

Fundamentos de Programação

Apresentação da Disciplina

Thiago Alves Rocha

Ementa

- Introdução aos fundamentos de programação
- Variáveis e Tipos de Dados
- Operadores
- Expressões
- Estruturas de Controle de Fluxo
- Métodos
- Vetores e Matrizes

Objetivos

- O aluno deverá obter a capacidade de desenvolver programas para a solução de problemas, usando os fundamentos da programação estruturada
- Para alcançar os objetivos, vamos utilizar a linguagem de programação Python.

Conteúdo Programático

- Introdução
- Tipos de Dados
- Variáveis e Expressões
- Entrada e Saída
- Controle de Fluxo e Execução
- Vetores e Matrizes
- Métodos

Bibliografia

- Forbellone, Andre L. V. Lógica de Programação 3ªed. Makron Books. 2005
- Lutz, Mark e Ascher, David, Aprendendo Python, Bookman, 2007. (Disponível na Biblioteca)
- <https://docs.python.org/2/tutorial/>

Contextualização

- Fundamentos de Programação
 - Laboratório de Programação
 - Programação Orientada a Objetos
 - Estruturas de Dados
 - Inteligência Artificial
 - Linguagens de Programação
 - Engenharia de Software
 - Gestão de Projetos
 - Banco de Dados
 - Análise e Projeto de Sistemas

Avaliações

- Primeira Etapa
 - Prova₁ e Listas₁
 - $N_1 = (\text{Prova}_1 + \text{Listas}_1)/2$
- Segunda Etapa
 - Prova₂ e Listas₂
 - $N_2 = (\text{Prova}_2 + \text{Listas}_2)/2$
- Média = $(2N_1 + 3N_2)/5$