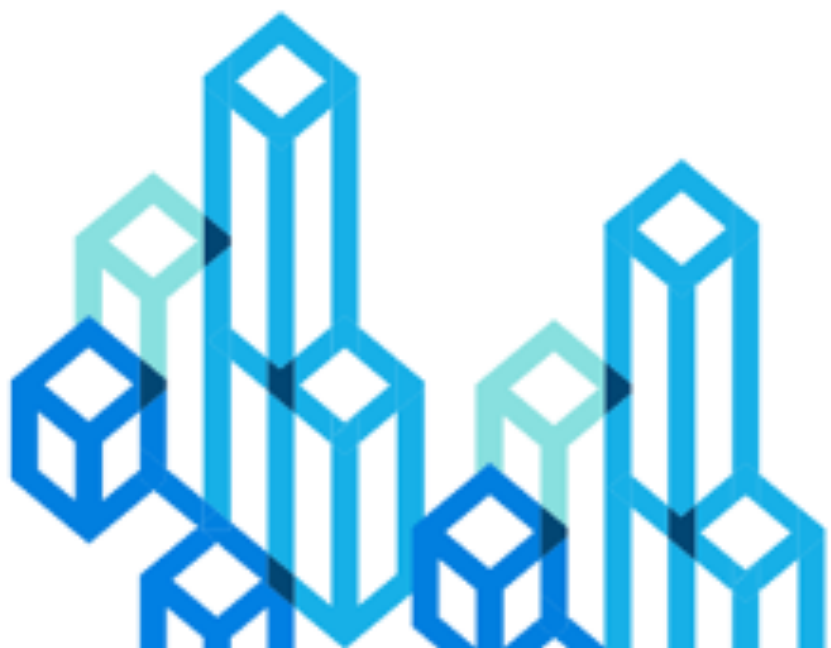
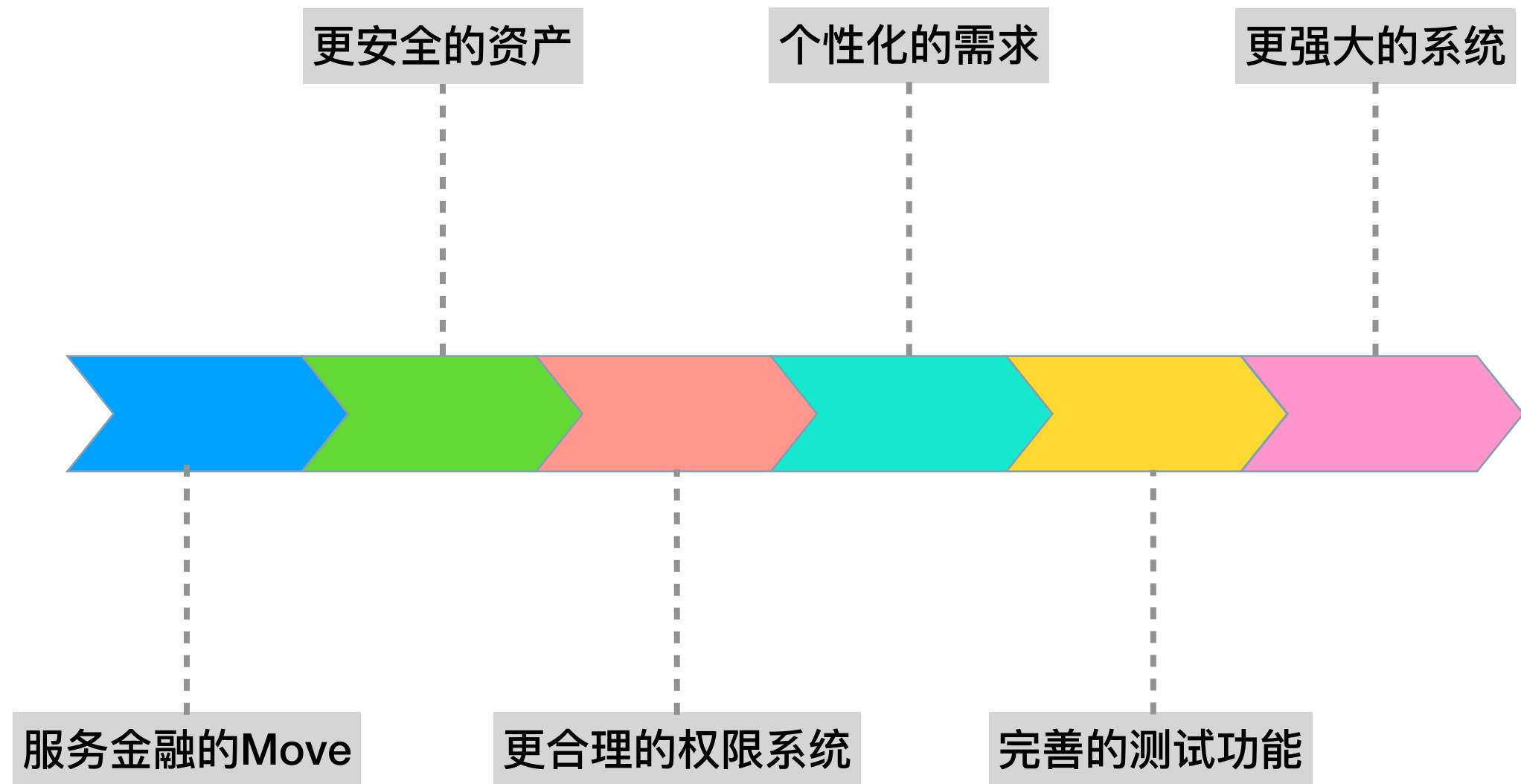
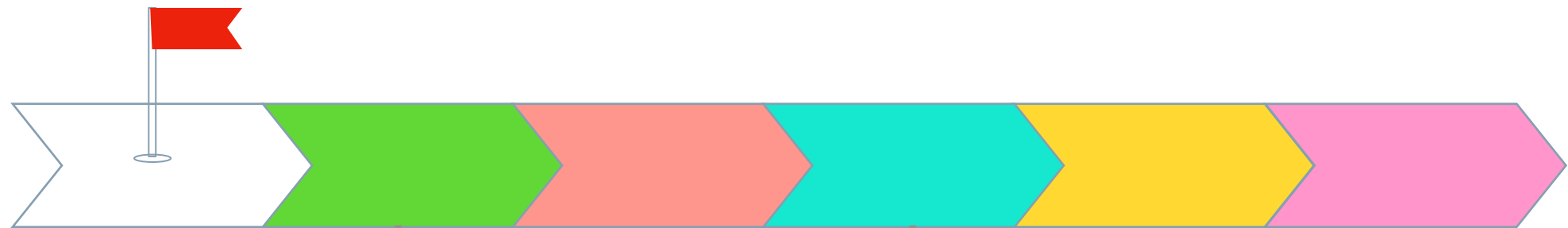


