# Painel Empreendedorismo e Profissionais Livres

Profa. Dra. Aurora Carneiro Zen

aurora.zen@ufrgs.br

Diretora de Projetos e Serviços do Zenit

Parque Científico e Tecnológico da UFRGS



WSL 2017

Porto Alegre, Brazil 2017-07-10 / 2017-07-13

Workshop de Software Livre / Workshop on Free Software / Workshop de Software Libre

#### MUDANÇA NA LÓGICA DOS NEGÓCIOS

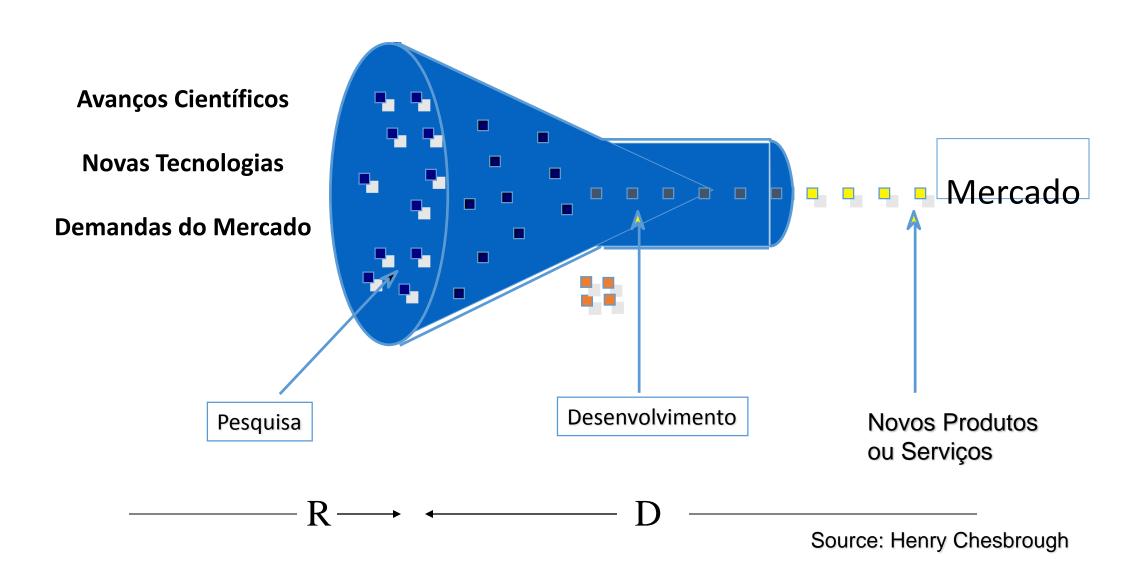
De um mundo do desenvolvimento fechado para um mundo de

**COMPARTILHAMENTO** 

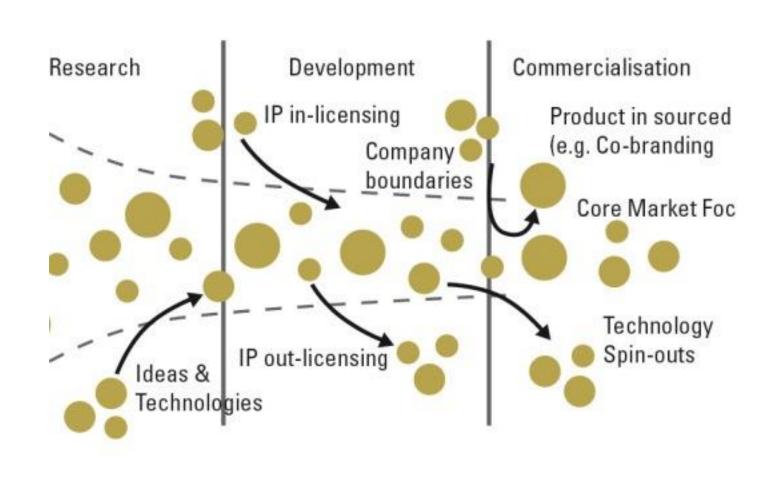




#### UM SISTEMA DE INOVAÇÃO FECHADA



#### UM SISTEMA DE INOVAÇÃO ABERTA



"Inovação aberta é o uso proposital de entradas e saídas de informação para acelerar inovação interna e expandir os mercados para utilização externa da inovação, respectivamente."

