مسابقهٔ یونس

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

یونس یک مسابقهٔ برنامهنویسی برگزار میکند که در آن n نفر شرکت میکنند. یونس تصمیم دارد به همهٔ آنها خودکار و دفترچه جایزه بدهد. میدانیم که یونس دقیقاً m خودکار و دفترچه دارد.

تعیین کنید که آیا یونس میتواند به همهٔ شرکتکنندگان جایزه دهد بهطوریکه به هریک از آنها حداقل یک خودکار و حداقل یک دفترچه یادداشت برسد یا خیر.

ورودي

خط اول شامل سه عدد صحیح m ،n و k است که به ترتیب تعداد شرکتکنندگان، تعداد خودکارها و تعداد دفترچهها را نشان میدهند.

$$1 \le n, m, k \le 100$$

خروجي

اگر میتوان به همهٔ شرکتکنندگان جایزه داد، Yes را چاپ کنید. در غیر این صورت، No را چاپ کنید.

نمونه

ورودی ۱

5 8 6

خروجی ا

Yes

ورودی ۲

خروجی ۲

Yes

ورودی ۳

8 5 20

خروجی ۳

No

نكته

در نمونهٔ اول، ۵ شرکتکننده وجود دارد. یونس ۸ خودکار و ۶ دفترچه دارد. بنابراین، او به اندازهٔ کافی خودکار و دفترچه دارد.

در نمونهٔ دوم، ۳ شرکتکننده وجود دارد. یونس ۹ خودکار و ۳ دفترچه دارد. او بیش از اندازهٔ کافی خودکار دارد، اما فقط به تعداد موردنیاز دفترچه دارد.

در نمونهٔ سوم، ۸ شرکتکننده وجود دارد. اما یونس فقط ۵ خودکار دارد. از آنجایی که یونس به اندازهٔ کافی خودکار ندارد، پاسخ No است.

تبدیل دو آرایه

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

. داده شده است. b_1, b_2, \ldots, b_n و a_1, a_2, \ldots, a_n داده شده است.

:بدیل آرایهٔ a را اینdور تعریف میکنیم

- $0 \leq k \leq n$ انتخاب کنید بهطوریکه $k \leq k \leq n$ ا. یک عدد صحیح غیرمنفی
- $1 \leq i_1 < i_2 < ... < i_k \leq n$ اندیس مجزای آرایه را انتخاب کنید بهطوریk ۲.
- ". به هریک ا $a_{i_1}, a_{i_2}, ..., a_{i_l}$ یکی اضافه کنید. تمام عناصر دیگر آرایهٔ a بدون تغییر باقی میمانند.
 - . عناصر آرایهٔ a را به هر ترتیب دلخواه جایگذاری کنید.

آیا میتوان یک تبدیل را دقیقاً یک بار روی آرایهٔ a انجام داد بهطوریکه آرایهٔ حاصل برابر با b باشد؟

ورودي

خط اول هر تستکیس شامل یک عدد صحیح n صحیح n است که اندازهٔ آرایههای a و b را نشان میدهد.

. است. $(-100 \leq a_i \leq 100)\,a_1,a_2,\ldots,a_n$ خط دوم هر تستکیس شامل n عدد صحیح

.خط دوم هر تستکیس شامل n عدد صحیح $(-100 \leq b_i \leq 100)$ است $(-100 \leq b_i \leq 100)$ است

خروجي

برای هر تستکیس، اگر امکان انجام یک تبدیل آرایهٔ a وجود دارد بهطوریکه آرایهٔ حاصل برابر با b باشد، YES را چاپ کنید.

در غیر این صورت 👊 را چاپ کنید.

نمونه

ورودی ۱

```
3
3
-1 1 0
0 0 2
1
0
2
5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
```

خروجی ا

```
YES
NO
YES
```

نكته

در اولین تستکیس، میتوانیم تبدیل زیر را انجام دهیم:

- . عدد صحیح k=2 را انتخاب میکنیم
 - .و $i_2=2$ و انتخاب میکنیم $i_1=1$
- . است. [0,2,0] است. ارا به a_2 و a_1 و اضافه میکنیم. ارایهٔ بهدست آمده a_2 است.
 - عناصر در اندیسهای دوم و سوم را جابهجا میکنیم.

در تستکیس دوم هیچ تبدیل مناسبی وجود ندارد.

در تستکیس سوم k=0 را انتخاب میکنیم و ترتیب عناصر را تغییر نمیدهیم.

قلابها را بكشيد!

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

دنبالهای از قلابها (براکتها) منظم است اگر با درج نمادهای + و 1 در آن، بتوانید یک عبارت ریاضی منظم از آن به دست آورید. به عنوان مثال، دنبالههای [[[]]]، [] و [[[]]] منظم هستند، درحالیکه []، [] و [] و [] امنظم هستند.

