

**Aluno:** Eduardo Tormena Cavazin;

## **Em qual parte do projeto trabalhou? Qual relevância e aprendizado?**

### **Em qual parte do projeto trabalhei?**

- Fui responsável pela **seção do Paradigma Funcional** no trabalho de comparação entre imperativo, OO, funcional e lógico.
  - Elaborei o **embasamento teórico**, com histórico ( $\lambda$ -cálculo, Lisp, ML, Haskell) e princípios-chave (imutabilidade, funções puras, lazy evaluation, HOFs).
  - Desenvolvi o **exemplo prático** em Haskell (lista infinita, `filter` + `take`, parser de calculadora funcional) para ilustrar como se escreve código sem efeitos colaterais.
  - Preparei a **análise comparativa**, evidenciando diferenças de modularidade, testabilidade e tratamento de estado frente aos demais paradigmas.

### **Qual a relevância e o que aprendi?**

- **Relevância dessa parte**
  1. Demonstra na prática como o funcional **modulariza** lógica via composição de funções puras, sem misturar I/O.
  2. Serve de **contraponto** às seções imperativa (estado mutável) e OO (objetos e encapsulamento), enriquecendo a discussão sobre trade-offs de design.
- **Aprendizados principais**
  1. **Separação total de I/O e lógica**: toda a computação pura ficou isolada, o que facilita testes unitários e property-based.
  2. **Uso de tipos opcionais (`Maybe`)** para tratamento de erro sem exceções, reforçando a robustez do fluxo de dados.

3. **Lazy evaluation** e listas infinitas como ferramentas poderosas para gerar e processar dados sob demanda.
4. **Composição de funções de ordem superior** (`map`, `filter`, `fold`) para criar pipelines claros e declarativos.
5. **Comparação estruturada**: ao ver o código funcional lado a lado com o OO e o imperativo, ficou evidente como cada paradigma lida com estado, reutilização e paralelismo.

**Para cada apresentação descreva:**

**Houve relevância e/ou algo interessante? cite e justifique.**

**Apresentação Grupo “Enois”:**

Análise de paradigmas de programação em módulos do VS Code;

Sim, o projeto teve relevância pois o mesmo exemplifica que não se faz necessário se manter em apenas um paradigma para executar um projeto, ainda mais sendo o projeto de IDE complexa e multi-funcional como o VS Code, portanto, aprendemos que é importante estudar e pesquisar sobre outros paradigmas de programação, sempre se mantendo atualizado com novas técnicas e conhecimento.

**Apresentação do grupo “The Rapazes”:**

Do paradigma ao resultado: Como diferentes abordagens resolvem os mesmos problemas de formas distintas

A equipe apresenta sobre diferentes paradigmas e mostra a refatoração de código em um projeto de um dos membros, apresentando a diferença diferentes soluções, analisando a complexidade de fazer o mesmo e as diferenças na leitura e complexidade do código. A relevância se dá em poder apresentar qual o custo temporal que se faz necessário para refatoração de código para um diferente paradigma.

**Apresentação do grupo “Los Bandoleiros”:**

Comparação entre paradigmas: Orientado a Objetos e Imperativo

A equipe apresenta códigos escritos em ambos paradigmas, fazendo uma comparação tanto em seu aspecto visual para leitura, quanto na complexidade do

mesmo. Apontam as principais diferenças entre ambos paradigmas e apresenta a complexidade dos mesmos.

### **Apresentação do grupo “YET”**

Estudo sobre paradigma de programação Funcional

A equipe realizou um estudo aprofundado no Paradigma Funcional, assim como na linguagem Haskell, apresentando sua história e conceitos fundamentais. Realizaram também uma com o paradigma imperativo, apresentando suas diferenças e as vantagens do Paradigma Funcional contra o Paradigma Imperativo, também foi apresentado códigos em ambos paradigmas.

Foi também apresentado exemplos de linguagens de programação que conseguem aplicar o paradigma, separadas em linguagens puramente funcionais, fortemente funcionais e parcialmente funcionais.

O paradigma funcional precisa de situações mais específicas. Amplamente aplicada em áreas que exigem robustez, testabilidade e manutenibilidade. Frameworks como [React.js](#) e Redux utilizam imutabilidade e funções puras. Linguagens como Haskell na manipulação de dados em tarefas e de machine learning e nlp. Linguagens funcionais são aplicadas em roteamento de pacotes e sistemas tolerantes a falhas na área de telecomunicações.

### **Apresentação do grupo “CKS”:**

Estudo do Paradigma de Programação Orientado a Objetos

O grupo traz a base matemática do paradigma, que é a função declarativa. A linguagem utilizada foi o Java, uma linguagem parcialmente funcional. Pode ser usada através de expressões lambda, stream: map, filter, Interfaces funções como Function<T,R>.

O grupo também traz as vantagens do paradigma como o fato de que ela assegura que as respostas das funções do programa sempre irão responder de acordo com seus parâmetros. Também trouxeram desvantagens, como a curva de aprendizado acentuada, especialmente para programadores acostumados com o paradigma imperativo/tradicional. Diferenças significativas na forma de resolver problemas, exigindo mudança de mentalidade. Ecossistema java predominantemente imperativo e orientado a objetos, dificultando a integração natural do paradigma funcional.