



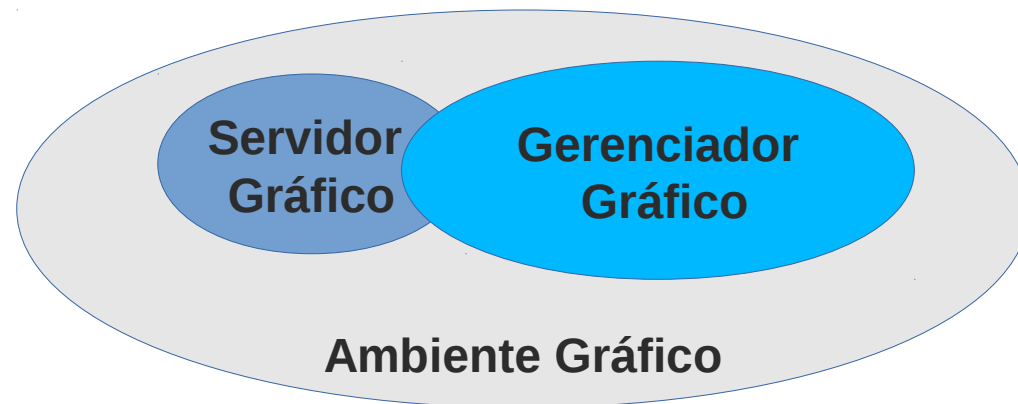
# **Administração de Sistemas Livres**

Aula 4 - Ambientes Gráficos

Prof<sup>a</sup>. Lais Farias Alves

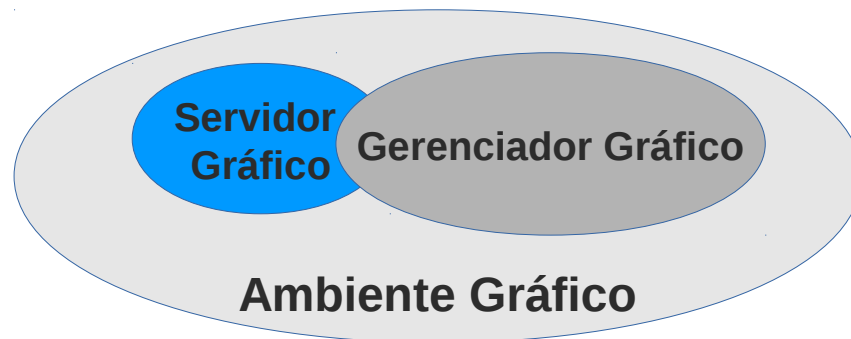
# Visão Geral

- O GNU/Linux possui diversos gerenciadores gráficos diferentes. Alguns desses gerenciadores são simples, já outros, mais complexos e cheios de recursos.
- O ambiente gráfico é a combinação entre servidor gráfico e um gerenciador gráfico (Também conhecido como gerenciador de janelas ou *window manager*).



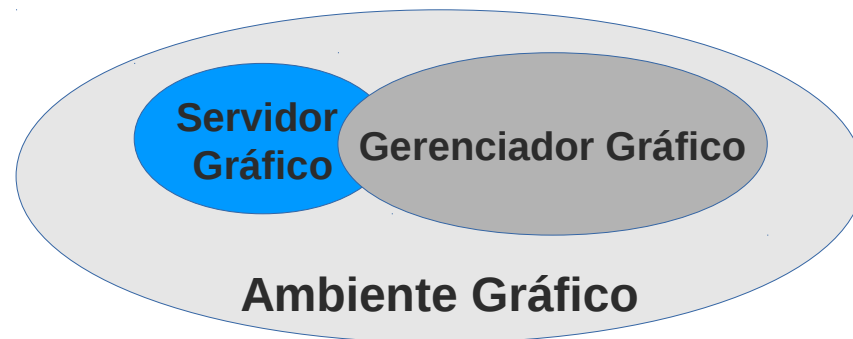
# Servidor Gráfico

- O servidor gráfico é um elemento essencial e é ele o responsável por aumentar as frequências de vídeo, permitindo assim a exibição em modo gráfico de alta resolução.
- Porém, no servidor gráfico não haverá a visualização de ícones, menus, ou quaisquer outros recursos mais elaborados.