# 为什么我们需要新的智能合约语言Move?

- 邓启明 Starcoin核心开发者







服务金融的Move

更安全的资产

更合理的权限系统

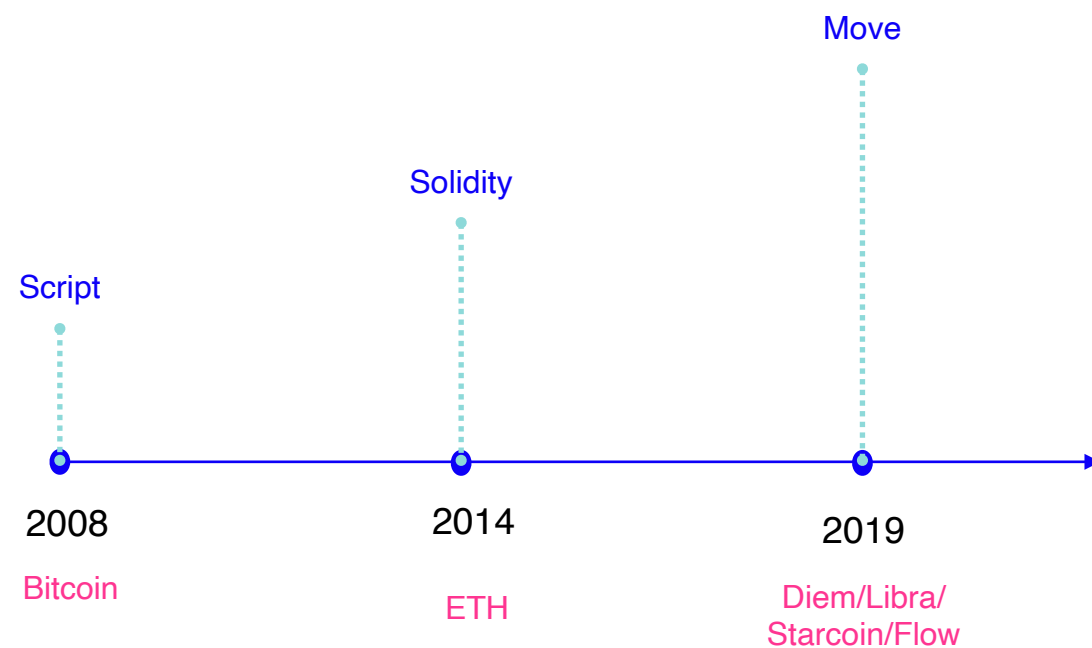
个性化的需求

完善的测试功能

更强大的系统

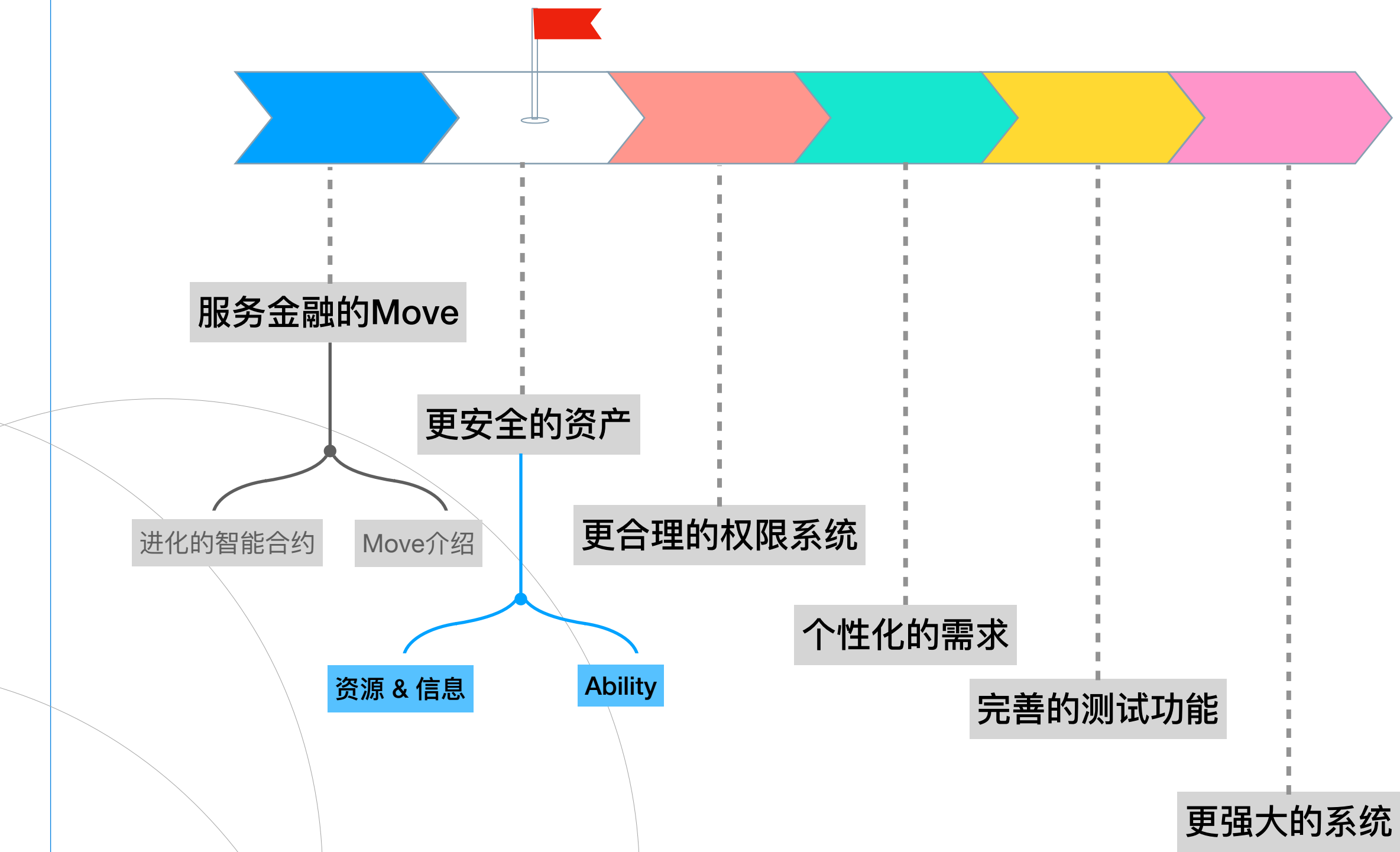
进化的智能合约

Move介绍



- Script
  - 表达能力不足，比较原始
- Solidity图灵完备，表达能力好
  - 安全性不足
  - 很难构建复杂系统
  - 任何修改都要更新合约
- Move图灵完备，线性逻辑的语言，针对金融场景做了安全加固，安全性高，模块化等等







