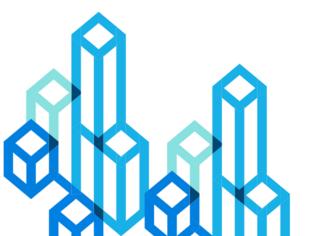
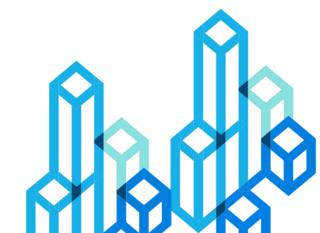


1W节点K8S集群的 云原生混部运营与运维实践

星龙









101 运营:系统性提高资源利用率



02 运维:大规模 kubernetes 集群建设

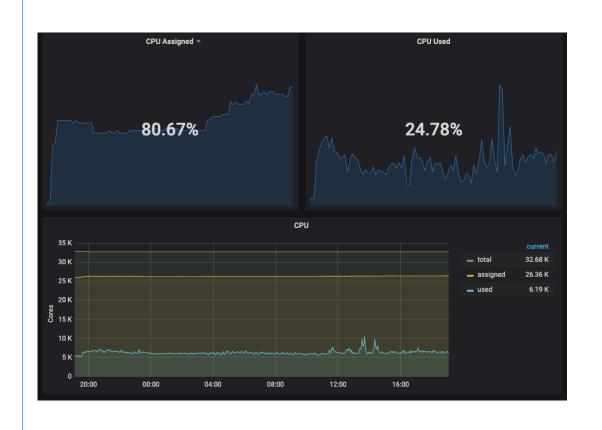


01

运营: 系统性提高资源利用率

1.1. 构建原生 Kubernetes 集群 – 初探





- ▶ 800+ 节点
- 分配率约80%
- ▶ 使用率不足25%

这一部分资源还能再用吗??

1.2. 为什么原生 Kubernetes 无法解决资源利用率的问题



PodA

PodB

PodC

Request:

CPU: 5

Limit:

CPU: 5

Request:

CPU: 1 Limit:

CPU: 10

Request:

CPU:0

Limit:

CPU:0

Scheduler

NodeA

Total: 40c

Alloc: 38c

Usage: 35c

NodeB

Total: 40c

Alloc: 38c

Usage: 10c

PodA:

- 无法被调度
- NodeB 上仍有空闲资源

PodB:

- 可以被调度到 NodeA 或 NodeB
- 当调度到 NodeA 时可能被驱逐

PodC:

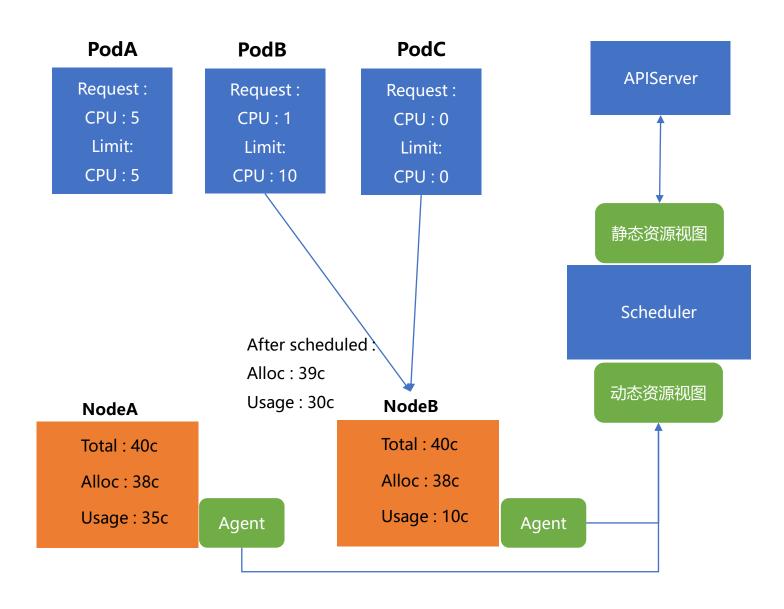
- 可以被调度
- 当调度到 NodeA 时可能被驱逐

根本原因:

资源使用是动态的, 而配额是静态限制原生调度器并不感知资源使用情况

1.3. 引入动态资源视图



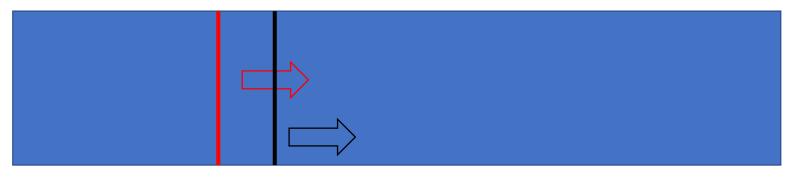


1.4. 借用的代价: 不稳定的生命周期



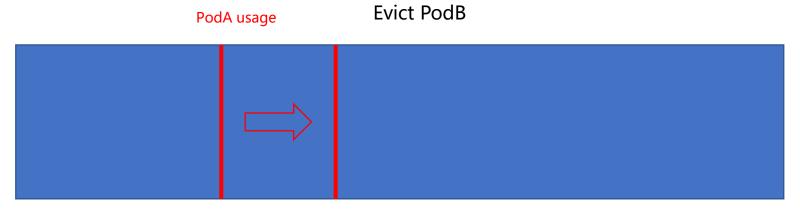
理想中的"借用"

PodA usage



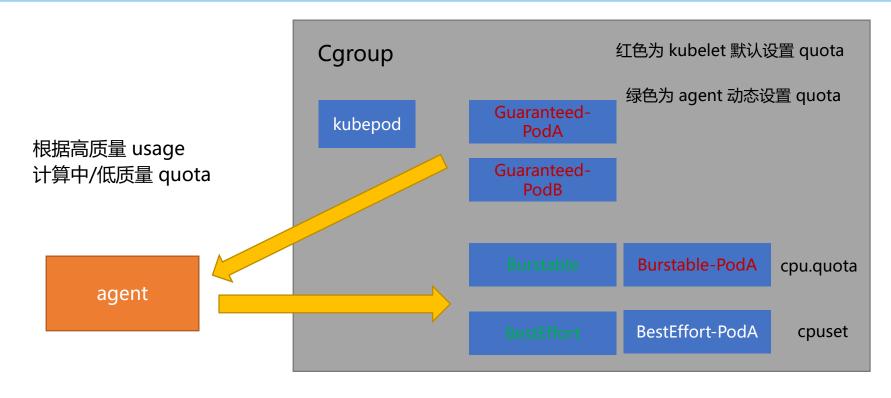
PodB usage

现实中的"借用"



1.5. 单机引擎:隔离与退避



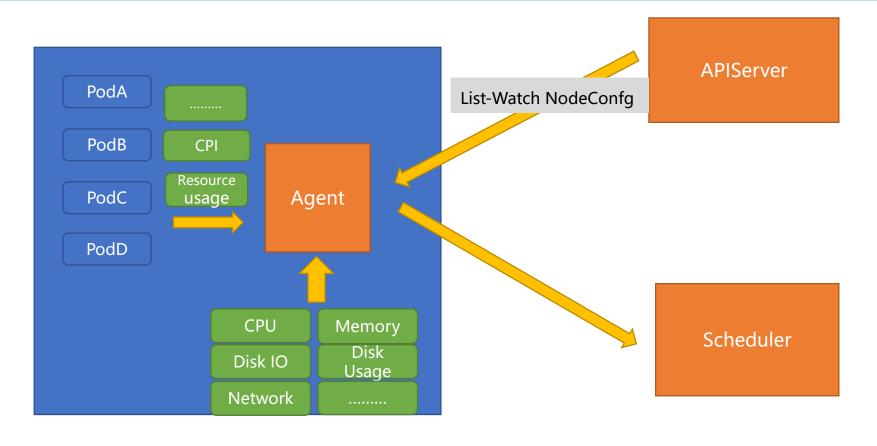


当 besteffort 框内用量小于 1c 时, 驱逐所有框内 Pod 当 guaranteed 用量持续上涨时, 降低 burstable 整体的 cpu.quota



