```
Paradigmas_de_Programacao_do_VSC
  BOOL fabio;
  STRING gregory;
  FLOAT iago;
  INT william;
```

OBJETIVO:

 Analisar um caso de estudo (módulo de terminal, de versionamento de código com GIT, carregamento de extensões e o de renomeação de arquivos, todos do VS Code) e identificar os paradigmas usados.

PERGUNTAS NORTEADORAS:

- Qual ou quais paradigmas foram os mais vistos no módulo estudado?
- Quais são os motivos por trás da escolha desses paradigmas?
- Haviam outras alternativas que pudessem ser melhores?

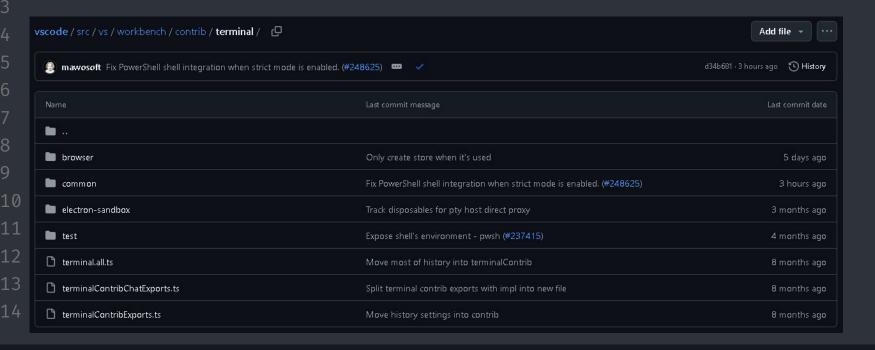
Módulo de Terminal

Encontra-se no repositório <u>github.com/microsoft/vscode/tree/main</u>, no diretório "vscode/src/vs/workbench/contrib/terminal".

Compreende toda a lógica por trás dos terminais que ficam geralmente no canto inferior da interface, nos quais podemos:

- Compilar, depurar e executar códigos.
- Acessar servidores remotos.
- Executar comandos de acordo as variáveis de ambiente locais.
- Selecionar terminais fora do padrão do VSC, desde que sejam compatíveis.

Metodologia de Pesquisa



Metodologia de Pesquisa

- Uso do artigo de <u>DESOSA</u> para compreender a estrutura geral do VS Code e selecionar o escopo do estudo.
- Uso de IAs para identificar o diretório dos módulos e explicar cada arquivo estudado.
 - Microsoft Copilot (integrado ao Microsoft Edge);
 - GitHub Copilot.
- Analisar o uso de paradigmas de programação em todo o módulo, exceto pelos arquivos presentes no diretório test.

2		
3	**	<i>"</i>
4		-
5 6	→	<pre>terminal.all.ts: Arquivo de importações de arquivos .js vindos de "/terminalContrib;</pre>
7 8	→	<u>terminalContribChatExports.ts</u> : Arquivo adicional de exportações de classes e configurações criado para não causar dependências circulares.
9 10 11	→	<u>terminalContribExports.ts</u> : Arquivo de exportações de classes e configurações.
12 13	PARA	ADIGMA PRINCIPAL: Imperativo
14		

```
"./terminal.all.ts"
"./terminalContribExports.ts"
```

1 2	u	•	_	<u>b</u>	r	<u>O</u>	<u>W</u>	<u>S</u>	<u>e</u>	r	77
3											

- → <u>baseTerminalBackend.ts</u>: Controla a comunicação entre o PTY e a interface de usuário.
- → <u>detachedTerminal.ts</u>: Gerencia terminais que operam de forma independente do fluxo principal.
- → <u>environmentVeriableInfo.ts</u>: Gerencia as variáveis de ambiente dentro do terminal integrado.
- → remotePty.ts: Lida com a comunicação entre terminais remotos e
 o ambiente local.

PARADIGMA PRINCIPAL: Orientado a Objetos

OUTROS PARADIGMAS: Imperativo e Funcional.

"./browser"

- → terminal.ts: Arquivo que centraliza toda a lógica do terminal.
- → <u>terminal.web.contribution.ts</u>: Contém funções específicas que são utilizadas no contexto web.
- → terminalActions.ts: Contém funções bastante utilizadas nas ações da interação humano-terminal.
 - → <u>terminalCommands.ts</u>: Define os comandos relacionados ao terminal do VSC.
- → <u>terminalConfigurationService.ts</u>: Implementa a interface de serviço de configuração do terminal.
- → <u>terminalContextMenu.ts</u>: Contém a lógica de menus de contexto no terminal.

