- 本质是算力的再分配
- 离线在线混部架构
- 离线在线异地架构
- FaaS
 - 适用场景
 - 把不同类型的算力用计算架构分离
 - 类比DBaaS

2. 上云后资源视角的转变





- 关注点上移(对资源描述方式的转变)
 - 物理资源(服务器、硬盘、CPU)
 - 算力资源(Core、IOPS、空间)
- 设计范式的转变
 - 怎么做
 - 做什么
- Vendor lock-in
 - 云原生时代的操作系统(K8S)
 - CNCF



3. 算力视角——从I/O看计算存储网络

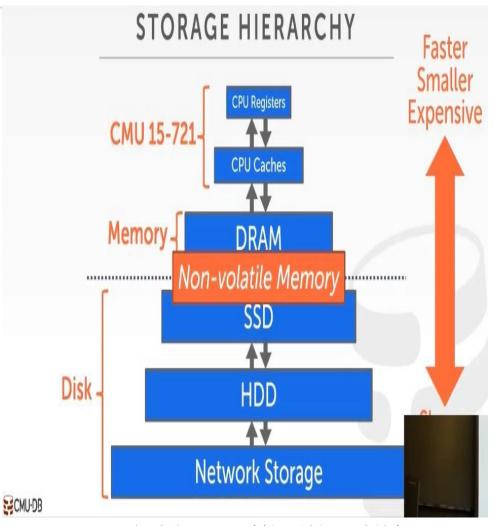




"Latency Numbers Every Programmer Should Know"

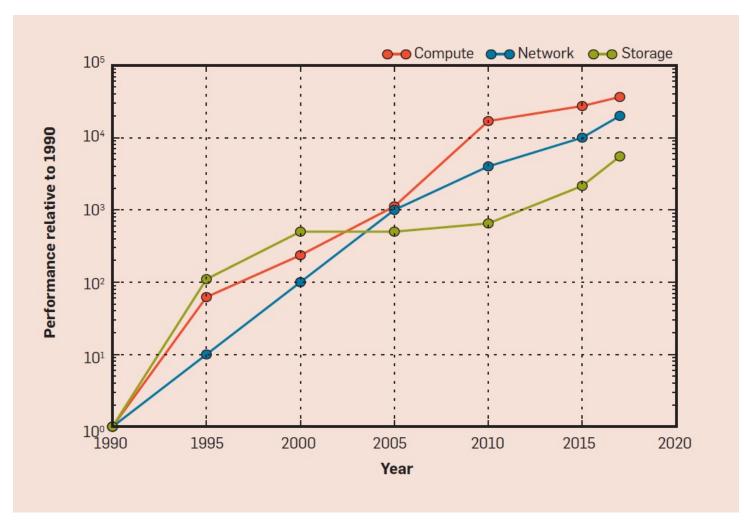
It is hard for humans to get the picture until you translate it to "human numbers":

| 1 CPU cycle | 0.3 ns | 1 s |
|--------------------------------|-----------|-------------|
| Level 1 cache access | 0.9 ns | 3 s |
| Level 2 cache access | 2.8 ns | 9 s |
| Level 3 cache access | 12.9 ns | 43 s |
| Main memory access | 120 ns | 6 min |
| Solid-state disk I/O | 50-150 µs | 2-6 days |
| Rotational disk I/O | 1-10 ms | 1-12 months |
| Internet: SF to NYC | 40 ms | 4 years |
| Internet: SF to UK | 81 ms | 8 years |
| Internet: SF to Australia | 183 ms | 19 years |
| OS virtualization reboot | 4 s | 423 years |
| SCSI command time-out | 30 s | 3000 years |
| Hardware virtualization reboot | 40 s | 4000 years |
| Physical system reboot | 5 m | 32 millenia |