信息



资源



- Move线性逻辑语言
- 区分资源类型与普通类型(信息)
- 资源类型，让资产更安全



信息

- 信息，是一个科学术语。
- 信息是物质存在的一种方式、形态或运动形态，也是事物的一种普遍属性。
- 信息依据载体的不同被分为4大类：文字、图形（图像）、声音、视频。
- 信息可以廉价复制，可以广泛传播。

● 普遍属性

● 可复制





资源

- 资源（经济学名词）。
- 资源是指任何一种有形或者无形、可利用性有限的物体，或者是任何有助于维持生计的事物。
- 资源主要具有三种特性：实用性、数量（常常依据的是其可利用性）以及在生产其他资源方面的用途。

● 有价值

● 有限



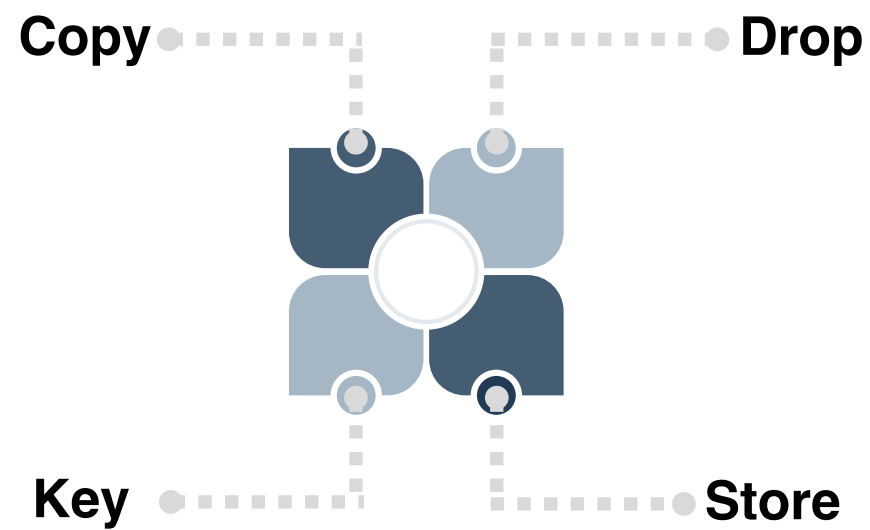
信息



资源

- 信息传递依靠可复制性。例如，微博。
- 价值传递必须突破可复制性。例如，古董。
- 「可复制性」与「价值实现」的矛盾。例如，盗版。

● Move如何解决这个问题？



○ Copy: 可复制

○ Drop: 可丢弃 (凭空消失/垃圾回收)

○ Key: 可检索

○ Store: 可存储

● 信息: 可存储、可复制 ...

● 资源: 可存储、不可复制 ...

● 怎么用?

```
struct Test has key, copy, drop, store { } // has
```

- 例子

- 关键字: has

- Ability可任意组合

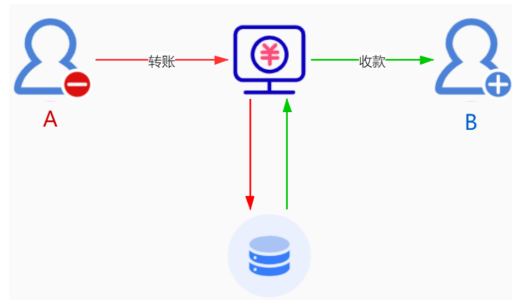
- 基本数据类型有所有4种Ability

- 默认不具备任何Ability

- 简单灵活

- 安全可靠

- 开箱即用



Solidity

VS



Move

- Solidity: 数字加减操作, 没有事务保障
- Move: 资源的所有权转移
  - 不能复制
  - 传输过程中不能修改
  - 能存储

- 买卖本质上是所有权转移
- 安全可靠

```
function _transfer(address _from, address _to, uint256 _value) internal returns (bool) {
    require(_to != address(0));
    uint256 oldFromVal = balances[_from];    // 1
    require(_value > 0 && oldFromVal >= _value);
    uint256 oldToVal = balances[_to];    // 2
    uint256 newToVal = oldToVal + _value;
    require(newToVal > oldToVal);
    uint256 newFromVal = oldFromVal - _value;
    balances[_from] = newFromVal;    // 3
    balances[_to] = newToVal;    // 4    如果 _from == _to 被覆盖

    assert((oldFromVal + oldToVal) == (newFromVal + newToVal));
    emit Transfer(_from, _to, _value);

    return true;
}
```

- 信息，可复制
- 传输过程可修改
- 大值覆盖小值
- 更多安全隐患，比如溢出

● 无限增发的漏洞

```
module Token {  
  struct Token has store { // 1. 定义 Token  
    amount: u128  
  }  
  
  public fun withdraw(token: &mut Token, amount: u128): Token {  
    token.amount -= amount; // 2. 取款  
    Token {  
      amount  
    }  
  }  
  
  public fun deposit(to_token:&mut Token, coins: Token) { // 3. 存款  
    let Token { amount } = coins;  
    token.amount += amount;  
  }  
}
```

## ● 定义资产

```
module Account {  
  use 0x1::Token;  
  use 0x1::Singer;  
  
  struct Account has key { // 4. 账号  
    balance: Token,  
  }  
  
  public fun transfer(account: &singer, receiver: address, amount: u128) { // 5. 转账  
    let myself = Singer::address_of(account);  
    let balance = borrow_global_mut<Account>(myself).balance; // 6. 获取账号 mut instance  
    let coins = Token::withdraw(balance, amount); // 7. 取款  
    let receiver_balance = borrow_global_mut<Account>(receiver).balance; // 8. 获取 mut  
    Token::deposit(receiver_balance, coins); // 9. 存款  
  }  
}
```