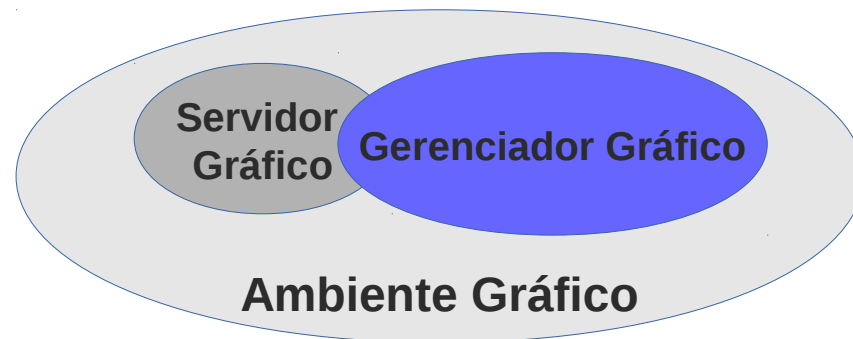
# Servidor Gráfico

- E mais...
- Disponibiliza mouse e teclado dentro do modo gráfico, além de suportar uma interface com o usuário e fornecer elementos básicos, como fontes (caracteres) gráficas.



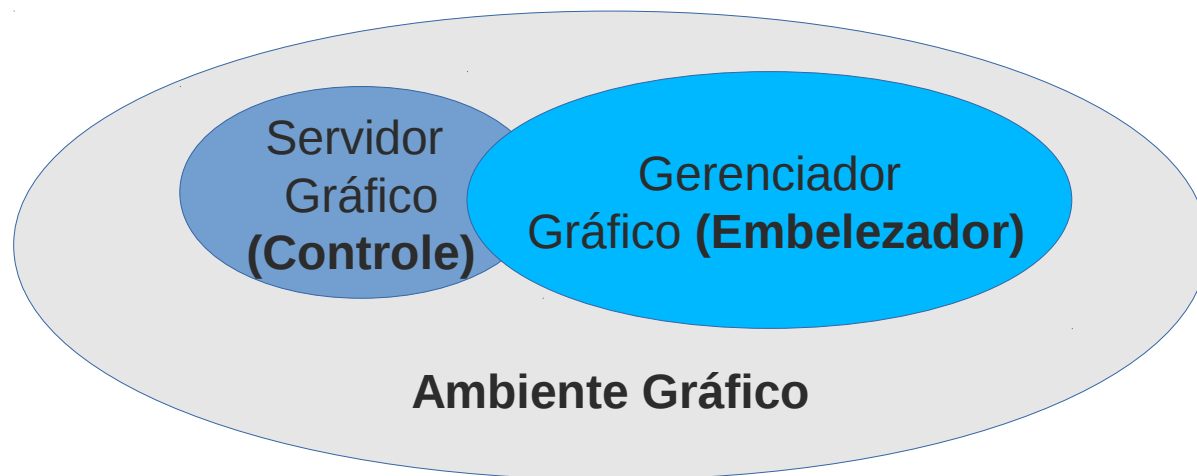
# Gerenciador Gráfico

- O gerenciador gráfico promove os recursos mais avançados, como ícones, menus, entre outros recursos mais elaborados que caracterizem um ambiente gráfico.
- É responsável também por disponibilizar alguns programas, ferramentas de configuração e temas.



# Em palavras gerais...

- O servidor gráfico é uma tela vazia, em modo gráfico, com mouse e teclado;
- Esse servidor tem a função de realizar todo o controle de modo gráfico;
- Os gerenciadores gráficos são os “embelezadores”.



