

Universidade Federal de Sergipe

Orientador: Prof. Gilton José Ferreira da Silva

Orientandos:

Erick Souza Santos

Héllisson Oliveira Magalhães Cerqueira

João Pedro Souza Rolemberg

Requisitos do sistema

1 Requisitos Funcionais-RF

1. O sistema deve conter CRUD de Paciente;
2. O sistema deve conter CRUD de Responsável;
3. O sistema deve conter CRUD de Fonoaudiólogo;
4. O sistema deve conter CRUD de Administrador;
5. O sistema deve permitir CRUD das atribuições de ambientes gamificados na consulta;
6. O sistema deve permitir CRUD das observações sobre o Paciente na consulta;
7. O sistema deve conter autenticação dos usuários;
8. O sistema deve conter ambientes gamificados;
9. O sistema deve permitir que um Paciente seja atribuído a um Responsável;
10. O sistema deve permitir que o Paciente pratique atividades no ambiente gamificado atribuído;
11. O sistema deve colher informações do desempenho do Paciente durante as atividades no ambiente gamificado;
12. O sistema deve permitir o envio de avisos do Fonoaudiólogo para o Responsável;
13. O sistema deve permitir que o Responsável gerencie suas consultas;
14. O sistema deve permitir notificação ao Responsável;
15. O sistema deve permitir que o Fonoaudiólogo e o Administrador gerenciem os Pacientes;
16. O sistema deve permitir que o Fonoaudiólogo e o Administrador gerenciem os Responsáveis;

-
17. O sistema deve permitir que o Fonoaudiólogo e o Administrador gerenciem todas consultas;
 18. O sistema deve permitir que o Fonoaudiólogo e o Administrador atribua um Paciente a um Responsável;
 19. O sistema deve conter dashboards interativos;
 20. Os dashboards devem dar suporte a decisão aos Fonoaudiólogos e Administradores;
 21. O Responsável deve estar autenticado para permitir o Paciente interagir com os ambientes gamificados;
 22. A aplicação deverá verificar constantemente a conexão a internet;

2 Requisitos Não-Funcionais

1. O sistema deve fornecer feedback a cada ação feita pelo usuário;
2. O sistema deve ser responsivo;
3. O tempo de resposta de cada ação deve ser de até 0,5 segundos;
4. O dashboard deve ser compreendido em até 3 segundos.
5. Os dados do usuário devem estar protegidos, e só devem ser acessados com autorização.
6. O sistema deve ser de fácil utilização, mesmo por usuários iniciantes.
7. Todas as ferramentas utilizadas no desenvolvimento da aplicação deverão ser gratuitas.
8. Os dashboards interativos devem exibir cálculos de mínimos e máximos de um valor tele-medido ;
9. Os ambientes gamificados devem possuir níveis de dificuldade;
10. Os dashboards devem permitir a organização de informações em ordem cronológica.