

Helio Henrique Lopes Costa Monte-Alto

Engenheiro de Software

[www.linkedin.com/in/helio-henrique-l-c-monte-al](http://www.linkedin.com/in/helio-henrique-l-c-monte-alto-6b963722/)

to-6b963722/

github.com/helihoh2

Palotina-PR, Brasil

heliohenrique3@gmail.com

+55 44 999627670

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Analista de Software (Desenvolvedor), HSBC Global Technology - Jul/2013 - Jul/2014 - Curitiba, PR - Brasil

- Trabalhei como desenvolvedor *full-stack*, focado em Java, usando uma metodologia ágil em uma equipe globalmente distribuída.
- Trabalhei em um projeto chamado *Client Docs*, implementando novas funcionalidades e corrigindo defeitos em um software de arquitetura multi-camadas, trabalhando tanto no *back-end* quanto no *front-end*.
- Utilizava a metodologia TDD (Desenvolvimento Dirigido por Testes), o que aumentou minha experiência desenvolvendo testes unitários com *JUnit*.
- O desenvolvimento era feito principalmente usando o *Spring Framework* e *Hibernate*, em Java, mas também desenvolvi, muitas vezes, em Javascript/JQuery no *front-end*, assim como usando *scripts* PL/SQL (Oracle) e processos *batch* para *Data Fix* e *Data Load* (correção e carga de dados) no *back-end*.
- A equipe utilizava algumas ferramentas interessantes, como o RAD (*Rational Application Developer*), o RTC (*Rational Team Concert*), que inclui controle de versões e gerenciamento de tarefas, controle de revisão, gerenciamento de *build*, e relatórios. A equipe também utilizava Maven (gerenciamento de dependências) e Sonar (ferramenta de QA para verificação estática de código).
- Participava do processo de implantação (*deployment*) diária da aplicação em um servidor *Websphere Application Server*.

Professor na Universidade Federal do Paraná - Ago/2014 - presente - Palotina, PR - Brasil

- Atualmente sou professor de Ciência da Computação, lecionando os seguintes cursos e tópicos: Programação Orientada a Objetos, Análise e *Design* Orientado a Objetos, Engenharia de Software, Desenvolvimento Web (sempre experimentando novas linguagens e *frameworks*), Programação Funcional, Bancos de Dados (SQL e NoSQL), Algoritmos e Estruturas de Dados, Sistemas Multiagentes e Tecnologias Semânticas.
- Gosto de aulas práticas (*hands on*), usando ideias como *Coding Dojo* e *Pair Programming*.

OUTROS PROJETOS

DiSEN - Distributed Software Engineering Environment: Ambiente baseado em Java para gerenciamento de processos e projetos de equipes globais de engenharia de software. Desenvolvi e fiz correções em alguns módulos durante minhas atividades de pesquisa na Universidade Estadual de Maringá.

Twitter-like Server: Um servidor similar ao Twitter em Java.

Hinar.io (Android App): Um aplicativo de hinário para Android para o qual contribui.

CTA Simulator: Um simulador de controle de tráfego usando fortemente o paradigma orientado a objetos em Python.

Madrugada Robot: Uma aplicação de robótica educacional que usa Arduino, Python e o *framework* Blockly.

Athena: Um sistema de recomendação de disciplinas para o qual contribui. Utiliza PHP, Java, Prolog e lógica *fuzzy*.

Clients Web Example Project (veja os *branches* no repositório): Um projeto-exemplo de gerenciamento de clientes e pedidos desenvolvido durante a disciplina de Desenvolvimento para Web que leciono. Primeiramente foi usado PHP e MySQL (pilha LAMP), e então o projeto foi refatorado como uma API RESTful e um cliente Web usando a pilha MEAN (MongoDB, Express, AngularJS e NodeJS).

Ling-Blocos: Um protótipo de um ambiente similar ao Scratch para programação com blocos.

[Tetris](#) e [Tetris Message](#): Um Tetris flexível em Javascript e HTML5, com uma variante de Tetris para escrever mensagens.

[Rankeables](#): Projeto inicial de uma rede social, continuada por alunos sob minha supervisão.

[Lista de Tarefas Simples](#) em Java com Spring MVC para as aulas de Desenvolvimento para Web que leciono.

[Sudoku Solver](#): Um *solver* de Sudoku em Python usando um algoritmo de *backtracking*, desenvolvido nas aulas de Oficina de Programação que leciono.

EDUCAÇÃO E CERTIFICADOS

2021 - Doutorado em Engenharia da Computação, Universidade Tecnológica Federal do Paraná (*em andamento*)

2014 - Mestrado em Ciência da Computação, Universidade Estadual de Maringá

2012 - Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade Estadual de Maringá

HABILIDADES E CONHECIMENTOS

- Linguagens, *frameworks* e ferramentas: Java, Java EE, JSP, JSF, Spring Framework, Python, C ++, PHP, HTML, JavaScript, JQuery, Ajax, AngularJS, APIs RESTful, NodeJS, Scala, Racket / Scheme, Maven, Git, Mercurial , Eclipse, Hibernate, Junit.
- Bancos de dados: MySQL, Oracle, MongoDB.
- Facilidade de aprendizagem e aprimoramento técnico em linguagens e tecnologias de programação, devido a um *background* em muitos paradigmas e fundamentos da Computação.
- Vontade de sempre desenvolver um código melhor. Uma apreciação por código e *design* bem feitos.
- Bons conhecimentos em metodologias ágeis (XP, Scrum), em análise e *design* orientado a objetos, arquitetura de software, padrões de projeto, programação funcional, código limpo e boas práticas de desenvolvimento.
- Experiência com inteligência artificial distribuída (sistemas multiagentes) e pesquisa em tecnologias semânticas.

LÍNGUAS

Inglês - Avançado / Fluente

Francês - Iniciante / Intermediário

Espanhol - Intermediário / Avançado

Português - Nativo