## ● 转移资产

- Token: 通过Ability达到只能store, 不能copy和drop
- 所有权转移: 过程中不能修改, 只能转移所有权



- 道路千万条，安全第一条

- 资产

- NFT

- 闪电贷

- DEX

- 其他场景

- 贴近真实的金融场景

- 降低开发者安全门槛



```
module NFTExample {
  use 0x1::Signer;
  use 0x1::Vector;

  struct NFT has key, store { name: vector<u8> } // 1. 定义了一个可以 store, 不能 copy 和 drop 的 struct

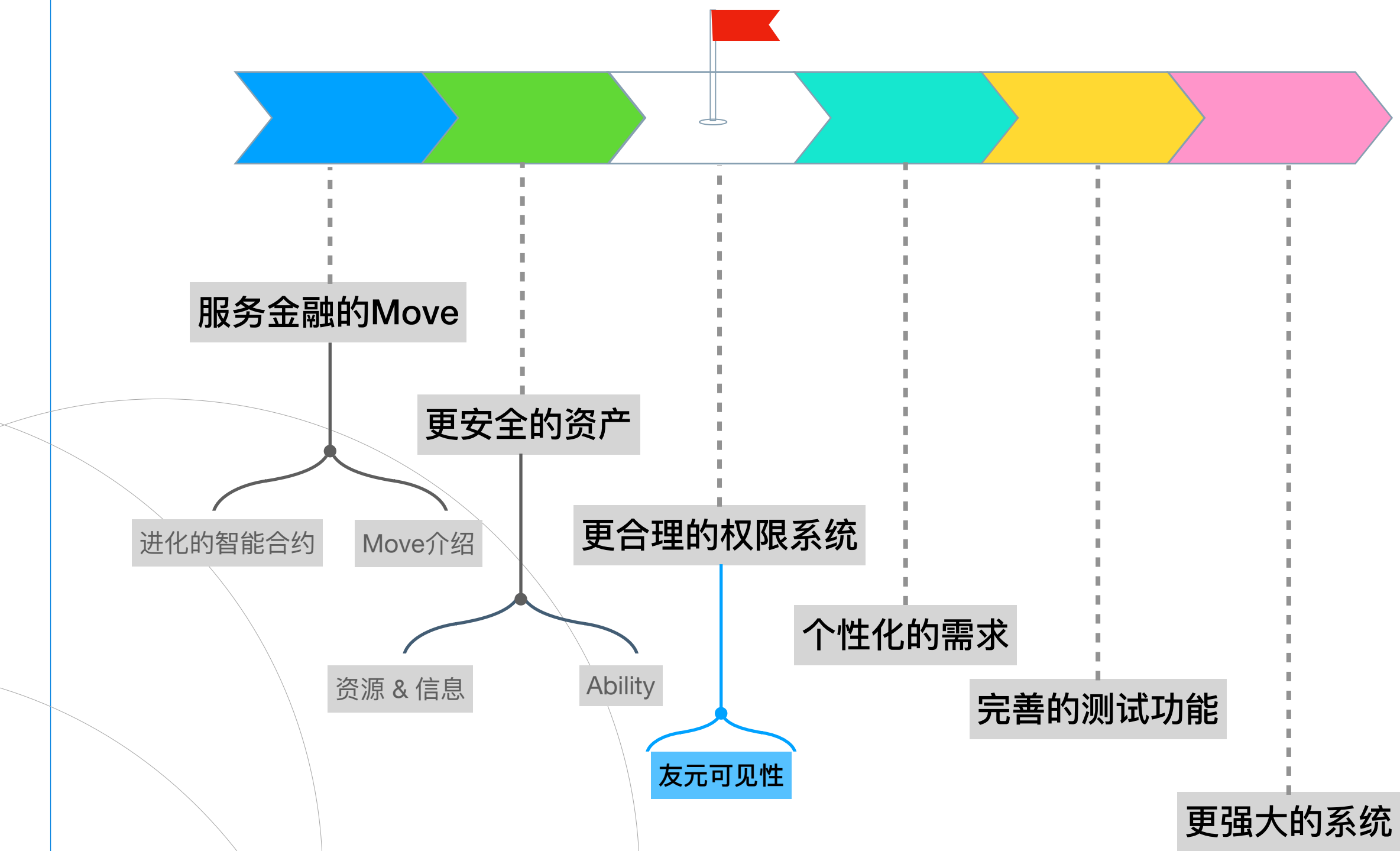
  struct UniqIdList has key, store { // 2. 模拟了一个注册中心, 用于保证 name 的唯一
    data: vector<vector<u8>>
  }

  public fun initialize(account: &signer) { // 3. 初始化注册中心
    move_to(account, UniqIdList {data: Vector::empty<vector<u8>>()});
  }

  public fun new(account: &signer, name: vector<u8>): NFT acquires UniqIdList { // 4. 发 NFT
    let account_address = Signer::address_of(account);
    let exist = Vector::contains<vector<u8>>(&borrow_global<UniqIdList>(account_address).data, &name);
    assert(!exist, 1);
    let id_list = borrow_global_mut<UniqIdList>(account_address);
    Vector::push_back<vector<u8>>(&mut id_list.data, copy name);
    NFT { name }
  }

  public fun destroy(account_address: address, nft: NFT) acquires UniqIdList { // 5. 销毁 NFT
    let NFT { name } = nft;
    let (exist, index) = Vector::index_of<vector<u8>>(&borrow_global<UniqIdList>(account_address).data, &name);
    assert(!exist, 2);
    let id_list = borrow_global_mut<UniqIdList>(account_address);
    Vector::remove<vector<u8>>(&mut id_list.data, index);
  }
}
```

- 独一无二
  - 不可复制
  - 注册中心
- 不可分割
  - 不可修改
- 可存储





- 单合约达到Maximum gas limit, 部署不上去
- 不能返回Struct, 也不能访问Struct
  - 导致合约很难拆分 (ABI V2已经改善)
- 合约拆分之后, 合约之间通过public函数调用, 对外暴露不必要的函数

- 这是真实的案例, 很难实现更庞大的系统

修饰符	当前类	同一包内	子孙类(同一包)	子孙类(不同包)	其他包
public	Y	Y	Y	Y	Y
protected	Y	Y	Y	Y/N (说明)	N
default	Y	Y	Y	N	N
private	Y	N	N	N	N

