

悦动圈 ios硬件开放sdk文档

名词定义:

应用（代表悦动圈应用）

第三方（代表硬件第三方库）

sdk （代表悦动圈提供的硬件开放平台sdk）

概要说明:

第三方 需要做的事情

- 1 应用调用第三方注册函数后，
第三方调用sdk向应用提供一个展示硬件的数据及功能的ViewController入口，
第三方监听sdk提供的用户改变通知（当应用用户变化时会发出该通知）和应用状态变化通知（这些通知的名称在YDOpenHardwareSDK/YDOpenHardwareSDK.h中提供）
- 2 用户 绑定蓝牙设备之后
第三方调用sdk向应用注册 获取device_identify 并保存
- 3 使用sdk提供的dataProvider进行数据的读写 （插入操作需要已注册）
- 4 接收用户改变通知 进行上个用户的解绑，和当前用户的注册
- 5 用户 解绑蓝牙设备之后 第三方调用sdk向应用解绑设备

应用 需要做的事情

- 1 提供入口 根据第三方提供的ViewController打开第三方界面
- 2 向第三方发送用户改变通知
- 3 提供dataProvider支持第三方数据读写（只支持插入和查询，不支持修改和删除数据）
- 4 向第三方提供获取当前用户的接口和注册解绑设备的接口

目录文件结构:

里面包含两个工程YDOpenHardwareSimple,YDOpenHardwareThirdPart
和两个framework YDOpenHardwareSDK, YDOpenHardwareCore

1.其中YDOpenHardwareSimple是一个简单的客户端，应用与第三方交互的代码这里面都包含了，主要用于方便调试硬件第三方 可以认为是一个简版的悦动圈。在YDOpenHardwareSimple 有YDThirdPartLoader,这个主要要是在应用

启动的时候对第三方库进行初始化，它会根据
YDOpenHardwareSimple/Resource/Plist/ThirdParts.plist 里提供的第三方信息进行初始化 ThirdParts.plist 可以根据YDThirdPartModel里的注释进行填写，测试时在plist的array中增加一个dictionary进行填写即可

2.YDOpenHardwareThirdPart是一个简单的第三方示例

ThirdPartViewController 是第三方入口界面，基本包含的第三方与应用的交互

3.YDOpenHardwareSDK是第三方需要调用的库，基本所有操作都包含在

YDOpenHardwareManager中，头文件中有详细注释，数据操作在

YDOpenHardwareDataProvider中，实例可以通过

YDOpenHardwareManager的类方法dataProvider来获取，详细看头文件其他文件为一些数据模型

4. YDOpenHardwareCore 是 sdk 在应用内的具体实现，第三方可以不了解