# رنگ آمیزی پرانتزی

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

یونس روی میز، تکه کاغذی پیدا کرده است که روی آن یک رشته پرانتزگذاری معتبر بهصورت رنگی نوشته شدهاست و هر حرف آن به رنگ خاصی است. او پی برد که یکی از دوستانش با سلیقهی خاصی پرانتزگذاری را بهصورت رنگی برای به دست آوردن دل او نوشته است. او متوجه میشود که دوستش از سبک رنگ آمیزی کوبیسم استفاده کردهاست.

رشتهی پرانتزگذاری s با طول n را در نظر بگیرید. برای هر حرف i را برابر با اندیس پرانتز باز یا بسته متناظر با حرف i رشته در نظر بگیرید. از آنجا که این پرانتزگذاری معتبر است، مقدار  $m_i$  به ازای هر i وجود دارد. برای مثال اگر دنباله پرانتزگذاری ما  $m_i$  باشد، دنبالهی m برابر با  $m_i$  خواهد بود. این رشته یک رنگ آمیزی کوبی است اگر ویژگیهای زیر را داشته باشد:

- ا. هر حرف به یکی از رنگهای 1 تا k رنگ شده باشد.
  - ا. رنگ حرف i و رنگ حرف  $m_i$  باید برابر باشد.
- ۳. اگرi-1 رنگ حرف i با i-1 متفاوت باشد.
- اگر i+1 رنگ حرف i با i+1 متفاوت باشد. ۴

یونس میخواهد تعداد رنگ آمیزیهای کوبی متفاوت s با k رنگ را زیر آن تکه کاغذ بنویسد تا مصطفی را بیشتر حیرتزده کند! از آنجا که این عدد خیلی بزرگ است، باقیمانده آن را بر  $10^9+7$  برایش به دست آورید.

#### ورودي

در سطر اول ورودی دو عدد n و k آمده است. سپس در سطر بعد رشته پرانتزگذاری s آمدهاست. تضمین میشود s یک پرانتزگذاری معتبر است.

$$1 \le k \le n \le 200\ 000$$

$$|s| = n$$

```
خروجي
   .در تنها سطر خروجی باقیمانده، تعداد روشهای رنگ آمیزی کوبی s با k رنگ را بر t = 10^9 + 10^9 چاپ کنید
                                                                               نمونه
                                                                              ورودی ۱
4 2
(())
                                                                             خروجی ا
2
                                                                             ورودی ۲
6 3
(())()
                                                                            خروجی ۲
12
```

## گرافیت

• محدودیت زمان: ۱ ثانیه

• محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

یک گراف ساده به نام G با n راس و m یال داریم. رأسهای این گراف با اعداد 1 تا n شمارهگذاری شدهاند. در هر عملیات میتوانیم یکی از دو عدد صحیح و مثبت مثل u و v را انتخاب کنیم بهطوریکه  $1 \leq u \neq v \leq n$  موجود است، آن را حذف کنیم. اگر یال  $1 \leq u \neq v \leq n$  موجود نیست، آن را به  $1 \leq u \neq v \leq n$  اضافه کنیم.

میخواهیم با این عملیاتها G را به یک درخت، تبدیل کنیم. به شما گراف G داده میشود و از شما میخواهیم کمترین تعداد عملیات لازم برای تبدیل G به یک درخت را محاسبه کنید.

#### ورودي

در سطر اول ورودی، دو عدد صحیح n و m که با یک فاصله از هم جدا شدهاند، داده میشود.

$$1 \le n \le 100\,000$$

$$0 \le m \le 500\,000$$

uv . در m سطر بعدی، در هر سطر، دو عدد صحیح u و v که با یک فاصله از هم جدا شدهاند، داده می شود. m یک یال از G است.

$$1 \le u < v \le n$$

### خروجي

کمترین تعداد عملیات لازم برای تبدیل G به یک درخت.

### نمونه

### ورودی ۱

5 4 1 2 1 3 2 3 4 5			
2			خروجی ۱
2			ورودی ۲
3 2 1 2 1 3			
0			خروجی ۲

## جوادفشاري

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

آقا جواد که فردی بسیار پولپرست است، جهت صرفهجویی در تعداد حروف پیامکهایش به فشردهسازی رشتهها روی آورده.

