



Atividade Assíncrona - Programação II

Autor Prof.: Delcino Picinin Júnior

Cada aluno deve construir os programas (usando <https://replit.com/>).

1. **minusculas.c** - Faça um programa que leia um nome e escreva este nome com todas as letras em minúsculo.
2. **frase.c** - Faça um programa que leia uma frase e ajuste para que a primeira letra de cada palavra fique em maiúsculo.
3. **iguais.c** - Faça um programa que leia dois nomes e informe se ambos são iguais ou diferentes, escrevendo essa informação. Pode usar o "strcmp" da biblioteca "string".
4. **junte.c** - Faça um programa que leia 3 nomes e os junte em apenas um nome. Após a junção, escreva o nome composto. Pode usar o "strcat" da biblioteca "string".
5. **copie.c** - Faça um programa que leia a idade, o nome, o sobrenome e cidade de 3 pessoas. Se alguma tiver o sobrenome igual a algum dos já lidos, a cidade não deve ser lida, mas sim copiada da outra pessoa da mesma família. Pode usar o "strcpy" da biblioteca "string". Após as leituras escreva essas informações das 3 pessoas.