1.6. 单机引擎: 构建资源视图





中等质量容器可用量 = 单机最大 CPU 用量 - 高质量容器用量 - Safety-Margin

低等质量容器可用量 = 单机最大 CPU 用量 - 高质量容器用量 - 中等质量容器用量 - Safety-Margin

1.7. 超发的结果: 质量分级



定价: A << B < C <D

No Limit besteffort Α Limit В normal Request stable 非混部 D

1.8. 落地后遇到了哪些问题



◆ 热点问题:保证了用量,如何保证质量?

热点迁移: 出现热点, 系统自动迁移容器

热点预测:基于时间序列的热点预测,调度上避免热点

◆ Pending Pod: 低质量需求激增带来的调度性能需求

副本数托管:基于集群负载对应用进行动态扩缩容

多调度器:基于质量的多调度器 + 分片架构

◆ 业务丰富度受限于机器数量

扩大集群规模,产生性能问题

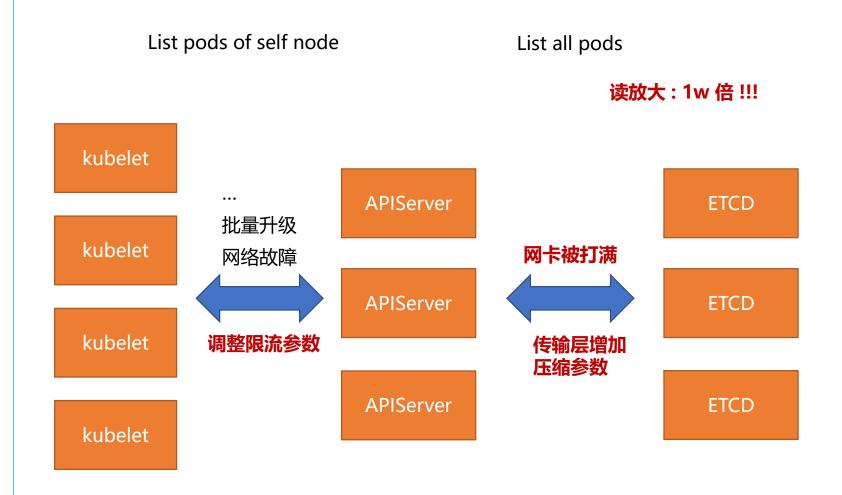


02

运维:大规模 kubernetes 集群建设

2.1. 从 case 来看 kubernetes 系统瓶颈





降级处理:让集群逐步消化掉流量

依然存在请求成功后很快又失败, 重新 List-Watch 的情况



List-Watch 工作原理

- ➤ List 请求获取全量数据, 同时通过版本号来保证一致性
- Watch 请求获取增量数据, 起始点使用 List 请求版本号

List 请求什么情况下请求会透传到 ETCD?

- > ResourceVersion 为空
- Limit 不为 0 且 ResourceVersion 不为 0: Informer 默认开启分页

```
pagingEnabled := utilfeature.DefaultFeatureGate.Enabled(features.APIListChunking)
hasContinuation := pagingEnabled && len(pred.Continue) > 0
hasLimit := pagingEnabled && pred.Limit > 0 && resourceVersion != "0"

if resourceVersion == "" || hasContinuation || hasLimit {
    // If resourceVersion is not specified, serve it from underlying
    // storage (for backward compatibility). If a continuation is
    // requested, serve it from the underlying storage as well.
    // Limits are only sent to storage when resourceVersion is non-zero
    // since the watch cache isn't able to perform continuations, and
    // limits are ignored when resource version is zero.
    return c.storage.List(ctx, key, resourceVersion, pred, listObj)
}
```



```
func (kl *Kubelet) updateNodeStatus() error {
    klog.V( level: 5).Infof( format: "Updating node status")
    for i := 0; i < nodeStatusUpdateRetry; i++ {
        if err := kl.tryUpdateNodeStatus(i); err != nil {
            if i > 0 && kl.onRepeatedHeartbeatFailure != nil {
                kl.onRepeatedHeartbeatFailure()
            }
            klog.Errorf( format: "Error updating node status, will retry: %v", err)
        } else {
            return nil
        }
    }
    return fmt.Errorf( format: "update node status exceeds retry count")
```