# Instalação do Ambiente Gráfico

- Para instalação serão seguidos os seguintes passos:
  - Instalar o servidor gráfico (X.Org);
  - Configurar e testar o servidor gráfico;
  - Instalar um gerenciador gráfico (KDE, GNOME, Unity, etc.).

# Ambientes Gráficos

- Existem vários gerenciadores gráficos para o Linux, seguem alguns:

- GNOME;
  - Unity;
  - MATE.
  - Cinnamon;
- KDE;
- XFCE;





# GNOME

- Provavelmente, este é o ambiente gráfico mais popular no seguimento Linux;
- Trata-se de um conjunto de programas que atua como uma especie de “tradutor” entre os cliques que damos nas telas e os comandos em modo texto;
  - **Ex:**
    - Se você clicar no ícone do Mozilla Firefox ele certamente abrirá uma janela do navegador.
    - O mesmo aconteceria se a palavra “firefox” fosse digitada no terminal de comandos do Linux.



# GNOME

- **GNOME** (acrônimo para **GNU Network Object Model Environment**);
- Ambiente gráfico disponível sob a licença GPL.
- Oferece um ambiente de trabalho completo, disponibilizando aplicativos para diversas finalidades;
- Objetivo: Oferecer ao usuário um ambiente completo e fácil de usar;
- Área de trabalho semelhante a do Windows, mas com algumas diferenças.



# GNOME



# Ambientes Baseados no GNOME

- **Unity:**

- Ambiente gráfico que já vem no Ubuntu, criada pela própria Ubuntu, sendo esta, sua própria interface.

- **MATE:**

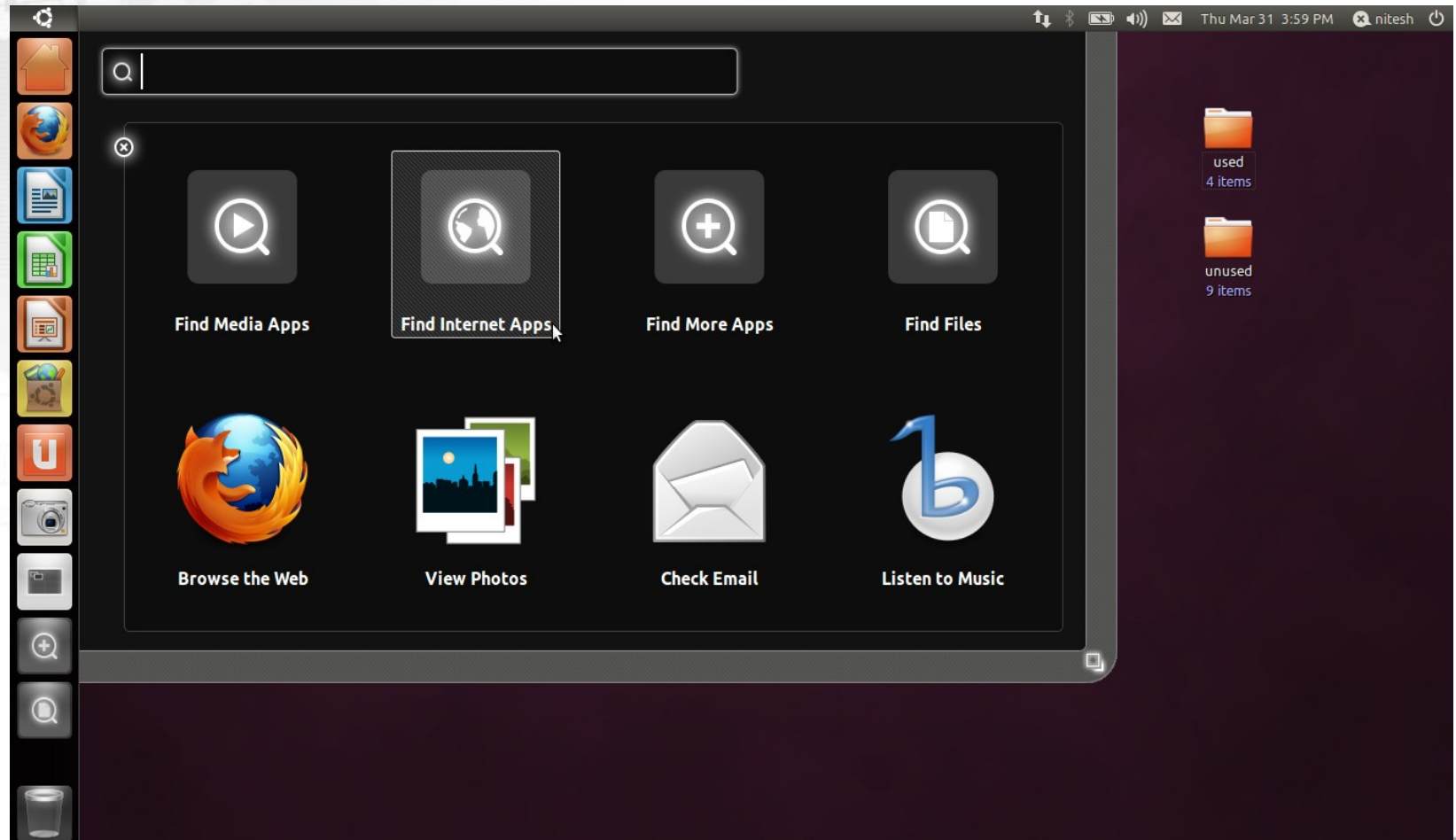
- Criado baseado no GNOME 2, devido a pouca aceitação do GNOME 3 (Shell).