- 各种优化手段(拉近数据和计算)
 - 内存Cache
 - 冷热数据分离
 - 随机写改顺序写
 - MapReduce



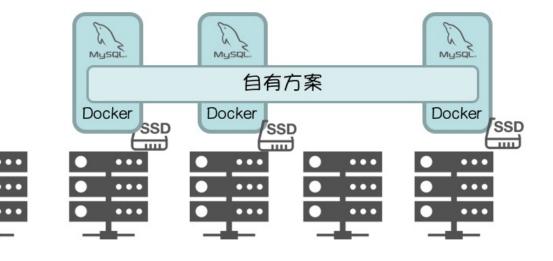


- 基础架构的升级带来设计逻辑的变化
 - HDD SSD RAM
 - 10G Network
- 让软件更好地利用硬件



计算存储分离从本质上让「状态」被解耦了 计算和存储能力独立扩展





网络层



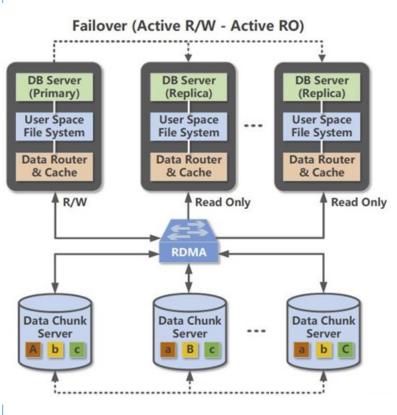


存储层

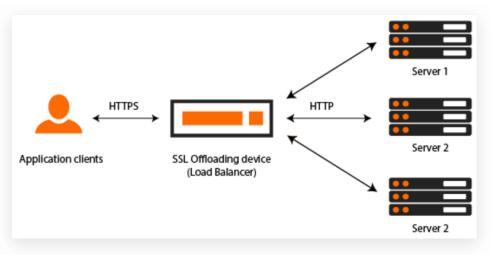


3. 算力视角——软硬一体架构(HPC的x86化)

