

# TUTORIAL



## IFCT-609: PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

### INDEX

INDEX	1
Servidor	3
Cliente:	5

GRUPO : Míldred Ramírez, Cristian Echauri, Houssam Amrouch, Mateo Crespi, Javier Palacios

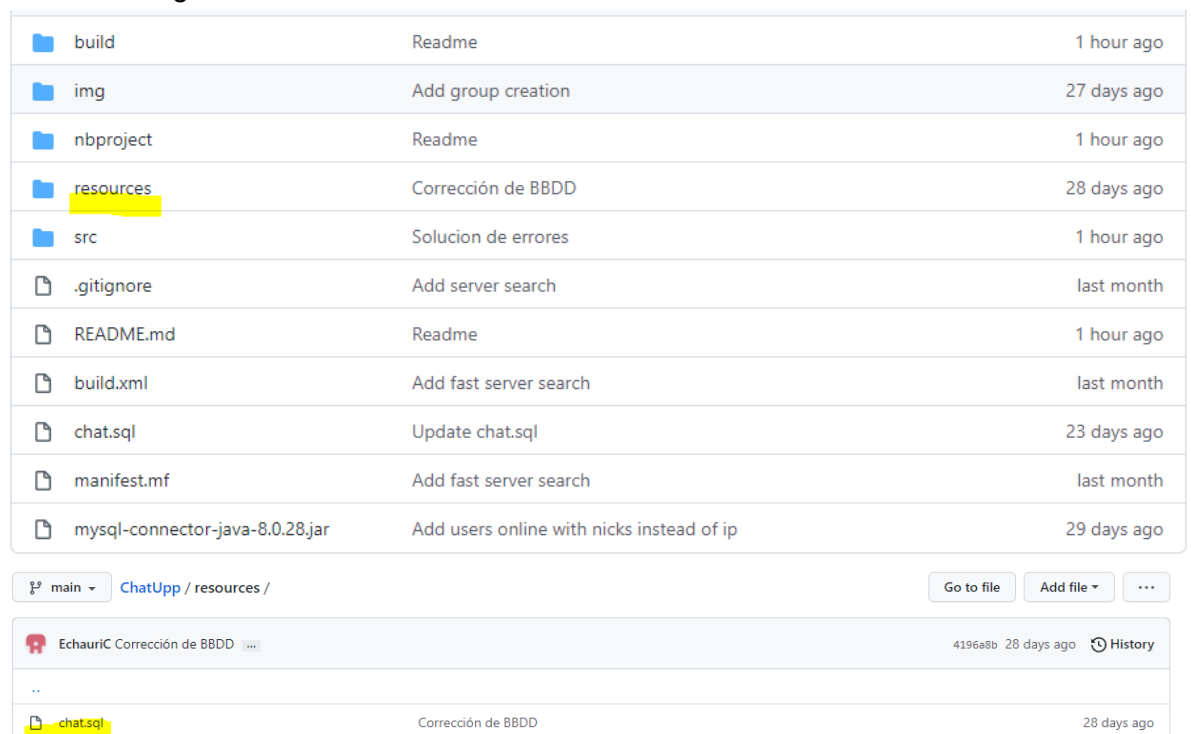
Proyecto en GitHub:

<https://github.com/helkyar/ChatUpp>

Para que la aplicación de chat funcione distinguimos entre el servidor y el cliente.

