

Julien Oudot

Je suis **développeur**,
basé à Montbéliard (25)

Pour découvrir mes différents
projets, rendez-vous sur mon
portfolio.

👉 <https://helisoya.github.io/Portfolio/>

👉 <https://helisoya.itch.io/>



oudot.julien@laposte.net

07 83 78 68 59

Parcours scolaire

Printemps 2024

Stage

Stellantis Vesoul

Création d'un outil d'aide à la décision
en JAVA, pour aider au réemploi de
pièces en excédents.

Printemps 2023

Stage

Université de Portsmouth

Travaux de programmation utilisant l'IA
dans le domaine de la reconnaissance
faciale.

Automne 2022

Techniques de l'informatique

CEGEP de Matane (Canada)

Apprentissage de différents langages de
programmation (PHP, C#, ...), mais aussi
du moteur de jeu Unity.

Depuis 2021

BUT Informatique

IUT Belfort-Montbéliard

Apprentissage de différents langages
de programmation (Python, JAVA, C,
MySQL, JavaScript, etc.), mais également
de notions comme l'économie, le droit
et la gestion de projet.

2021

Baccalauréat

Lycée Georges Cuvier

Baccalauréat général Mention Bien

En classe Européenne Anglais

Expérience

Bénévole

Comité des fêtes de St-Bresson (70)

- Montage et démontage des différents parkings.
- Gestion des flux (10 000 voitures) et des forains.
- Réalisation et animation d'activités pour le rallye pédestre annuel.

Permis B

Compétences

Python

C

C#

C++

JAVA

MySQL

HTML

CSS

Javascript

Unity3D

OpenGL

Bases en game design

Langues

🇫🇷 Français - Langue maternelle

🇬🇧 Anglais - B2

🇩🇪 Allemand - B1

Centres d'intérêts

✏️ Dessin 🎮 Jeux vidéos

💻 Programmation 📺 Vidéo