◦ 类可见

◦ 包可见

◦ 任意可见

● Java

可见性	访问权限
private	module
friend	address
public	all

Move

- 默认private
- 减少不必要的方法暴露
- 构建更复杂的系统

```
address 0x2 {
  module A {
    // friend declaration via fully qualified module name
    friend 0x2::B; //6

    // friend declaration via module alias
    use 0x2::C;
    friend C; //7

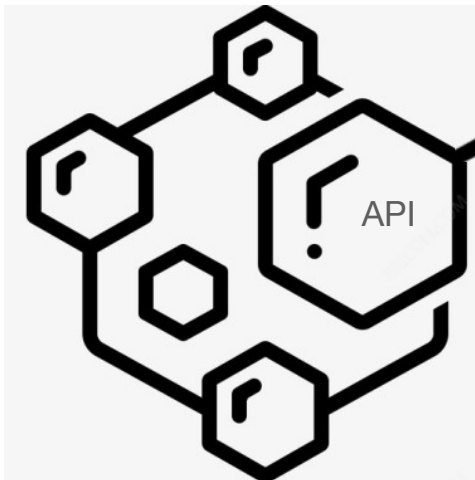
    fun i_am_private() { //1
      // other functions in the same module can also call friend functions
      bar();
    }

    public fun i_am_public() { //2
      // other functions in the same module can also call friend functions
      bar();
    }

    public(script) fun i_am_script() {} //3

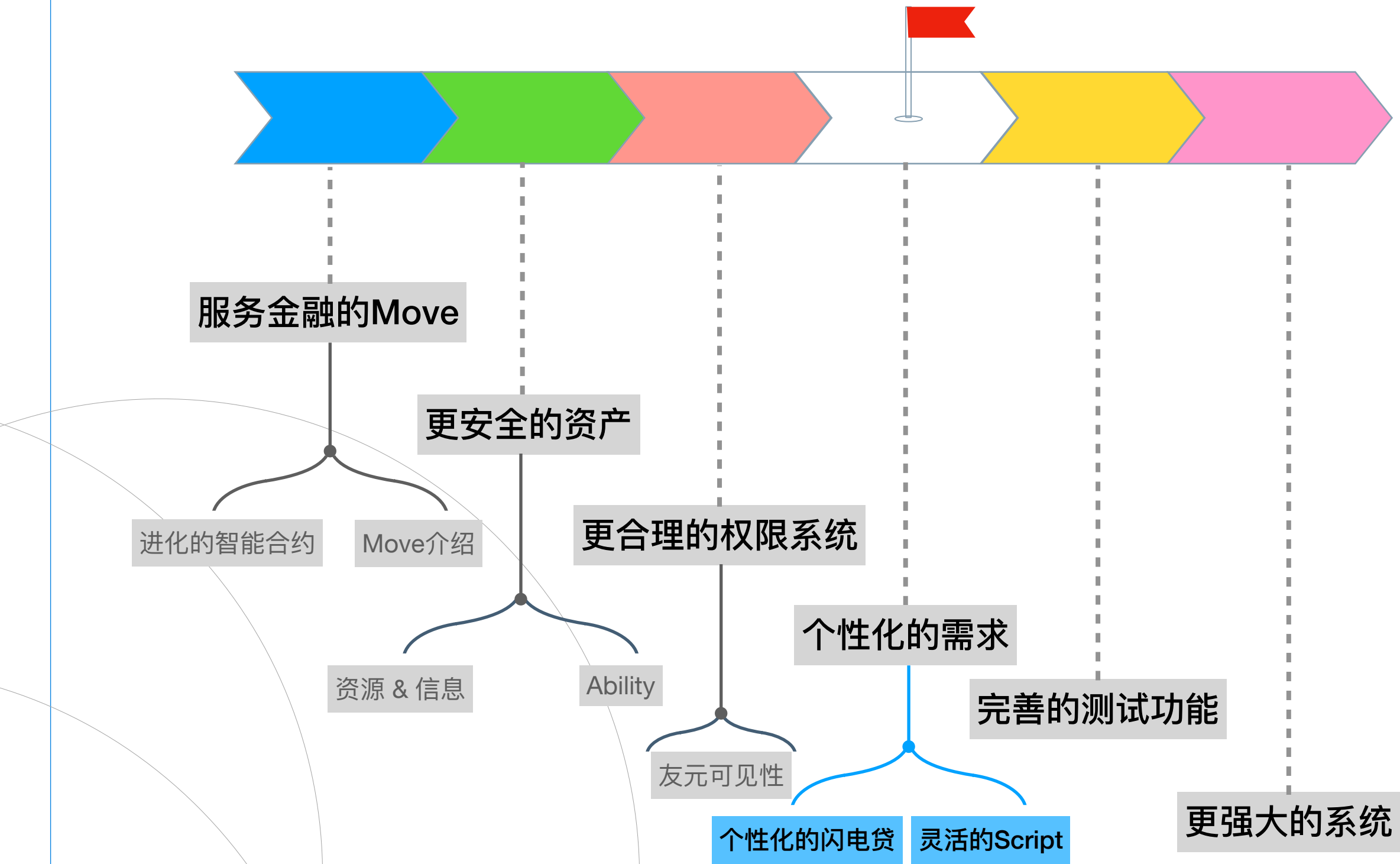
    public(friend) fun bar() {} //4

    public(friend) fun foo() { //5
      // a friend function can call other non-script functions in the same module
      i_am_private();
      i_am_public();
      bar();
    }
  }
}
```