- **Cinnamon:**

- Baseado também no GNOME-Shell, bastante moderno e leve, pseudo fork do GNOME.
- Mais popular no Linux Mint.



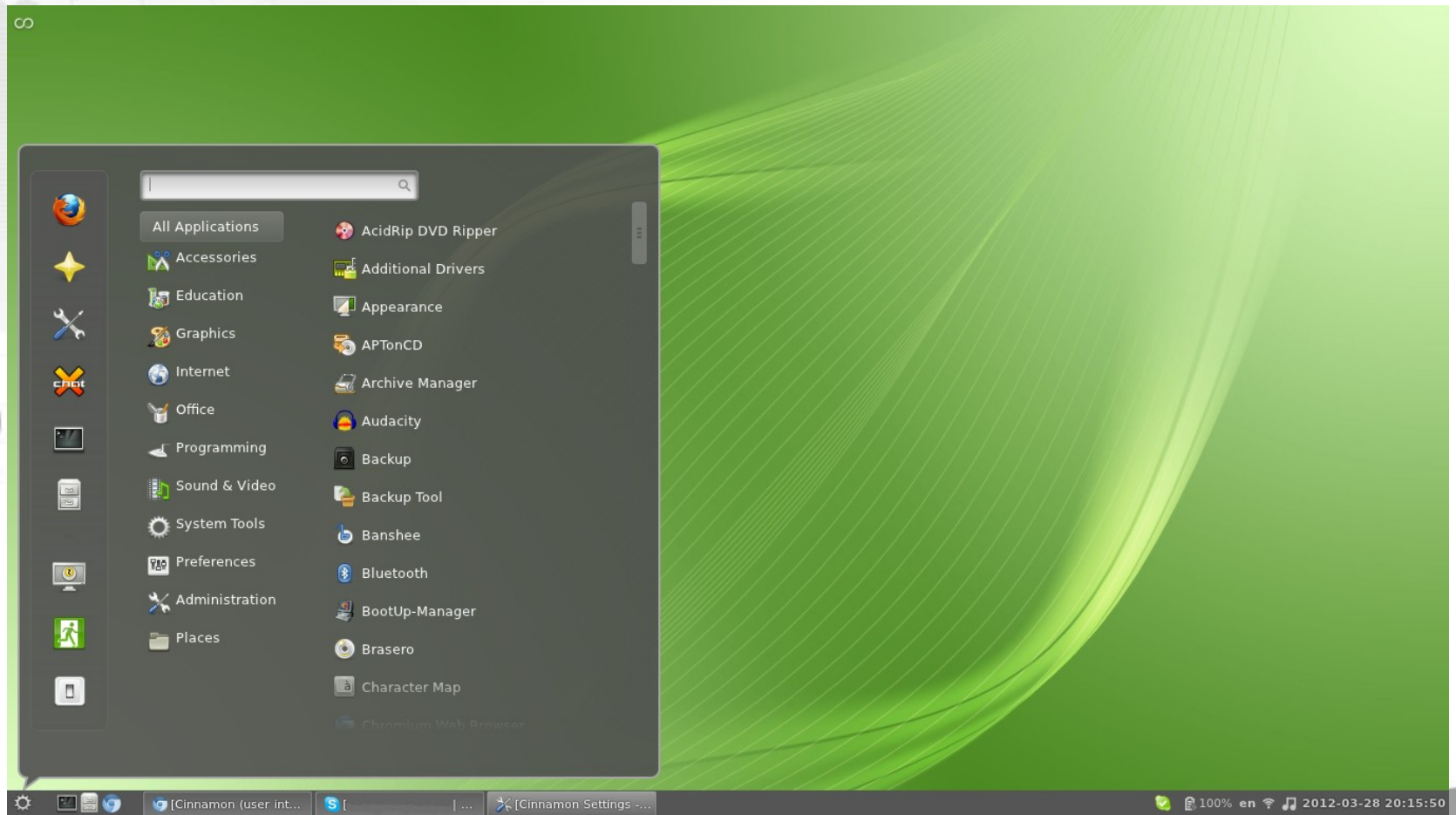
# GNOME - Unity



# GNOME - MATE



# GNOME - Cinnamon



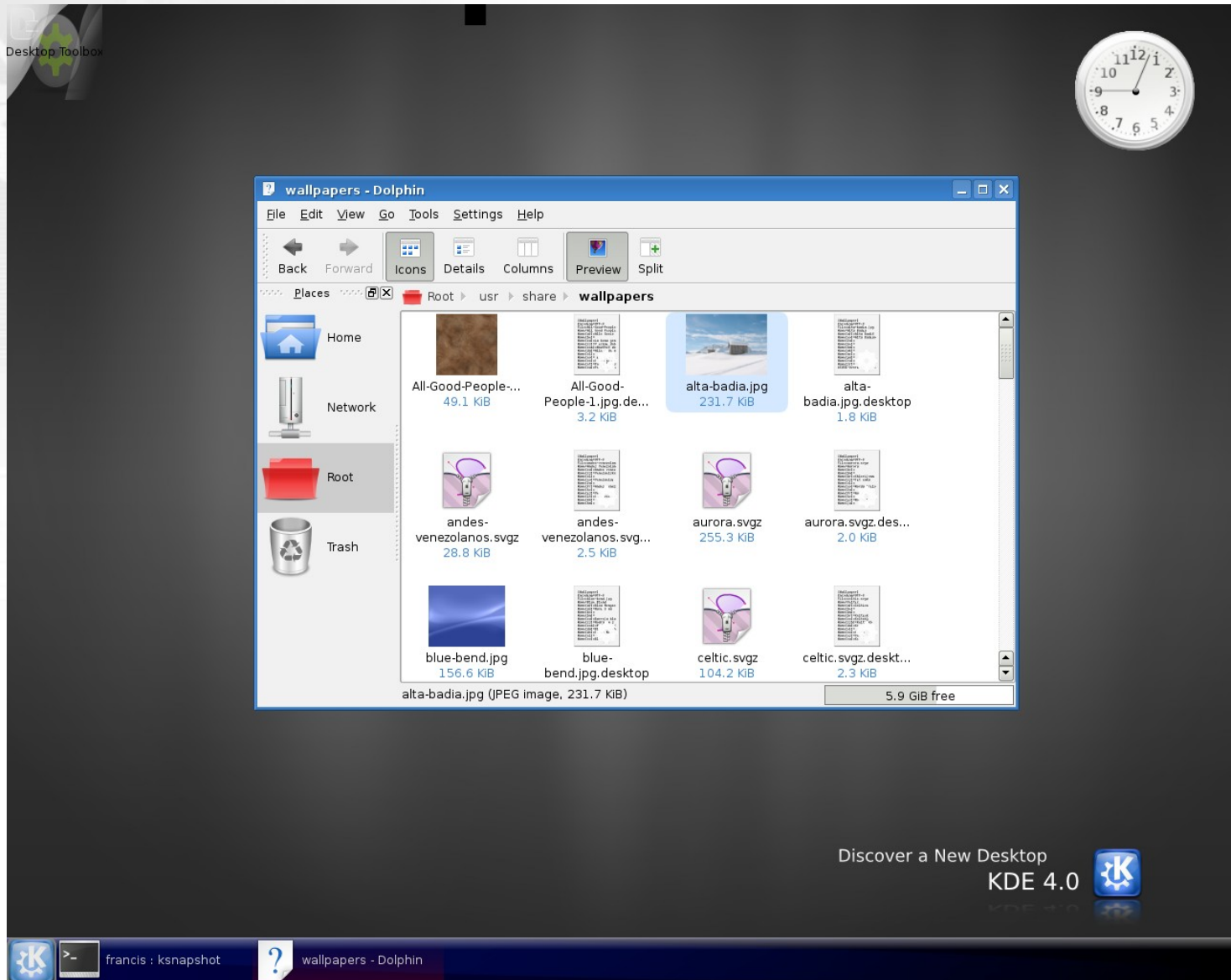
# KDE

- Acrônimo para **K Desktop Enviroment** (O “K” é porque essa é a primeira letra que vem antes do “L” de Linux);
- Interface mais bonita e atraente e em algumas situações mais funcional que o GNOME;
- O KDE não é um simples ambiente gráfico, contém também vários aplicativos em conjunto com sua área de trabalho;
- O Ambiente chama-se Plasma Desktop ou Kplasma;
- Seus pacotes são multiplataforma;
- Baseia-se no principio da facilidade e personalização.