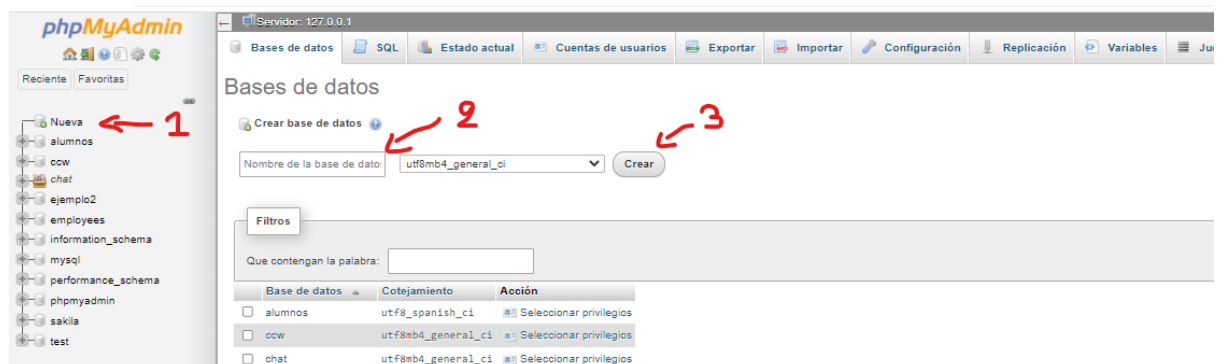
## Servidor

1. La persona que vaya a ejecutar el servidor ha de tener instalado en el ordenador una versión de java superior a la 8.
2. Ha de ejecutar la aplicación de mysql.
3. Tener importada la base de datos del chat. Para ello ha de acceder a ["helkyar/ChatUpp: Chat based in java \(github.com\)"](https://github.com/helkyar/ChatUpp). En la carpeta de "resources" has de descargarte la base de datos.

