

10.10.2025 Ders Notları

Meta Android Developer Professional Certificate - Ders Notları

Tarih: 10.10.2025

Bu notlar, Little Lemon uygulamasının UI'ını geliştirdiğimiz final projesi için hazırlandı. Konular: Final proje değerlendirmesi, MenuDish ve DishDetails composable'ları, Material Theme entegrasyonu.

Final Proje Değerlendirmesi Hakkında

- **Amaç:** Final projesi, kurstaki önemli konuları anlayıp anlamadığımızı kontrol etmek için. Hangi konuları tam öğrendiğimizi, hangilerine daha çok çalışmamız gerektiğini gösteriyor.
- **Özet:** Little Lemon uygulamasının UI'ını oluşturacağız. Proje başlangıç dosyası verilecek, biz de onu geliştireceğiz.
- **Not:** Projeyi tamamlayınca **peer review** (akran değerlendirmesi) yapılacak. Bu kısım biraz stresli olabilir, ama kursta öğrendiğimiz her şeyi kapsayacakmış.
- *Kendi notum: Projeyi zamanında teslim etmeye çalışmalıyım. Peer review nasıl olacak acaba?*

Projeye Hazırlık

1. Starter Projeyi İndirme:

- Android Studio'ya starter projeyi indirip import edeceğiz.
- Windows'ta `Extract All`, Mac'te zip'e çift tıklama yeterli.
- **Önemli:** Eğer proje açılmazsa, `local.properties` dosyası eklememiz gerekiyor.
 - Windows: `sdk.dir=C:\\Users\\KULLANICI_ADI\\AppData\\Local\\Android\\sdk`
 - Mac: `sdk.dir = /Users/KULLANICI_ADI/Library/Android/sdk`
- *Bu kısımda SDK path'ini doğru yazmazsam proje çalışmaz, dikkat!*

2. Projeyi Çalıştırma:

- Android Studio'da Run butonuna basarak emülatörde açacağız.
- *Şimdilik sadece boş bir ekran geliyor, MenuDish'i ekleyince düzelecek.*

MenuDish Composable'ını Oluşturma

- **Dosya:** `LowerPanel.kt`
- **Amaç:** Yemek menüsündeki her bir öğeyi göstermek.

Adımlar:

1. Temel Yapı:

- `Card` içine `Row` ekle.
- `Row` içine `Column` ve `Image` ekle.
- `Column` içine **3 tane** `Text` (isim, açıklama, fiyat için).

2. Veriyi Bağlama:

- `dish.name`, `dish.description`, `dish.price` bilgilerini Text'lere yaz.
- Fiyatı göstermek için **string interpolation** kullan: `"${dish.price}"`.
- `Image` için: `painterResource(id = dish.imageResource)`.

3. Stil Verme:

- Text stilleri:
 - İsim → `MaterialTheme.typography.h2`
 - Açıklama → `MaterialTheme.typography.body1`
 - Fiyat → `MaterialTheme.typography.body2`
- *MaterialTheme kullanmak stil tutarlılığı sağlıyor, iyiymiş.*

4. Modifier'lar:

- `Row`: `Modifier.fillMaxWidth().padding(8.dp)`
- Açıklama Text'i: `Modifier.fillMaxWidth(0.75f).padding(top=5.dp, bottom=5.dp)`
- `Image`: `Modifier.clip(RoundedCornerShape(10.dp))`
- `fillMaxWidth(0.75f)` kısmı ilginç, width'i yüzdeyle belirliyorum.

5. Sonuç:

- Projeyi çalıştırınca alt panelde yemek listesi görünmeli.
- *Bu kısım tamam, sırada detay sayfası var.*

DishDetails Composable'ını Oluşturma

- **Dosya:** `DishDetails.kt`
- **Amaç:** Bir yemek öğesine tıklayınca detaylarını göstermek.

Adımlar:

1. UI Yapısı:

- `Column` içine: `TopAppBar`, `Image`, `Column` (içinde 2 Text), `Counter`, `Button`.
- `Button` için şimdilik `onClick = {}` kullan.

2. Veriyi Bağlama:

- `Image`: `painterResource(id = dish.imageResource)`, `contentDescription = "Dish image"`.
- Text'ler: `dish.name`, `dish.description`.

- Button Text: `"Add for ${dish.price}"` (string resource ile birleştirme).

3. Stil ve Düzen:

- Column: `verticalArrangement = Arrangement.spacedBy(10.dp)`,
`Modifier.padding(horizontal=10.dp)`.
- İsim Text: `MaterialTheme.typography.h1`.
- Açıklama Text: `MaterialTheme.typography.body1`.
- Button Text: `Modifier.fillMaxWidth()`, `textAlign = TextAlign.Center`.

4. Sonuç:

- Bir yemeğe tıklayınca detay sayfası açılmalı.
- *Counter ve Button şimdilik işlevsiz, sonraki derslerde bağlayacağız herhalde?*

Tema Ayarları (Little Lemon Stili)

- **Amaç:** Uygulamayı Little Lemon'ın renk ve yazı stiline giydirmek.

Adımlar:

1. Renkler (`Color.kt`):

```
val green = Color(0xFF495E57)
val yellow = Color(0xFFFF4CE14)
val pink = Color(0xFFFFBDABB)
val cloud = Color(0xFFEDEFEE)
val charcoal = Color(0xFF333333)
```

Bu renk kodlarını ezberlemeye gerek yok, projede duruyor zaten.

2. Yazı Stilleri (`Type.kt`):

- `h1`, `h2`, `body1`, `body2`, `button` stillerini tanımla.
- Örneğin: `h1` için `fontSize = 26.sp`, `color = charcoal`.

3. Tema (`Theme.kt`):

- `LightColorPalette`'de:
 - `primary = LittleLemonColor.yellow`
 - `secondary = LittleLemonColor.pink`

4. UI Güncellemeleri:

- `LowerPanel.kt`: `Divider` rengi `LittleLemonColor.yellow`.
- `UpperPanel.kt`:
 - Arkaplan: `LittleLemonColor.green`.
 - Text renkleri: yellow ve cloud.

- Tema uygulayınca uygulama gerçekten Little Lemon gibi göründü!

Genel Sonuç ve İlerleme

- Proje tamamlandı! **Peer review** için hazır.
- Öğrendiklerim:
 - **Composable** yapıları oluşturma.
 - **Material Theme** ile stil verme.
 - **Navigation** ve detay sayfaları.
- Bir sonraki kursta backend veya state management gelecek herhalde. Şimdilik UI kısmını hallettik.
- Bu proje portfolyome eklemek için güzel oldu.

Not: Bu notlar dersten çalışırken kendi çıkardıklarım.