

# **TUTORIAL:**

## **SISTEMA DE APUESTAS ONLINE:**

### **IFCT-609: PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS**



**REALIZADO POR:**

**VERÓNICA, JAVI, NOAH,  
MARK, SANDRA Y PATRICIA**

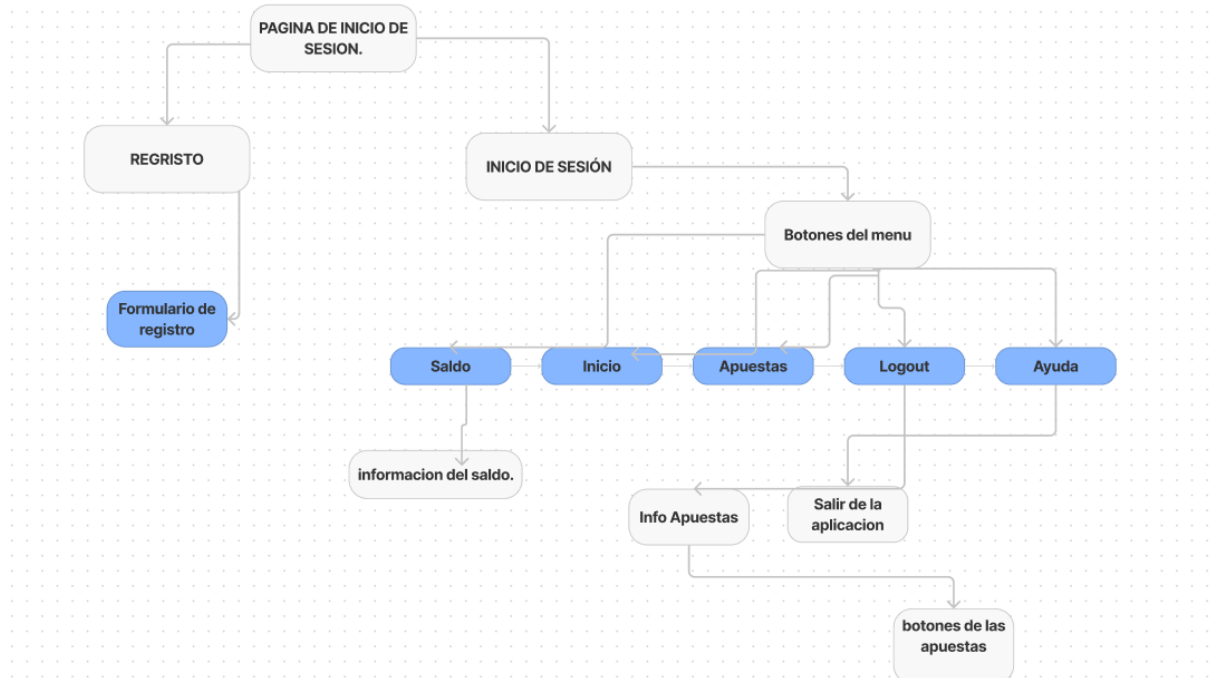
**FECHA DE INICIO/FIN:**

**30/12/2021 - 16/03/2022**

**ACADEMIA**

**FORMACIÓN MALLORQUINA**

1 - abrir el enlace url /javi chulo.com y eso



Al arrancar la aplicación aparece la ventana de inicio de sesión (*Imagen 1*). Si es la primera vez que abres la aplicación, deberás registrarte clicando en el botón de **registro**; en caso de que hayas inicializado la aplicación en otras ocasiones, deberás iniciar sesión con tu usuario.

Imagen 1

La imagen muestra la interfaz de usuario de la aplicación. En la parte superior, hay una barra de estado con el logo de 'APUESTAS BARBARA', la fecha y hora 'Wed Mar 09 2022 10:16:12 GMT+0100 (hora estándar de Europa central)', y botones para 'LOGIN', 'REGISTRO' y un icono de ayuda. El título principal de la sección es 'INICIAR SESIÓN:'. Debajo, hay un formulario con campos para 'E-mail:' y 'Contraseña:', cada uno con un ícono de ojo para alternar la visibilidad. Un botón 'Aceptar' está situado debajo de los campos. En la parte inferior, hay una barra de promoción con el texto 'Recarga y' y una imagen de un hombre.

Una vez abierta la ventana de registro (*Imagen 2*), lo único que hay que hacer es rellenar los datos (nombre, email, teléfono y contraseña) y clicar en '**GO!**' (continuar). Realizado el registro, hay que clicar en el botón de **login** y automáticamente te redirige a la ventana de inicio anterior (*Imagen 1*) y acceder con el usuario creado.

*Imagen 2*

The image shows a web registration form titled "REGISTRARSE:". The form is located on a page with a yellow background. The form itself has a white background and is outlined with a dashed yellow border. It contains the following elements:

- A dark green header at the top of the page with a logo on the left, a date and time string "Wed Mar 09 2022 10:37:10 GMT+0100 (hora estándar de Europa central)" in the center, and "LOGIN", "REGISTRO", and "?" buttons on the right.
- The registration form titled "REGISTRARSE:" in bold black text.
- Input fields for "nombre", "email", "telefono", "password", and "password (otra vez el password)".
- A "GO!" button at the bottom of the form.

Tras el inicio de sesión, se abre la ventana principal (*Imagen 3*) en la que se observa la información sobre la aplicación y la empresa, los métodos y estrategias de apuestas, anuncios de la página, un icono con el saldo del usuario y cuatro botones cada cuál con su función

Los cuatro botones son: el de **inicio** (devuelve a la ventana principal), el de **apuestas** (abre la ventana que muestra todos los partidos en los que se puede apostar), el de **logout** (cierra la sesión) y el de ayuda '**?**' (muestra una guía de ayuda).

Imagen 3



La ventana de apuestas (*Imagen 4*) muestra los partidos por los cuales el usuario puede realizar su apuesta. En cada partido se encuentran 3 opciones de apuesta: apostar por el equipo local (1), apostar por empate (X) o apostar por el equipo visitante (2). Para efectuar la apuesta, el usuario debe elegir los partidos en los que quiere apostar y seleccionar una de las 3 opciones. En cada una de las opciones se aprecia la cantidad por la cuál se está apostando. Una vez elegida la apuesta, a la derecha de la pantalla aparece un pequeño menú para que el usuario elija la cantidad que quiere apostar (lo puede hacer seleccionando una de las cantidades que aparecen o de manera manual añadiendo la cantidad que desee). Cada apuesta queda registrada y el usuario puede seguir apostando. En caso de que la apuesta resulte exitosa, en el icono de saldo se ve reflejada la nueva cantidad.

Imagen 4



