

Julien Oudot

Je suis **développeur**,
étudiant à l'ENJMIN

Pour découvrir mes différents
projets, rendez-vous sur mon
portfolio.

<https://helisoya.github.io/Portfolio/>

<https://helisoya.itch.io/>

Parcours scolaire

Depuis 2024

Master JMIN

CNAM-ENJMIN

Apprentissage de l'informatique liée au
jeu vidéo (Unity, GODOT, ...), ainsi que du
travail en équipe. Réalisation de projets
d'école autour du jeu vidéo et de
l'interactivité.

Automne 2022

Techniques de l'informatique

CEGEP de Matane (Canada)

Apprentissage de différents langages de
programmation (PHP, C#, ...), mais aussi
du moteur de jeu Unity.

2021 - 2024

BUT Informatique

IUT Belfort-Montbéliard

Apprentissage de différents langages
de programmation (Python, JAVA, C,
MySQL, JavaScript, etc.), mais
également de notions comme
l'économie, le droit et la gestion de
projet.

2021

Baccalauréat

Lycée Georges Cuvier

Baccalauréat général Mention Bien

En classe Européenne Anglais

Langues

🇫🇷 Français - Langue maternelle

🇬🇧 Anglais - B2

🇩🇪 Allemand - B1



oudot.julien@laposte.net

07 83 78 68 59

Expérience

Stage

CNAM-ENJMIN / EESII / Tec de Monterrey

Prototypage d'un musée virtuel en VR,
multijoueur et sur GODOT.

Stage

Stellantis Vesoul

Travaux de programmation en JAVA autour du
thème de l'économie circulaire.

Stage

Université de Portsmouth

Travaux de programmation utilisant l'IA dans le
domaine de la reconnaissance faciale.

Compétences

Python

C

C#

C++

JAVA

MySQL

HTML

CSS

Javascript

Unity

Godot

Bases en game design

VR

Networking

Centres d'intérêts



Dessin



Jeux vidéos



Nature



Vidéo