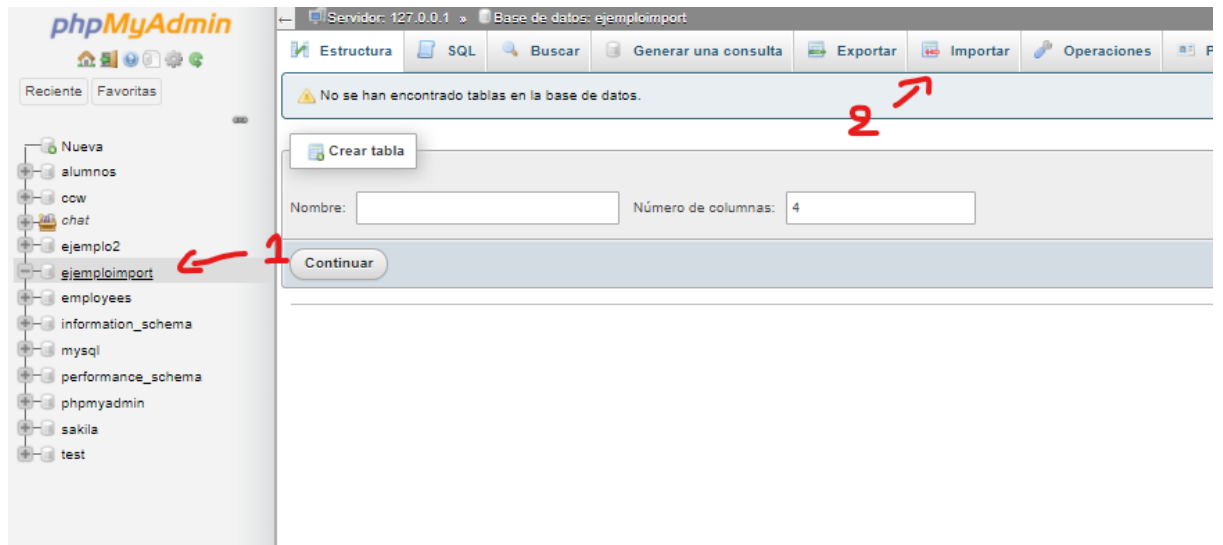


4. Una vez descargada la base de datos la has de importarla a tu aplicación de mysql:

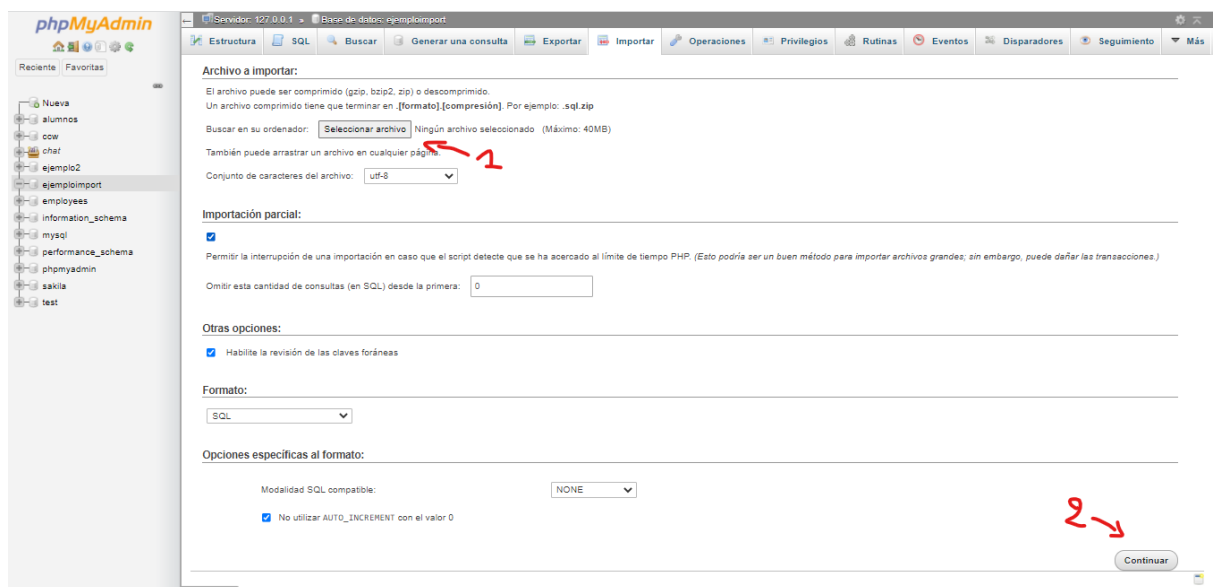
4.1.-Abrimos phpmyadmin, Hacemos click en nueva, Creamos una Base de Datos, con el mismo nombre que el archivo sql (Opcional).



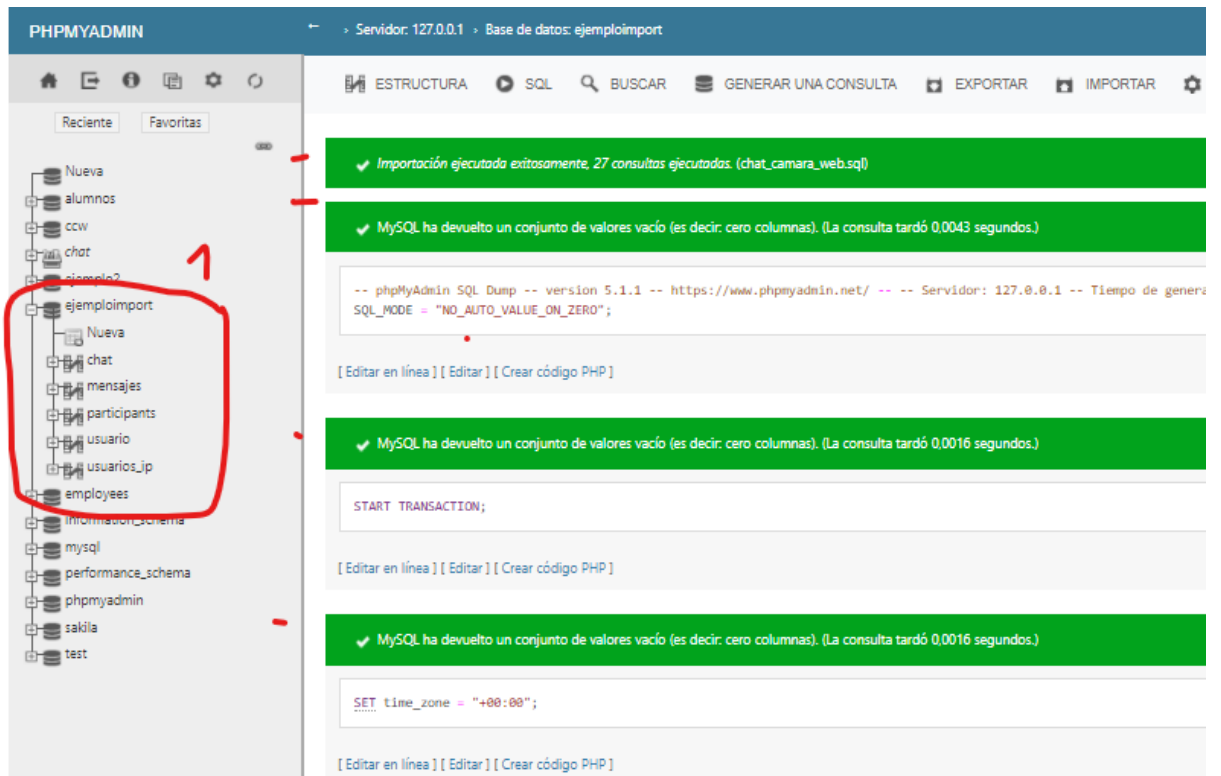
4.2.-Una vez creada la Base de Datos, le daremos click en importar estando en la base de datos creada.



