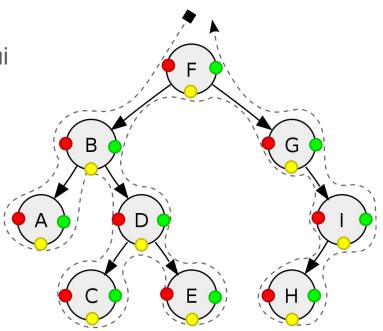
# Збалансовані дерева. AVL-дерево

## Обхід дерева в порядку зростання

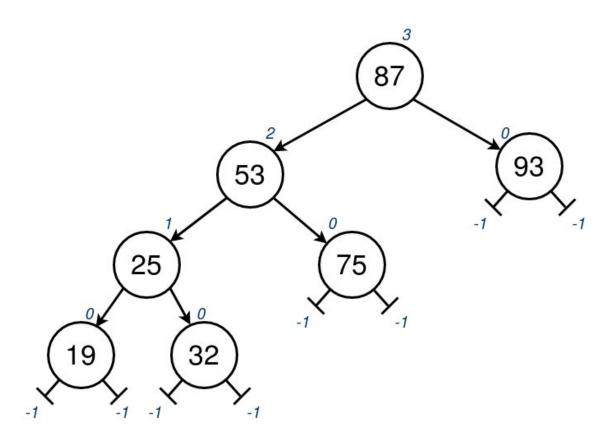
- Рекурсивний алгоритм для обходу бінарного дерева пошуку в порядку зростання
  - Обійти ліве піддерево
  - Розглянути значення у поточному вузлі
  - Обійти праву частину



## Висота дерева, висота вузла

- Висота дерева це довжина найдовшого шляху від кореня цього дерева до одного з його листків
- Висота вузла це довжина найдовшого шляху від цього вузла до одного з його листків
- Висота листка дорівнює нулю
- Для зручності, вважається, що висота лівого і правого піддерев листка дорівнює мінус одиниці
- Висоту вузла можна порахувати рекурсивно:
  - height(node) = max(height(node.left), height(node.right)) + 1

## Висота дерева, висота вузла



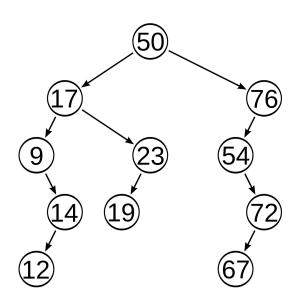
## Збалансоване дерево

- Збалансованим (самозбалансованим) вважається таке дерево, в якому висота є пропорційною логарифму від кількості елементів у дереві
- Так як операції пошуку, вставки і видалення пропорційні висоті дерева, то в збалансованому дереві вони будуть пропорційні логарифму
- Найбільш поширені види самозбалансованих дерев:
  - AVL-дерево
  - Червоно-чорне дерево
  - о В-дерево

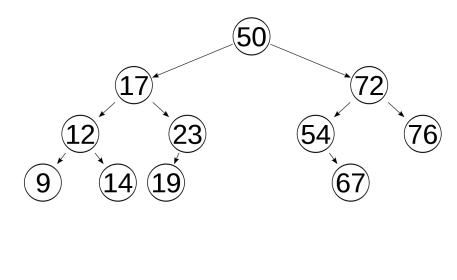
## AVL-дерево

- Один із видів самозбалансованих дерев
- Назва походить від перших букв вчених-творців (Адельсон-Вельського Георгія Максимовича і Ландіса Євгена Михайловича)
- Основна властивість AVL-дерева для кожного вузла висота лівого і правого піддерева відрізняється не більше ніж на одиницю

## AVL-дерево



Незбалансоване дерево

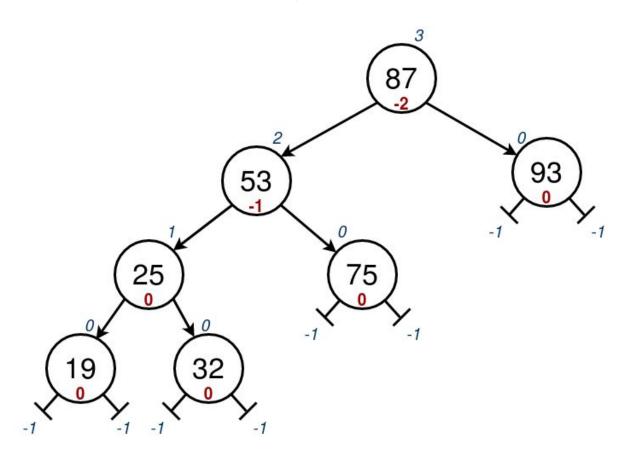


Збалансоване дерево, в якому виконується основна властивість AVL

## Баланс вузла дерева

- Баланс вузла дерева це різниця висот його правого і лівого піддерев
- balance = node.right.height node.left.height
- В AVL-дерева баланс кожного вузла має бути в межах від [-1; 1]
- Якщо баланс від'ємний, то вважається, що вузол перехилений ліворуч;
  якщо додатній вузол перехилений праворуч

# Баланс вузла дерева



## Висота AVL-дерева

- Доведемо, що висота AVL-дерева буде пропорційна логарифму
- Для цього знайдемо спочатку мінімальну можливу кількість вузлів, що може бути в дереві висотою h:

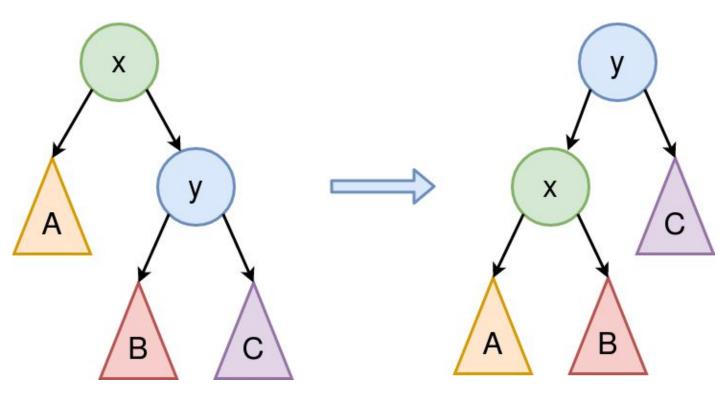
$$N(h) = N(h-1) \, + \, N(h-2) \, + \, 1$$
  $N(h) > F(h)$  , де F(h) - це число Фібоначчі з індексом h  $F(h) pprox \frac{\Phi^h}{\sqrt{5}}$   $N(h) > \frac{\Phi^h}{\sqrt{5}}$   $h < 1.45 \, \cdot \, log_2(N)$ 

## Додавання елемента в AVL-дерево

- 1. Додати новий елемент таким же чином, як і в звичайне дерево
- 2. Перевірити чи виконується для кожного з вузлів-предків нового листка властивість AVL-дерева. Якщо ні зробити перебалансування вузла за допомогою поворотів

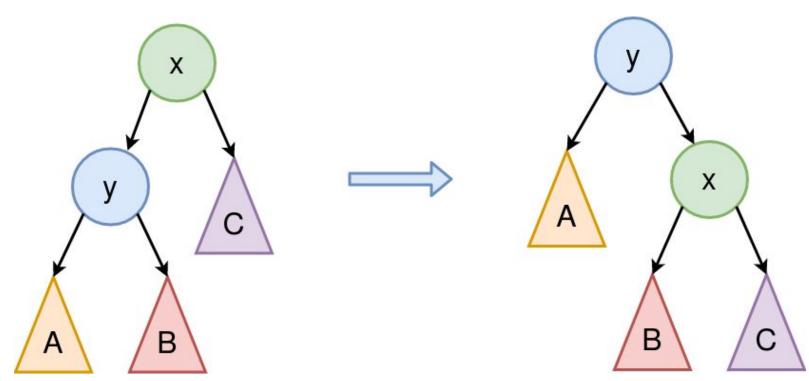
# Повороти дерева

Лівий поворот вузла *х*:



## Повороти дерева

Правий поворот вузла x:



## Алгоритм балансування вузла

- 1. Після вставки нового елемента, баланс кожного з його вузлів-предків може бути у межах [-2; 2]. Якщо він знаходиться в межах [-1; 1], то вузол вважається збалансованим, якщо ні, то можливий один із чотирьох випадків
  - а. Баланс поточного вузла дорівнює -2, баланс лівого піддерева дорівнює -1 => необхідно зробити правий поворот поточного вузла
  - b. Баланс поточного вузла дорівнює -2, баланс лівого піддерева дорівнює 1 => необхідно зробити лівий поворот лівого піддерева, а потім правий поворот поточного вузла
  - с. Баланс поточного вузла дорівнює 2, баланс правого піддерева дорівнює 1 => необхідно зробити лівий поворот поточного вузла
  - d. Баланс поточного вузла дорівнює 2, баланс правого піддерева дорівнює -1 => необхідно зробити правий поворот правого піддерева, а потім лівий поворот поточного вузла

## Видалення елемента з AVL-дерева

- 1. Знайти відповідний вузол
- 2. Далі можливий один з трьох випадків:
  - а. Знайдений вузол є листком в даному випадку його треба видалити і зробити балансування всіх вузлів-предків
  - b. У знайденого вузла є тільки один дочірній вузол в цьому випадку потрібно видалити знайдений вузол, розмістити на його місці дочірній вузол і зробити балансування всіх вузлів-предків знайденого
  - с. У знайденого вузла є обидва дочірні вузли потрібно визначити найбільший елемент лівого піддерева, змінити ці два вузли місцями, видалити знайдений елемент вже на новому місці і зробити балансування всіх вузлів-предків

## Посилання на матеріали

- https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-00
  6-introduction-to-algorithms-fall-2011/lecture-videos/lecture-6-avl-trees-avl-sor
  t/
- 2. <a href="http://www.mathcs.emory.edu/~cheung/Courses/323/Syllabus/Trees/AVL-delete.html">http://www.mathcs.emory.edu/~cheung/Courses/323/Syllabus/Trees/AVL-delete.html</a>
- 3. <a href="https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5">https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5</a> <a href="https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5">https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5</a> <a href="https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5">https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%92%D0%9B-%D0%B4%D0%B5</a> <a href="https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%B2%D0%BE">https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%B2%D0%BE</a>
- 4. <a href="https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html">https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html</a>