



Atividade Assíncrona - Programação II

Autor Prof.: Delcino Picinin Júnior

Cada aluno deve construir os programas (usando <https://replit.com/>).

1. **Leitura.c** - Faça um programa que leia nome e idade de 2 pessoas. As leituras devem ser feitas em uma função chamada **LerDados**.
2. **Escrita.c** - Faça um programa que leia nome e idade de 2 pessoas, após as leituras escreva esses dados. As leituras devem ser feitas em uma função chamada **LerDados**. As escritas devem ser feitas em uma função chamada **EscreverDados**.
3. **Arruma.c** - Faça um programa que leia um nome que pode ter espaço e arrume as letras. A arrumação deve ocorrer em uma função que recebe um nome, sobe a primeira letra e baixa as demais **ArrumaNome**.
4. **Primo.c** - Faça um programa que leia 10 números e escreva a quantidade de números primos. Para a leitura faça uma função que recebe a referência do vetor e seu tamanho **LerVetor**. Faça uma função que verifique se um número é primo retornando 1 se for e 0 se não for **TestaPrimo**. Faça uma função que receba o vetor e o tamanho dele, e retorne o número de primos **TestaVetor**. Use vetor para armazenar esses 10 números. No total são 3 funções além do **main**.