

TDDC32 Projektidé – Tanks

Medlemmar

Peter Leung – petle728

Simon Hellbe – simhe966

Ludwig Krokstedt – ludkr175

Beskrivning

Spelet döper vi till Tanks och det är ett spel där man styr en stridsvagn. Attribut som stridsvagnen har är att den ska kunna skjuta, åka framåt, bakåt och åt sidan. Det ska vara en multiplayer spel där man möter varandra.

Vidare om tid finnes så skall en databas kopplas ihop med spelet där namn, antal vinster, antal förluster samt förhållandet mellan dessa lagras.

Arbetsfördelning

Modul	Ansvarig
Grafikmotor – Slick2D	Alla
GUI – Spelmiljö	Simon
Texturer	Simon & Peter
Kommunikation mellan klient och server	Peter
Spelregler	Ludwig
Stridsvagnens rörelser	Ludwig & Peter
(Databas: namn, vinster, förluster, vinst/förlust-förhållande)	Simon & Ludwig

Detaljerad beskrivning

Starta en server

Starta en client