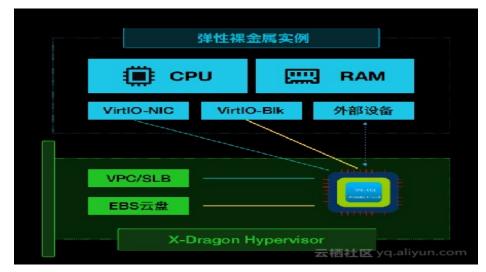




DataBase based on RDMA



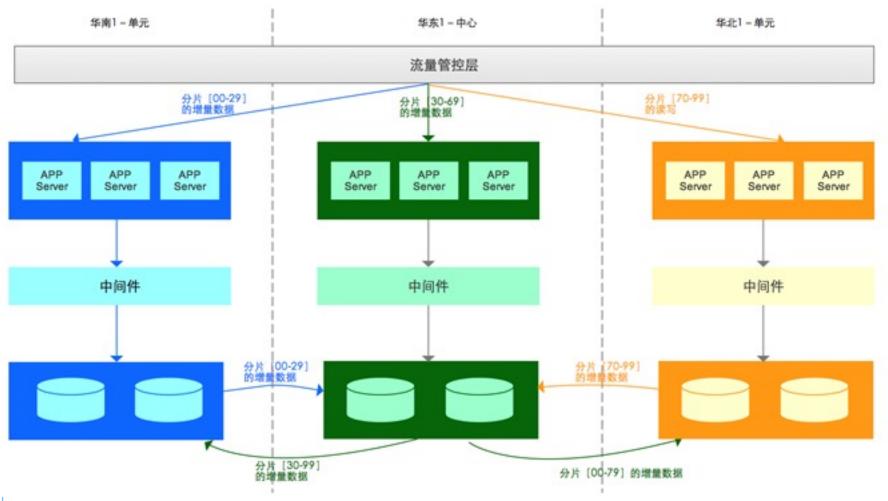
SSL Offload



ElasticComputing Hypervisor Offload

3. 算力视角——异地部署

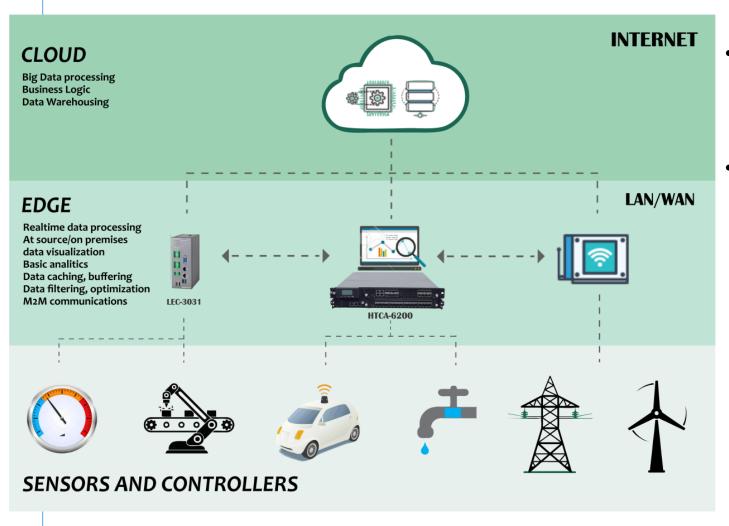




- 不同的目的导致不同的异地部署方案
 - 体验
 - 扩展性
 - 容灾
 - 单位计算成本

3. 算力视角——中心到边缘

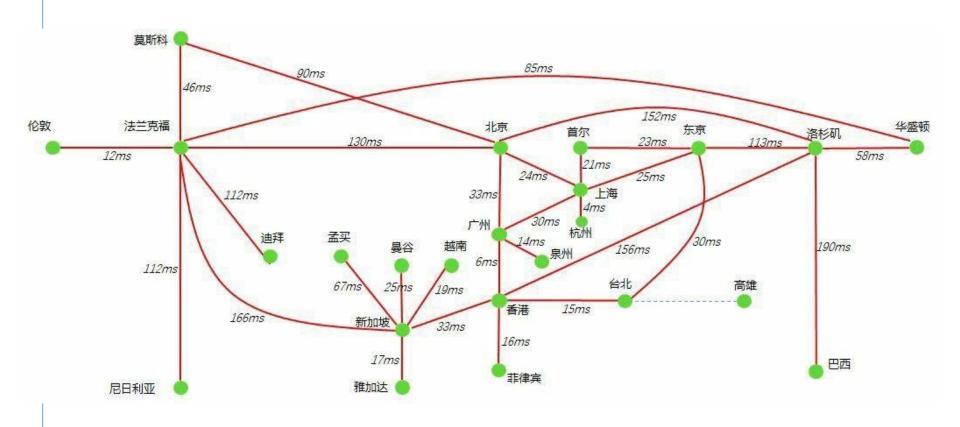




- 让内容离用户更近
 - CDN
 - lua
- 让计算离用户更近
 - 游戏分区
 - 多Region部署
 - Edge
 - IoT
 - 工业互联网

3. 算力视角——全球部署

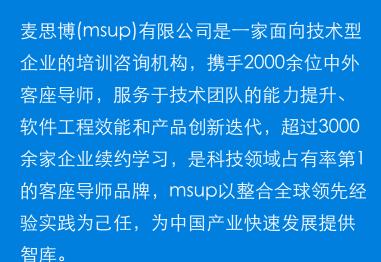




把地球看作一台计算机

- 就近接入
- 异地的容灾架构
- 数据一致性
- 最终一致性







高可用架构公众号主要关注互联网架构及高可用、可扩展及高性能领域的知识传播。订阅用户覆盖主流互联网及软件领域系统架构技术从业人员。 高可用架构系列社群是一个社区组织,其精神是"分享+交流",提倡社区的人人参与,同时从社区获得高质量的内容。