

Livrables du Projet – Site de Gestion d'Évènements

1. Analyse des besoins

1.1 Cahier des charges

Le système doit permettre la gestion complète d'évènements : création, affichage, inscription et administration. Les objectifs incluent la gestion des utilisateurs, la consultation d'évènements et l'administration centralisée. Les contraintes imposent une authentification sécurisée, une interface intuitive et une base de données stable.

1.2 Expression des besoins

- **Acteurs** : utilisateur non connecté, utilisateur connecté, administrateur.
- **Besoins fonctionnels** :
 - Consulter la liste des évènements.
 - S'inscrire à un évènement.
 - Créer et modifier des évènements (admin).
 - Gérer les utilisateurs (admin).
- **Contraintes** : sécurité, ergonomie, cohérence BDD.
- **Règles de gestion** :
 - Une inscription par utilisateur/évènement.
 - Un évènement possède une capacité maximale.

2. Conception

2.1 Diagrammes UML

- **Cas d'utilisation (Use Cases)** : consultation d'évènements, inscription, création d'évènement, gestion utilisateurs.
- **Diagrammes de séquence** : scénarios clés (connexion, ajout évènement, inscription).
- **Diagramme de classes** : User, Event, Registration + contrôleurs principaux.

2.2 Spécifications fonctionnelles détaillées

- Gestion du cycle complet d'un évènement.
- Authentification utilisateur.
- Inscription et suivi des participants.
- Administration complète (utilisateurs, évènements).

2.3 Spécifications techniques

- **Routage PHP** : un routeur central qui distribue les requêtes vers les contrôleurs.
- **Base de données MySQL** : trois tables principales (users, events, registrations).
- **Sécurité** : hashage mots de passe, sessions sécurisées, validation des entrées.

3. Réalisation (hors code)

3.1 Scripts d'installation de la base

Description des tables (DDL), instructions pour importer la base.

3.2 Documentation technique

- Installation du projet.
- Structure MVC du code.
- Fonctionnement du routeur.

3.3 Manuel développeur

- Ajouter un modèle (structure PDO conseillée).
- Créer un contrôleur.
- Convention de nommage et ajout de routes.

4. Tests et validation

4.1 Plan de test

- **Tests unitaires** : modèles User, Event, Registration.
- **Tests d'intégration** : routage, interactions BDD.
- **Tests fonctionnels** : authentification, création évènement, inscription.

4.2 Rapports de test

Synthèse des tests réalisés, anomalies détectées et corrections appliquées.

5. Mise en production et exploitation

5.1 Manuel utilisateur

- Connexion / déconnexion.
- Consultation évènements.
- Inscription / annulation.
- Gestion du profil.

5.2 Procédures d'exploitation

- Sauvegarde régulière de la BDD.
- Analyse des logs.
- Surveillance du serveur.

6. Maintenance et évolution

6.1 Rapports de maintenance

Suivi des actions correctives, préventives et évolutives.

6.2 Documentation mise à jour

Mise à jour des documentations techniques et utilisateur.

