

CURSO Nº1 HUB EDUCAÇÃO: Curso de introdução a algoritmos em linguagem C		
MODULO	DURAÇÃO (min)	OBJETIVO
I	10	Introdução as linguagens de programação
II	5	Instalação de compilador
III	15	Introdução à programação e ao C
IV	20	Tipos de dados e operadores
V	20	Estruturas de controle
VI	30	Exercícios de treinamento
VII		Projeto final
<p>Módulo I: Introdução as linguagens de programação Visão geral das linguagens de programação mais comuns: C, Java, Python, JavaScript, etc. Principais diferenças entre linguagens de programação: sintaxe, tipos de dados, etc. Como escolher a melhor linguagem de programação para um determinado projeto.</p>		
<p>Módulo II: Instalação de compilador Instruções rápidas sobre tipos de compiladores. Passo a passo de como instalar um dos compiladores disponíveis.</p>		
<p>Módulo III: Introdução à programação e ao C Sintaxes básicas: declaração de variáveis, operadores aritméticos e lógicos, estruturas de controle</p>		
<p>Módulo IV: Tipos de dados e operadores Tipos de dados em C: inteiros, ponto flutuante, caracteres, booleanos Operadores aritméticos e lógicos em detalhes Conversão de tipos de dados</p>		
<p>Módulo V: Estruturas de controle If/else: tomada de decisão em C Loops: for, while e do-while Como usar break e continue</p>		
<p>Módulo VI: Exercícios de treinamento Revisão dos conceitos e técnicas abordados nos módulos anteriores Resolução de exercícios práticos em C, incluindo problemas de tomada de decisão, dados e estruturas Dicas para aprimorar a lógica de programação e habilidades de resolução de problemas</p>		
<p>Módulo VII: Projeto final Aplicação prática de tudo o que foi aprendido em um projeto final Revisão de boas práticas de programação em C Discussão sobre próximos passos na aprendizagem de programação</p>		