Chesbrough, Vanhaverbeke, West Open Innovation: Researching a New Paradigm (2006)

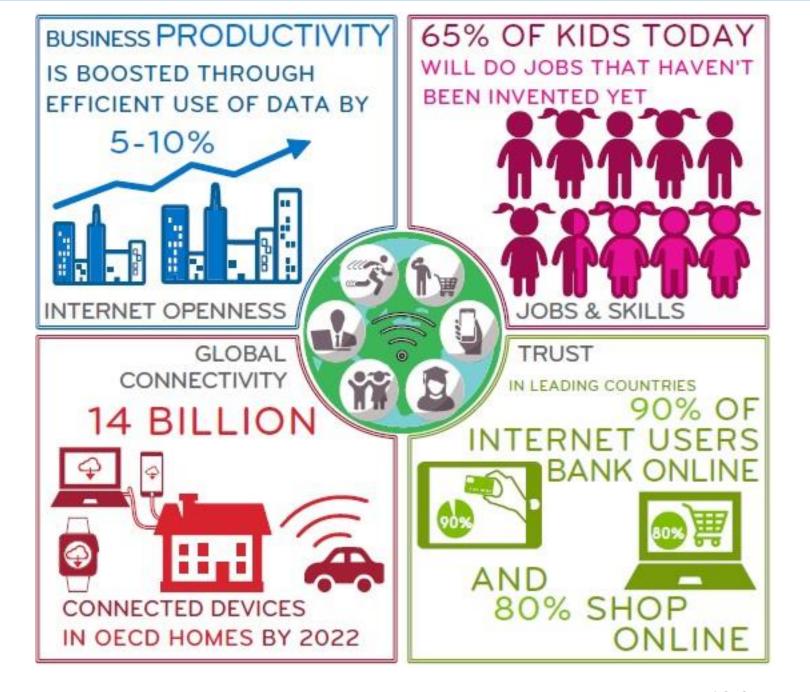
# EXPLORANDO O CONHECIMENTO INTERNO



# USANDO O CONHECIMENTO EXTERNO

The Open innovation levels

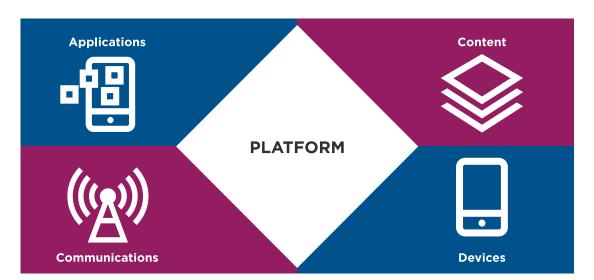




# Três Características Chave do Ecossistema Digital

- Modularidade
- Economia de escopo e de escala
- Muito dinâmico e competitivo

MODULES IN AN INTERNET ECOSYSTEM PLATFORM





O mercado e as mudanças tecnológicas podem rapidamente reverter as combinações dominantes.







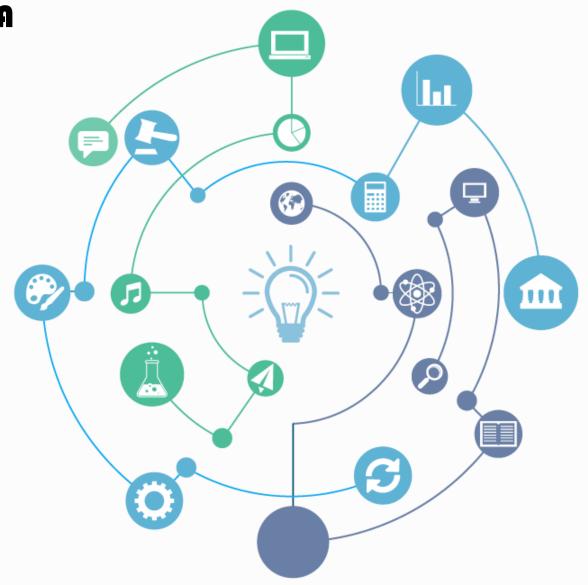
Inovações digitais são a criação (e consequentemente mudanças) de ofertas de mercado, processos de negócio, ou modelos que resultam do uso de tecnologia digital.



(Nambisan et al, 2017)



#### A IMPORTÂNCIA DA FORMAÇÃO DE CONEXÕES



### ZENIT, o Parque Científico e Tecnológico da UFRGS





Promover o empreendedorismo

Articular atores do ecossistema local



Fortalecer o ambiente de inovação da cidade de Porto Alegre e do Estado do Rio Grande do Sul

# Painel Empreendedorismo e Profissionais Livres

Profa. Dra. Aurora Carneiro Zen

aurora.zen@ufrgs.br

Diretora de Projetos e Serviços do Zenit

Parque Científico e Tecnológico da UFRGS



WSL 2017

Porto Alegre, Brazil 2017-07-10 / 2017-07-13

Workshop de Software Livre / Workshop on Free Software / Workshop de Software Libre