- 轻松部署
- 模块化组装
- 只对外提供必要的入口

编写功能更强大的合约



## ERC721

Kitty #1 → 0xabde

Kitty #2 → 0xefgh

Kitty #3 → 0xhifjk

## ERC1155

Swords → 0xabde → 20 SWORD

0xefgh → 30 SWORD

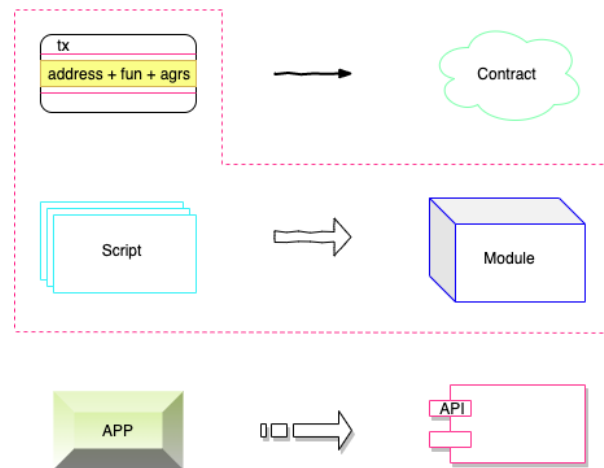
Shields → 0xabde → 5 SHIELD

○ 数量

○ 游戏装备

1. ERC721不能批量操作NFT，批量操作只能通过发起批量交易实现，成本太高
2. 交易只能调用链上合约定义好的单个方法：address + fun + args
3. 交易不具备编程能力，要满足新的需求，只能部署新的合约





- Module：部署在链上的合约
- Script：交易的Body
- Script：可编程的交易，自由封装逻辑

## ● Module & Script

```
module NFTExample {
  use 0x1::Signer;
  use 0x1::Vector;

  struct NFT has key, store { name: vector<u8> } // 1. 定义了一个可以 store, 不能 copy 和 drop 的 struct

  struct UniqIdList has key, store { // 2. 模拟了一个注册中心, 用于保证 name 的唯一
    data: vector<vector<u8>>
  }

  public fun initialize(account: &signer) { // 3. 初始化注册中心
    move_to(account, UniqIdList {data: Vector::empty<vector<u8>>({})});
  }

  public fun new(account: &signer, name: vector<u8>): NFT acquires UniqIdList { // 4. 发 NFT
    let account_address = Signer::address_of(account);
    let exist = Vector::contains<vector<u8>>(&borrow_global<UniqIdList>(account_address).data, &name);
    assert(!exist, 1);
    let id_list = borrow_global_mut<UniqIdList>(account_address);
    Vector::push_back<vector<u8>>(&mut id_list.data, copy name);
    NFT { name }
  }

  public fun destroy(account_address: address, nft: NFT) acquires UniqIdList { // 5. 销毁 NFT
    let NFT { name } = nft;
    let (exist, index) = Vector::index_of<vector<u8>>(&borrow_global<UniqIdList>(account_address).data, &name);
    assert(!exist, 2);
    let id_list = borrow_global_mut<UniqIdList>(account_address);
    Vector::remove<vector<u8>>(&mut id_list.data, index);
  }
}
```

## ● 类似ERC721

1. Script: 交易可编程

2. 把Module (链上) 当“数据库”, 在Script (交易) 组装逻辑

3. Move: 不升级合约, 轻松实现个性化的需求

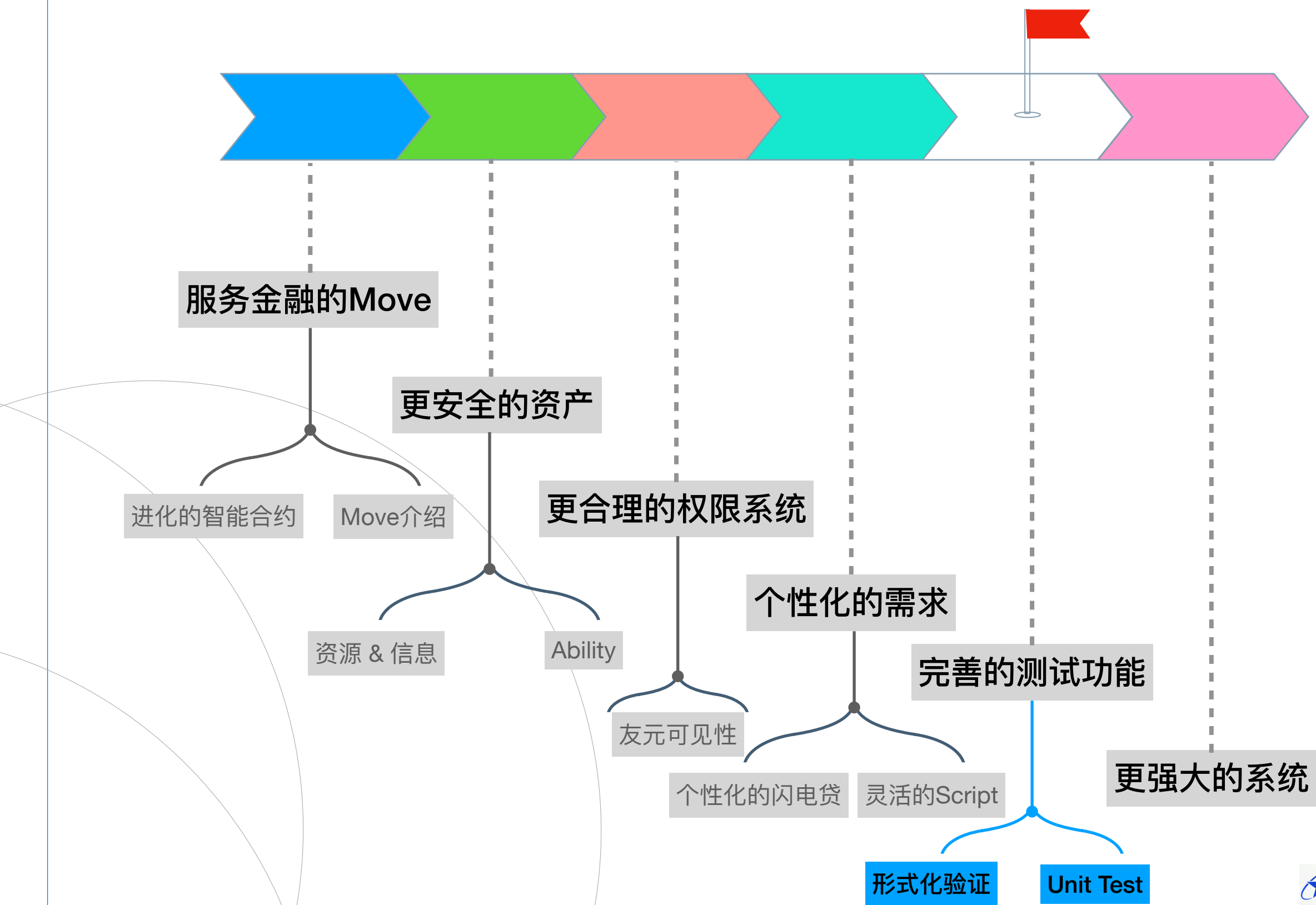
```
Script {
  use 0x2::NFTExample::{Self, NFT};
  use 0x1::Vector;
  use 0x1::Signer;

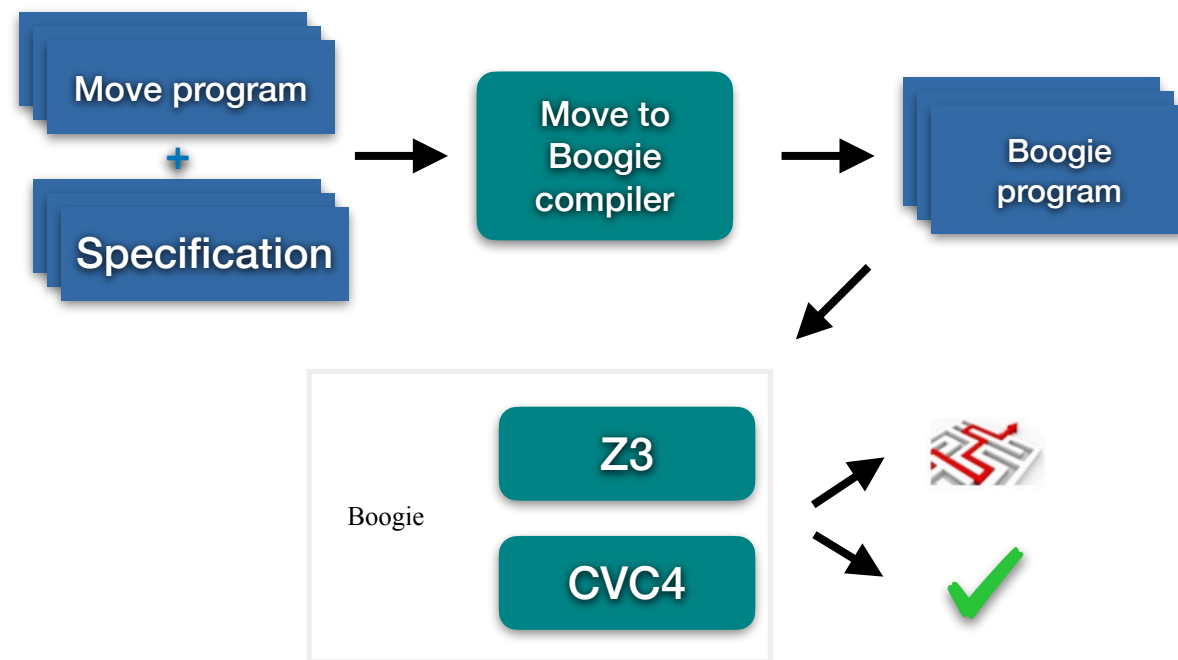
  fun main(account: signer) { // 交易可编程, 批量创建和销毁 NFT
    let nft1 = NFTExample::new(&account, x"1");
    let nft2 = NFTExample::new(&account, x"2");

    let nfts = Vector::empty<NFT>();
    Vector::push_back(&mut nfts, nft1);
    Vector::push_back(&mut nfts, nft2);

    let account_address = Signer::address_of(&account);
    let nft1 = Vector::pop_back(&mut nfts);
    NFTExample::destroy(account_address, nft1);
    let nft2 = Vector::pop_back(account_address, &mut nfts);
    NFTExample::destroy(nft2);
    Vector::destroy_empty(nfts);
  }
}
```