روش آقا جواد برای فشردهسازی به این صورت است:

k او در ابتدا جایگشتی از اعداد 1 تا k را انتخاب میکند. سپس رشتهی خود را به دستههای پشت سر هم حرفی تقسیم میکند (طول رشته باید به k بخشپذیر باشد) و روی هر دسته از حروف، جایگشت خود را اعمال میکند. سپس رشتهی بهدست آمده را بهوسیلهی روش RLE که در ادامه توضیح داده خواهد شد، فشرده میکند.

اعمال جایگشت p روی یک دسته از k حرف، یعنی حرف  $p_1$ ئم را در جایگاه اول قرار داده، حرف  $p_2$ م را در جایگاه وم و ... برای مثال اعمال جایگشت  $\{3,1,4,2\}$  روی رشتهی abcd آن را تبدیل به cadb میکند. اعمال این جایگشت با دستهدسته کردن روی رشتهی abcdefgh، رشتهی abcdefgh را نتیجه میدهد.

رشتهی جایگشتداده شده توسط RLE (یا Run-Length Encoding) فشرده می شود. جهت جلوگیری از محاسبات پیچیده، طول رشتهی فشرده شده را برابر تعداد گروه حرفهای برابر پشت سر هم درنظر می گیریم. a برای مثال طول رشتهی a پس از فشرده شدن توسط RLE را ۴ در نظر می گیریم (یک گروه دوحرفی a و یک گروه دوحرفی a).

آقا جواد میخواهد پیامکی را با روش گفتهشده فشرده کرده و بفرستد. واضح است که طول رشتهی نهایی به جایگشت انتخاب کنید که پس از جایگشت انتخاب کنید که پس از فشردهسازی بهوسیلهی آن طول پیامک کمینه شود و این طول کمینه را خروجی دهید.

#### ورودي

سطر اول تنها شامل عدد k است.

در سطر بعدی پیامک آقا جواد بهصورت یک رشته از حروف کوچک انگلیسی به طول حداکثر ههههههه آمدهاست.

## خروجي

در تنها سطر خروجی یک عدد چاپ کنید که برابر کمترین طول ممکن برای پیامک آقا جواد است.

# نمونه

ورودی ۱

4 abcabcabcabc

خروجی ا

7

در این مثال با انتخاب جایگشت  $\{1,4,3,2\}$  نتیجهی بهینه به دست میآید.

## ياستا ينه آلفردو

- محدودیت زمان: ۲ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

در یک رستوران k آشپز کار میکنند. n پاستا پنه آلفردو باید آماده شود. هر آمادهسازی k مرحله دارد و برخی  $a_i$  مراحل آمادهسازی میتواند همزمان انجام شود. برای حاضر کردن iامین آنها باید ابتدا یکی از آشپزها و در در در تامین آن را از روی میز ۱ بگذارد. سپس یکی از آشپزها پاستای آن را از روی میز ۱ بردارد و در وی میز ۲ بگذارد. سپس یکی از آشپزها پاستا پنهی آن را از روی میز k دقیقه پاستا پنهی آن را حاضر کند و روی میز ۲ بگذارد. سپس یکی از آشپزها پاستا پنهی آن را از روی میز k بردارد و در k بردارد و در k بردارد و در k باستا پنه آلفردو را حاضر کند و تحویل مشتری دهد. یک محدودیت مهم، این است که روی میز ۲ حداکثر k پاستا پنه آلفردو به وسیلهی k آشپز رستوران کمینه شود.

آشپزها با اندیسهای 1 تا k شمارهگذاری شدهاند.

0 مدت زمان برداشتن یا گذاشتن پاستاها روی میز و تحویل دادن آن به مشتری ناچیز است و میتوان آن را 0 در نظر گرفت.

t دقت کنید که بعد از اینکه آشپزی آمادهسازی را انجام داد، باید پاستا را روی میز بگذارد؛ یعنی اگر در زمان آشپزی پاستا را حاضر کرد، آن را روی میز میگذارد و ممکن است آشپز دیگری در همان لحظه پاستا را از روی میز بردارد ولی نباید در زمان t بیشتر از حد مجاز پاستا روی میز باشد. به عبارت دیگر، در زمان t پاستا روی میز است مستقل از اینکه آشیز دیگری آن را در لحظه t بردارد.