TryUpdateNodeStatus => Get Node => Update Node Status

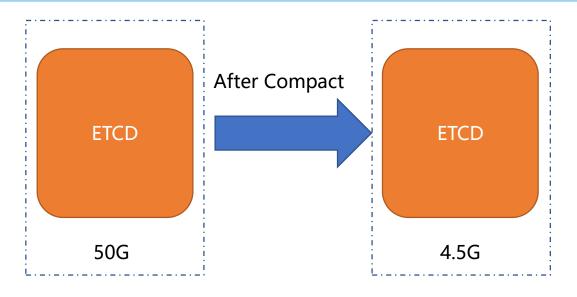
onRepeatedHeartbeatFailure => close all connections

APIServer 限流参数 max-requests-inflight: 所有读请求

新增 APIServer 限流参数 max-requests-inflight-by-verb

2.4. 从 case 来看 kubernetes 系统瓶颈





压缩带来的问题:

- 1. 存储空间并没有真正释放, 被保存为 freelist 供二次使用
- 2. ETCD(boltDB) 在操作 freelist 时, 会带来额外的操作, 增加延迟
- 3. Compact 本身带锁, 会阻塞正常的读写请求

压缩时延迟飙高也会触发 kubelet 更新 NodeStatus 失败

2.5. 集群规模增大:哪些组件成为了瓶颈





集群规模扩大 => 资源数量增多

集群规模扩大 => 单机组件线性增长

无法通过运维手段解决性能瓶颈

单机 agent 影响范围急剧增大



 kubelet
 cni
 hybrid
 log
 hardware

 kube-proxy
 csi
 monitor
 kernel
 network



```
"State": {
    "Status": "running",
    "Running": true,
    "Paused": false,
    "Restarting": false,
    "00MKilled": false,
    "Dead": false,
    "Pid": 4294967295,
    "ExitCode": 0,
    "Error": "",
    "StartedAt": "2019-11-27T22:21:24.999965567Z",
    "FinishedAt": "0001-01-01T00:00:00Z"
},
```

https://github.com/containerd/containerd/pull/3857

带来的影响:整机进程全部被 Kill!

总结与展望



质量分级

- ➤ 基于原生 Qos 构建了质量体系
- 未来质量体系纳入更多维度的资源

单机压制/隔离

- ▶ 可压缩资源的动态调整,按照 quota 等比隔离资源
- > 未来基于 ebpf 建立更细粒度的资源观测体系

大规模 kubernetes 集群建设

- ▶ 增强 cache 功能, 绝大部分场景不需要穿透至 ETCD
- > 未来持续优化 ETCD 写性能



Q & A



THANKS





麦思博(msup)有限公司是一家面向技术型企业的培训咨询机构,携手2000余位中外客座导师,服务于技术团队的能力提升、软件工程效能和产品创新迭代,超过3000余家企业续约学习,是科技领域占有率第1的客座导师品牌,msup以整合全球领先经验实践为己任,为中国产业快速发展提供智库。

高可用架构公众号主要关注互联网架构及高可用、可扩展及高性能领域的知识传播。订阅用户覆盖主流互联网及软件领域系统架构技术从业人员。 高可用架构系列社群是一个社区组织,其精神是"分享+交流",提倡社区的人人参与,同时从社区获得高质量的内容。