## ● 批量操作NFT





- 早期检测错误
  - 溢出
  - 除0
  - 等等
- 穷尽

● Move Prover

```
module M {  
  struct Counter has key, store {  
    value: u8,  
  }  
  
  public fun increment(a: address) acquires Counter {  
    let r = borrow_global_mut<Counter>(a);  
    r.value = r.value + 1;  
  }  
  
  spec fun increment { // 1  
    ...  
  }  
  
  spec module { // 2  
    ...  
  }  
}
```

- spec module

- spec fun

- 其他

```
spec <target> {  
    pragma <name> = <literal>;// pragma用于配置  
}  
  
spec module {  
    pragma verify = true; // false, default, do not verify specs in this module  
    pragma aborts_if_is_strict = true;  
}
```

- verify

- aborts\_if\_is\_strict

```
public fun initialize(account: &signer, id: u8) {  
    move_to(account, ChainId { id });  
}  
  
spec fun initialize {  
    aborts_if exists<ChainId>(Signer::spec_address_of(account)); // 1  
    ensures exists<ChainId>(Signer::spec_address_of(account)); // 2  
}
```

- 终止条件: aborts\_if

- 保证条件: ensures

- #[test]

- 定义变量

- 校验结果

- expected\_failure

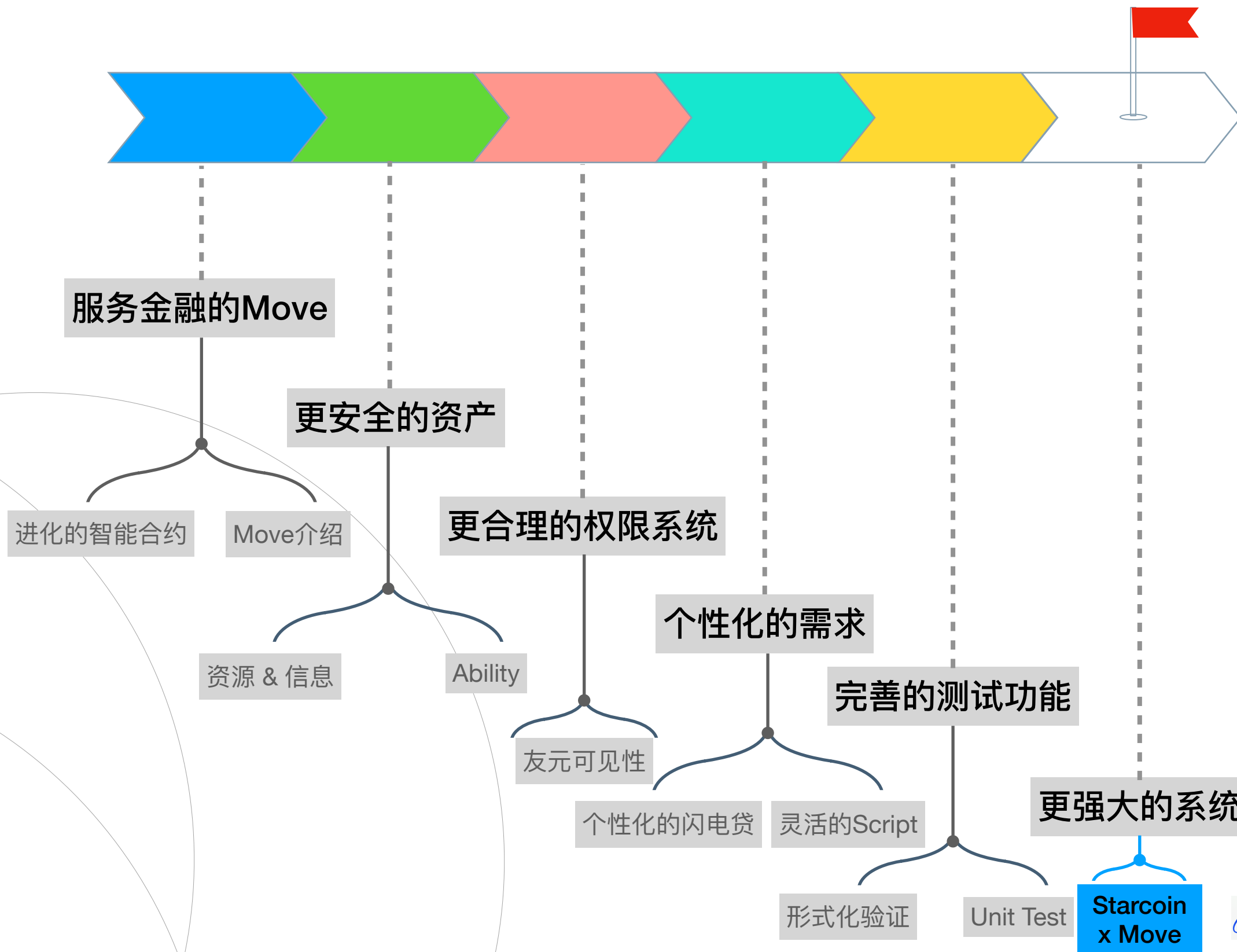
- assert

```
#[test(account = @0x1)] // 1. 定义 UT 函数, 创建 account 变量
#[expected_failure(abort_code = 26119)] // 2. 校验交易状态
fun test_deposit_not_exist(account: &signer) {
    let account_address = Signer::address_of(account);
    Vault::deposit<STCVaultPoolA::VaultPool, STC::STC>(&account_address, Token::zero<STC::STC>());
}
```