اگر آشپزی در زمان t پاستا را بردارد و آمادهسازی آن m دقیقه طول بکشد، دقیقاً در زمان t+m باید پاستا را روی میز بگذارد.

 $\,$ آشپزها تنها در زمانهایی که حسابی هستند، میتوانند شروع به انجام کاری کنند؛ یعنی زمان  $\,0$ ،  $\,1$ ،  $\,2$ ،  $\,3$  و  $\,\ldots$ 

دقت کنید که هرگاه یک آشپز درگیر یک آمادهسازی بشود (مثلاً آماده کردن پاستا، آماده کردن پاستا پنه آلفردو از روی پاستا پنه)، باید آن آمادهسازی را بهطور کامل انجام دهد و سپس سراغ کار بعدی خود برود. همچنین هر آشیز در هر لحظه یک آمادهسازی میتواند انجام دهد.

در این سؤال، هرچه برنامهی شما بهینهتر باشد و در زمان کمتری همهی پاستا پنه آلفردوها حاضر شود، نمرهی بیشتری دریافت میکنید. به عبارت دیگر نیازی نیست در کمترین زمان ممکن همهی پاستا پنه آلفردوها را آماده کنید و نمرهی شما از این سؤال صرفاً به اختلاف زمان آماده کردنی که شما به دست میآورید و جواب کمینهی مسئله بستگی دارد.

#### ورودي

در خط اول ورودی، بهترتیب چهار عدد n (تعداد پاستاها)، k (تعداد آشپزها)، x (تعداد پاستایی که روی میز ۱ جا میشود) y (تعداد پاستا پنهای که روی میز ۲ جا میشود) آمدهاست. سپس در n خط بعدی، در هر خط i عدد i آمده است که به ترتیب زمان موردنیاز برای آماده کردن پاستا، پاستا پنه و پاستا پنه آلفردو i آمده است.

$$1 \le n, x, y, k \le 1000$$

$$1 \leq a_i, b_i, c_i \leq 1\ 000\ 000$$

### خروجي

 $s_i$   $.t_i$  عدر ما باید سه عدد آن را به پاست که باید شامل 3n خط باشد که در خط iم شما باید سه عدد iم فروجی دهید که به این معناست که در دقیقهی i آشپز i به آمادهسازی iمین غذا میپردازد (اگر پاستای آن حاضر بود، آن را به پاستای آن را حاضر میکند و اگر پاستا پنهی آن حاضر بود، آن را به پاستای آن را حاضر میکند).

خروجی شما باید معتبر باشد؛ یعنی شرطهای زیر برای آن برقرار باشد:

$$0 < t_i < 3 \times 10^9$$

$$1 \le s_i \le k$$

$$1 \le f_i \le 1000$$

در لحظه  $t_i$  پاستا  $t_i$  در حال آمادهسازی نباشد و آشپز مشغول آمادهسازی پاستا دیگری نباشد. ممکن است در لحظه  $t_i$  کار آشپز تمام شود و کار دیگری را شروع کند و یا در آن لحظه پاستا به مرحلهی بعدی آمادهسازی برود و آشپز یاستا را در همان لحظه از روی میز بردارد.

نباید پاستایی را بیشتر از ۳ بار در خروجی چاپ کنید.

هیچگاه نباید روی میزی، بیشتر از حد مجازش پاستا باشد.

 $t_{i-1} \leq t_i$ برای هر  $2 \leq i$  داریم

برای هر تست، درصورتیکه خروجی شما معتبر نباشد، نمرهی آن تست را نمیگیرید.

# نمونه

# ورودی ۱

3 2 1 2 1 5 5 2 1 1 3 2 5

# خروجی ا

0 1 1
0 2 2
1 1 1
2 2 2
3 2 3
6 1 3
6 2 2
7 2 1
8 1 3

زمانی که طول میکشد تا همهی پاستا پنه آلفردوها حاضر شوند، ۱۳ دقیقه است و زودتر از این زمان نمیشود تمام پاستا پنه آلفردوها را حاضر کرد.