

Ejercicio: Elabore una aplicación que utilice una matriz de 10 x 10 para representar los asientos de una sala de cine. La aplicación debe presentar el siguiente menú:

1. **Comprar boletos**
2. **Liberar asiento**
3. **Calcular total por fila**
4. **Calcular total de la sala**
5. **Mostrar sala**
6. **Salir**

Elija su opción:

Si selecciona la opción 1, la aplicación debe pedir la cantidad de boletos y luego pedir las coordenadas de los asientos que se desea reservar. En caso de que se ingresen las coordenadas de un asiento ocupado o coordenadas inválidas, la aplicación debe mostrar un mensaje indicando el error y luego volver a pedir las coordenadas. Después de reservar los asientos, la aplicación debe imprimir un mensaje con el total a pagar (cada boleto tiene un valor de L. 80.00).

Si selecciona la opción 2, la aplicación debe pedir las coordenadas del asiento que se desea liberar. En caso de que se ingresen las coordenadas de un asiento vacío o coordenadas inválidas, la aplicación debe mostrar un mensaje de error y volver al menú principal.

Si selecciona la opción 3, la aplicación debe pedir un número de fila y luego imprimir el total de dinero de esa fila. Si se ingresa una fila inválida, la aplicación debe mostrar un mensaje de error y luego volver al menú principal.

Si selecciona la opción 4, la aplicación debe imprimir el total de dinero de toda la sala y luego volver al menú principal.

Si selecciona la opción 5, la aplicación imprime el estado de la sala de la siguiente forma:

```
[ ][ ][X][X][X][ ][ ][X][X]
[ ][ ][ ]...
```

La opción 6 sale de la aplicación.