**باسمه تعالی**



دانشکده ریاضی و کامپیوتر

گروه علوم کامپیوتر

ترم اول 1404 - 1403

**هوش مصنوعي**

**گزارش شماره 2:**

حل یکی از مسائل دنیای واقعی (معمای 8، فروشنده‌ی دوره‌گرد، زمان‌بندی کار، انتخاب ویژگی، 8 وزیر، کوله‌پشتی 0 و 1 و ...)

با استفاده از الگوریتم‌های فصل چهارم (شبیه‌سازی حرارت، ژنتیک، بهینه‌سازی گروه ذرات، نهنگ، سنجاقک، خفاش، ملخ، گرگ خاکستری، مورچه، زنبور، ماهی، جستجوی ممنوعه، رقابت استعماری، تفاضل تکاملی، کرم شب‌تاب و ...)

**اعضای گروه:**

**استاد درس:**

ابوذر زندوکیلی

**تاریخ:**

تعدادی الگوریتم به همراه مخفف و سال انتشار به شرح زیر می‌باشد:

Genetic Algorithm (GA,1970)

Simulated Annealing (SA,1983)

Tabu Search (TS,1989)

Ant Colony Optimization (ACO,1991)

Cultural Algorithm (CA,1991)

Particle Swarm Optimization (PSO,1995)

Differential Evolution (DE,1997)

Shuffled Frog Leaping Algorithm (SFAL,2000)

Harmony Search (HS,2001)

Bees Algorithm (BA,2055)

Artificial Bee Colony (ABC,2005)

Invasive Weed Optimization (IWO,2006)

Imperialist Competitive Algorithm (ICA,2007)

Bio geography Based Optimization (BBO,2008)

Firefly Algorithm (FA,2008)

Cuckoo Search (CS,2009)

Gravitational Search Algorithm (GSA,2009)

League Championship Algorithm (LCA,2009)

Bat Algorithm (BA,2010)

Wind Driven Optimization (WDO,2010)

Teaching Learning-Based Optimization (TLBO,2011)

Water Cycle Algorithm (WCA,2012)

Grey Wolf Optimizer (GWO,2014)

Chicken Swarm Optimization (CSO,2014)

Optics Inspired Optimization (OIO,2015)

Social Spider Algorithm (SSA,2015)

Stochastic Fractal Search (SFS,2015)

The Ant Lion Optimizer (ALO,2015)

Sine Cosine Algorithm (SCA,2016)

Whale Optimization Algorithm (WOA,2016)

Grasshopper Optimization Algorithm (GOA, 2017)

Pathfinder Algorithm (PFA, 2019)

.....

1- چکیده :

2- روش‌های به کار رفته :

3- شبیه‌سازی :

4- نتیجه گیری :

5- مراجع:

6- پیوست (کد):