4.3.-Al entrar en import iremos a seleccionar archivo y escogemos nuestro sql que queramos subir, al subirlo iremos en la parte abajo derecha y le daremos a continuar.



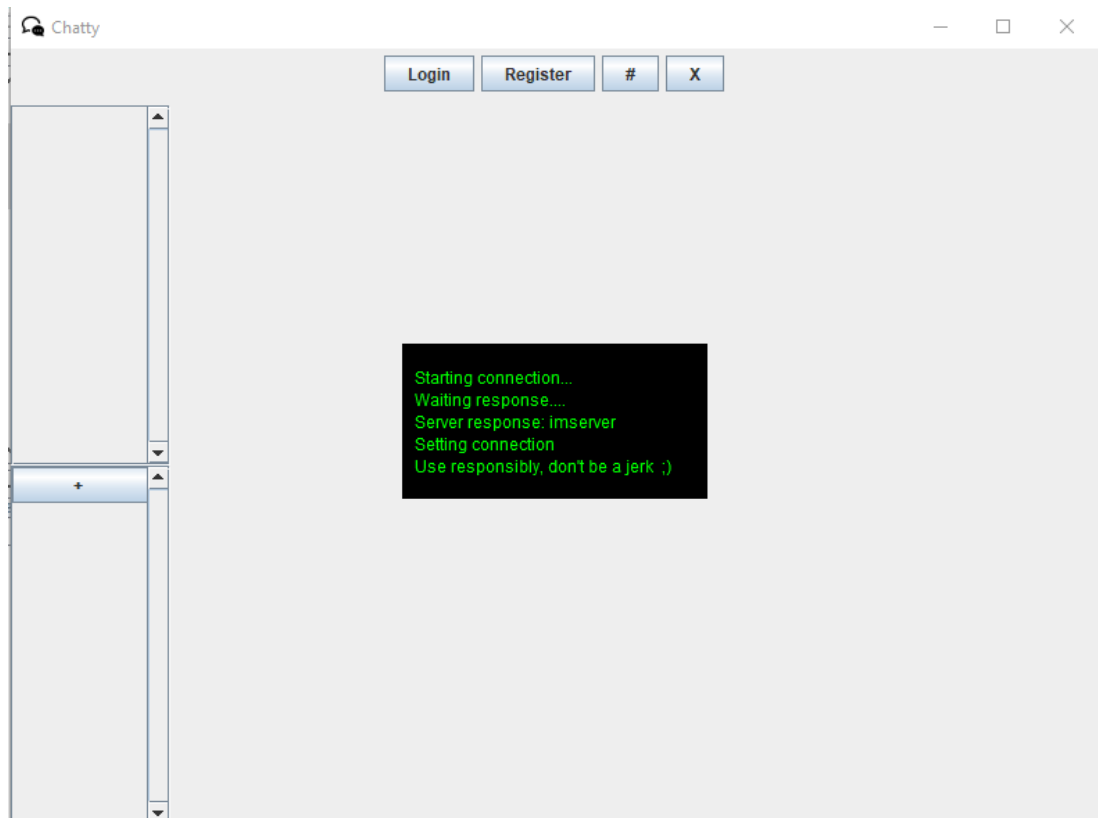
4.4. se vemos que hay tablas en la base de datos podemos darlo por bueno, si hay algún error saldrá en la parte derecha.



