
```

#define IxADDSUBLMTCHKRDY( SrcA, SrcB ) /* 加 減 算 リ ミ ッ ト チ ェ ッ ク 準 備 マ ク ロ */
    lmtBufsign[0] = (ULONG) (SrcA) >> 31; /* 前 項 符 号 確 認 */
    lmtBufsign[1] = (ULONG) (SrcB) >> 31; /* 後 項 符 号 確 認 */
    if((SrcA) > (SrcB) ) /* 大 小 比 較 */
    {
        lmtBuf.l = (SrcA); /* 大 き い 方 を 保 存 */
        lmtBufSw = 0; /* 前 項 を 保 存 */
    }
    else
    {
        lmtBuf.l = (SrcB); /* 大 き い 方 を 保 存 */
        lmtBufSw = 1; /* 後 項 を 保 存 */
    }

#define IxADDLMTCHK( result ) /* 加 算 リ ミ ッ ト 判 別 処 理 */
    if( lmtBufsign[0] == lmtBufsign[1] ) /* 各 項 の 符 号 比 較 */
    { /* 同 じ 場 合 */
        if( lmtBufsign[0] == 0 )
        { /* 正 の 数 */
            if( lmtBuf.l > (result) )
            {
                Flag.Carry = 1; /* キ ャ リ ー 発 生 */
                Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リ セ ッ ト */
            }
            else
            {
                Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リ セ ッ ト */
                Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リ セ ッ ト */
            }
        }
        else
        { /* 負 の 数 */
            if( lmtBuf.l < (result) )
            {
                Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リ セ ッ ト */
                Flag.Borrow = 1; /* ボ ロ ー 発 生 */
            }
        }
    }

```

```

        else¥
        {¥
            Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リセット */¥
            Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リセット */¥
        }¥
    }¥
else¥
{¥
    Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リセット */¥
    Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リセット */¥
}

#define IxSUBLMTCHK( result ) /* 減 算 リ ミ ッ ト判別処理 */¥
if( lmtBufsign[0] != lmtBufsign[1] ) /* 各 項 の 符 号比較 */¥
{ /* 異 符 号 の場合 */¥
    if( lmtBufSw == 0 ) /* 前 項 保 存 の場合 */¥
    {¥
        if( lmtBuf.l > (result) )¥
        {¥
            Flag.Carry = 1; /* キ ャ リ ー 発生 */¥
            Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リセット */¥
        }¥
        else¥
        {¥
            Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リセット */¥
            Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リセット */¥
        }¥
    }¥
}¥
else /* 後 項 保 存 の場合 */¥
{¥
    if( (result) > 0 )¥
    {¥
        Flag.Carry = 0; /* キ ャ リ ー リセット */¥
        Flag.Borrow = 1; /* ボ ロ ー 発生 */¥
    }¥
}¥

```

```

        else¥
        {¥
            Flag.Carry = 0;  /* キ ャ リ ー リセット */¥
            Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リ セット */¥
        }¥
    }¥
}¥
else¥
{¥
    Flag.Carry = 0;  /* キ ャ リ ー リセット */¥
    Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リ セット */¥
}

#define IxUSUBLMTCHK( result ) /* 減 算 リ ミ ッ ト判別処理 ( u nsignedのとき ) */¥
if( lmtBufSw == 1 ) /* 後 項 保 存 の場合 */¥
{¥
    Flag.Carry = 0;  /* キ ャ リ ー リセット */¥
    Flag.Borrow = 1; /* ボ ロ ー 発生 */¥
}¥
else¥
{¥
    Flag.Carry = 0;  /* キ ャ リ ー リセット */¥
    Flag.Borrow = 0; /* ボ ロ ー リ セット */¥
}

```