- 提供功能性测试

- 语法简洁

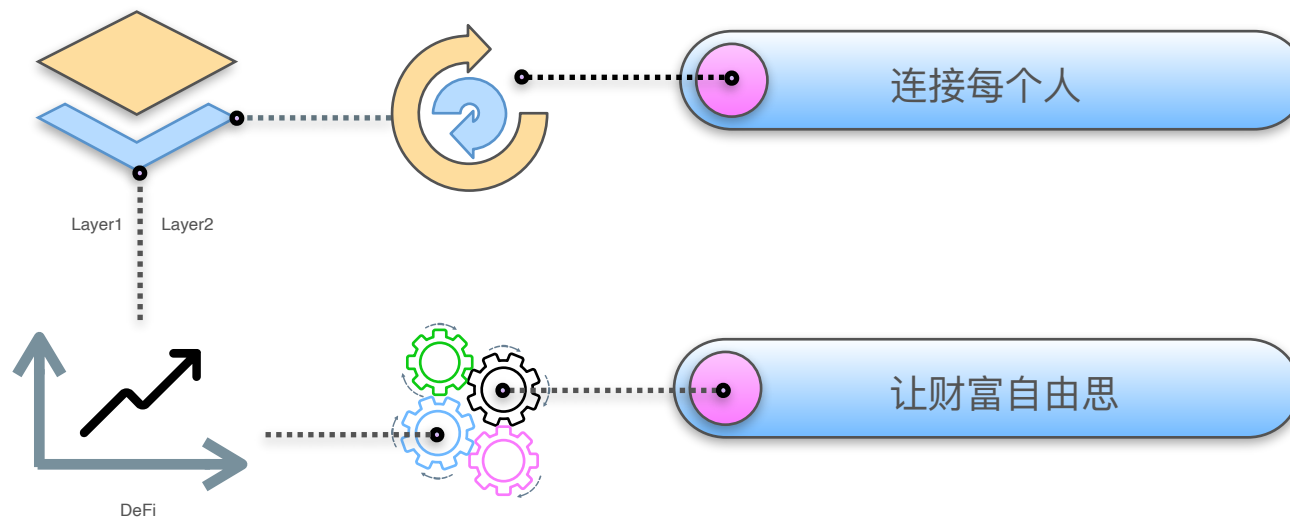




- copy
- store
- key
- drop
- has
- fun
- public
- friend
- let
- mut
- script
- module
- use
- struct
- assert
- abort
- if-else
- while

- 简单易学
- 安全可靠
- 灵活多变
- 贴近真实的金融场景

构建更强大的系统

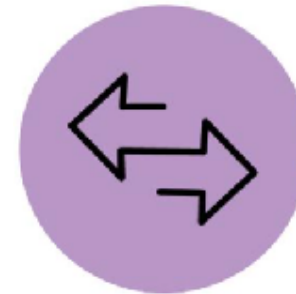


- 开放的Layer1
  - 任何人可参与的PoW共识
- 可扩展的Layer2
  - 让交互更简洁，触达更多生活场景
- 安全的DeFi
  - 让资产自动增长



NFT协议

时间：2021.8

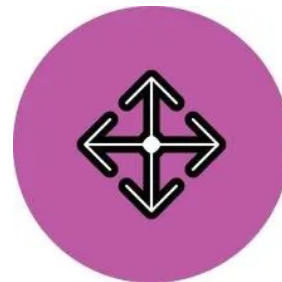


StarSwap

去中心化交易所

<https://www.move-lang.io/t/topic/57>

时间：2021.9



IDO

时间：2021.9



StarOracle

去中心化预言机

时间：2021.10



Bridge

数字资产跨链服务

时间：2021.10

- 招聘
  - 对Move感兴趣
  - 对布道感兴趣

## Q & A



麦思博(msup)有限公司是一家面向技术型企业的培训咨询机构，携手2000余位中外客座导师，服务于技术团队的能力提升、软件工程效能和产品创新迭代，超过3000余家企业续约学习，是科技领域占有率第1的客座导师品牌，msup以整合全球领先经验实践为己任，为中国产业快速发展提供智库。



高可用架构主要关注互联网架构及高可用、可扩展及高性能领域的知识传播。订阅用户覆盖主流互联网及软件领域系统架构技术从业人员。高可用架构系列社群是一个社区组织，其精神是“分享+交流”，提倡社区的人人参与，同时从社区获得高质量的内容。