# KDE

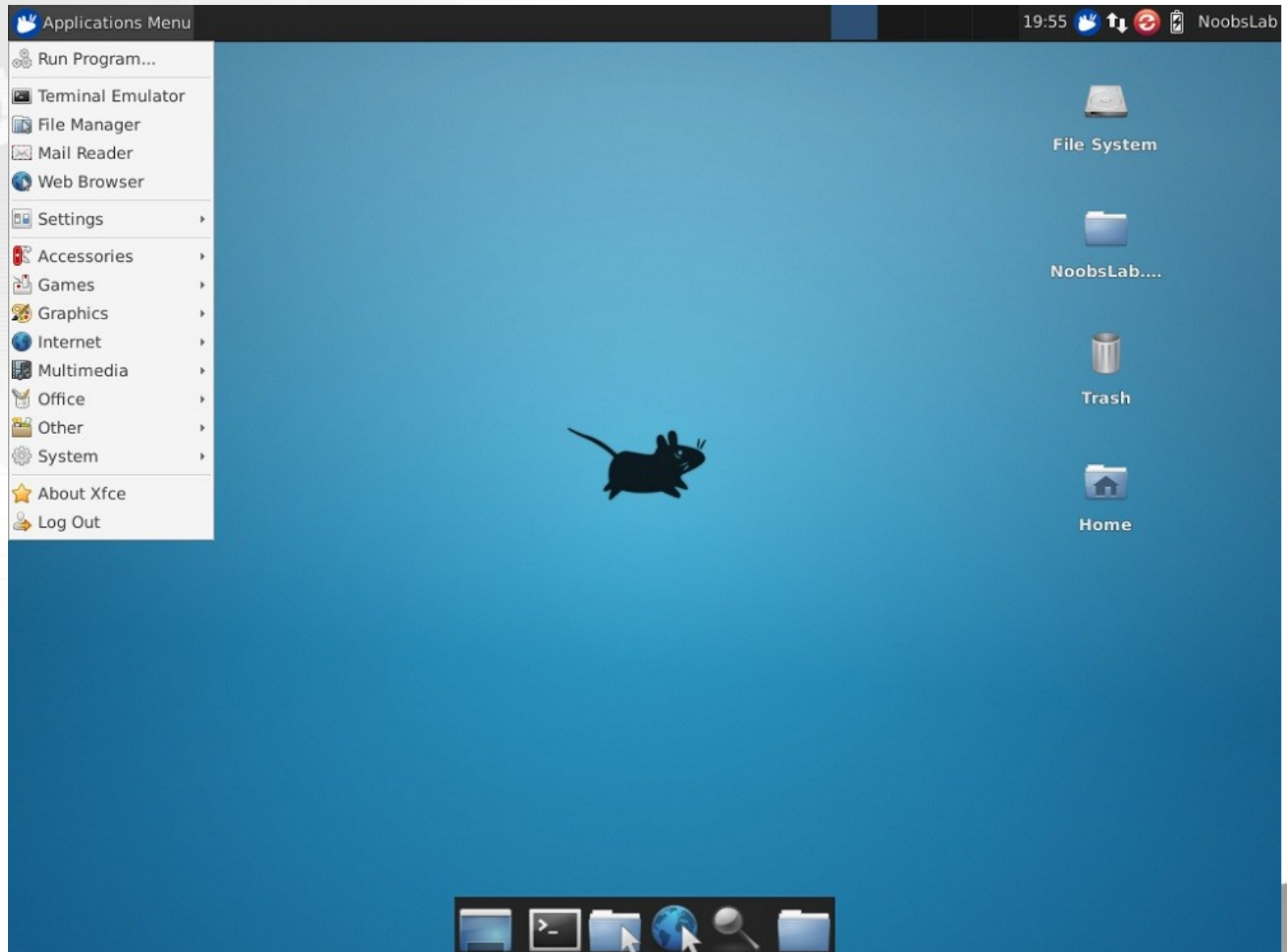


# XFCE

- É ideal para máquinas que não possuem bons recursos a nível de hardware, especialmente ao nível da placa gráfica;
- Ligeiramente parecido com o GNOME devido a usar a biblioteca GTK+2 para fazer a interface com o usuário;
- É possível usar aplicações do GNOME ou KDE, sem instalar esses ambientes, no caso do GNOME, é porque usam as mesmas bibliotecas;
- 



# XFCE



# Dúvidas???



**Então...**  
**Mãos a obra!!!**



# Pesquise!!!

- De acordo com os ambientes gráficos que foram atribuídos por sorteio, façam uma pesquisa sobre os ambientes gráficos e descubram os seguintes aspectos e prepare um slide para apresentação na próxima aula:

1. Quem foi o criador?
2. Quais as características principais?
3. Qual a distribuição a utiliza?
4. Apresente imagens ilustrativas.

- Obs: Resposta pessoal.
  - O que você achou do ambiente gráfico estudado?

# Lista de ambientes gráficos

1. FluxBox;
2. Window Maker;
3. Cinnamon;
4. Enlightenment;
5. LXDE;
6. OpenBox;
7. GNOME-Shell;
8. Looking Glass;
9. W7 Theme for Ubuntu;
10. Mac4Lin;