دنبالهٔ دادهشده را با استفاده از نمادهای +، - و | با کمترین ارتفاع ممکن رسم کنید. بهعنوان مثال، دنبالهٔ [[[[[[]]]] باید به صورت زیر نمایش داده شود:

هر قلاب باید مانند نمونهٔ بالا با کمک یک یا چند علامت \mid (قسمت عمودی) و نمادهای + و - نشان داده شود.

قلابها باید بدون فاصله یکبهیک رسم شوند، فقط جفت قلابهای متوالی را با یک فاصله از هم جدا کنید که دو قلاب از نظر بصری در هم ادغام نشوند. تصویر حاصل باید حداقل ارتفاع ممکن را داشته باشد.

قلاب محصورشده همیشه کوچکتر از قلاب بیرونی است، اما هر قلاب بهطور جداگانه، بیشینه ارتفاع ممکن را دارد. بنابراین جفت قلاب نهایی در نمونهٔ بالا، تمام ارتفاع تصویر را اشغال میکند.

نمونههای زیر را با دقت مطالعه کنید تا به اندازهٔ کافی شرایط مسئله را دریابید. توجه داشته باشید که در این مسؤله، پاسخ (تصویر) منحصربهفرد است.

ورودي

خط اول شامل یک عدد صحیح زوج $n \leq n (2 \leq n \leq 100)$ است که طول دنبالهٔ قلابها را نشان میدهد.

خط دوم شامل دنبالهای از قلابها است که با n نماد p و p نمایش داده میشوند. تضمین میشود که ترتیب داده شده از قلابها منظم باشد.

خروجي

دنبالهٔ قلابهای ترسیمشده را در قالبی که گفته شد، چاپ کنید. فاصلههای اضافی (غیرضروری) را چاپ نکنید.

نمونه

ورودی ۱

```
8
[[][]]]]
```

خروجی ا

ورودی ۲

```
6
```

خروجی ۲

```
+- -+

|+- -+|

||+- -+||

||| |||

||+- -+||

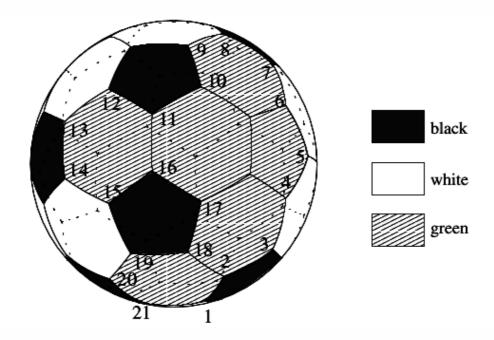
|+- -+|
```

```
ورودی ۳
6
[[][]]
                                                    خروجی ۳
|+- -++- -+|
ورودی ۴
2
[]
                                                     خروجی ۴
1 1
+- -+
                                                     ورودی ۵
4
[][]
                                                     خروجی ۵
+- -++- -+
| || |
```

توپ زیبا

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

نگار یک توپ فوتبال کلاسیک دارد که از ۳۲ تکه چرم تشکیل شدهاست. از این ۳۲ قطعه مانند هر توپ فوتبال دیگری، ۱۲ چرم سیاه، پنجضلعی و ۲۰ چرم سفید، ششضلعی است. هر پنجضلعی دقیقاً با پنج ششضلعی و هر ششضلعی با سه ششضلعی و سه پنجضلعی همسایه است. نگار یک چندضلعیِ بسته که با خودش تقاطعی ندارد را روی خطوط چرمها رسم میکند و سپس تکه چرمهای درون آن را سبز میکند.



او از شما میخواهد با داشتن خصوصیاتی از چندضلعی، به او بگویید اکنون روی توپ فوتبال چند تکه چرم سیاه، سفید و سبز وجود دارد.

ورودي

در سطر اول ورودی عدد n آمدهاست که نشان ϵ دهندهٔ تعداد رئوس چندضلعی است.

 a_i مقداری برابر a_i مان دهنده تعداد تکههایی از چرم است که همسایهٔ رأس a_i می خند که نشان دهنده توسط نگار را به هم وصل درآمده است. توجه کنید که ضلعی قرار دارد (دو طرف ضلع a_i میکند، حتماً بین دو شش ضلعی قرار دارد (دو طرف ضلع a_i است که باست).

خروجي

در تنها سطر خروجی سه عدد میآید که به ترتیب نشاندهندهٔ تعداد تکههای سیاه، سفید و سبز توپ است. این اعداد با یک فاصله از هم جدا شدهاند.

نمونه

ورودی ۱

21 1 2 1 2 1 2 1 1 1 2 2 1 1 1 1 2 2 2 1 1 1

خروجی ا

11 15 6