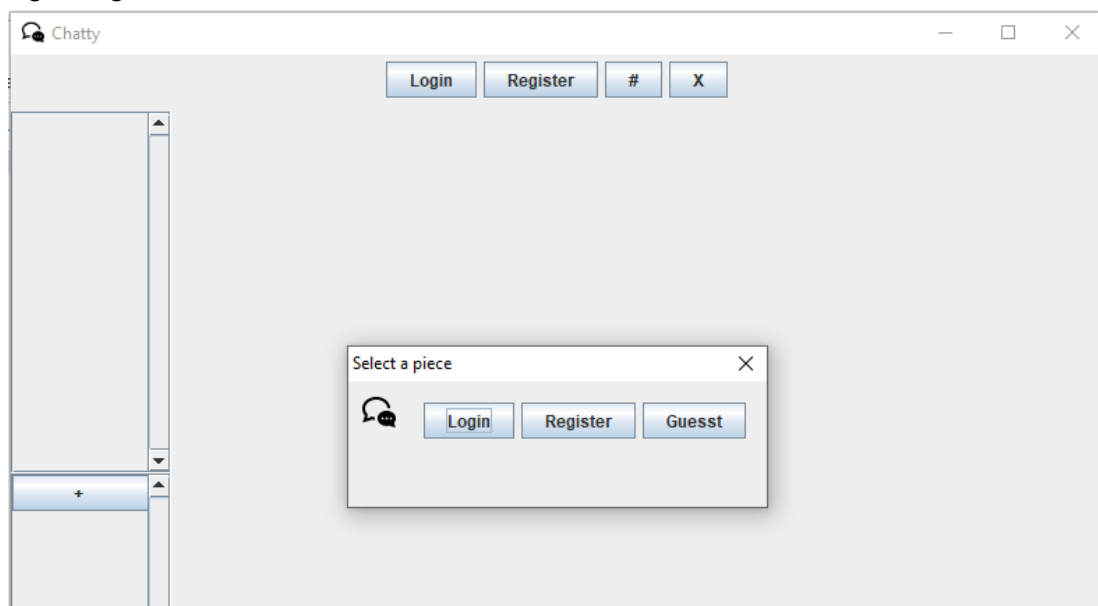
5. Una vez importada la base de datos podemos ejecutar el servidor. Ejecutar el archivo server.jar presente en la carpeta del servidor. Se ha de hacer sólo una vez. No es necesario tener el programa de netbeans ya que se ejecutará a través de un archivo .jar. Una vez el servidor está activo, los usuarios se pueden conectar al chat

