

1. จงเขียนโปรแกรมภาษา Python เกม Tic-Tac-Toe ด้วยเทคนิค Recursion ให้มีคุณสมบัติดังนี้

- เกม Tic-Tac-Toe ขนาดตาราง 3x3
- มีประโยชน์แสดงรับค่าตำแหน่งในกระดานของผู้เล่น O สลับกับผู้เล่น X
- แสดงผลค่าของกระดานใหม่ทุกครั้งที่ได้รับค่าจากผู้เล่นจนรู้ผลผู้ชนะหรือหมดตาเล่น
- ตรวจสอบผลผู้ชนะการเล่น (การตรวจสอบนี้อาจเขียนโค้ดด้วยเทคนิค Iteration ได้)

งานที่ต้องส่ง

1. อธิบายแนวความคิดโครงสร้างโปรแกรม
2. อธิบายการทำงานเทคนิค Recursion ของ Algorithms หรือ โค้ดโปรแกรมแต่ละส่วน
3. ตัวโค้ดโปรแกรม
4. ผลตัวอย่างการเล่นเกม