



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Université de Caen Normandie
UFR des Sciences
Département Informatique

2ème année de licence d'informatique

PROJECT TITLE

Mémoire de conduite de projet / Mémoire ou Rapport de stage

Organisation d'accueil du stagiaire



Auteur TRUCMUCHE
Oteur DICIDANT

Maître de stage : Machin BIDULE
Directeur / Tuteur du projet ou du stage : Bali BALO

JURY : Tai NHULLE et Toa OSSY
(si composition du jury connue)

Année universitaire : 20- / 20-
Stage effectué du -/- au -/-

Soutenu le - juin -
(si date connue)

Table des matières

1. Introduction	1
1.1. Présentation de [Organisation]	1
1.2. La mission	1
1.3. Procédure	1
1.3.1. objectif analyse	1
1.3.2. objectif déroulement/développement	1
1.3.3. objectif tests/polissage/conclusions	1
 I. Analyse	 2
1.4. Contexte	3
1.5. Objectif général du projet	3
1.6. Enjeux du projet	3
1.7. Objectifs à atteindre	3
1.8. Backlog	3
1.9. Répartition des tâches	3
1.9.1. Diagramme de Gantt partie 1	3
1.9.2. Diagramme de Gantt partie 2	3
1.10. Spécifications	3
1.10.1. Diagramme de cas d'utilisations	3
1.10.2. Format, stockage et utilisation des données	3
1.10.3. Contraintes techniques	3
1.11. Choix techniques	3
1.11.1. Schémas de conception	3
1.11.2. Conduite de projet	3
1.11.3. Création de X	3
1.11.4. Outils de développement	3
1.11.5. Interface	3
 II. Réalisation	 4
2. Element important du projet 1	6
2.1. Nécessités	6
2.2. Problème	6
2.3. Approches possibles	6
2.4. Approche utilisée	6
2.5. Remarques sur les résultats obtenus	6
2.6. Pistes d'amélioration	6

III. Problèmes, tests et expérimentations	7
3. Problèmes rencontrés	8
3.1. Problème majeur 1	8
3.2. Problème majeur 2	8
3.3. Problème mineur 1	8
3.4. Problème mineur 2	8
4. Tests	9
4.1. Fonctionnalité testée 1	9
4.2. Fonctionnalité testée 2	9
5. Expérimentations	10
5.1. Expérimentation 1	10
5.2. Expérimentation 2	10
6. Conclusion	11
 IV. Annexes	 I

Table des figures

Liste des tableaux

Remerciements

Nous tenons à remercier notre esclave et tuteur M. Machin TRUC, notre boulanger M. Ange PADPIN pour leur investissement blablabla.

Nous remercions _____. Nous remercions également _____.

Nous remercions _____.

Résumé

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Abstract

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Keywords : test lol boup incroyable rassuré

1. Introduction

1.1. Présentation de «Organisation»

1.2. La mission

Que recherche «Organisation» ?

Que recherchons-nous ?

Quel est le problème à régler ?

Sur quoi allons-nous nous concentrer ?

PROBLEMATIQUE

1.3. Procédure

1.3.1. objectif analyse

Focus 1.1

Focus 1.2

1.3.2. objectif déroulement/développement

Focus 2.1

Focus 2.2

1.3.3. objectif tests/polissage/conclusions

Focus 3.1

Focus 3.2

Première partie

Analyse

Intro partielle analyse

1.4. Contexte

1.5. Objectif général du projet

1.6. Enjeux du projet

1.7. Objectifs à atteindre

1.8. Backlog

1.9. Répartition des tâches

Répartition par personne

1.9.1. Diagramme de Gantt partie 1

1.9.2. Diagramme de Gantt partie 2

1.10. Spécifications

1.10.1. Diagramme de cas d'utilisations

1.10.2. Format, stockage et utilisation des données

1.10.3. Contraintes techniques

1.11. Choix techniques

1.11.1. Schémas de conception

1.11.2. Conduite de projet

1.11.3. Création de X

1.11.4. Outils de développement

Langages utilisés

Outils de programmation

Bibliothèques utilisées

1.11.5. Interface

Conclu partielle analyse

Deuxième partie

Réalisation

Intro partielle dev

2. Element important du projet 1

2.1. Nécessités

but général de l'element Genre ouais on as besoin d'un moyen de calculer efficacement et rapidement des données de simulation de bonbon qui se font manger pour le projet.

2.2. Problème

probleme 1 blabla bla vitesse. besoin rapidité mais consomme truc genre memoire.

probleme 2 blabla besoin d economiser de la memoire ou un truc mais contraintes de vitesse sinon.

PROBLEMATIQUE QUI COMBINE ET RESUME LES PROBLEMES SUR COMMENT BIEN ALLIER LES DEUX DANS NOTRE CAS.

2.3. Approches possibles

Approche 1 résumé de ce que c'est, pour et contre, difference avec les autres solutions

Approche 1 résumé de ce que c'est, pour et contre, difference avec les autres solutions

2.4. Approche utilisée

Approche finalement choisie Les avantages qui ont fait prendre cette décision résumés et plus de details sur les bons cotés de cette décision

RESUME DE LA DECISION PRISE

2.5. Remarques sur les résultats obtenus

probleme X C'était pas tip top au final comme solution, on as eu un probleme avec X, ce n'était pas le meilleur des choix et avons rencontré des difficultés que l'on explique rapidement ici.

2.6. Pistes d'amélioration

meilleures approches

potentielle optimisation

potentiel polissage

Conclu partielle dev

Troisième partie

**Problèmes, tests et
expérimentations**

3. Problèmes rencontrés

3.1. Problème majeur 1

3.2. Problème majeur 2

3.3. Problème mineur 1

3.4. Problème mineur 2

4. Tests

4.1. Fonctionnalité testée 1

But du test

Type de test utilisé

4.2. Fonctionnalité testée 2

But du test

Type de test utilisé

5. Expérimentations

5.1. Expérimentation 1

5.2. Expérimentation 2

6. Conclusion

Résumé des objectifs au résultat final

Résumé du résultat final comparé aux résultats escomptés

Résumé des liens avec les connaissances et compétences universitaires

Résumé sur l'enrichissement personnel

Résumé difficultés rencontrées

Résumé perspectives envisagées, appréciation perso, poursuite..

Quatrième partie

Annexes

Bibliographie