# Cliente

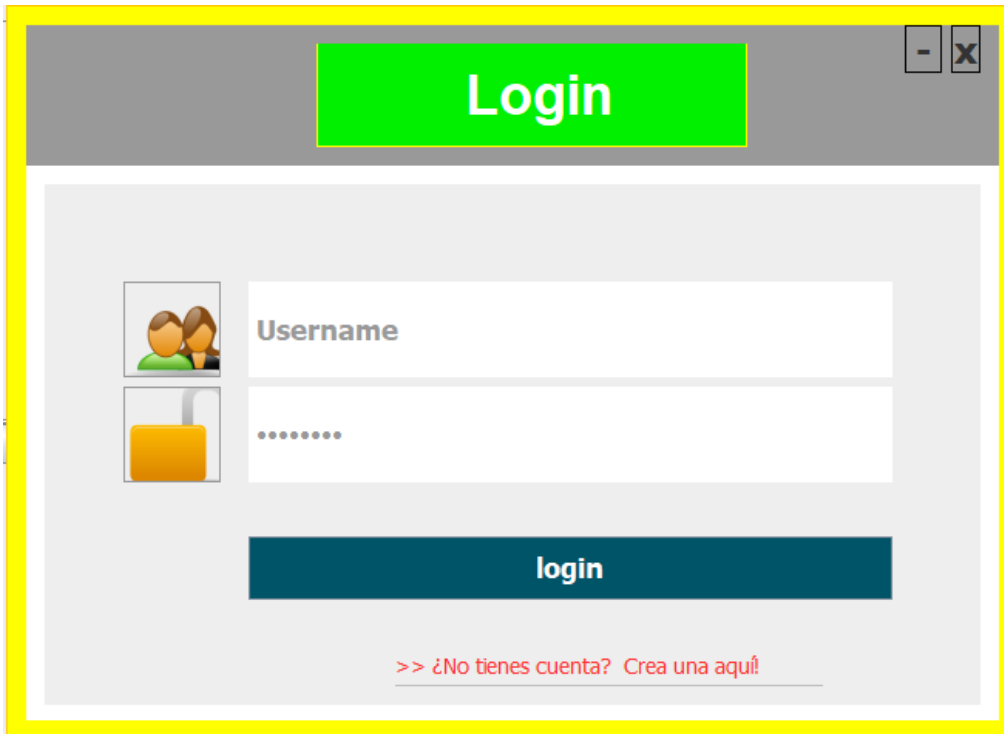
1. Ejecutar el archivo .jar de la aplicación chat presente en la carpeta cliente.



Primero hemos de saber si la conexión ha sido exitosa (tener internet, servidor activo..), si es así, nos indica que tenemos que hacer a través de los botones de login, registro o invitado.



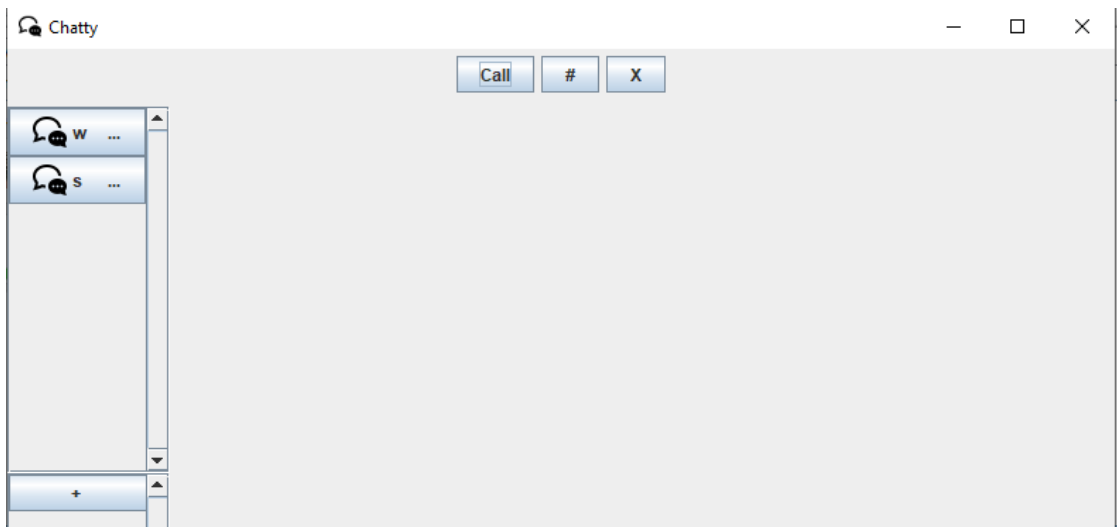
2. Hacer login, registrarte o entrar como invitado. Si ya tienes un usuario registrado, al darle al botón de login te sale el panel de login donde podrás introducir tu usuario y contraseña. Al darle al botón de login, te logueas y entras a la aplicación chat.