PARADIGMA PRINCIPAL: Imperativo

OUTROS PARADIGMAS: Orientado a Objetos, Funcional e Lógico.

```
"./terminalContextMenu.ts"
"./terminal.web.contribution.ts"
"./terminal.ts"
```

"./common"

- basePty.ts: Classe abstrata que gerencia e mantém conexão com um processo de terminal existente.
- → <u>environmentVariable.contribution.ts</u>: Declara EnvironmentVariableService como a implementação única de IEnvironmentVariableService.
- → <u>environmentVariable.ts</u>: Define a interface de gerenciamento de variáveis de ambiente.
- → <u>environmentVariableService.ts</u>: Implementa os contratos de gerenciamento definidos em IEnvironmentVariableService.
- terminal.ts: Define configurações comuns utilizadas no terminal de comando.
 - → <u>terminalColorRegistry.ts</u>: Define configurações de cores, majoritariamente em valores constantes.

PARADIGMA PRINCIPAL: Funcional

OUTROS PARADIGMAS: Orientado a Objetos, Imperativo e Lógico.

```
"./basePty.ts"
 ./environmentVariableService.ts"
"./terminalColorRegistry.ts"
```

fileAction.ts

```
Modulo analizado:main/src/vs/workbench/contrib/files/browser/fileActions.ts

Paradigmas da renomeação de

arquivo
```

Programação funcional

1 A

Programação funcional no codigo

Modulo analizado:main/src/vs/workbench/contrib/files/browser/fileActions.ts

Foi bem utilizado?

Sim, a programação funcional foi bem utilizada pois para a função de renomeação de arquivos, pois existem várias validações se o nome do arquivo pode ser o definido pelo usuário

```
if (name !== item.name) {

// Do not allow to overwrite existing file

const child *= parent/agtichild(name);

if (child & child !=- item) {

return {

content: nls.localize('fileNameExistsError', "A file or folder **(0)** already exists at this location. Please choose a different name.", name),

severity: Severity.Error

};
}
```

```
// Relative paths only
if (name[0] === '/' || name[0] === '\\') {
    return {
        content: nls.localize('fileNameStartsNithSlashError', "A file or folder name cannot start with a slash."),
        severity: Severity.Error
    };
}
```

Referências

1		
2		
3		
4	•	https://www.researchgate.net/profile/Nara-Bigolin-2/publication/350482515 Paradigmas de programacao Uma introducao/links/632a69220a708521500b4aed/Paradigmas-de-programacao-Um
5		<u>a-introducao.pdf</u>
6	•	https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/63643201/Artigo_Paradigmas_de_Programacao20200616-43235-1rw6ubt-libre.p
7		<u>df?1592304776=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DParadigmas_de_Programacao.pdf&Expires=1744680299&Signature=PC8nte1CySxol3rkbeAU3lmjnmc4GxjrGiop4sTG8npWXaggaxYNoS99MchG6tnBm9nyRA6jt</u>
8		AQHCQ-wVXTJrur4gmdxpuW2HiWoAKR-97bwU7InCjSx8ImNEgGYFgBVDji7Z6ZuToOS1ZQfxRFdlCPhBn56S7zn2d
9		h1PtHFzYaNhcl4MPzJ6ulTilKweAaPZRauyLFvfRCh~j6KoxzXCPlmGZH~eDoJS1R5lP287aK6eD8QPQI-QclS9e~YoK
1	.0	u9q4F6KsHCiDnym8Cw8M7~OobM2f844Iklazo~xfpa5jU4BbBjoRaeAWJ1k-rhWjHh7Diof6m32BN9HN2Xk7useA&K ey-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA
1	.1 •	<u>DESOSA</u> (28/04)
1	.2	GitHub - microsoft/vscode: Visual Studio Code
1	.3	
	/1	

Anotações

```
Ideia de estudo de caso: VS Code, módulo de terminal; fontes
   propostas:
   1. <u>DESOSA Com anotações</u> (Texto da arquitetura do vscode com as
        seções que indicam/relacionam com paradigmas sublinhadas)
   2. "The Architecture of VS Code" - por Erich Gamma (Microsoft)
       Análise Crítica do código pelo ChatGPT
   Doc de apoio:
   https://docs.google.com/document/d/1l10ejcFvL1DJ-K1KinTLGzFoO5jRYJh
11 alv EHa5ov0I/edit?tab=t.0#heading=h.3n0c8zljzlti
```

. END

Programming Language .end