A screenshot of a web application's login interface. At the top, there is a grey header bar with a bright green button labeled "Login" in white text. To the right of the button are two small square icons: a minus sign and an 'X'. Below the header is a light grey rectangular area containing the login form. On the left side of this area are two small square icons: the top one shows two stylized people, and the bottom one shows a yellow folder. To the right of these icons are two input fields. The first is labeled "Username" in blue text. The second is a password field with nine dots. Below these fields is a dark blue button with the word "login" in white. At the bottom of the form area, there is a red link that says ">> ¿No tienes cuenta? Crea una aquí!".

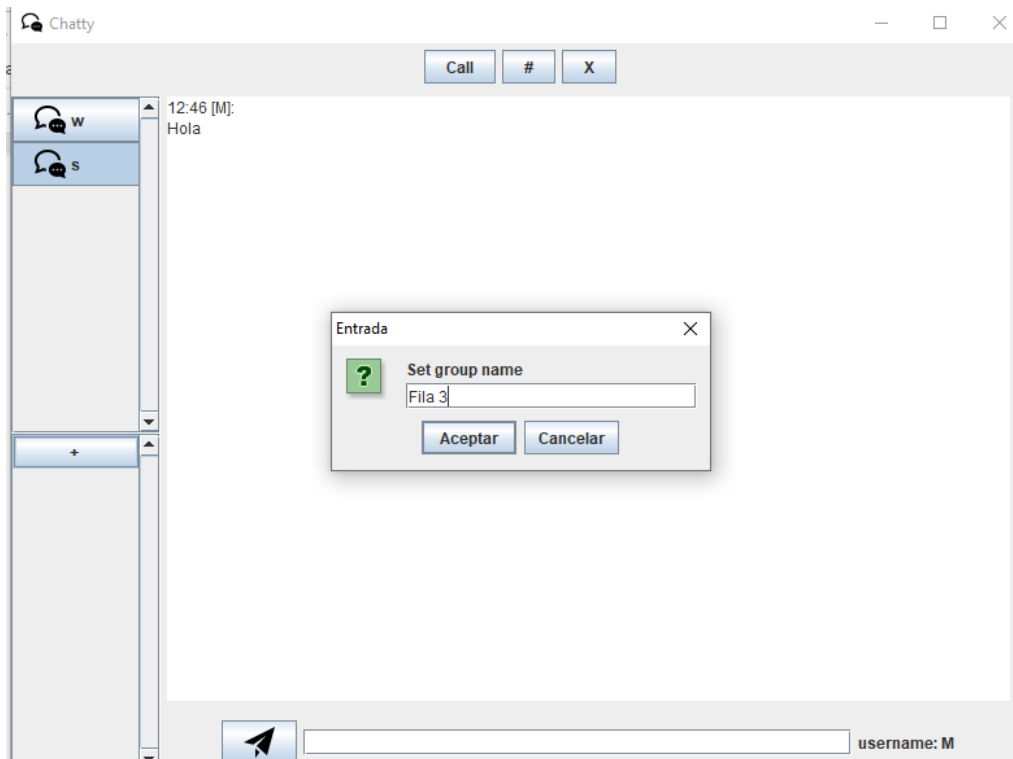
3. Si no estás registrado, al darle al inicio al botón de registro o en el login al darle a ">>¿No tienes cuenta? Crea una aquí!" podrás entrar al formulario de registro y registrarte.

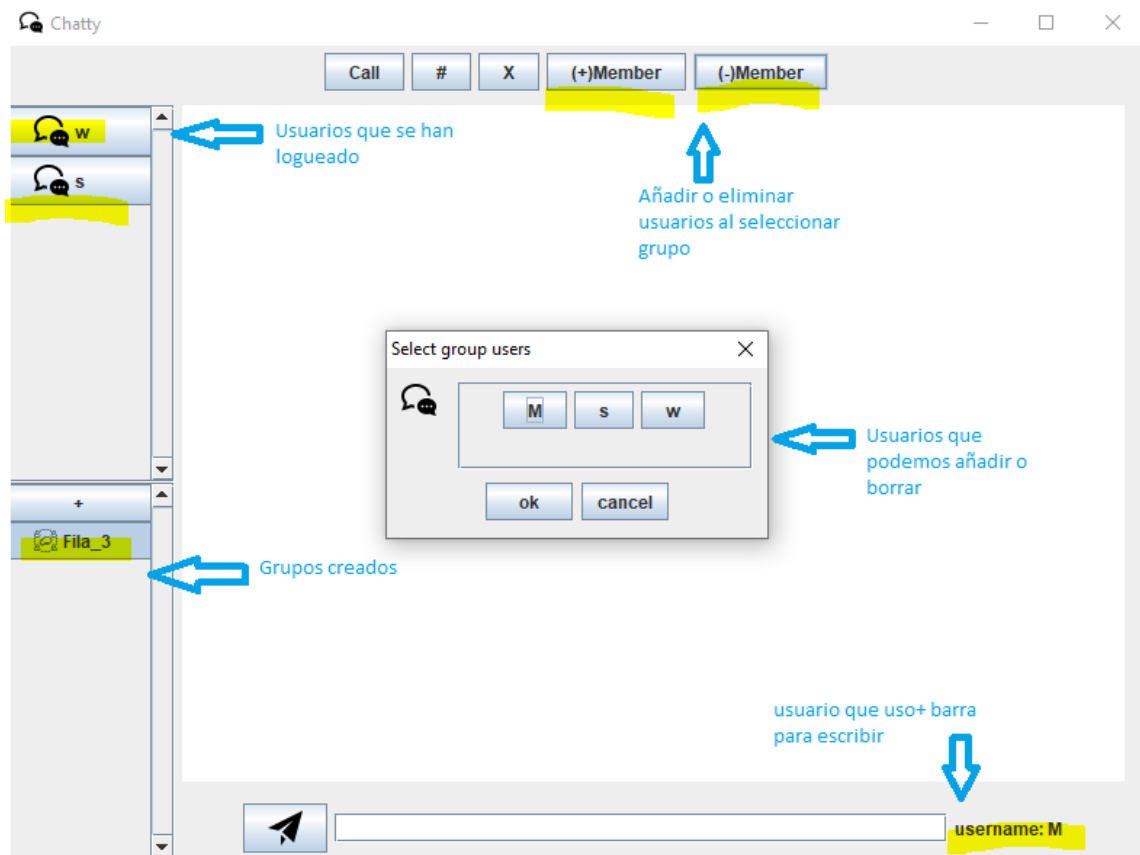
A screenshot of a web application's registration interface. At the top, there is a grey header bar with a dark blue button labeled "Registro" in white text. To the right of the button are two small square icons: a minus sign and an 'X'. Below the header is a light grey rectangular area containing the registration form. The form has several labeled input fields: "Usuario:", "Contraseña:", "Confirmar contraseña:", "Nombre real:", "Apellidos:", and "Nickname:". Below these is a "Género:" section with three radio buttons labeled "Masculino", "Femenino", and "Otros". The "Masculino" button is selected. Below the gender section is an "Imágenes:" section with a button labeled "Seleccione Imagen" and the text "Image Path" next to it. At the bottom of the form area is a large red button labeled "Registro". Below the button is a red link that says ">> ¿Tienes cuenta? Inicia Sesión!".

Puedes añadirle una foto al usuario al registrarse. Una vez que ya te has registrado, le das al botón de “>>¿Tienes cuenta? Inicia Sesión!” e irás a la pantalla de login. Una vez te logueas, te salen los usuarios que están conectados (tú entre ellos).



Puedes seleccionar al usuario con quien deseas hablar o crear un grupo y añadir en él los usuarios que te interesen, también debes añadirte a ti mismo. Una vez creado, al seleccionar el grupo, puedes añadir más miembros o eliminarlos.





Puedes hablar con otros usuarios que estén conectados. Si creas un grupo de usuario, puedes enviarle un mensaje a esos usuarios, si alguno no está conectado en el momento, después cuando se conecte podrá ver el mensaje.